

"Die Luft wird dünner für Rebel Assault: Cyberia ist technisch um Klassen besser..." Boris Schneider, PC Player

















CYE

"Cuberia enipuppi sich als gelungene Adventure-Action-Mischung mit grandioser Grafik..." Power Plau



"Die perfekte digitale Sprachausgabe ailer Spieifiguren steigert das Gefühl, in einem richtigen Spieifilm mitzuwirken." PLAY TIME



"Cyberia zeigł auf eindrucksvolle Art und Weise, wie ein Film zum Milspielen aussehen mußi An diesem Spiel müssen sich in Zukunft aile Konkurrenzprodukte messen"

"Adventure, Knobein, Ballern, interaktive Spielfilmsequenzen Spielerherz was willst Du mehr?" **ASM**



"... kann auch im Bereich Sound und Musik neue Zeichen setzen. Dafür zeichnet kein Geringerer als Thomas Doiby verantworlich." PC Games



"Die Luft wird dünner für Rebei Assault: Cuberia ist technisch um Klassen besser, bjetet mehr Sequenzen, klarere Grafiken und brillante Musik."

"... selzi neue Slandards für CD RDM-Spiele" PC Player



Media Point

Verkauf

Ankauf

Tausch

Die Berliner Spezialisten für Games starten durch

The even more Incredible Machine

Der Nachfolger eines der beliebtesten Spiele aller Zeiten

PC-Disk 19,95

PC-Spiele

Peter Gabriel

Хрјога ср-пом 99.95

Xplora Special Edition

enihālt zusätzlich "Secret Worlds Live als Audio-CD und Video sowie ein 56-seltiges Xplora Book

CD Disk

89.95

79.95°

89,95

89,95 ° 69,95 ° 99,95

CD-ROM 159,95

Einfach sensationell!

Dune 2

CD-ROM 39,95

Unser Tip des Monats

Dark Forces *

LucasArts präsentiert den langersehnten Nachfolger von Rebel Assault: ein StarWars Action-3D-Abenteuer, das Doom das Fürchten lehren wird.

CD-ROM

89.95

Panzer General '

vleileicht eines der besten Strategie-Spiele aller Zeiten für PC Disk oder CD-ROM

89,95

Aktionspreis!

Battle Isle 2

CD-ROM 59,95 Wir müssen wahnsinnig sein!

Der Planer CD-ROM 29.95

L C-Objecte	OD	DISH
11lh Hour '	119,951	
1942 - Pacific Air War	99,951	89,95
1944 – Across the Rhine	99,95	99,95
Aces of the Deep (dt.)	B9,95	89,95
Aleddin		69,95
Alien Legacy		79,95
Lien Logie	99,951	
Alien Olympics	79,951	79.95
Armored Fisl	89,95	69,95
Aufschwung Osl	100,00	79,95
Battle Bugs (dt.)		89,95
Battle lele 2	59,95	89,95
Bettle Isle 2 · Scenery CD	49,95	
Bazooka Sue	89,951	89,95
Betrayel al Krondor (dt.)	79,95	89,95
Biolorge	99,95	
Blackhawk (dl.)	00100	89,95
	70 05	
Bureau 13	10,00	79,95
Kennon Fodder 2		69,95
Canbean Desaster	89,95	
Chartbreeker		89,95
Colonization (dt.)	99,95	99,96
Comanche (dl.)	99,95	69,95
Comanche Dele Disk I + 2		e 59,95
Commander Blood	79.95	0 40,00
Creature Shock (dl.)	99,95	
Crime Patrol	99,95	
Cybena	99,95	
CyberWar (dl.)	109,95	
	89,95*	89.95
Property Comments	89,95*	89,95
Dark Forces	89,951	
Dark Forces Derk Sun 2 - Wake of the Ravager	89,951	89,95
Dark Forces Derk Sun 2 - Weke of the Ravager Das Amil	89,95° r89,95	89,95 89,95
Dark Forces Derk Sun 2 - Wake of the Ravager Das Ami Dewn Patrol (dt.)	89,951	89,95 89,95 89,95
Dark Forces Derk Sun 2 - Weke of the Ravager Das Amil	89,95° r89,95	89,95 89,95 89,95 89,95
Dark Forces Derk Sun 2 - Wake of the Ravager Das Ami Dewn Patrol (dt.)	89,95° r89,95	89,95 89,95 89,95
Dark Forces Derk Sun 2 - Weke of the Ravager Das Ami Dewn Patrol (dt.) Death or Glory Delle V	89,95° r89,95	89,95 89,95 89,95 89,95
Dark Forces Derk Sun 2 - Weke of the Ravager Das Amt Dewn Patrol (dt.) Death or Glory Delle V Der Baulówe (Windows)	89,95° r89,95	89,95 89,95 89,95 89,95 79,95 89,95
Dark Forces Derk Sun 2 - Weke of the Ravager Das Arnt Dewn Patrol (dt.) Death or Glory Delle V Der Baulöwe (Windows) Der Clou - Profidisk	89,95° r89,95 89,95	89,95 89,95 89,95 89,95 79,95
Dark Forces Derk Sun 2 - Weke of the Ravager Das Ami Dewn Patrol (dt.) Death or Gfory Delle V Der Baulöwe (Windows) Der Clou - Profidisk Descent	89,95° r89,95 89,95	89,95 89,95 89,95 89,95 79,95 89,95 39,95
Dark Forces Derk Sun 2 - Weke of the Ravager Das Amt Dewn Patrol (dt.) Death or Glory Delle V Der Baulówe (Windows) Der Clou - Profidisk Descent Descent Strike	89,95° r89,95 89,95	89,95 89,95 89,95 89,95 79,95 89,95 39,95
Dark Forces Derk Sun 2 - Weke of the Ravager Das Am! Dawn Patrol (dt.) Death or Gfory Defle V Der Baulöwe (Windows) Der Clou - Profidisk Descent Deser Strike Die Siedler	89,95° 89,95 89,95 89,95° 79,95	89,95 89,95 89,95 89,95 79,95 89,95 39,95
Dark Forces Derk Sun 2 - Weke of the Ravager Das Ami Dewn Patrol (dt.) Death or Gfory Delle V Der Baulôwe (Windows) Der Clou - Profidsk Descent Desert Strike Die Siedler Dime City	89,95 89,95 89,95 89,95 79,95 89,95*	89,95 89,95 89,95 79,95 89,95 39,95 69,95 89,95
Dark Forces Derk Sun 2 - Weke of the Ravager Das Am! Dawn Patrol (dt.) Death or Gfory Defle V Der Baulöwe (Windows) Der Clou - Profidisk Descent Deser Strike Die Siedler	89,95° 89,95 89,95 89,95° 79,95	89,95 89,95 89,95 79,95 89,95 39,95 69,95 89,95
Dark Forces Derk Sun 2 - Weke of the Ravager Das Ami Dewn Patrol (dt.) Death or Gfory Delle V Der Baulôwe (Windows) Der Clou - Profidsk Descent Desert Strike Die Siedler Dime City	89,95 89,95 89,95 89,95 79,95 89,95*	89,95 89,95 89,95 79,95 89,95 39,95 69,95 89,95
Dark Forces Derk Sun 2 - Weke of the Ravager Das Ami Dewn Patrol (dt.) Death or Gfory Delle V Der Baulöwe (Windows) Der Clou - Profildsk Descent Desen Sirike Die Siedler Dime City Doom Episoden für Doom 1 oder 2	89,95 89,95 89,95 79,95 89,95	89,95 89,95 89,95 89,95 79,95 89,95 39,95 69,95 89,95 79,95
Dark Forces Derk Sun 2 - Weke of the Ravager Das Amt Dewn Patrol (dt.) Death or Glory Delle V Der Baulöwe (Windows) Der Clou - Profindisk Descent Dessert Strike Die Siedler Dime City- Doom 1 & 2 Utilities (2 CD's)	89,95 89,95 89,95 89,95 79,95 89,95 89,95	89,95 89,95 89,95 89,95 79,95 89,95 39,95 69,95 89,95 79,95 # 29,85
Derk Forces Derk Sun 2 - Weke of the Plavager Das Ami Dawn Patrol (dt.) Death or Gfory Defle V Der Baulowe (Windows) Der Clou - Prolidisk Desceril Deser Sirike Dies Siedler Dime City Doom 1 & 2 Ulililities (2 CD's) Doppelpass (Anstoss + WorldCup)	89,95 89,95 89,95 89,95 79,95 89,95 49,95 89,95	89,95 89,95 89,95 89,95 89,95 39,95 39,95 89,95 89,95 89,95 69,95 89,95 89,95 89,95
Dark Forces Derk Sun 2 - Weke of the Ravager Das Ami Deam Patrol (dt.) Death or Gfory Delle V Der Baulôwe (Windows) Der Clou - Prohidsk Descent Desert Strike Die Siedler Dime City Doom Episoden für Doom 1 oder 2 Doom 1 & 2 Utilities (2 CD's) Doppelpass (Anstoss + WorldCup) Dregon Lore - Chapter One (dt.)	89,95° 89,95° 89,95° 89,95° 89,95° 89,95° 89,95° 89,95° 89,95° 89,95	89,95 89,95 89,95 79,95 89,95 79,95 89,95 89,95 79,95 69,95 89,95 79,95 89,95 69,95
Dark Forces Derk Sun 2 - Wake of the Ravage Das Am! Dawn Patrol (dt.) Death or Glory Delle V Der Baulöwe (Windows) Der Clou - Profidisk Descent Dessert Strike Dies Siedler Dime City Doom 1 & 2 Uillides (2 CD's) Doppelpass (Anstoss + WorldCup) Dregon Lore - Chapter One (dt.) Earthslage	89,95 89,95 89,95 89,95 79,95 89,95 89,95 89,95 89,95 89,95 89,95 89,95	89,95 89,95 89,95 79,95 89,95 39,95 89,95 89,95 79,95 89,95 89,95 69,95 89,95 89,95 89,95 89,95 89,95 89,95 89,95 89,95 89,95
Dark Forces Derk Sun 2 - Weke of the Ravager Das Ami Dewn Patrol (dt.) Deeth or Gfory Delle V Der Baulöwe (Windows) Der Clou - Profildsk Descent Desert Sirike Die Siedler Dime City Doom Episoden für Doom 1 oder 2 Doom 1 & 2 Utilities (2 CD's) Doppelpass (Ansioss + WordCup) Dregon Lore - Chapter One (dt.) Earthslege Ecstatics	89,95° 89,95° 89,95° 89,95° 89,95° 89,95° 89,95° 89,95° 89,95° 89,95	89,95 89,95 89,95 79,95 89,95 39,95 89,95 89,95 89,95 69,95 89,95 69,95 89,95 69,95 89,95 79,95
Dark Forces Derk Sun 2 - Wake of the Ravage Das Am Dawn Patrol (dt.) Death or Glory Delle V Der Baulöwe (Windows) Der Clou - Profudisk Descent Descent Strike Die Siedler Dime City Doom 1 & 2 Utilities (2 CD's) Doppelpass (Anstoss + WorldCup) Dregon Lore - Chapter One (dt.) Earthslage Eastalica Elder Scrolls - Arena (dt.)	89,95 89,95 89,95 89,95 79,95 89,95 89,95 89,95 89,95 89,95 89,95	89,95 89,95 89,95 79,96 89,95 39,95 39,95 89,95 89,95 79,95 89,95
Dark Forces Derk Sun 2 - Wake of the Ravage Das Am Dawn Patrol (dt.) Death or Glory Delle V Der Baulöwe (Windows) Der Clou - Profudisk Descent Descent Strike Die Siedler Dime City Doom 1 & 2 Utilities (2 CD's) Doppelpass (Anstoss + WorldCup) Dregon Lore - Chapter One (dt.) Earthslage Eastalica Elder Scrolls - Arena (dt.)	89,95 89,95 89,95 89,95 79,95 89,95 89,95 89,95 89,95 89,95 89,95 89,95	89,95 89,95 89,95 79,95 89,95 39,95 89,95 89,95 89,95 69,95 89,95 69,95 89,95 69,95 89,95 79,95
Derk Forces Derk Stores Derk Sun 2 - Weke of the Plavager Das Ami Dawn Patrol (dt.) Death or Gfory Defle V Der Baulowe (Windows) Der Clou - Prolidisk Desceril Deser Sirike Die Siedler Dies Edite Dime City Doom 1 & 2 Utilities (2 CD's) Doppelpass (Anatios + WorldCup) Dregon Lore - Chapter One (dt.) Earthslage Ecstatica Elder Scrottls - Arena (dt.)	89,95 89,95 89,95 89,95 79,95 89,95 89,95 89,95 89,95 89,95 89,95	89,95 89,95 89,95 79,95 89,95 39,95 39,95 69,95 89,95 79,95 89,95 69,95 89,95 79,95 89,95 79,95 89,95 79,95
Derk Forces Derk Sun 2 - Weke of the Ravager Das Ami Dewn Patrol (dt.) Death or Gfory Delle V Der Baulöwe (Windows) Der Clou - Profitdisk Descent Desent Strike Die Siedler Dime City Doom Episoden für Doom 1 oder 2 Doom 1 & 2 Utilities (2 CD's) Doppelpass (Ansloss + WorldCup) Dregon Lore - Chapter One (dt.) Earthslege Ecstatica Elder Scrolls - Arena (dt.) Elife 3 (1st Encounters)	89,95° 89,95° 89,95° 79,95° 89,95° 89,95° 89,95° 89,95° 89,95° 89,95° 89,95° 79,95°	89,95 89,95 89,95 79,95 89,95 39,95 89,95 79,95 89,95 69,95 69,95 69,95 89,95 79,95 89,95 79,95 79,95 79,95
Dark Forces Derk Sun 2 - Weke of the Plavage: Des Kun 2 - Weke of the Plavage: Des Am! Dawn Patrol (dt.) Death or Citory Delle V Der Baulowe (Windows) Der Clou - Profudisk Desceri Des Firike Die Siedler Dime City Des Des Baulowe (Windows) Doom I & 2 Ultildes (2 CD's) Doppelpass (Ansioss + WorldCup) Dregon Lore - Chapter One (dt.) Earthslage Ecstatica Elder Scrottle - Arena (dt.) Elitie 3 (1st Encounters) FIFA Soccer	89,95° 89,95° 89,95° 89,95° 89,95° 89,95° 89,95° 89,95° 89,95° 89,95° 69,95° 69,95° 89	89,95 89,95 89,95 89,95 89,95 39,95 89,95 89,95 79,95 89,95 69,95 89,95 69,95 89,95 69,95 89,95 79,95 79,95 79,95
Dark Forces Derk Sun 2 - Weke of the Ravager Das Ami Dewn Patrol (dt.) Death or Gfory Delle V Der Baulöwe (Windows) Der Citou - Profitdisk Descent Desen Sirike Die Siedler Dime City Doom Episoden für Doom 1 oder 2 Doom 1 & 2 Utilities (2 CD's) Doppelpass (Analoss + WorldCup) Dregon Lore - Chapter One (dt.) Earthslege Ecstatica Elder Scrottle - Arena (dt.) Eilie 3 (1st Encounters) FIFA Soccer	89,95° 89,95° 89,95° 79,95° 89,95° 89,95° 89,95° 89,95° 89,95° 89,95° 89,95° 79,95°	89,95 89,95 89,95 89,95 39,95 39,95 89,95 89,95 79,95 89,95 89,95 89,95 89,95 79,95 79,95 79,95 79,95
Dark Forces Derk Sun 2 - Wake of the Ravage: Des Xun 2 - Wake of the Ravage: Das Am! Dawn Patrol (dt.) Death or Glory Delle V Der Baulöwe (Windows) Der Clou - Profidisk Descent Dessent Strike Dies Siedler Dime City Doom 1 & 2 Utiliates (2 CD's) Doppelpass (Anstoss + WorldCup) Dregon Lore - Chapter One (dt.) Earthslage Ecistatica Elder Scrotlls - Arena (dt.) Elite 3 (1st Encounters) FIFA Soccer FIFA Soccer	89,95 89,95 89,95 89,95 79,95 89,95 89,95 89,95 89,95 89,95 89,95 89,95 79,95 79,95	89,95 89,95 89,95 89,95 89,95 39,95 89,95 89,95 79,95 89,95 69,95 89,95 69,95 89,95 69,95 89,95 79,95 79,95 79,95
Derk Forces Derk Sun 2 - Weke of the Ravager Das Ami Dewn Patrol (dt.) Death or Gfory Delle V Der Baulówe (Windows) Der Ciou - Profidisk Desceni Desen Sirike Die Siedler Dime City Doom Episoden für Doom 1 oder 2 Doom 1 & 2 Utildites (2 CD's) Dopepleass (Ansioss + WordCup) Dregon Lore - Chapter One (dt.) Earthslege Ecistalica Elder Scrottle - Arena (dt.) Freddy Phatkas Frontpage Football Pro Full Throttle	89,95° 89,95° 89,95° 89,95° 89,95° 89,95° 89,95° 89,95° 89,95° 89,95° 69,95° 69,95° 89	89,95 89,95 89,95 89,95 89,95 89,95 89,95 89,95 79,95 89,95 89,95 79,95 79,95 79,95 79,95 79,95 79,95 89,95 79,95 89,95
Dark Forces Derk Sun 2 - Wake of the Ravage Das Am Dawn Patrol (dt.) Death or Glory Delle V Der Baulöwe (Windows) Der Clou - Profindisk Descent Descent Strike Die Siedler Dime City Doom 1 & 2 Utilities (2 CD's) Doppelpass (Anstoss + WorldCup) Dregon Lore - Chapter One (dt.) Earthslege Edistrica (1 fist Encounters) Firs A Soccer Sight Beaulion 5 1 (engl.) Freddy Phatikas Fronipage Foolball Pro Full Throttle Hanse - Die Expeddion	89,95 89,95 89,95 89,95 89,95 89,95 89,95 89,95 89,95 89,95 79,95 89,95 89,95 89,95 89,95 89,95 89,95 89,95 89,95 89,95	89,95 89,95 89,95 89,95 79,95 89,95 69,95 79,95 89,95 69,95 69,95 79,95 89,95 79,95 89,95 79,95 89,95 79,95 89,95 79,95
Derk Forces Derk Sun 2 - Weke of the Ravager Das Ami Dewn Patrol (dt.) Death or Gfory Delle V Der Baulówe (Windows) Der Ciou - Profidisk Desceni Desen Sirike Die Siedler Dime City Doom Episoden für Doom 1 oder 2 Doom 1 & 2 Utildites (2 CD's) Dopepleass (Ansioss + WordCup) Dregon Lore - Chapter One (dt.) Earthslege Ecistalica Elder Scrottle - Arena (dt.) Freddy Phatkas Frontpage Football Pro Full Throttle	89,95 89,95 89,95 89,95 89,95 89,95 89,95 89,95 89,95 89,95 79,95 89,95 89,95 89,95 89,95 89,95 89,95 89,95 89,95 89,95	89,95 89,95 89,95 89,95 89,95 89,95 89,95 89,95 79,95 89,95 89,95 79,95 79,95 79,95 79,95 79,95 79,95 89,95 79,95 89,95

Interno (dt.)

Heros of Might & Magic

Höhlenwell Sage Hokum KA 50 Incredible Machine 2 Innocent until Caught 2

PC-Spiele	CD	Disk
Iron Assault	99,95	
Iron Cross	89,95	
Jungle Strike	79,95	
Kingdoms of Germeny	79,95	79,95
King's Ouest 7 (di.)	89,95	
Larry 1-6 Collection kompleti		
Lesi Dynasty	89,951	
Legend of Kyrandia 3 (dt.)	89,95	
Legionen		69,95
Lemminge 3 (World of Lemmings)	59,95	69,95
Lemmings WeihnachIsedilion '94	39,95	39,95
Lion King		69,95
Little Big Adventure (dl.)	99,95	
Lode Runner (dl.)	89,95	69,95
Lords of the Realms (dt.)	79,95	79,95
Losi Edan	99,95	00.00
Lolhar Matthäus Super Soccer	DO OF	69,95
Magic Carpel (dl.)	89,95	
Magic the Gathering Master of Magic	99,95	99,95
Menzoberrenzan	89,95°	89.95
Metal Merines	05,53	69,95
Micro Machines		69,95
MS-Golf		119,95
Myst	99,95	1.0,00
Nascar Racing	89,95	79,95
NHL Hockey '95	79.95	
Noctropolla	99,95	
Novaslorm	B9,95	
Oldlimer (dl.)	89,95	
Outpost (dl.)	89.95	89,95
Panzer General	89,95	89,95
	99,95	
PGA Tour Goll 486	99,95	
Phanlasmagone	99,951	
Pinbali Dreams Deluxe	79,95	
Pinbal Illusions *	79,951	69,95
Pizza Connection		89,95
Powerslide	79,951	79,95 "
Ouarenline (dt.)	79,95	79,95
Ran Trainer (dt.)	99,95	89,95
Rebel Assault (dt.)	89.95	
Renegede	09.95	,
Retribution	79,95	00.05
Rise of the Robols (dl.)	99,95 79,95	89,95 79,951
Royel Flush Pinball	99,95	89.95
Sem & Max (dl.)	99,95	B9,95
Sim City 2000 (dt.) Sim City 2000 Dala Disk	99,50	39,95
Simon the Sorcerer (dl.)	99,95	99,95
Simon the Sorcerer 2	20,00	89,95
Sim Tower		89,95
Space Simulator (engl.)		99,95
SSN-21 Seawoll (dl.)	89,95	79,95
Star Crusader (dl.)	79,95	79,95
Star Trek 2 - Judgement Rites (di		99,95
Star Trek - Next Generalion	99,95	
Star Wars Screen Enlerteinment		59,95
Stereoworld	60,953	4.7
Sternenschweif (DSA 2, dt.)	79,95	89,95
Slemenschweif Speech Peck (dl.)		39,95
Sinke Com. & Privaleer komplet	199,95	

Bestell	ann	ahr	ne
ofon (030)	621	60	21

Tel Telefax (030) 622 90 15

Laden- & Versandanschrift Media Point Vertriebs GmbH Jonasstraße 28 – 29 12053 Berlin (Neukölln)

BTX - Bestell-, Neuheiten- und Infoservice unter: Media Point# Automatischer Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28

CD	Disk
	79,95
99,95"	
99,95	89,95
	39,95
89,95	79,95
89,95	79,95
TV.	99,95
	39,95
99,95	99,95
t 79,95	
119,95	89,95
	39.95
99,95	
99,95	
79,95	79.95
89,95	
B9,95	89,95
69,95	
109,95	
B9,95	69,95
79,95	89.95
79,95	
69,95	79,95
	49,951
nièn.	
	99,95* 89,95 89,95 179,95 179,95 99,95 99,95 179,95 99,95 99,95 99,95 99,95 79,95 89,95 79,95 79,95

PC-Disk Preishits	
Sane of the Cosmic Forge (dt.)	19,95
Chaigs Speige	29,95
Curse of Enchanila	19,95
Dogfight	39,95
Dune 2 (engl.)	29,95
Ellle 2	39,95
Even more incredible Machine (dL)	19,95
Formula I Grand Prix	39,95
Greel Courts 2	29,95
Gunship 2000	39,95
Inca 1	39,95
Indiane Jones Adventure 3 + 4 (dl.)	39,95
Ishar 1 (dt.)	19,95
Ishar 2 (dl)	29,95
Naimciali 2	29,95
Lemmings 2	19,95
inther Mattheus	29,95
Med TV (dl.)	39,95
Might & Magic 5	39,95
Monkey Jelend I + 2 (dl.) je	39,95
North & South	29,95
Peperboy 2	19,95
Pirates Gold	39,95
Princa of Perste	39,95
The large	29,95
Robin Hood - Conquest of Longbow (e dA.)	
Spece Quest 4 (engl)	19,95
Super VGA Herner	19,95
Tilus the Fox	19,95
Treneerclica	19,95
Ultima 7	39,95
No. of Contract of	29,95
Zyconix (Telris-Variante, dl.)	9,95

CD-ROM Preishits Der Haner Dogfighl Dune 2 (dt.) Eite 2 Formula 1 Grend Prix Greet Courts 2 Gunship 2000 Hanniball & 200 Spiele Journaymen Project Larry 5 & Perlect General Lemmings 1+2 M 1 Tenk Platoen Mega-Lo-Mania Megarco Mania Megarace Monkey Island 1 + 2 (di.) Piratise Gold Rebel Assaul (e.d.a.) Red Baron & Railroad Tycoon Silent Service 2 & Red Slorm Ris. Star Control 1 + 2 Summer + Weiler Challenge S.W.O.T.L. incl. aller Sceneries Transarctice Linlyerse

CD-ROM Laufwerke Panasonic 562 8, Double Speed

Soulidkarter	
Soundblaster Midi Adapter	49,95
Soundblaster Pro Value Edition.	1 KG 148
Soundblaster I 6 Bil Value Edition	199,95
Slereo-Lautsprecher	ab 39,95
	Disketten
3,5' MF 2HD	ab 5.99

Je	ovsticks
dvenced Greyls GamePad	49,95
dvanced Gravis Joystick	ab 59,95
dvanced Gravis Joystick Phoenix	700.00
Websterley Don	100.00

Flightstick Pro Logi WingMen Gamecard PC (2 Ports) Gamecard PC (2 Ports) 29.5

ber Drucklegung noch nicht erschlenen!
Alle Preise verstehen sich in DM incl. 15% MwSI.
Irrümer und Preisänderungen vorbehalten!
Es gelten unsere Allgem. Geschäftsbedingungen, die wir Ihnen gerne auf Wunsch vorab zusenden.
Versandkosten:
Vorkasse 6,50 DM – Kreditkarte: 9,50 DM
Nechnahme: 9,50 DM + 3, – NN-Gebürt der Post
ab 256, – DM Bestelliwen versandkostenfrei
Ausland nur gegen Vorkasse 22gl 15.– DM



181



Willkommen In Las Vegas: Die Stadt der Spieler lädt zum jährlichen Branchentreff

Herzlichen Glückwunsch...

Ihr habt es tatsächlich 60 Ausgaben mit uns ausgehalten und das können wir selber kaum glauben. In diesen sechzig Ausgaben seid Ihr mit uns durch dick und dünn gegangen, habt alle Höhen und Tiefen des Spielerlebens mitgemacht und seid, wie wir, fünf Jährchen älter geworden. Ganz nebenbei habt Ihr Euch durch gut 8000 Seiten unseres Hochglanzmagazins gefräst und Euch über 3500 Tests gefreut oder geärgert. Für das in uns und die POWER PLAY gesetzte Vertrauen, möchten wir uns deshalb ganz herzlich bedanken und wünschen uns. daß wir auch in Zukunft für Euch über das aufregendste und witzigste Hobby der Welt berichten dürfen.

> Um unser kleines, halbrundes Jubiläum (auf das wir trotzdem ganz schön stolz sind) gebührend zu feiern, hat sich die Redaktionstruppe tief in die Archive gegraben und einen großen Rückblick gebastelt. Was sich in jenen fünf Jahren alles an Merk- und Denkwürdigem zugetragen hat, könnt Ihr ab Seite 115 in diesem Heft nachlesen.

> > Etwas mehr in der Gegenwart bewegen wir uns mit unserem Bericht von der alljährlichen Winter-CES im diesmal verregneten Las Vegas. So viel vorweg: Auch in den nächsten zwei Quartalen werden wir die Highlights mit der Lupe suchen müssen. In den meisten Fällen bewegten sich die vorgestellten Spiele zwischen Hausmanns-

kost und Schmalhans Küchenmeister.

Eines können wir Euch aber schon jetzt garantieren: Die nächsten fünf Jahre POWER PLAY werden sich in gewohnter, appetitanregender Manier präsentieren.

Euer jubilierendes

Power-Play-Team

inhalt

3/95 🔷

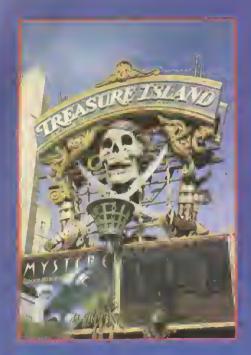
Descent: Es scrollt, es tliegt, es schießti Interplays neuer Actionknaller sorgt für Begeisterung und etliche Schwindelanfälle In der Redaktion.





Heretic: Raven-Software verlegt das Duum-Geschehen in eine Fantasywelt voller

Monster und Mysterien



Seite 74

Verspielt:

Volker und Pete machten im sonnigen Nevada die Cesinos

unsicher und schauten sich auf der CES-Show nach neuen Spiele-Highlights um.



Aktuell

Sid Meier

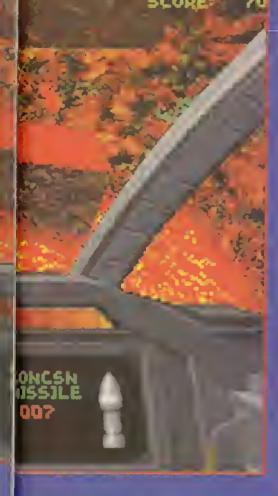
News	8
Kurze Infos aus der Industrie	
CES	14
Las Vegas im Rampenlicht	
Sim Tower	28
Das Hochhaus der Zukunft	
Prototype	30
Flight Unlimited	32
Thema	
5 Jahre <i>POWER PLAY</i>	115
World Wide Web	99
Wettbewerbe	
KA-50 Hokum	106
LogiTech	37
Story	

108

Test

Aione in the Dark 3	88
Cannonfodder 2	89
Castles 2 Enhanced	90
Descent	42
Flash Traffic	91
Hammer of the Gods	90
Heli	86
Heretic	52
KA-50 Hokum	95
Kingdom of Germany	93
Knights of Xentar	96
Panzer General CD	94
Power	30
Rise of the Triad	46
Space Pirates	87
Tendo	94
Virtuoso	97
World Cup Gotf	98
Woodruf	50
Zephir	97

3/95



Rubriken

Headware	130
Impressum	114
Inserenten	114
Power-Line	85
POWER PLAY-Shop	132
Hitparaden	38



Die Welt am Draht: Knut begtbt sich per Modem in die geheimnisvotle Online-Welt. Was ist drån am Internet? Alles über das Netz in unserem Spezialreport.

3/95



POWER! SERVICE

interaktiv und multimedial: Hell ist höllisch interessant

Briefe	76
Doc Düse	74
Kleinanzeigen	81
Hex-Hexereien	70
Lemmings 3	70
Oldtimer	71
Warcraft	71
Magic Carpet	72
Sim Farm	72
Panzer General	73
Master of Magic	73
Hell on Earth	73
System Shock	73
Powertips	53
Legend of Kyrandia 3	54
Power Line	54
Creature Shock	56
King's Quest 7	58
Dragon Lore	62
Universe	68



Jonny Woo läßt grüßen:

Die Designer von *Rise of the Triad* haben sich vom fernöstlichen Actionexperten inspirieren lassen



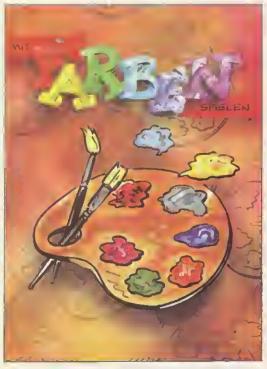
Streß: Wer bei Sim Tower nicht aufpaßt, sleht rot und treibt das aktuelle Wüterichmeter tüchtig in die Höhe.



Rainbow Kids

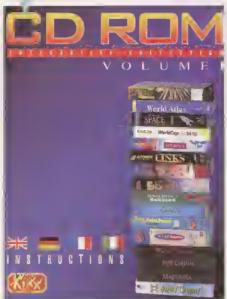
Nun wird auch die jüngste Generation mit allerlei Produkten vor den Monitor gelockt. Der Edutainmentbereich für Kinder wird dabei immer wichtiger - und umkämpfter. Mit gleich vier neuen Titeln tritt Rainbow Kids an, das Herz aufgeschlossener Eltern zu gewinnen. Mit Comics Spielen ist ein Animationsprogramm, mit dem Kinder ihre eigenen kleinen Zeichentrickfilme zusammenstellen können. Dabei werden nicht nur vorgefertigte Figuren eingesetzt. In einem speziellen Editor kann man seine eigenen kleinen bunten Helden kreieren. Mit Formen Spielen wiederum gibt dem Kleinst-User nicht nur die Möglichkeit, sich mit den fundamentalsten geometrischen Figuren vertraut zu machen, so nebenbei lernt er auch noch Mamis und Papis Computer kennen. Und um das ganze Programm für die Kleinsten schließlich abzurunden, ist die Spiel-Reihe von Rainbow Kids um die Begriffe Farben und Märchen vergrößert worden.

Name:	Mit Farben (Märchen, Comics, Formen) spielen
Hersteller:	Rainbow Kids
Preis:	ca. B0 Mark



Bunt muß es sein: Die neuen Edutainment-Programme von Rainbow Kids

Kixx CD-ROM Collection



Die Masse macht's: Hier gibt es jedes Programm für umgerechnet knapp 10 DM

Wie ein kleiner Gemischtwarenladen kommt dieses Sammelsunium aus Spielen, Anwendersoftware und interaktiven Musik-CDs daher. Ob Curse of Enchanthia. James Pond 2 oder ein Grafik-Design-Studio: Mit dem Spruch "16 Titel auf 10 CD's" wird wohl so langsam die Ära des Bundel-Ramsches eingeläutet. Dieser etwas abwertend klingende Ausdruck ist aber nicht durchaus ehrenvoll gemeint. Als Ramsch bezeichnet man im Verlagswesen normalerweise Bücher, die als Remissionen, also nicht verkaufte Exemplare, aus der Preisbindung genommen werden, um dann zwecks Lagerräumung mit einer speziellen Markierung versehen wieder verbilligt angeboten werden. Die Qualität der Ware bleibt aber die gleiche.

Name:	CD-RDM Collection Vol. 1
Hersteller:	Kixx
Zirka-Preis:	150 Mark

Here comes BOB!

Wenn Computergott Bill Gates von seinem persönlichen Olymp in die Niederungen der schnöden User steigt, dann muß das schon einen besonderen Grund haben. So geschehen auf der Winter-CES in Las Vegas. In einem brechend vollen Saal, unter den kreativen Augen so illustrer Gäste wie Steven Spielberg und Jerry "Ex-Disney" Katzenberg, stellte Bill Gates das neueste Produkt aus der Microsoft-Home-Reihe vor. "BOB" ist eine Sammlung acht nützlicher Programme, die jede amerikanische Computerfamilie, so Gates, gebrauchen kann. Neben so umwerfenden Sachen wie einem Schreibprogramm, persönlichem Kalender und Finanzberater findet der interessierte Computerlaie einen E-Mail Manager und ein nettes Geographiespielchen. Damit

uns die Verwaltungsarbeit leichter von der Hand geht, tummeln sich zahlreiche Cartoon-Figuren auf den bunten Bildschirm-Menüs und erklären uns mit Engelsgeduld die Abläufe im Programm. Wer sich bereits etwas auskennt, darf die Helferlein zurückschalten. Die werden dann nur noch automatisch tätig, wenn der

Zu Hause im Computer: Keine Berührungsängste mit BDB



ge Computermuffel irgendwo stecken bleibt. Das modular aufgebaute "BOB" wird in Zukunft mit Zusatzprogrammen aufgewertet, in der jetzigen Grundversion kostet der Spaß 99 Dollar. vw

Name: Microsoft BDB

Hersteller: Microsoft

Erscheinungs-: 1. Quartal '95
termin





Jetfighter III

Von den Mission Studios entwickelt und von Interplay auf den Markt gebracht, erscheint in Kürze Jetfighter III, eine Kampfsimulation der Düsenjäger F-16 Falcon, F-22 Lightning II und F/A-18 Hornet. Von einem Flugzeugträger aus, dessen Renderräume Ihr begehen könnt, startet Ihr zu United-Nations-Missionen in Krisenherde wie Südamerika, Ostasien, Kuba u.a. Die 3D-gerenderten Bodengrafiken mit Gebäuden, Türmen, Straßen,

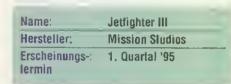
slen Manöver ein

Kinderspiel sein



Eisenbahnschienen, Flughäfen, Flüssen und Seen sollen von jeder Flughöhe aus ein extrem realistisches Bild bieten. Obwohl Wettereinflüsse die ohnehin waghalsigen Landungen auf einem schwankenden Trägerdeck erschweren, soll Jet-

fighter III der am leichtesten erlernbare Flugsimulator auf dem Markt sein. Trotz der hohen Simulationsdichte soll das intuitive Interface eine leichte Bedienung sicherstellen. Zusätzlich beinhaltet das CD-Only-Spiel eine Datenbank mit Details über 60 moderne Kampfflugzeuge, die mit über 500 Fotografien, Blueprints, Videos und Expertenkommentaren dem interessierten Spieler nahegebracht werden. Ab einem 486er mit mindestens 33 MHz sollt Ihr abheben können.









Für unsere Kleinsten

Die Farbgebung unserer Tastaturen hielt sich bislang in sehr konservativen Grenzen: Vom flotten Hellgrau über sattes Dunkelgrau bis hin zum schneidigen Schwarz glich die Farbpalette des ZX 81. Key Tronic, weltweit größter Tastaturhersteller, hat sich nun ein farbiges Konzept ausgedacht, das vor allem Kleinkinder, aber auch Junggebliebene ansprechen



soll. Die Kid Tronic Color Kevs ist an sich eine handelsübliche Key-Tronic-Tastatur, die iedoch hübsch eingefärbt, mit einer wunderbunten Maus und einem passenden Mauspad ausgeliefert wird. Als zusätzliches Schmankerl liegt der Packung Microsoft Fine Artist bei, ein kindisches Mal- und Textverarbeitungsprogramm, das aus dem Söhnchen oder der Tochter einen Multimedia-Experten macht. Aber auch für die reiferen Tastenfans und Vielschreiber haben wir eine gute Neuigkeit: Die ProTouch von Key Tronic ist die erste Tastatur, die dem RSI-Syndrom, einer Art Sehnenentzündung in den Händen, unter der viele Tastaturbenutzer leiden, vorbeugt. In den USA wurde die Pro-Touch unter anderem von staatlichen Behörden und Ämtern als empfehlenswerter Standard erhoben und erzielte beste Testergebnisse. Der weiche Anschlag der Pro Touch ist zwar nicht jedermanns Sache ("Das is ja wie Gelee!?" meint Volker), aber nach einer gewissen Eingewöhnungsphase schreibt es sich wie im siebten Himmel. Also tut Euren Kindern und Fingern was Gutes.

Da lacht das Herz unserer Kleinsten: In Rot, Gelb und Blau schimmert die Kids-Tastatur – für Erwachsene eher etwas zu schrill. Das mitgelieferte Softwarepaket machte im Gegensatz zur Maus und dem Mauspad einen guten Eindruck.

Demo-Panne



Läuft nicht: Die Kings Quest 7-Demo macht Mucken

Digitale Wunderwelten stecken mitunter voller Tücken: Das mußten wir und Ihr - bei der letzten POWER PLAY-CD zu unserem Leidwesen feststellen. Beim Testlauf funktionierten alle Programme prächtig und ließen sich bei Bedarf anstandslos installieren. Auch die King Quest 7-Demo machte da keine Ausnahme. Doch der Teufel ist ein Eichhörnchen, denn auf dem Weg vom Rohling bis zur gedruckten Auflage haben sich nun scheinbar ganze Datenbestände in Luft aufgelöst: Betroffen ist besagte Kings Quest 7-Demo, die auf der fertigen CD nicht mehr funktionierte. Dazu können wir nur sagen: Asche auf unser Haupt und ein zerknirschtes "Maxima Culpa". Die Demo werden wir jedenfalls auf einer unserer nächsten CDs nachliefern.

Bitte melde Dich!

Neulich in Las Vegas. Etwas abseits des routinemäßigen Messetrubels lief uns diese attraktive Erscheinung über den Weg und zog die Redakteure in ihren Bann. Sollten wir mit unserem Danielle Bunten-Artikel eine Lawine losgetreten haben? Haben unserer Forderungen nach schöneren Programmierern endlich Erfolg gehabt? Wer kann uns näheres über diese außergewöhnliche Unbekannte mitteilen? Wo wurde sie zuletzt gesehen? An Hinweisen haben wir nicht viel zu bieten. Neben einem zerrissenen Hulk Hogan T-Shirt mit der Aufschrift: "Nieder mit dem Butcher" und ein paar verträumten schwarzen Augen tappen wir völlig im Dunkeln. Sachdienliche Hinweise schickt bitte auf einer Postkarte an folgende Adresse:

MagnaMedia Verlag Hans-Pinsel-Str. 2 Redaktion POWER PLAY Stichwort: Ooze 85531 Haar bei München

Bitte helft uns weiter. Bei uns ist kein vernünftiges Arbeiten mehr möglich. Die komplette Redaktion leidet unter einem Hormonstau. kalte Schweiß steht uns auf der Stirn und alle starren geistig abwesend aus dem Fenster - kurz, die gesamte Arbeit bleibt liegen. Wer uns als erster den Namen der Mieze nennt, der darf sich über jede Menge frischer Software freuen.

> Computerspielen macht Spaß! Unsere Unbekannte aus Las Vegas.





Defender of the Empire

Nachschub für alle imperialen Piloten hält jetzt LucasArts bereit: Defender of the Empire ist die erste Zusatzdiskette für das Erfolgsprogramm TIE-Fighter. 18 frische Missionen warten auf Euch, um den Imperiumsverräter Zaarin durch die Galaxis zu jagen. Dummerweise hat auch Zaarin nun eine Flotte der neusten TIE Modelle (dem TIE Defender). Damit das Imperium nicht ins Hintertreffen gerät, bekommt Ihr im Laufe der Extra-Missionen ein weiteres Schiff: Ein superschweres

und extrem gut bewaffnetes Kanonenboot. Ansonsten hat sich am Grundprinzip nichts geändert: Die Missionen sind im Campaign-Modus eingebaut. Neben den Hauptaufgaben gilt's noch, Sekundärziele

> Wie gehabt: Im Auttrag des Imperators jagen wir den Verräter Zaarin

und Bonusmissionen zu erledigen. Beim Briefing darf der Gesandte des Imperators nicht fehlen. Wer seinen Piloten schon gelöscht haben sollte, braucht nicht zu verzweifeln oder alle Missionen nochmal zu spielen. Auf den beiden Disketten befindet sich ein Instantpilot mit allen Orden, Auszeichnungen und der Höchstpunktzahl: Mit diesem lassen sich alle alten Einsätze individuell fliegen. - Schöner ist's natürlich, die Orden und Punkte "ehrlich" zu verdienen. Technisch hat sich





Leider nicht mehr die ultimative Kamptmaschine: TIE Detender bekommt Konkurrenz

bei Defender of the Empire jedenfalls nicht viel verändert: Blitzsaubere Sprachausgabe, fixe und schöne 3D-Grafik und animierte Zwischenszenen (für die Story) runden die famosen Extra-Aufträge ab, die sich kein Imperiumsflieger entgehen lassen sollte. Schon jetzt ist eine weitere Missionsdiskette in Planung, die wahrscheinlich Ende des Jahres erscheinen soll. mh

Name:	Detender of the Empire
Hersteller:	Lucasarts
Erscheinungs- termin:	1. Quartal '95







VIRTUAL SEXUALITY

Offizieller Distributer für **New Machine Publishing** in Europa: **HOFRA Trading GmbH** Postfach 13 10 D-65533 Limburg Telefon 0 64 31 – 7 10 48 Telefax 0 64 31 - 7 54 71







Jens Hartmann Müllnerstraße 26 Helmstedter Straße 2 90429 Nürnberg Tel. 0911-260564 Fax 0911-2876964

Rotstift 38102 Braunschweig Tel. 0531-2730911 Fax 0531-2730914

Franz Schappert Presse-Toto Blumendriften 1 38226 Salzgitter

Tel. 05341-15481

Fax 05341-15481

Topshare Röpke Wilhelm-Busch-Str. 41 38723 Seesen-Rhd Tel. 05384-1680 Fax 05384-280

Unsere Vertriebspartner: Waldmann

Datentechnik Stregeweg 40 49565 Branische 73667 Kaisersbach Tel. 05468-6505 Tel. 07232-6520 Fax 05468-6506 Fax 07232-49296

Thoughts CD-ROM Dimou Datentechnik Andreas Ziegler Brettener Straße 37 Multimedia Software Panorama Weg 56 75203 Konigsbach Tel. 07232-6520 Fax 07232-49296

TROPEX Versand Postfach 112 85236 Petershausen Tel. 08137-4708 Fax 08137-5508

Software Dreams Inh.: Günter Meier Johannisstraße 112 90419 Nürnberg Tel. 0911-3938322 Fax 0911-3938333



Rave'n'PrimeTime

Allerlei Neuigkeiten vom RealMagic-Erfinder Sigma: Nach dem in dieser POWER PLAY getesteten Flash Traffic gibt's auch allerlei Hardwareneuigkeiten. Zum einen dürfte die Real Magic RAVE schon seit einigen Tagen in den Regalen der Händler schlummern. Diese Karte ist an sich eine reinrassige Vesa-Local-Bus-Grafikkarte auf der Basis des Trident TGUI9440AGi-Chips, die zusätzlich den MPEG-Chipsatz spendiert bekam. Das heißt, daß das nervige Gestöpsele zwischen ReelMagic und Grafikkarte wegfällt, und Ihr nun alles auf einer Karte habt. Netterweise fallen so auch die technischen Bremsen des CGA-Feature-Connectors weg, was Euch bei MPEG-Filmen bis zu 128000 Farben in 1280x1024 Pixel bei 30. Frames pro Sekunde beschert, vorausgesetzt es existieren auch die nötigen MPEG-Files, die in dieser Auflösung codiert wurden. Als zweite Karte ist schon ab Dezember die RealMagic PrimeTime im Angebot, eine ISA-Karte, die es ermöglicht, Euren Fernseher als Monitor zu benutzen. Aus der Karte kommt ein S-Video- oder Fernseh-Signal, was den Anschluß sowohl an Videorecorder als

Rechts: Die RealMagic **BAVE** fusioniert Grafikund MPEG-Karte aut einem Board

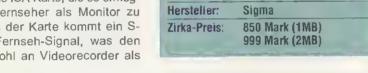
Unten: Die RealMagic Prime Time bringt Euer VGA-Sional auf die handelsübliche Glotze



auch Fernseher problemlos gestalten sollte. Die "Prime Time" ist also die optimale Karte, wenn Ihr die Real Magic bereits besitzt, ein XA+-Laufwerk habt und Euch die "Digital-Video"-Filme, die für das Phillips CD-i veröffentlicht wurden, anschauen wollt. Auf einem Fernseher kommen diese dann doch besser als auf dem Computermonitor.

RealMagic RAVE Name: Hersteller: Sigma Zirka-Preis: 850 Mark (1MB) 999 Mark (2MB)

RealManic Name: **PrimeTime** Hersteller: Sigma Zirka-Preis: 320 Mark





52062 Aachen 59755 Arnsberg- Neheim 10551 Berlin Oldenburger Str 030-3962821 12207 Bertin 0sdorfer Str. 13 030-7128599 53225 Bonn Limpericher Str. 22 38118 Braunschweig Holwede Str. 10 0531-508231 28195 Bremen Am Wandrahm 0421-302010

47057 Dulsburg 0211-49101B7 16225 Eberswalde Schöpfurter Str. 9 91054 Erlangen Luitpoldstr. 1 09131-2665B 45329 Essen 24116 Kiel 79106 Freiburg David Hilbert Str. 0551-46563

58095 Hagen Berdischer Ring 5 20144 Hamburg 52525 Heinsberg Gangolfus Str. 25 02452-4817 34131 Kassel Markenbildchen Weg 24 0261-31848

Direkt-Versand • Verkauf • Verein

SOFT & SOUND SHOPS

Bestellen Sie bargetdlos per Telefon bei Ihrem SHOP Alle Soft- und Hardware Hits werden sofort ausgeliefert Alle SOFT & SOUND SHOPS versenden direkt an Sie

Werden Sie SOFT & SOUND Partner

- auch als Shop im Shop-Lösung –über SOFT & SOUND Entertainment Rethelstraße 130 · 40237 Ousseldorf · Tel. 02 11 - 61 30 84 · Fax 02 11 · 64 11 123

50670 Köln Werth-Str. 20-22 0221-1**21**806 **50676 Köln** 47807 Krefeld 23564 Lübeck 58511 Lüdenscheid 39112 Magdeburg 0391-42622 68159 Mannheim

41065 M'gladbach Neusser Str. 210 02161-601556 66538 Neunkirchen 41460 Neuss 37520 Osterode 24306 Plön 27721 Ritterhude 04292-9876 66578 Schiffweiler Kreisstr, 18 06821-632163

29525 Velzen 35576 Wetztar 38300 Wolfenbüttel Heimstätten Weg 23 38440 Wolfsburg Laagbergstr. 63 05361-37474



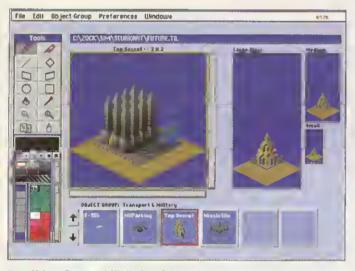
Wir akzeptieren Kreditkarten.



Sim City 2001

Allen Sim City 2000-Fans wird das Wasser im Munde zusammenlaufen: Seit kurzem ist die Sim City 2000 CD Collection im Handel. Hier findet Ihr sowohl das Original als auch die Szenarios Volume 1 Great Disasters-Version und einige Bonusstädte vor. Doch das beste an der Kollektion ist das Urban Renewal Kit, mit dem Ihr nach dem Baukastenprinzip eigene Häuser und Einrichtungen schafft und mit einem Mini-Malprogramm die ganz individuellen Gebäude pixelt. Natürlich dürfen Grafiken im- oder exportiert und auch das alte Original-Kit gänzlich umgestaltet werden. Frohes Bauen und Planen!

Name:	Sim City 2000 CD Collection
Hersteller:	Maxis
Preis:	120 Mark



Das Urban Renewal Kit findet sich auch aut der Sim-City-2000-CD-ROM.



lassen sich ins URK importieren







ie aute Nachricht zuerst: Über reichlichen Softwarenachschub müssen wir uns 1995 keine Gedanken machen. Der Niedergang des 16-Bit-Konsolenmarktes hält unvermindert an und selbst überzeugte Modulfirmen produzieren inzwischen für den CD-ROM-Personal-Computer. Daraus resultiert auch gleich die schlechte Nachricht: 1995 dürfen wir mit einer Flut allenfalls mittelmäßiger Programme rechnen, die den PC-Markt unnötig aufheizen werden. Wirkliche Highlights dagegen mußten wir wieder einmal mit der Lupe suchen. Die vielversprechendsten Neuerscheinungen stellen wir auf den folgenden Seiten vor.

Activision

Frohe Kunde für alle Roboter-Freaks. Mit der nur geringfügigen Verspätung von zweieinhalb Jahren beglückt uns die amerikanische Traditionsfirma endlich mit dem FASA-Lizenztitel Mechwarrlor 2 - The Clans. Nun soll das Werk endgültig im Juni erscheinen. Bis dahin müssen sich die Jungs aber noch gewaltig auf den Hosenboden setzen und Überstunden machen. - Der erste Battlemech-Probelauf konnte uns nun wirklich nicht überzeugen. Lizenzgeber FASA liegt derweil im Clinch mit Dynamix, weil deren "Earthsiege"-Roboterszenario den Originalen doch etwas sehr nahekommt. Also Clankrieger. drei, vier Monate müssen die Marodeure noch im Hangar stehen. Erst Ende des Jahres erscheint Planetfall: Floyd's Next Thing. Steve Meretzkys altes Infocom-Adventure ist dann modisch aufgepeppt, Roboter Floyd stapft durch gerenderte Welten und plaudert mit Digi-Charakteren. Dafür, daß auch inhaltlich für uns einiges abfällt, sorgen Hans Beimler und Richard Manning, beide über drei Jahre als Autoren für "Star Trek: The Next Generation" tätig. Auf einen weiteren alten Bekannten aus Infocom-Tagen treffen wir in Zork: Nemesis. Die Fortsetzung von "Return to Zork" will uns mit Schauspielern, orchestralem Soundtrack und gerenderten 3D-Welten überraschen. Wenn dann noch Interface und Puzzle-Qualität stimmen, sind wir zufrieden.

Ein echter Leckerbissen für alle Nostalgiker ist das Atari 2600 Action Pack. In Auf welche Programme dürfen wir uns im neuen Jahr besonders freuen? Die POWER PLAY-Spürhunde Schwindt und Weitz schnüffelten auf der Winter-CES in Las Vegas nach tief vergrabenen Spieleschätzen.

Activision: "Planetfall" 95 wird natürlich komplett gerendert



Activision: "Mechwarrior 2 - The Clans" soll jetzt im Juni 1995 erscheinen

Wer Pitfall nicht so grob gepixelt spielen möchte, wartet besser auf Pitfall - The Mayan Adventure für Windows. Wie in der Sega-CD-Version folgen wir hier den Spuren von Pitfall Harry Jr. auf seinem beschwerlichem "Jump 'n' Run"-Weg durch den Amazonas-Dschungel.

Nach soviel Aufregung spielen wir zur Beruhigung eine Runde Shanghai: Great Moments. In der grafisch tüchtig aufgepeppten Version des alten chinesischen Denkspiels werden wir durch Digi-Filmchen und eine echte Schauspielerin bei der Stange gehalten.

Des weiteren angekündigt, aber noch nicht zu bestaunen: Santa Fe Mysteries. In diesem CD-ROM-Detektivspiel übernehmen wir selbst die Rolle der Spürnase und lösen einen komplizierten Fall mit der Hilfe von zahlreichen Hinweisen. Verhörvideos sowie falschen und echten Spuren.

Planetfall: Floyd's Next Thing	4. Quartal 95
Mechwarrior 2	2. Quartal 95
Zork Nemesis	4. Quartal 95
Atari 2600 Action Pack	1. Quartal 95
Shanghal: Great Moments	1. Quartal 95
Pitfall: Mayan Adventure	3. Quartal 95
Santa Fe Mysterles	4. Quartal 95

American Laser Games: Just say no - Der "Drug War" wird feurig beendet

Police und terminieren möglichst fachgerecht skrupellose Drogenhändler aus einer mittelamerikanischen Bananenrepublik. Wer's mag!

Drug Wars	2. Quartal 95
The Last Bounty Hunter	2. Quartal 95

American Laser Games

Kein Wunder, daß bei American Laser Games meist der überlebt, der am schnellsten zieht. Schließlich sitzt die Firma in Albuquerque, New Mexico und dort sind die Jungs schneller als ihr Schatten. Oberharte Computerfreaks können in nächster Zeit gleich zwei "Shooting Games" erwarten. In The Last Bounty Hunter macht Ihr Jagd auf "Nasty Dan", "El Loco", "Handsome Harry" und "The Cactus Kid". Habt Ihr einen der tough Guys gestellt, geht's zum üblichen Maus-"Shoot Out" in staubiger Westernkulisse.

Hundert Jahre moderner, aber kaum weniger bleihaltig geht's in Drug Wars zur Sache. Wir sind wieder auf der Seite der Guten, sprich der amerikanischen Border

Bethesda Softworks

I'll be back! Muskelarni Schwarzenegger kommt in The Terminator - Future Shock erneut zu Kampfroboter-Ehren. Im Gegensatz zum Vorgängerspiel wird jetzt die Endzeit stufenlos gescrollt, und auf "Tote Winkel" verzichtet man ebenfalls. Dafür gibt's jetzt über 40 unterschiedliche Missionen, eine komplexe Story und drei Fortbewegungsarten. Unser Roboter stampft nicht nur mit seinen Blechzehen durch das postatomare Amerika, sondern kann jetzt auch fliegen oder mit einem Straßenkreuzer durch die Gegend bret-

Daggerfall - The Elder Scrolls 2 öfter angekündigt, schon mal verschoben, erscheint jetzt wahrscheinlich im ersten Quartal 95. Der zweite Teil wurde technisch und inhaltlich noch einmal generalüberholt und auf Vordermann gebracht. Fans dürfen ihre Charaktere aus dem ersten Teil natürlich übernehmen oder gleich eigene Charakterklassen entwerfen.

The Terminator – Future Shock	1. Quartal 95
Daggerfall	1. Quartal 95

Domark

Bewegten sich Domarks Simulationen bisher meistens zwischen Himmel und Erde, so geht's jetzt mit Warp-Antrieb in den Weltraum. Absolute Zero ist eine Mischung aus Rennsimulator und 3D-Ballerspiel. Mit zehn unterschiedlichen Fliegern macht Ihr Jagd auf die Zerstörer Eures Heimatplaneten. Hundert Missionen lassen reichlich Gelegenheit zur Erprobung der futuristischen Waffensysteme auf den Planetenoberflächen. Was die hochauflösende Space-Simulation spielerisch zu bieten hat, bleibt abzuwarten.

Deutlich bodenständiger geht's dagegen in Tank Commander zur Sache. Hier tritt der Panzerfreund in allen Krisengebieten des Globus den Bösewichtern entgegen. Zur Auswahl steht das ganze hochmoderne Arsenal des Schreckens von Ost und West. Die Vektorgrafik wirkte dagegen nicht ganz so zeitgemäß. Ihr könnt entweder gegen den computerisierten Feind antreten oder via Modem oder Netzwerk eine Panzerschlacht im Freundeskreis durchziehen. Wir bevorzugen eine Runde Monopoly.

Etwas abseits der gewöhnlichen Produktpalette findet sich The Orion Conspiracy. In diesem Super-VGA-Endzeit-Abenteuer stehen wir allein mit unserem Heldensprite gegen diverse Mega-Corps

Viva

und korrupte Regierungen. Die mit einfachem "Point and Klick"-Interface ausgestattete Geschichte steht kurz vor der Fertiastelluna.

The Orion Conspiracy 1. Quartal 95 Absolute Zero 1. Quartal 95 1. Quartal 95 Tank Commander

Empire

Auf den Spuren von Novalogic wandelt Empires neues Actionspiel mit dem beziehungsreichen Namen Red Ghost. Als Kopf einer internationalen Eingreiftruppe müßt Ihr ein Relikt aus der Zeit des kalten-Krieges eliminieren. Red Ghost ist eine ultrageheime Organisation, die seit 75 Jahren den Westen destabilisieren will. Mit Hilfe einer Technik, die sich Rayscaping nennt, werden 3D-Landschaften entwickelt, die stark an Armored Fists Voxel-Space erinnern. Doch im Gegensatz zu Novalogics Panzerspiel bewegt man sich hier wahlweise zu Lande, zu Wasser oder in der Luft, um den Gegner durch gezieltes Feuer an der Durchführung seiner Pläne zu hindern.

Gut 130 Jahre zurück in die Vergangenheit nimmt uns Civil War. Wie der Name

schon richtig vermuten läßt, geht es in den amerikanischen Sezessionskrieg. Wer Lust hat, kann hier den Verlauf der Ereignisse neu bestimmen, vorausgesetzt er schafft es, die Konföderierten zum Sieg zu führen. Ob es neben dem Campaignmodus auch noch Szenarien geben wird, in denen die wichtigsten Ereignisse wie die Schlacht um Gettysburg nachgespielt werden kann, stand bis zu diesem Zeitpunkt leider noch nicht fest.

Civil War 1. Quartal 95 Red Ghost 2. Quartal 95





Empire: Red Ghosts Ausflug in die Zeiten des kalten Krieges (oben und links) oder ein Besuch auf den





47-TEK

Mit der Behauptung, die "Neue Welle in 3D-Kampfspielen" zu verkörpern, stellte 47-TEK aleich zwei neue Prügelspiele in Rendergrafik vor: Sento und Creepclash. Obwohl beide Spiele eine unterschiedliche Rahmengeschichte haben, sah das spielerische Resultat doch ziemlich gleich aus. Ähnlich wie bei bekannten Konsolen-Vettern müßt Ihr versuchen, den Gegner mit allen erlaubten und unerlaubten Tricks zu Boden zu bringen oder aus dem Ring zu werfen.

Grafisch gesehen machten beide Spiele einen recht interessanten Eindruck, da man ausnahmsweise nicht krampfhaft versuchte, menschenähnliche Figuren aufeinanderzuhetzen, sondern teilweise recht interessante Kreaturen schuf. Leider erreichten PC-Kampfspiele bisher selten die Standards, wie sie bei Konsolen schon längst gängig sind. Auf das Endresultat dürfen wir jedenfalls gespannt sein.

Sento	2. Quartal 95
Creepclash	2. Quartal 95

Gametek

Eine der witzigeren Spielideen auf der CES kam diesmal von Gametek: Baldies ist ein Strategiespiel, bei dem Ihr versuchen müßt, dem gegnerischen Stamm glatzköpfiger Knubbelmännchen den Garaus zu machen. Ihr könnt sie wie Ballons platzen lassen, ihnen kleine, gemeine Fallen stellen oder mit brachialer Gewalt in die ewigen Jagdgründe schicken. Taktisch erinnert es ein wenig an Popolous, der Niedlichkeitsfaktor kann sich mit dem von Lemmings messen lassen, Momentan noch als VGA-Version vorgesehen, überlegt man sich bei Gametek, ob die kleinen Glatzen nicht vielleicht doch in Hires glänzen sollen.

Ein Ausflug in die Welt des Golfsports unternimmt die Softwareschmiede aus Berkshire mit Fairway to Heaven. Hier



Gametek: Mit Frontier machen wir uns wieder auf, um die Weiten des Alls zu erkunden. Die kteinen Glafzköpfe dagegen sind ein rechf bodenständiges Völkchen

thema



können wir unter Anleitung solch illustrer Balltreiber wie Jack Nicklaus, Peter Dve und Ben Cranshaw den edlen Lochsport erlernen. Fairway to Heaven gibt dem Freizeitgolfer nicht nur die Möglichkeit, den Ball vom Abschlagpunkt aus nachzuschauen, sondern praktisch jede Perspektive (inklusive der des Balls) einzunehmen.

Frontier: First Encounters entführt uns wieder einmal in die Welt von Elite. In dieser Fortsetzung des Strategie- und Handelsklassikers befinden wir uns im Jahr 50 nach Elite II. Neue Schiffe wurden gebaut. die politischen Strukturen haben sich verändert und der Weltraum ist weiter besiedelt worden. Auch die Bedienung des eigenen Raumschiffes wurde jetzt neu

Gametek: Mit einer PC-Version von Super Streef Fighter If versucht man an den Konsolenerfolg anzuknüpfen.



Luiz Althoff Computersplaie Marker Breite 38 34497 Korbach

RTY: Althoff#

Tel : 05631-913191

FAX: 05631-913192

Preisiste kostenios - Versonal im Sicherheitskarton

5	Battle Race*	H 64,90
H 58,90	Bioforge*	D.86,90
1) 76,90	Civilization+Colonizat	D 87,90
D 64,90	Colonization	D 87,90
D 65,90	Commander Blood	D 71.90
D 82,90	Creature Shock	D 87,90
H 57,90	Cyheria	H 88,90
D 87,90	Dark Forces*	a Anfr
D 74,90	Das schwarze Auge 2	D 76,90
D 76,90	Dawn Patrol	D 83,90
D 82,90	Die Höhlenwelt Saga	D 85,90
D 69,90	Die Sage von Nietoom	D 47,90
D 66,90	Doppelpaß	D 77,90
D 55,90	Dragon Lore	D 73,90
H 31,90	Dune 2 - Battle for Arr	D 36,90
H 58,90	Earth Siege	D 82,90
D 64,90	FIFA Int. Soccer	D 63,90
D 64,90	Formula One GP	H 39,90
D 86,90	Form 1GP/D L Golf	H 59,90
H 76,90	Hell	D 84,90
H 69,90	Jungle Strike*	E 70,90
H[76, 90]	Kings Quest 7	D 85,90
H Anfr	Kyrandia 3 - Malc. Rev.	D 78,90
H 77,90	Lemmings 3	H 65,90
D 76,90	Little Big Adventure	D 87,90
D 87,90	Lode Runner - The Leg	D 76,90
D 86,90	Magic Carpet	D 86,9#
11 75,96	Muster of Magic	D 87,90
H 67,90	Master of Orion/U F O	H 65,90
D 64,90	Mega Race	D 56,90
	Menzoberranzan*	1178,90
	Myst	H 84,90
D 81,90	NHL Hockey '95	H 76,90
D 61,90	NASCAR Racing	H 76,96
D 82,90	Noctropolis*	H 88,90
H 71,90	Panzer General*	H 77,90
	D 76,99 D 64,90 D 65,90 D 82,90 H 57,99 D 74,90 D 76,90 D 66,90 D 66,90 D 55,90 H 31,90 D 64,90 D 64,90 D 64,90 D 76,90 H 76,90 H 76,90 H 76,90 H 76,90 H 77,90 D 76,90	H 58,90 Bioforge* D 76,90 Civilization+Colonizat D 64,90 Commander Blood D 82,90 Commander Blood D 82,90 Cyberta D 87,90 Dark Forces* D 74,90 Das schwarze Auge 2 D 76,90 Dawn Patrol D 82,90 D 69,90 D 69,90 D 78,90

inball Illusions* inball Wizard 2000* ivateei & Strike Com H 83,9 R Tycoon D /Cryllisat H 59.96 Rebel Assault Renegade-Battle f J S *H 76,90 Rise of the Robots Sim City 2000 (+Kat) D 88,90 Skyrealms of Jorune* System Shock Fuh D 82.90 tar Trek · Next Gen * D Anfr The Incred Machine 2* H Anfr Theme Park D 76,90 Transport Tycoon Under a killing Moon H 88,90
US Navy Fighters* D 87,90 D 87,90 H 77,90 Wake of the Rurager* Wing Commander 1+2 H 66.90 Wing Commander 3 D 99,90 Wings of Glory D 77.90 hareware-Vollversionen:

B Stone/D Nukem 2CD Depth Dwellers 3D CD m 2 Utilities 2CDs nic Pinball 1-3 CD CD 79,90 42,90 earch of Dr RiptideCD Jass Jackrubbit CD79.90 59,90 One Must Fall 3.5 49,90 CD Rise of the Triad* CD 72.90 Wacky Wheels

Tip des Monats:

Lion King 3.5 57,90 Warcraft CD 74,90 Wacky Wheels CD 57,90



ndblaster 16 man Extreme Replay Pro

Return Fire

109.-

IBM 3DO - Blaster 799,

Panzer General 119.- Cd Wing Comm.3 129. - C kd

Plinganserstr 26 B1369 München

Aces o.t.Deep Cd 99.-Cyberia Ckd 119.-Creat. Shock Cd 109.-Kings Quest 7 Cd 119.-Master o.Magic 119. Sternenschweif C 99. SystemShock Cd 109. US NavyFight.Cd 119. Tiefighter Mission 39. Transport Tyc.Cd 109. Warcraft Cd 99

IBM

Earth Siege 99.- C d Kyrandia 3 109.- C d Little Big Adv 119.- Cd Nascar Rac. 99.- C d

089 7605151 089 7470689

Copyright by Wolfgang Walden Oesign 1994

Bio Forge Cd Heretica Cd Wings of Glory Cd 109. IBM

omputer Exquisi Bahnhofstr.3 73033 Göppingen

Friendly Space Stations

Space Invader Marienstr.10 83278 Traunstein

HARRAS

Viva Las Vegas!

designed. Die Entwicklung neuer Waffen war notwendig, da die Thargoids aus Elite jetzt häufiger auftreten als früher. Auf kämpferische Qualitäten wird also in dieser Fortsetzung verstärkt Wert gelegt.

Kämpferische Qualitäten mußte bis jetzt vor allen Dingen der Videospieler haben, Langsam, aber sicher machen sich die Konsolenklassiker auch auf dem PC breit. Super Street Fighter II wird im zweiten Quartal dieses Jahres über unsere Monitore hüpfen. Ob er dabei ebenso bleibende Eindrücke hinterlassen wird wie auf der Konsole, werden wir dann sehen.



Gametek: Bei Super Street Fighter II stecken die geballten Fäuste nicht in der Hosentasche

Frontier: First Encounters	1. Quartal 95		
Super Street Fighter II	2. Quartal 95		
Fairway to Heaven	2. Quartal 95		
Baldies	2. Quartal 95		

GTE Interactive Media

Der amerikanische Telekommunikationsriese GTE streckt seit einiger Zeit seine Fühler nach dem lukrativen Spielemarkt aus. Getreu dem Motto, "Nicht kleckern, sondern klotzen!", bemühte man das englische Argonaut Team unter Programmierguru Jez "Starglider" San für das



GTE Interactive Media: Rapid

Assault scrollt
munter vor sich hin

GTE Interactive Media: In "FX Fighter" prügeln sich Argonauts Polygone, daß mitunter die Quader fliegen



PC-Prügelspiel FX-Fighter. Gleich neun Polygon-Helden aus der ganzen Galaxis hauen sich gegenseitig die Knochen blau. Die Kampfarena rotiert und zoomt in alle Richtungen, diverse Kamerapositionen sorgen für Durchblick und die Dreiecksmännchen sind schön flüssig animiert. Da offensichtlich noch ausreichend Speicherplatz auf der CD-ROM vorhanden war, wird zwischen den Kämpfen noch schnell die Geschichte jedes einzelnen Helden als gerenderter Computerfilm geboten.

Ebenfalls reichlich gerenderte Intro- und Zwischensequenzen bietet Rapid Assault, ein futuristisches Ballerspiel, in dem wir ähnlich wie bei Gameteks "Quarantine", mit kleinen Wägelchen durch scrollende 3D-Arenen flitzen und die anderen Verkehrsteilnehmer von der Strecke pusten.

Freunde japanischer Animes werden sich auf Tank Girl freuen. Der Cult-Comic, der gerade von MGM zu einem Spielfilm verarbeitet wird, erblickt bei GTE als interaktiver Computerfilm das Licht der

Monitore. Mit von der Partie: Malcolm McDowell als Bösewicht. Der alte Haudegen durfte ja bekanntlich schon in Origins Space-Opera "Wing Commander 3" tätig werden, bringt also willkommene Erfahrung in Sachen "Interaktiver Film" mit.

Tank Girl	4. Quartal 95
FX-Fighter	2. Quartal 95
Rapid Assault	2. Quartal 95

Impressions

Vielprogrammierer Ed Grabowski hat wieder zugeschlagen und beschert dem überzeugten Wirtschaftssimulanten ein Spiel um Macht und Energie in einer Welt, deren Rohstoffe zur Neige gehen.

In Powerhouse stehen Euch insgesamt neun Energiequellen zur Verfügung: Öl, Kohle, Erdgas, Erdwärme, Sonnenenergie, Wind, Kernkraft, Wasserkraft und Gezeiten. Durch geschickte Erschließung dieser Ressourcen müßt Ihr versuchen, die gegnerischen Stromgesellschaften auszubooten und so die wirtschaftliche Vorrangstellung zu sichern.

Von der Spielidee her könnte Powerhouse neben Network das überzeugendste Wirtschaftsspiel des kommenden Halbjahres werden. Leider war von der Umsetzung auf der CES bis auf einige Bilder nicht viel zu sehen.



Impressions: Ed Grabowskis neuester Wurf Ist tür den PC erst ab Mai diesen Jahres eingeplant

Powerhouse: 2. Quartal 95

Infogrames

Lange haben wir darauf gewartet, jetzt ist sie zumindest für das zweite Quartal 95 angekündigt: die Fortsetzung von Artdinks Management-Klassiker A-Train. In Network schielt der kleine Spediteur nunmehr auch auf den Güterverkehr, der auf der Straße rollt. Dabei tritt er gegen eine Reihe unangenehmer Mitkonkurrenten an, die wie im richtigen Leben kein Erbarmen kennen. Einige altbekannte Features aus



Infogrames: Ob sich das lange Warten auf den Nachfolger von A-Train gelohnt hat? Networks erinnerte auf den ersten Blick ein wenig an den Transport Tycoon.

dem Vorgänger wurden übernommen. So kann man sein sauer verdientes Geld wieder an der Börse verjuxen, und auch das Finanzamt hat sich in die Welt von **Network** hinüberretten können.

Wem die Wirtschaft der Gegenwart zu langweilig ist, der kann zusammen mit Burt Lancaster und Leonard Nimoy auf den Spuren Marco Polos wandeln. In einer Mischung aus Adventure, Strategieund Wirtschaftsspiel gilt es, so viele Reichtümer wie möglich über die Seidenstraße nach Europa zu karriolen. Wem die ganze Aufgabe zu schwer erscheinen sollte, der kann den Schwierigkeitsgrad dem eigenen Können anpassen.

Networks	2. Quartal 95
Marco Polo	2. Quartal 95

LookingGlass

Und es scrollt doch! Neben dem fast fertigen zivilen Flugsimulator Flight Unlimited mit fotorealistischer Grafik und dem totalen Überblick, werkeln die Jungs um den quirligen Chefdesigner Doug Church natürlich auch an einem neuen 3D-Scroller. Da LookingGlass die alte "System Shock"-Technologie an Origin abgetreten hat (System Shock 2 ist in Arbeit), wurde eine brandneue 3D-Engine entwickelt. In Terra Nova - Strike Force Centauri steuern wir eine hochgerüstete und spezialisierte Einsatztruppe über vier unterschied!iche Planeten und kämpfen in Echtzeit gegen die Schergen einer feindlichen Macht. Ähnlich wie bei "System Shock" können wir auch im Nachfolger unsere Männer mit reichlich Cyberware

THE HIGHWAY TO HELL...

113		64 11	- 4	- 64-6	
Artikel	3,5 CD	Artikal	3,5 CD	Artikel	3,5 CD
7th Guest + Dune 1	- 89,95	Fields of Glary	109,95 -	PGA Tour Golf 486	89.95
11th Hour	- 139,95	FICA Socrer	79,95 79,95	Phantasmagaria	109,95
1942 Pocifir Air War	109,95 99,95"	Flashback	79,95	Finball Dieams Data	39,95 s.a.
Sth Fleet	89,95 89,95	Flight Commander 2	109,95	Pinball Dreams Deluxe	89,95
A-Irain	49,95	Flight of the Amezon Dueen		Pinball Fantosies	69,95
Aces of the Deep	89,95 89,95	Flight Unlimited	109,95	Pinball Illusions	69,95' 69,95'
Aces of the Pocific	89.95	Formula 1 GP	39,95 39,95	Pinball Wizard	- 89,95'
Aces over Europe	89,95	Fritz 3 Schach	149,95	Pizza Connection	89,95 -
Across the Rhine 1944	99,95'	Front Lines	89,95' LV	Planetfall 2	- I.V
Advanrad Squad Leader	99,95	Front Paga Sparts Baseball	99,95 89,95	Populaus 2	39,95 -
Al-Qodim 1	89,95 79,95	Front Paga Sports Lookball 9		Prisoner al Iro	99,95'
Aladdin	79.95	Full Throttle	99,95	Privateer	89,95 99,95
Alien Legacy	89,95	Gabriel Knight 1	99,95 99,95	Privateer Data	39,95 5.0.
Alien Logic - Jorune 1 Alana in the Dark 2	79,95' 89,95" 99,95 99,95	Gex	i.V.	Psycho Pinboll	79,95' 79,95'
Alone in the Derk 3	99,95 99,95 99,95	Shengis Khan 2 Gohlim 4 Woodraff	99,95"	Ovarantine	89.95 89.95
Ambermoon			89,95°	Quest for Glory 4	99,95 99,95
Ansteß	1.V 79.95 -	Grandesi Fleat	79,95 89,95	Railroad Lycoon Deluxa	109,95 99,95
Anstuß World Cup	59,95 99,95	Great Rolley	89,95	Raplar	69,95 69,95
Arcade Pool	39.95	Gunship 2000 Hammer al the Gods	39,95 39,95	Ravenloft 1	89,95 89,95
Archon Ultra	89.95 B9.95		99,95° 99,95°	Rebel Assault	89,95
		Hanse Deluxe	49,95	Ranagade SVGA	89,95
Armored Fist B.C. Rocers Chuck Rock	89,95 89,95	Hordball 4 SVGA	89,95" 89,95"	Retribution	89,95 89,95
	79,95' 79,95"	Harpoon 2	89,95 89,95	Ratura La Zock	99,95 119,95
Battle Bugs	79,95 89,95	Horvester	99,95	Rings al Medusa Gold	89,95 89,95
Battle Isle 2	89,95 89,95	Hattrick (Ikorion)	89,95' B9,95°	Rise of the Robots	99,95 99,95
Battle Isle 2 Data	- 59,95	Heimdall 2	89,95 99,95	Rebinsons Requim	69,95
Buitle Rare	89,95*	Hell	99,95	Romance of 3 Kingdoms 3	99,95'
Battlecruiser 3000	89,95' 89,95"	Hollrab	99.95	Rüsselsheim	79,95
Bazooka Sue	99.95'	Heretic	89,95' 89,95'	Sage van Nieloom I	59,95
Beneath a Steel Sky	79,95 99,95	High Seas	89,95' 89,95"	Sam & Max	99,95 109,95
Betrayal at Krandor	89,95 89,95	History Line	89,95 89,95	Sensible Soccor International	39,95 39,95
Biolarge Blackhowk	99,95	Höhlenwelt	99,95	Shadow Castar	69,95 89,95
Blood Bawl	79,95	Hakus Pokus	69,95	Shanghai 3	i. V. 89,95°
Bloodnel	B9,95° 89,95'	Hunters al the Ralk	1.V. 99.95'	Sherlock Holmes ₹	99,95 109,95
Break Thru	89,95 89,95	Hurra Davischland	79,95 79,95	Sim City 2000	109,95 99,95
Bratt Hull Hockey	59.95 89.95	Indycar Raring	79,95	Sim City 2000 Dates	49,95 s.n.
		Indycar Racing Datas	44,95	Sim Health	89,95
Bundesliga Manager 3 Bureau 3	89,95 89,95	Inlerno	89,95	Sim RainLorest	99,95
Burning Steni 2	99.95	Inkg 2	99,95 119,95	Sim Tower	99,95' 99,95'
Burntima		International Tannis Open	89,95 89,95	Simon the Sorrarer 1	99.95 99.95
Cadillacs & Dinosours	89,95 89,95	Interplay 10 Years Amiversar		Slam City	89,95
Connonfodder 2	89.95	Iran Assault	i.V. 89,95	Slipstream	89,95*
	79,95 79,95	Iran Helix	99,95	Space Academy	89,95' 89,95'
Caribbean Disaster Celtic Tales	89,95" 99,95"	Jagged Alliance	EV. EV.	Spare Federation	B9,95
	99,95'	Jazz Jockrappy	79,95	Spara Pirates	- 99,95
Chaes Cantrol Chaes Engine	. 89,95	Jaurneyman Project I	89,95	Spara Duest 6	1.V 99,95'
	69,95	Jungla Strika	79,95' 79,95'	Spoce Duest Deluxe (1-5)	99,95
Chartbreaker Gvilization	89,95' 89,95'	X 240 Utopia 2 }	79.95'	SSN-21 Seawoll	89,95 99,95
	109,95 99,95	Kick DH 3	69,95 69,95	Star Cantral Delaxe (1-2)	49,95
Cobro Missian Colonization	99,95	Kingdom	99,95*	Star Crusader	89,95 89,95
	109,95 99,95	Kings Ouest 7	99,95	Star Trek 25th	99,95
Comonche	99,95 99,95	Kings Ovest Deluxe (1-6)	99,95	Star Trek - Deep Spoke 9	99,95
Command & Conquer	99,95	Klirk & Play	99,95°119,95°	Star Trek - Judgement Rites	99,95 i.V
Cool Spal	69,95 -	Knights of Xentar-Drog, Kn., 3	99,95 -	Star Trek - Naxt Generation	99,95

Demnächst auch Ladengeschäft

/ VIII	100.6	e # ()	00.05			
Corpsa Killer	109,9				Starffeet Arademy	99,95
Creature Shock	99,9				Terhnical Manual	99,95
Crime Potrol 1	99,9				screensover 69,95	
Critical Path	129,9			,95' Starlard	109,95	99,95
Cyber Judas	99,9			95 Slonekeep		99,95'
Cyheria	89,9			,95 Strike Com:	mander 99,95	99,95
Cyberspace	89,95' 89,9			.V. Stronghold	89,95	89,95
Cyberwar	- 109,9			,95 Subwar 20:	50 109,95	99,95
Cyclemania	- 79,9			V. Subwar 20.	50 Dela 49.95	5. Q.
Cyclones	79,95 89,9		ъ 49,95 -	Super Karts	79.95	79.95'
Dark Forces	I.V. 89,9		79,95	Superhera	L of Haboken 99,95	99.95
Derk Legions	89,95 89,9		. 99	.95 Syndicate 1		99.95
Dark Sun	89,95 99,9	5 Logdstgr	. 89	.95" System Sho	ck 89.95	99 95
Dark Sun 2	79,95 89,9	5 Lode Runner	79.95 89	95 Terminator		,
Das Ami	89,95' 89,9	5' Lellypop		.95 The Citadel		89,95
Down Patrol	89,95 89,9			95" The Hidden		79.95
Death Gote	99.9			95 The Horde	79.95	
Death or Glary	99,95	Lost Colen		95' The Last Dy		109.95
Delin Y	79,95 79,9			Theme Pari		B9.95
Demaktian Man	79.95 79.9		129		99.95	
Depth Dwellers	69,9		109			
Dar Baulows	89.95	Mad Hews	89.95 99			s. a. 99 9 5
Dar Gou	89.95 89.9			.95' Transpart T .95 Turriran 2	yroon 109,95	79.95
Descart	89.9		99.95	UFO 1	100.00	
Desert Strika	79,95 79,9			.95 Ultima 7 De	109,95	
Die Siedler 1	89.95	Master of Magic				129,95
Discworld	99.9	Master of Orion			99.95	
Dominus	89,95° 89,9				r. Speech Pock 99,95	
Deam Utilities Vol. 3	49.9			,95° Ultima Und		
					erworld Deluxa (1-21-	119,95
Dragan Lare	89,9			,95 Under a Kill		109,95
Oragons laif	99,9			95' US Havy Fig	phlers -	99,95
Dreamweb	89,95 89,9			95 V lar Virtor	y 5 (at Sea) 99,95°	
Drug Wars	99.9	Metalterh Earthsiege	89,95 89			99,95
DSA) - Schicksalsklinge	79,95 79,9		59,95	Warky Whe		
DSA 2 - Sprachaisk	39,95 i.V	Might & Marir Daluxe [3-5]	109		Orcs & Humam 89,95	89.95
DSA 2 - Sternenschweif	89,95 89,9		B9,95 s.o.	Wargame (anstruction Set 2 89,95	
Dune 2	49.95	Might & Magic Heroes	89,95' 89,		99,95	
Dungeonmastar 2	89,95' 89,9			,95' Warlords 2	Oala 79,95	
Ecstatica	99,9.			,95 Warewolf	i.V.	LV.
Eishockey Manager	89.95	Mystic Towers		,95 Wing Comm		119,95
Elder Scrolls 1	89.95	Hascar Raring	89,95 89,	.95 Wing Comm	iander Armoda 79,95	89.95
Elder Scrolls 2	- E, V.	Havy Strike	I.V. 1.	 Wing Comm 	rander Deluxe (1-21 -	79.95
Elita 3	89,95' 89,9			.95 Wings al Gli	ary	89.95
Empira Delaxa 1	89,95 89,9		89,95' 99	95° Winning Pos	sl ·	99.95
Cpik Pinball	79,95 79,9	Hoctropolis .		95 Wizardry 7	99.95	S. Q.
Gran der Erde	99,95 99.9	Novastorm	. 89			99.95
Cye of Bahalder Deluxa (1-	31 109.9	Didtimer		95 Wolf	89,95	89.95
1-14	109,95 99,9		89,95 99			5. 0.
C-14 Data	49.95 s.o.	Pacifir Strike	89.95 i.			79.95
Talcon Gold	109.9		44,95	Zephyr	89,95	
Cantasy Empires	89.95 89.9	Panzer Genaral	89,95 89.		99,95	99 95
Fantasy Lietdom	i. V.	Pax Imperia	99,95'	Zanked	59.95	11,13
Fost Allark	99.95		99.95'		37,73	89.95

Unsere Mega-Hot-Line: 0171/540 87 63 11.00-20.00 h Versandtslefon 11.00-20.00 h Versandtslefon

Versondpanschele 10,50 DM Express B DM Versondkgstenlter ab 250 DM Holbes Jahr Garantie auf Hard- and Software Ex gelien nusses AGB - littümer und Preisändennagen warbeholten - i.V. brw "Bei Azezigenschluß nach nicht einhöllich - Anzeigenschluß 12.01.95 Mighway Ta Millest aine Orivision der Contrigue befareitenment Ellim - und Macykprodektlich embh II. Gr.

Viva Las Vegas!



LookingGlass: Terra Nova ist der offizielle Nachfolger von System Shock

hochrüsten und mit den verschiedensten Waffen versorgen. Wir selbst sehen die zu befriedende Welt aus der Perspektive des Kommandeurs. Alle Landschaften sind dabei mit prächtigen Texturen belegt, Radar- und Videoschirme sorgen für Überblick.

Flight Unlimited	1. Quartal 95		
Terra Nova	2. Quartal 95		

Lucas Arts

Nein, wir wissen auch nichts Neues über The Dig. Wir geben aber mal die Prognose ab, daß das sagenumwobene Spiel entweder noch in diesem Jahrtausend erscheinen wird oder gar nicht mehr. Fast fertig dagegen ist Full Throttle. Das aberwitzige Adventure machte einen her-



Lucas Arts:
Indy tobt durch
sein erstes
Desktop
Adventure und
löst mit uns
gefährliche
WindowsAufträge



Merit: Schon mit Spannung werden die Render-Mechs von G-Nome erwartet. Die ersten Bilder sahen vielversprechend aus.



vorragenden ersten Eindruck. Freut Euch schon mal auf die fertige Version.

Grund zur Freude haben auch die Fans des peitscheschwingenden Archäologen. Harrison Fords Abenteuer finden bald auf der Windows-Oberfläche statt. Indiana Jones and his Desktop Adventures ist ein Puzzle-Generator, der 15 Grundmissionen in immer neuen Kombinationen zusammenwürfelt. Vor jedem Auftrag tritt unser alter Freund und Studienkollege Marcus Brody in Aktion und gibt uns einen neuen Auftrag. Mit der Maus steuern wir Indy durch ein schräg von oben präsentiertes Amazonien, plaudern mit anderen Personen, schwingen die Peitsche, lösen kleine Logikpuzzles oder überstehen knifflige Geschicklichkeitseinlagen. Wer sich als Kino-Archäologe nicht allzu unbeholfen anstellt, löst eine Story in 30 Minuten bis ca. einer Stunde. Gerade richtig für die Mittagspause.

Full Throttle 1. Quartal 95
Desktop Adventure 1. Quartal 95

Merit

Nachdem schon einige andere Firmen auf den Doom-Zug aufgesprungen sind, startet Merit jetzt nach Dr. Radiaki das nächste 3D-Ballerspiel. In Nerves of Steel wird die Welt wieder einmal von der gelben Gefahr aus dem Osten bedroht und nur Du als digitaler Held eines speziellen Einsatzkommandos kannst dem Diktator Kim Dung Moon die Stirn bieten.

Eine Spur innovativer ist das mit Spannung erwartete Renderspiel G-Nome. Wie in einem interaktiven Film müßt Ihr das Geheimnis von Ruhelen lösen. Auf diesem Wüstenplaneten haben Archäologen eine Kreatur entdeckt, die eigentlich schon längst unter der Rubrik "ausgestorben" geführt wurde. Leider ist dieses Biest aber sehr lebendig – und vor allen Dingen gefährlich. Damit aber vor lauter Rätselei der Ballerspaß nicht auf der Strecke bleibt, wurden einige arcadereife Actioneinlagen eingebaut.

Mit Puck und Schläger macht uns Alex Dampiens Eishockeyspiel World Hockey 95 vertraut. Jeder der 3200 (!) Spieler hat editierbare Qualitäten, so daß man sich seine Mannschaft ganz nach Belieben zusammenstricken kann. Betrachtet wird das Spielfeld aus einer isometrischen Sicht, wobei eine intuitive Benutzerführung das Passen und Schießen vereinfachen soll.

Nerves of Steele	1. Quartal 95
G-Nome	2. Quartal 95
World Hockey 95	1. Quartal 95

Microprose

Frohe Kunde für alle UFO-Süchtigen: Der zweite Teil kommt. In Terror from the Deep haben sich unsere Lieblings-Aliens in Pazifik und Atlantik zurückgezogen und fräsen nun von unten an den Grundfesten unserer Zivilisation. Das lassen wir uns nicht gefallen und starten umgehend zur Tauchexpedition in die Weltmeere. An Interface und Grafik hat sich zwar nicht die Bohne geändert, aber was macht das

schon, bei so einem genialen Spiel! Die zweite Neuheit von Microprose ist ein ebensolcher Knaller: Magic The Gathering als Computerspiel. Ihr könnt den Super-VGA-Sammelkartenhit entweder als Solospieler gegen den Computer oder via Modem mit einem Zaubererkumpel lösen. Auf der CD schlummern alle Karten

Microprose:
"Magic The
Gathering"
Sammelkarten
auf CD-ROM





des "Basic Sets" plus vier "Expansion Sets". Wer Probleme mit den recht komplizierten Regeln hat, wird durch ein exzellentes Lernprogramm umfassend in die Materie eingeführt. Unbestätigten Gerüchten zufolge bastelt Geoff "Revs" Crammond übrigens an einer neuen 3D-Rennsimulation für Microprose.

UFO 2 1. Quartal 95 Maglc The Gathering 1. Quartal 95 Microprose:
"UFD 2 – Terror
from the Deep"
faucht ab

New World Computing

In "Star Trek-The Next Generation" war die abendliche Pokerrunde fast schon so etwas wie eine Institution. Vor allen Dingen der 1. Offizier Will "Pokerface" Riker zog unserem Lieblingsklingonen so manchen Groschen aus der Tasche. Wer wissen will, ob Jonathan Frakes Kartenkünste nicht nur schauspielerischer Natur





Computerspiele

Online - Cafe &. Spielebibliothek

Spielen in gemütlicher Atmosphäre, die neuesten Games testen oder Computerzeitschriften lesen, Einführung in Rollenspiele, viele Brettsplele vorrätig. Oder testen Sie Ihr Lieblingsgame einfach zu Hause. Besuchen Sie Ihren Multi Media Soft Laden.

Info ⊠ Info ⊠ Info Geschäfts- und Franchise-Partner

Sie wolfen sich selbständig machen? Sie haben Interesse an Spielesoftware? Sichern Sie sich jetzt Ihren Standort für einen MulriMedia Sofr Laden mit Spielebibliothek und/oder Online-Cafe. Fordern Sie schriftlich das Infoschreiben an:

MultiMedia Soft 52349 DÜREN, Josef Schregel Str.50

MultiMedia Soft finden Sie in:

08523 PLAUEN Stresemann Straße 22 Tel 03741-440779

NEU! NEU! NEU! 15890 EISENHÜTTENSTADT Furslenberger Straße 39 Tel 03364-72595

15234 FRANKFURT/ODER August Bebel Straße 15 Tel: 0335-4001888 22041 HAMBURG

Wendemulhstr 57 Tel. 040-6528426

NEUI NEUI NEUI

35066 FRANKENBERG Linnerforstraße 2

39112 MAGDEBURG Herdestraße 5 Tel 0172-3903146

41236 MÖNCHENGLADBACH Rheydt Limitenstraße 152 Tel 02168-43951

NEUI NEUI NEUI Online Cafe 47441 MOERS Neuer Walt 2:4 Tel (12841, 217)

48151 MÜNSTER

Weseler Straße 48 Tel: 0251-524001 49078 OSNABRÜCK Martmistraße 82 Tel: 0541-434792

50825 KÖLN Alpenerstraße 11 Tel 0221-5505303

52064 AACHENGuaritastraße 2 Tel 0241 33199

52249 ESCHWEILER Englerthstraße 21 Tel 02403-15763 52349 DÜREN, Online Cafe

BATTLETECHZENTRUM
Josel Schregel Sir 50 Tel. 02421-28100
NEUL NEUL NEUL

56564 NEUWIED
Hermannstraße 19 Tel: 02631-352320
75172 PFORZHEIM Online Cafe

Zerrennerstraße 11 Tel. 07231-17275 81475 MÜNCHEN

Konigswieser Straße 5 Tel: 089-74595: 96052 BAMBERG

Unifere Königsstr. 10 Tel. 0951-202210
99084 ERFURT

Merenbergstraße 20 Tel 0361-5621656 Magdeburger Allee 145 Virtuality Cafe

MultiMadia Soft BÜRO
52349 DÜREN, Tel 02421-28100
Josef Schregel Str. 50 FAX 02421-281020

waren, der kann sich in nächster Zeit bei Celebrity Poker auf eine gepflegte Runde Stud gemeinsam mit Morgan Fairchild und Joe "Saturday Night Live" Piscopo einlas-

Strategisches Geschick verlangt auch Mechlords. Zehn Königshäuser kämpfen um die Vorherrschaft über ein interstellares Imperium, Neben Ressourcenverwaltung, Forschung und Kolonialisierung bastelt Ihr fleißig neue Mechs zusammen. Ist die Kampftruppe dann fertiggestellt, laßt Ihr sie in isometrischer Perspektive gegen den Feind antreten.

Im SF-Action-Adventure Wetlands bleiben wir in der Zukunft, sind da aber auf uns allein gestellt. Als John Cole jagen wir einen Verrückten, der ein Mittel gefunden hat, ganz nach Belieben Planeten in unserer Galaxie pulverisieren zu können. Neben den üblichen Adventure-Puzzles kommen hier noch einige Schieß- und Renneinlagen zum Zuge. Gesteuert wird das Spiel aus der Perspektive des Helden, der sich durch eine ziemlich dusterfuturistische Ray-Traycing-Welt bewegt.

Wetland	2, Quartal 95
Celebrity Poker	1. Quartal 95
Mochlorde	2 Quartal 06

Readysoft

Dirk ist tot, es lebe Fritz. Diese grünäugige Fledermaus ist der Star des neuesten Action-Adventures aus dem Hause Readysoft.

Bei dem Versuch, den Computer von Dr. Nero Neurosis zu reparieren, entdeckt Lance den Plan des verrückten Professors, die Welt zu beherrschen. Und da der Doktor nicht dumm ist, hetzt er

New World Computing: Holzauge sei wachsam! Jonathan "Nummer eins" Frakes ist ein Schlitzohr sonderngleichen. Wer seinen Kies nicht an ihn verlieren möchte, muß mehr als nur

Lance Fritz, die halbmenschliche Fledermaus auf den Hals, um unseren Helden den Garaus zu machen.

Nachdem man sich bisher auf die Zeichenkünste des Disney-Renegaten Don Bluth verlassen hatte, entwickelte Readysoft mit Braindead 13 das erste Mal ein Spiel komplett selbst. Animationstechnisch ebenso ausgefeilt wie dessen Vorgänger spielt sich diese Monsterplotte wie ein interaktiver Film. Der bizarre Humor war iedenfalls nicht ohne.

Braindead 13

2. Quartal 95

Sanctuary Woods



Sanctuary Woods: Auch bei Master Lu sind die schönsten Pausen lila

Diese Kleinstfirma aus dem kalifornischen San Mateo arbeitet schon seit einigen Jahren im Edutainmentbereich und versucht, nun auch im Spielesektor langsam Fuß zu fassen. Neben The Riddle of Master Lu stellten die Jungs um Scott Walchek noch Once Upon a Forest vor. Bei ersterem handelt es sich um ein Adventure, bei dem sich alles um einen

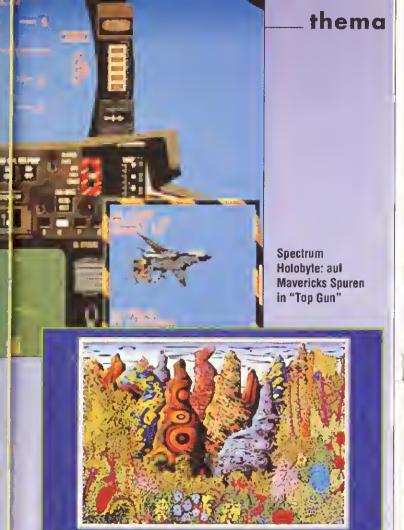
Ripley, der in den USA besonders durch seine Kette von Kuriositätenkabinetten einen gewissen Ruhm genießt, ist dieses Mal selbst der Held einer Geschichte. Ähnlich wie bei "Jäger des verlorenen Schatzes" geht es dabei um ein archäologisches Artefakt, das im Jahre 1936 von kriegsentscheidender Bedeutung ist.

Nicht ganz so martialisch geht es in Once Upon a Forest zu. In dieser Adventure-Adaption des gleichnamigen Zeichentrickfilms muß nämlich nicht gleich die ganze Welt, sondern nur des Leben eines kleinen Nagers gerettet werden. Für Kinder dürfte die Geschichte aber dennoch fesselnd genug sein.

The Riddle of Master Lu Once Upon a Forest

2. Quartal 95 2. Quartal 95





Spectrum Holobyte

Alles wartet auf Star Trek - The Next Generation und lange kann's nun nicht mehr dauern. Wenn alles gut geht, werden wir Euch schon in der nächsten Ausgabe iede Menge Wissenswertes über die neuen Abenteuer von Jean-Luc und seiner Rasselbande erzählen können. Etwas länger müssen sich die Anhänger hochkarätiger Flugsimulationen gedulden, die wir natürlich auch weiterhin von Spectrum Holobyte erwarten dürfen. Top Gun ist ein noch in der Entwicklung befindlicher Action-Simulator, mit dem Ihr die Karriere von Flugschüler Maverick aus dem gleichnamigen Hollywood-Streifen nachfliegen könnt. Besonderen Wert hat man diesmal auf einfachste Handhabung gelegt: Flugmodell und Steuerung der Maschinen sind selbst für Simulationslaien sofort verständlich, Szenen aus dem Film sorgen für das nötige Kino-Feeling, Aufträge führen uns einmal rund um den Globus.

Wem nach soviel Action der Sinn nach ruhigerer Betätigung steht, darf sich an Clockwerx versuchen. Hier schlüpfen wir in das Innere einer Uhr und steuern unter Zeitdruck rotierende Zeiger durch einen immer komplizierter werdenden Hindernisparcours. Freunde von "Space-Exploration"-Programmen dürfen sich auf Gazil-

Spectrum Holobyte: In Gazzillionaire erobern wir die Galaxis

Entertainment für Computerund Videospiele GmbH

Paulinenstr. 50 70469 Stuttgart Feuerbach

70178 Stuttgart - Mitte 70372 Stuttgart-Bad Cannelatt Tel. 0711 - 81 27 36 und 62 43 99

"Neu"Neu"Neu"Neu" Brunnenstr. 19 70372 Stuttgart beim Rathaus' 71063 Sindelfingen Obere Vorstadt 25

Tel.07031/807353

Paulinenstr. 50 Tel.0711/624399

34117 Kassel Wemer-Hilpert-Str. 22 Tel.0561/711389

70178 Stuttgart "Neu"Neu"Neu"Neu" Brunnenstr. 19 70372 Stuttgart "beim Rathaus" 79098 Freiburg Schreiberstr. 18

Tel.0761/382590

Brunnenstr 19

1. Wing Commander 3 2.Leg.o.Kyrandia 3

3. Creature Shock

4. Magic Carpet

5. Kings Quest 7

6. Warcraft

7.US Navy Fighters 8. Earthsiege

9.Aces o.t. Deep

10.Cyberia

Unser telefonischer Bestellservice:

0711 - 62 43 99

Es gibt immer zwei Möglichkeiten - in Stuttgart gibt es jetzt drei

NEUERÖFFNUNG selt 28. Jan. 1995

Brunnenstr. 19 - 70372 Stuttgart - Bad Cannstatt Tel.0711/557612 beim Rathaus KOMMEN - SEHEN - STAUNEN SIE!!!

NEUERÖFFNUNG seit 12.Dez.94 **OBERE VORSTADT 25 - 71063 SINDELFINGEN** Tel. 07031 / 80 73 53 BEIM "DOMO"

			ie eines unserer Lad		
Tirel IBM / ITC	Versand	/ Laden	Titel CDROM	Versand	/ Laden
Aces o.t. Deep	99.95	109.95	11th Hour	125.95	139.95
Aladdin	74.95	79,95	Aces o.t. Deep	99.95	109.95
Black Hawk	99.95	109.95	Alone I.t. Dark 3	a.A.	a.A.
BM-Hattrick	99.95	109.95	Bioforge	109.95	116.95
Colonization	99.95	116.95	Dark Forces	119,95	129,95
Cyberia	109.95	116.95	Dragon Lore	79.95	89.95
Cannon Fodder 2	79.95	89.95	Hammer o.t. Gods	a.A.	a.A.
Earth Siege	99.95	109.95	Hell	99.95	109,95
Elite 3	89.95	99.95	Inferno	109.95	116.95
Fifa Soccer	89.95	99.95	Kings Quest 7	99.95	109.95
Höhlenweit Saga	99.95	109.95	Legend of Kyrandia 3	109,95	116,95
Hattrick	89.95	99.95	Little Big Adv.	109.95	116.95
Jungle Strike	74.95	79.95	Magic Carpet	109.95	116.95
KA 50 Hokum	79.95	89.95	34117 Ka	ssel	
Lion King	69.95	79.95			89

109.95 116.95 NHL Hockey 95

Nascar Racing

Noctropolis Star Trek 25th

Stonekeep

a.A.

a.A. 89.95 99.95

70469 Stuttgart Tel.0711/812736

Master of Magic

Menzoberranzan

Mechwarrior 2

Nascar Racing 89.95 94.95 Panzer General 79.95 89.95 Sensible Golf 89.95 99.95 71063 Sindelfingen

Tel. 07031/807353

Star Crusader System Shock Tie Fighter DV Transport Tycoon Victory at Sea 89.95 99.95 Wings of Glory

99.95 System Shock 89.95 The Last Dynasty a.A. a.A. 79098 Freiburg Tel.0761/382590

89.95

99.95

a.A.

99.95 109.95

109.95 119.95

109.95 116.95

a.A.

Transport Tycoon 109.95 116.95 USS Ticonderoga 89.95 99.95 89.95 99.95 US Navy Fighters 109.95 116.95 89.95 99.95 Wings of Glory 89.95 99.95 109.95 116.95 Wing Commander 3 119.9\$ 129.95 109.95 116.95 World of Lemmings 79.95 89.95

AMIGA-Titel auf Anfrage

Vings of Glory a.A. a.A. | AMIGA-Titel auf Antrage Superauswahl-Tauflische Preise-Aktuelle Neuerschelnungen und wie immer Topservice mit der gewohnten unverbindlichen Beratung

Die Preise der mit "a.A." gekennzeichneten Titel lagen bei Drucklegung noch nicht vor. Lieferung per Nachnahme - Fracht-u Verpackung DM 10.90 Eilzuschlag 7 00 - Ab DM 250 00 Bestellwert Versandkostenfrei Für Druckfehler und Irrtümer keine Gewähr-Preisänderungen vorbehalten.

Viva Las Vegas!

lionaire freuen. Der Freihändler dust mit immer größeren Transportschiffen von Planet zu Planet, handelt was das Zeug hält und baut sein Firmenimperium immer weiter aus. Dank On-Line-Hilfe muß man noch nicht mal im Handbuch schmökern, das Windows-Spiel erklärt sich von selbst.



Spectrum Holobyte: In "Clockwerx" rasen die Puzzlezeiger

Top Gun	2. Quartal 95
Star Trek: The Next Generation	1. Quartal 95
Clockwerx	2. Quartal 95
Gazillionaira	2 Ouartal 05

SSI

Nach der etwas rüden Trennung von Szenario-Lieferant TSR ließ sich SSI nicht lange lumpen und entwickelte kurzerhand ein eigenes Spielsystem. Die neue Fantasywelt Aden soll ausreichend Stoff für eine ganze Produktreihe liefern. Zusätzlich gibt's ein neues Aden-Brettspielsystem, Bücher und Trading-Cards. Erster Computer-Ableger der SSI-Märchenwelt ist Thunderscape, ein Solocharakter-Rollenspiel in Super-VGA. Leider war bis auf vollmundige Ankündigungen nichts weiter am Messestand zu bestaunen. Man darf also gespannt sein, ob es der Firma gelingt, an alte AD&D Erfolge anzuknüpfen.

Auf sicherem Strategenboden bewegt man sich mit Silent Hunter, nach Dynamix Aces of the Deep eine weitere U-Boot Simulation, die uns zurück in den zweiten Weltkrieg führt. Diesmal tauchen wir nicht im Atlantik ab, sondern kommandieren ein amerikanisches Boot im Südpazifik. Spieltechnisch unterscheidet sich Silent Hunter dabei kaum von Konkurrenzprodukten, bietet aber authentisches Filmmaterial und Super-VGA-Grafiken. So ist es z.B. möglich, tatsächliche Küstenlinien nachzufahren und so in die Häfen des Feindes zu schleichen.

Gruselfreaks dürfen schon mal in den Knoblauch beißen; "Ravenloft 2" steigt

aus der Gruft. In Stone Prophet führen wir unsere Party mittenmang ins dunkelste Fantasy-Ägypten, das wie im Vorgänger schön brav scrollt. Auf der Suche nach der Mumie von Pharao Anhktepot stoßen wir auf jede Menge neue Monster und besonders knackige Rätsel.

Thunderscape	3. Quartal 95
Silent Hunter	2. Quartal 95
Stone Prophet	1. Quartal 95

Ubisoft

Mit zwei Neuerscheinungen macht die Firma aus dem französischen Montreuil diesmal auf sich aufmerksam:

Nicht unbedingt ein Adventure-Spiel im klassischen Sinn, sondern eher ein interaktives Bilderbuch für Kinder ist Kiyeko und die Diebe der Nacht. Die Geschichte spielt im tropischen Regenwald Südamerikas, wo die Erde dem Paradies noch am nächsten ist.

Doch eines Tages ändert sich das schlagartig: Die Sonne geht nicht mehr unter, die Schlangen beginnen zu sprechen, und auch sonst sind einige Sachen nicht mehr so, wie sie sein sollen. Kiyeko, ein kleiner Indianerjunge, versucht der Sache nachzugehen und erlebt dabei einige Merkwürdigkeiten.

Etwas weniger märchenhaft ist Ubisofts Fußballspiel Action Soccer. In wahlweise 2D-Seitenansicht oder 3D-isometrischer-Aufsicht könnt Ihr hier 16 verschiedene Mannschaften in drei Spielmodi antreten lassen.

Damit die Einzelspiele, Melsterschaften oder Ligawettbewerbe aber nicht zu langweilig werden, gibt es zudem noch die Möglichkeit, tags oder nachts bei Regen



Ubisoft: Auch in Action Soccer ist der nächste Gegner der schwerste

und Schnee zu spielen. Action Soccer wird voraussichtlich im April komplett auf Deutsch erscheinen.

Kiyeko	und	die	Diebe	der Nacht	1. Quartal 95
Action	Soci	cer			2. Quartal 95

Velocity

Nicht ganz so bekannt wie andere Firmen mit Sitz an der amerikanischen Westküste ist die Softwareschmiede von Moses Ma. Erst in jüngster Zeit ging man weg vom Mac und beliefert nun den PC-Markt mit einer Reihe ausgefallener Projekte.

JetSki Rage ist ein Art Rollerball für jene Vehikel, die aussehen wie schwimmende Motorräder. Ähnlich wie bei anderen Crash-Rennspielen müßt Ihr auch hier nicht nur als erster im Ziel sein, sondern dabei gleichzeitig noch die Konkurrenz versenken.

Eine etwas andere Form der Unterhaltung strebt man mit Mega Rave an, dem "ultimativen Partysimulator", bei dem man als Partygast eine virtuelle Cyberkultur erforschen kann. Ob es allerdings das wirkliche Partygefühl ersetzen kann, werden wir erst im Mai diesen Jahres sehen.

JetSki Rage	2. Quartal 95
Mega Rave	2. Quartal 95



Ubisoft: Kiyeko und die Diebe der Nacht – ein interaktives Märchen für die jüngsten unter uns

0,0 % Nikotin, 100 % Power!



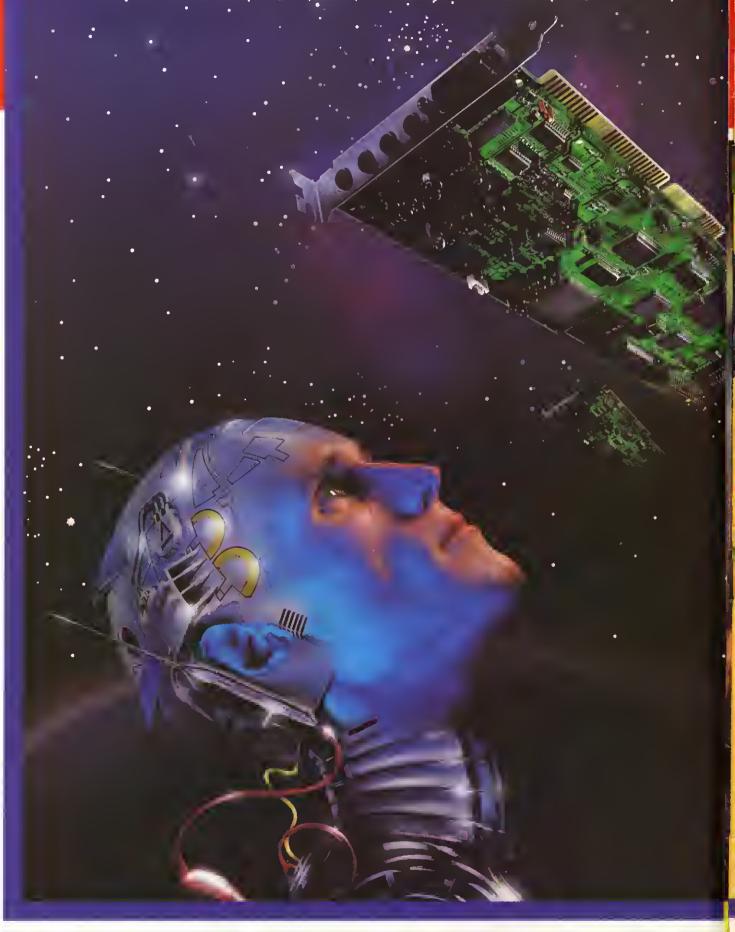
MediaGallery. Sonst nichts.

Jackie Janes meint: Diese CD kann abhängig machen. Enthält eine einzigartige Multimedia-Shaw mit den neuesten Spiele-Hits und alle Treiber für die aktuellen SPEA Videa Seven Graphikkarten. Die MediaGallery CD bekammt man mit der PC-Direkt, ab Nr. 4/95. Erhältlich überall, wa es Zeitschriften gibt.

SPEA Saftware AG · Maosstraße 18 · 82319 Starnberg

SPEA auf der Cebit, Halle 8, Stand D20 und C20

AWE32 VALUE:



ECHT-SOUND IN VIRTUELLEN WELTEN

Go and get it!

Wieder einen Schritt der Realität näher – ein neuer Maßstab für alle, die Spiele realer erleben, Sound kreativ bearbeiten und anspruchsvolle Multimedia im Office-Bereich gestalten wollen. Creative Labs präsentiert zu einem Superpreis den ultimativen Sound-Level.

High Performance

Wavetable, E-mu-8000-Chip,
MIDI und viele andere
Features, machen den
digitalen Sound noch
lebensechter.

Facts

- Orchestrierte 32-Stimmenpolyphonie mit Advanced WavEffects Synthese
- Programmierbare AWE32-Effekte für Reverb, Chor oder 180°-QSound
- 16-Bit CD-Qualität in Stereo, 44.1 kHz
- Multi-CD-ROM-Schnittstelle für Creative-/Panasonic-, Sony- und Mitsumi-Laufwerke
- 20stimmiger OPL3-FM-Synthesizer
- 512 KB RAM, 1 MB ROM "on board"
- MIDI-Ausgang mit allen 16 MIDI-Kanälen (GM-/MT32-/ GS-kompatibel)

Software

- Creative Ensemble
- Creative Soundo'LE
- Creative WaveStudio 2.0
- Creative Mixer
- Creative Mosaic
- Creative AWE Control Panel

Synthesizer

Die AWE32 Value eröffnet durch den E-mu-8000-Chip vollkommen neue Klangwelten – ein absoluter Profi-Chip aus der Entwicklung des führenden Keyboard-Herstellers E-mu Electronic.

Wavetable

Die fortschrittliche Synthese von Wave-Effekten erlaubt es Ihnen, vollen Sound in Konzertqualität mit 128 Melodie-Instrumenten, 6 Schlagzeug-Sets und 32 Stimmen zu erzeugen.

Kompatibilität

Die AWE32 Value Edition ist voll Sound Blaster-, Sound Blaster 16und Sound Blaster AWE32 kompatibel. Außerdem stehen 3 CD-



ROM-Schnittstellen (Mitsumi, Sony und Creative/Panasonic) zur Verfügung.

Games

Auf der AWE32 Value laufen Spiele der alten Generation ebenso wie die aktuellsten Spiele, die bereits auf Sound-Clips in AWE32-Standard zugreifen.

Sound-Mixing

Creative WaveStudio 2.0 ist ein vollwertiges Programm zum Schneiden und Bearbeiten von Wave-Dateien.

Zum Sampeln von Musik kann die ultimative Sound-Editor-Software "Vienna" zum Vorzugspreis erworben werden.

Gratis-CD

Test the sound:
Fordern Sie die AWE32Gratis-Audio-CD an und testen
Sie diese auf Ihrem CD-Player.

Tel.: 0 21 31 / 10 28 38 Fax: 0 21 31 / 91 98 26







85774 UNTERFÖHRING, MÜNCHNER STRASSE 16

TOWER

THE VERTICAL EMPIRE

oot Saito, ein Architekt aus Tokio, ist ein neugieriger Mensch, Beim Warten auf einen Fahrstuhl stellte er sich die eigentlich recht simple Frage, warum er sich über Fahrstühle in Gebäude "A" ärgert, und über Lifte in Haus "B" nicht. Um der Sache auf den Grund zu gehen, rief Saito bei einem namhaften Lifthersteller an, und wollte wissen, wie Fahrstühle konstruiert und wie die Fahrpläne entwickelt werden. Die Antwort kam prompt: "Solche Informationen sind streng vertraulich!", meldete sich die Firma zurück. Kurzerhand setzte sich Saito mit einem befreundeten Programmierer (Takumi Abe) zusammen, und entwarf das Konzept für einen Fahrstuhlsimulator. Das Resultat: Tower, mittlerweile deutlich mehr geworden als "nur" eine Liftsimulation. Immer auf der Suche nach famosen "Sim"-Stoffen, entdeckte Maxis das japanische Programm und mit Hilfe des Sim City-Vaters Will Wright wurde aus Tower endlich Sim Tower. Zur Zeit gibt's nur die Mac-Version

Das Grundkonzept ist wie die Eingangsfrage simpel: Mit Barkapital ausgestattet,

den nächsten Monaten

des Spiels, eine PC- und eine Windowsvariante des Programms erscheinen in





Von Neuperlach in den POWER-Tower: Knut (oben) zieht um und verbessert unsere Bilanz (unten) ganz kräftig Es sind oftmals die einfachen und selbstverständlichen Dinge des Lebens, die sich bei näherer Betrachtung als famose Spieleidee entpuppen. Im Fall von Sim Tower entstand das Spielekonzept beim Warten auf einen Fahrstuhl.





Alles im blauen Bereich: Unser Haus tunktioniert (noch) prächtig (oben)

Links: Unser Hochhaus ist ein wahres Prachtstück mit Garagen, U-Bahnanschluß und Festsälen

Tower eine Leiste mit Sternen: Am Anfang

habt Ihr ein "Ein-Sterne"-Hochhaus, mit

iedem weiteren Stern (hängt von der Ein-

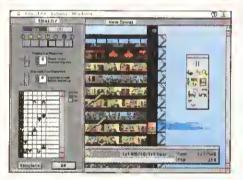
wohnerzahl und bestimmten anderen Vor-

Total Execute Hotel (1918) (19

aussetzungen ab) gibt's neue Optionen dazu. Ein Beispiel gefällig? Ab dem zweiten Stern müßt Ihr ein Sicherheitssystem installieren und Wachposten patroullieren lassen. Außerdem dürft Ihr nun Frachtaufzüge bauen sowie eine Reinigungsfirma im Hochhaus unterbringen. Letztere sorgt dafür, daß Treppen gefegt werden, Ungeziefer vernichtet und Müll entsorgt wird. Später kommen medizinische Einrichtungen hinzu, Hotels, Tiefgaragen und gar eine U-Bahn. Der Haken an der Sache:

Wenn die Turmbewohner unzufrieden werden, ziehen sie aus Eurem Haus aus! Gezeigt wird dies durch einen gesteigerten Streßlevel: Normale Einwohner erscheinen schwarz auf dem Bildschirm. genervte färben sich langsam rosa und dann rot. Hält der Streßlevel zu lange an. habt Ihr einen Einwohner weniger. Neben Fahrstühlen, die nicht schnell genug kommen, tragen schmuddelige Wohnungen, laute Nachbarn und miese Restaurants zur Unzufriedenheit bei. Damit Ihr nicht den Überblick verliert, bietet Sim Town mehrere Informationsbildschirme: Jeder Einwohner kann individuell untersucht werden (bis zu zwanzig Leute lassen sich sogar mit Namen versehen), im Finanzmenü tauchen Einnahmen und Kosten auf, und jede Einrichtung im Haus läßt sich genaustens überprüfen. Last not least: Fahrstühle können per "Fahrplan" für jede Eventualität eingestellt werden. Wie lange soll eine Liftkabine warten, zwischen welchen Etagen soll der Aufzug pendeln, wie sieht der Fahrplan zur "Rush-Hour" und an Wochenenden aus? Alles Optionen, die sich im passenden Fahrplan minutiös einstellen lassen. Ach ia: Alle Fotos stammten von der Macversion. Eine DOS- und eine Windows-Variante erscheinen demnächst. mh

Name:	Sim Tower	
Hersteller:	Maxis	
Geplant für:	CO-ROM, PC	
Erscheinungstermin:	2. Quartal 1995	



(Oben) Wenn der Streßpegel der Einwohner steigt, sollten wir lieber die Fahrpläne der Autzüge (unten) genau kontrollieren und Verbesserungen vornehmen

müßt Ihr ein Hochhaus errichten und unterhalten. In typischer Sim-Manier werden Stockwerke per Mausklick hochgezogen und mit Treppen oder Fahrstühlen verbunden. Damit aus dem Haus keine leerstehende Bauruine wird, dürft Ihr in den Stockwerken für Leben sorgen: Ihr entscheidet, wo Büros hinkommen, welche Etagen mit Appartements gefüllt werden oder wo Restaurants entstehen. Sind die Büros fertig, kommen die ersten "Sims" zur Arbeit. Zu Beginn sind Eure Optionen recht eingeschränkt - später, wenn Leute in das Gebäude einziehen und Euer Einkommen durch Miete und Wohnungsverkäufe steigt, wird die Angelegenheit komplizierter. Als "Wertungssystem" dient Sim

Sim Town

Ein weiteres neues "Sim"-Spiel ist Sim Town. Sim Town läßt sich am ehesten als Sim City für Kinder beschreiben. Statt anonymer Hochhausschluchten, wird hier eine individuelle Kleinstadt "simuliert". Alle Gebäude sind äußerst detailliert und entsprechend groß - per Mausklick kann der Spieler gar in die Häuser "hineinschauen", Damit der persönliche Bezug zum eigenen Traumdorf erhalten bleibt, muß der kleine Architekt zu Spielbeginn einen eigenen Charakter erschaffen: Hier entscheidet Ihr, ob Ihr ein Kind "spielt" oder einen Erwachsenen. Danach wählt Ihr das Outfit, Hobbys und eventuelle Hobbys, Natürlich hat Euer After ego auch eine Familie: Stellt Ihr nicht alles für die nötige Versorgung mit den wichtigen Grundgebäuden (wie beispielsweise Supermarkt, Schule, Rathaus) zur Verfügung, wird aus der Wunschstadt bald ein Geisterdorf. Waren im Vorbild Sim City Dollars das

Name:	Sim Town
Hersteller:	Maxis
Geplant für:	CD-ROM, PC
Erscheinungstermin:	2. Quartal 1995



Detailverliebt: Statt schlichter Hochhäuser gibt's hier "richtige" detaillierte Gebäude.

Zahlungsmittel, dienen in Sim Town natürliche Rohstoffe als Währung. Jeder Neubau kostet Wasser und Bäume. Ihr müßt von Zeit zu Zeit einen Blick auf die Ressourcen werfen und gegebenenfalls aufforsten. Liebevoll gemacht sind die unzähligen kleinen Effekte und Gags, die im Spiet eingebaut wurden. Fast überall gibt's sogenannte 'Hot Spots", bei denen per Mausklick etwas ausgelöst wird — ein Brunnen, der Wasser spuckt, eine Uhr, die schlägt, Blumen, die aus dem Boden sprießen



Neu bei Quelle: Shopping interaktiv. Klicken. Sehen. Hören. Staunen.



Voll erlebniskompatibel: mit der CD-ROM von Quelle.

Also gleich ordern: Telefon: 09 11/14 19 19, Fax oder

BTX: *Quelle# und überall bei Quelle. *Die Schutzgebühr

erhalten Sie bei Ihrer nächsten Bestellung zurück. Technische

Die Quelle CD-ROM läuft auf

Fragen beantworten wir Ihnen gerne täglich von 9.00 - 16.00 Uhr

einem Multimedia-PC ab 486
SX mit mind. 4 MB RAM unter
DOS ab 5.0 und Windows 3.1. unter der Hotline: 09 11/14 25 140

Ich bestelle di	e Quelle CD-	ROM! · Fax: 09	11/14 28 195
 Name:		Unterschrift;	
Straße:		PLZ/Ort:	
Po			





Flugsimulationen sind selten friedlich: Zum Leidwesen von Eltern und besorgten Behörden sind Simulationen vornehmlich militärischer Natur. Ganz ohne Bomben und Raketen kommt Looking Glass neuestes Spiel aus: In Flight Unlimited wird nur geflogen.

n den Augen besorgter Eltern und akribischer Behörden hat das Simulationsgenre einen entscheidenden Nachteil: In fast jedem Spiel dieser Gattung geht's ziemlich kriegerisch zu. Besonders augenfälig: Vor allem Flugsimulationen zeichnen sich durch militärischen Inhalt aus. Fast immer düsen wir in einem Jet oder einer Propellermaschine mit Kampfaufträgen durch fiktive und/oder historische Szenarios. Das Menetekel der

Kriegsverherrlichung schwebt deswegen immer öfter über solchen "Spielen". Eine Sorge, mit der sich das amerikanische Softwarehaus Looking Glass nicht herumplagen muß: Ihr erster Einstieg ins Simulationsgenre wird ein wenig friedlicher sein. Auf Waffen oder militärische Einsätze verzichteten die Macher von Flight Unlimited. Dies ist nicht verwunderlich, wenn man bedenkt, daß die Designer auf dem Gebiet der "friedlichen" Simulationen

bereits einschlägige Erfahrung gesammelt haben. Hinter Flight Unlimited stecken nämlich die gleichen Leute, die uns schon vor einigen Jahren den Chuck Yeager's Advanced Flight Trainer bescherten.

Flight Unlimited kann aus diesem Grund seine Wurzeln nicht verleugnen: Wie im Oldie stehen auch hier Kunstflug, Trickflug und eine Flugschule im Vordergrund. Wer will, kann – zwar auf eigene Faust – mit

einem von fünf Flugzeugen (inklusive SU-31. Pitts Spezial S-2A und dem Segelflieger Grob S103) und in einem von fünf verschiedenen Gebieten losfliegen. Interessanter dürften aber die Zusatzoptionen sein. Beim Figurenfliegen beispielsweise müßt Ihr einen vorgegebenen und speziell markierten Kurs absolvieren. Gehobenere Ansprüche werden durch die Flugschule befriedigt: 25 unterschiedliche Manöver (wie z.B. der Immelmann) werden nicht nur haarklein anhand einer Schautafel erläutert, sondern müssen anschließend auch nachgeflogen werden. Für die Schule haben sich die Designer etwas Besonderes einfallen lassen: Kommentiert werden die Flugversuche von einer der berühmtesten amerikanischen Kunstfluopilotin – Cecelia Aragon.

Looking Glass – vor allem durch technische Innovationen bekannt – will auch mit Flight Unlimited seinem Ruf gerecht werden. So gab man sich hier nicht damit zufrieden, "einfach" eine polygone Landschaft zu entwickeln, sondern ging einen etwas anderen Weg. Dank des sogenannten "ImageScaping"-Grafiksystems, überziehen die Pixelkünstler die 3D-Land-



An den Cockpitgrafiken wird bei Looking Glass derzeit noch gearbeitet



Einstellbar: Die Grafikfülle läßt sich der Rechenpower individuell anpassen



Hilfe naht: Links gibt ein Fluglehrer Anweisungen Links unten: Verschiedene Kamerapositionen fehlen nicht Unten: Trickflug à la Pilot Wings



schaft mit fotorealistischen Texturen. Und zwar nicht irgendwelche Texturen: Jedes Fluggebiet wie Alaska, Maine oder Arizona entspricht genau dem Originallandstrich. Luftaufnahmen der Szenarios wurden digitalisiert und in das Programm eingebaut. Der Vorteil liegt auf der Hand: Beim Überflug sieht die Gegend genauso aus, wie in der Realität. Ein Nachteil dieses Systems: Details wie Wälder, Straßen oder Siedlungen sehen nur aus großer Höhe faszinierend und realitätsnah aus im Tiefflug bleibt von dem "Foto"-Effekt nicht mehr viel übrig. Natürlich wird es in der fertigen Version auch verschiedene Auflösungsvarianten geben: Über Standard-VGA (320 x 200), über SVGA (640 x

480) bis zur ultrahohen Auflösung von 1024 x 768 Punkten soll *Flight Unlimited* alle Grafikmodi unterstützen. Damit auch etwas schwächere Rechner mit der Grafikfülle zurechtkommen, gibt's ein spezielles Menü in dem die Details verändert werden dürfen: Ihr stellt ein, wie grob (oder fein) die Landschafts-Polygone sind, wo Wolkenfelder und wie gut die Sichtverhältnisse sind. Hier gilt die Regel: Je weiter Ihr schauen könnt, desto mehr muß der Prozessor rechnen.

Von Grafik und Sprachausgabe abgesehen, soll diese Simulation durch besonders *reale" Flugmodelle Aufsehen erregen. Um das originale Flugverhalten möglichst realistisch zu simulieren, entwickel-

te Looking Glass extra spezielle mathematische Algorithmen. Die mathematische Fleißarbeit scheint von Erfolg gekrönt: Auf der CES-Show in Las Vegas kam der Besitzer einer SU-31 auf einen der Programmierer zu und beglückwünschte diesen für die originalgetreue Umsetzung des Flugverhaltens mit den Worten, "Himmel, das ist ja perfekt!". Kein Wunder: Neben dem reinen Formelwerk versicherte sich Looking Glass der profunden Hilfe eines amerikanischen Flugchampions, der selbst eine Sukhoi SU31

sein eigen nennt, um das Flugmodell zu verfeinern. An den anderen Flugmodellen wird noch fieberhaft gearbeitet.



Was ist ein Immelmann? Oben wird's haarklein erklärt

Links: Wir suchen uns unser Wunschflugzeug aus dem Angebof heraus
 Name:
 Flight Unlimited

 Hersteller:
 Looking Glass

 Erscheinungstermin:
 2. Quartal 1995

VERSAND-99

Jetzt anrufen und bestellen: (O 24 O3) 211 88 Ladenöffnungszeiten: Mo - Fr: 9.ºº - 18.ºº Uhr, Sam: 10.ºº - 13.ºº Uhr Versand 99 GmbH · Bergrather Straße 16 a · 52249 Eschweiler

1011/00 D C // P	
A. Train Clacetce (atd Communition S.I.V.	39,99
Access Classic Collection A	49.99
und Pinehurst)	
Aces of the Deep V Across the Rhine V Air Combet Classic E	79,99 89,99*
Air Combet Classic	79,99 the
Luftwaffe,Their finest Hour, 5 Mission D Al-Dadim - Genie's CursaV	istl
Afaddin	59,99
Alien Legacy	67,99
Aladdin A Allien Breed A Allien Legacy A Allien Legacy A Allien Dilympics V Alone in the Dark 2 V Arcade Pool A Arcade Pool A Armored Fist A Aufschwung Dst V Battle Legs V Battle Isle V Battle Isle V Battle Feam V Bernealh a Steel Sky V Big Four V Boong Manager, Hannubal, Hill Street Blue V Bing I V	59,99* 87,99
Arcade Pool	28,99 79,99
Armored Fist	67.99
Battle Bugs	67,99
Battle Team	74,99
Battledrome	79,99° 59,99°
Benealh a Steel Sky V Big Four V	59,99 59,99
Bowng Manager, Rannibal, Hill Street Blue Biling V	s, Squash) i. Vorb.*
Biing! V. W. Blancknewk W. Bundesliga Man. 3 Hattrick V. Bundesliga Man. 7 Prof. 2.0 V. Burning Steel 2 V. Cannon Fodder Z A. Cannon Fodder Z A. Charbaan Disaster V. Chaos Engline A. Chartbreaker V. Clivilization V. Clessic Power Compilation V. Aces of the Pacific, Incredible Machine, Sep. V. Aces of the Pacific, Incredible Machine, Sep. V. Colonization V. V. Colonization V. Colonization V. V. Colonization V. V. Colonization V. V. V. Colonization V.	69,99
Bundesliga Man. 3 Hattrick, V Bundesliga Man. Prof. 2.0, V	87,99 67,99
Cannon Endder 2	87,99 59.99
Caribbaan DisasterV	79,99*
ChartbreakerV	69,99*
Civilization	89, 9 9 79,99
Classic Fower Lothphaliti	ce Quest 5 89.99
Combai Classics 2	67,99
Cool Spot	54,99
CyClones	35,99 79,99 *
D - Day	67,99 49,99*
Dark Sun - Shattered Lands V	79,99
IFIS Schighter, Pacific Island, Silent Sa Cool Spot A Corridor 7 A Corridor 7 A CyClones A D - Day Streets A Dark Sun - Shattered Lands V Dark Sun 2 - Wake of the Ravager A Das schw. Auge Speech Pack V	79,99* 35,9 9 79,99
Dae comerce Augo 7 Commence W	79.99
Dawn Patrol V Death or Glory V Delphine Classic Collection . A	87,99 87,99
Another World, Cruise for a Corpse, Fl.	54,99 nshback,
Another World, Cruise for a Corpse, Fl. Futur Wars, Operation Stealth)	79.99°
Another World, Cruise for a Corpse, Fl. Futur Wars, Operation Stealth) Delta V	79.99°
Another World, Cruise for a Corpse, Fl Futur Wars, Operation Sfealth) Delta V	79,99* 87,99 79,99 39,99*
Another World, Cruise for a Corpse, Fl Futur Wars, Operation Sfealth) Delta V	79,99° 87,99 79,99 39,99°
	79,99* 87,99 79,99 39,99* 79,99 39,99 87,99 59,99
Ranother Weeld, Cruise for a Corpse, Fl Futur Wars, Operation Stealth V Delta V	79,99° 87,99 79,99 39,99° 79,99
Ranother World, Cruise for a Corpse, Fl Futur Wars, Operation Stream, Operation of Seath Delta V. V. Der Clou Die Profindiskette V. Der Planer V. Der Planer Extra (Zusatzdaski V. Der Schatz im Silbarsee V. Desent Strike E. Die Box V. Cloumtine, Opnatach, Whale's Voyage Die Siedler V. Descholt V.	79,99* 87,99 79,99 39,99* 79,99 39,99 87,99 47,99 79,99
Ranother World, Cruise for a Corpse, Fl Futur Wars, Operation Stream, Operation of Seath Delta V. V. Der Clou Die Profindiskette V. Der Planer V. Der Planer Extra (Zusatzdaski V. Der Schatz im Silbarsee V. Desent Strike E. Die Box V. Cloumtine, Opnatach, Whale's Voyage Die Siedler V. Descholt V.	79,99* 87,99 79,99 39,99* 79,99 39,99 87,99 47,99 79,99
Ranother World, Cruise for a Corpse, Fl Futur Wars, Operation Stream, Operation of Seath Delta V. V. Der Clou Die Profindiskette V. Der Planer V. Der Planer Extra (Zusatzdaski V. Der Schatz im Silbarsee V. Desent Strike E. Die Box V. Cloumtine, Opnatach, Whale's Voyage Die Siedler V. Descholt V.	79,99* 87,99 79,99 39,99* 79,99 39,99 87,99 47,99 79,99
Ranother World, Cruise for a Corpse, Fl Futur Wars, Operation Stream, Operation of Seath Delta V. V. Der Clou Die Profindiskette V. Der Planer V. Der Planer Extra (Zusatzdaski V. Der Schatz im Silbarsee V. Desent Strike E. Die Box V. Cloumtine, Opnatach, Whale's Voyage Die Siedler V. Descholt V.	79,99* 87,99 79,99 39,99* 79,99 39,99 87,99 47,99 79,99
Ranother World, Cruise for a Corpse, Fl Futur Wars, Operation Stream, Operation of Seath Delta V. V. Der Clou Die Profindiskette V. Der Planer V. Der Planer Extra (Zusatzdaski V. Der Schatz im Silbarsee V. Desent Strike E. Die Box V. Cloumtine, Opnatach, Whale's Voyage Die Siedler V. Descholt V.	79,99* 87,99 79,99 39,99* 79,99 39,99 87,99 47,99 79,99
Ranother World, Cruise for a Corpse, Fl Futur Wars, Operation Stream, Operation of Seath Delta V. V. Der Clou Die Profindiskette V. Der Planer V. Der Planer Extra (Zusatzdaski V. Der Schatz im Silbarsee V. Desent Strike E. Die Box V. Cloumtine, Opnatach, Whale's Voyage Die Siedler V. Descholt V.	79,99* 87,99 79,99 39,99* 79,99 39,99 87,99 47,99 79,99
Ranother World, Cruise for a Corpse, Fl Futur Wars, Operation Stream, Operation of Seath Delta V. V. Der Clou Die Profindiskette V. Der Planer V. Der Planer Extra (Zusatzdaski V. Der Schatz im Silbarsee V. Desent Strike E. Die Box V. Cloumtine, Opnatach, Whale's Voyage Die Siedler V. Descholt V.	79,99* 87,99 79,99 39,99* 79,99 39,99 87,99 47,99 79,99
Ranother World, Cruise for a Corpse, Fl Futur Wars, Operation Stream, Operation of Seath Delta V. V. Der Clou Die Profindiskette V. Der Planer V. Der Planer Extra (Zusatzdaski V. Der Schatz im Silbarsee V. Desent Strike E. Die Box V. Cloumtine, Opnatach, Whale's Voyage Die Siedler V. Descholt V.	79,99* 87,99 79,99 39,99* 79,99 39,99 87,99 47,99 79,99
Ranother World, Cruise for a Corpse, Fl Futur Wars, Operation Stream, Operation of Seath Delta V. V. Der Clou Die Profindiskette V. Der Planer V. Der Planer Extra (Zusatzdaski V. Der Schatz im Silbarsee V. Desent Strike E. Die Box V. Cloumtine, Opnatach, Whale's Voyage Die Siedler V. Descholt V.	79,99* 87,99 79,99 39,99* 79,99 39,99 87,99 47,99 79,99
Ranother World, Cruise for a Corpse, Fl Futur Wars, Operation Stream, Operation of Seath Delta V. V. Der Clou Die Profindiskette V. Der Planer V. Der Planer Extra (Zusatzdaski V. Der Schatz im Silbarsee V. Desent Strike E. Die Box V. Cloumtine, Opnatach, Whale's Voyage Die Siedler V. Descholt V.	79,99* 87,99 79,99 39,99* 79,99 39,99 87,99 47,99 79,99
Ranother World, Cruise for a Corpse, Fl Futur Wars, Operation Stream, Operation of Seath Delta V. V. Der Clou Die Profindiskette V. Der Planer V. Der Planer Extra (Zusatzdaski V. Der Schatz im Silbarsee V. Desent Strike E. Die Box V. Cloumtine, Opnatach, Whale's Voyage Die Siedler V. Descholt V.	79,99* 87,99 79,99 39,99* 79,99 39,99 87,99 47,99 79,99
Ranother World, Cruise for a Corpse, Fl Futur Wars, Operation Stream, Operation of Seath Delta V. V. Der Clou Die Profindiskette V. Der Planer V. Der Planer Extra (Zusatzdaski V. Der Schatz im Silbarsee V. Desent Strike E. Die Box V. Cloumtine, Opnatach, Whale's Voyage Die Siedler V. Descholt V.	79,99* 87,99 79,99 39,99* 79,99 39,99 87,99 47,99 79,99
Ranother World, Cruise for a Corpse, Fl Futur Wars, Operation Stream, Operation of Seath Delta V. V. Der Clou Die Profindiskette V. Der Planer V. Der Planer Extra (Zusatzdaski V. Der Schatz im Silbarsee V. Desent Strike E. Die Box V. Cloumtine, Opnatach, Whale's Voyage Die Siedler V. Descholt V.	79,99* 87,99 79,99 39,99* 79,99 39,99 87,99 47,99 79,99
Ranother World, Cruise for a Corpse, Fl Futur Wars, Operation Stream, Operation of Seath Delta V. V. Der Clou Die Profindiskette V. Der Planer V. Der Planer Extra (Zusatzdaski V. Der Schatz im Silbarsee V. Desent Strike E. Die Box V. Cloumtine, Opnatach, Whale's Voyage Die Siedler V. Descholt V.	79,99* 87,99 79,99 39,99* 79,99 39,99 87,99 47,99 79,99
Ranother World, Cruise for a Corpse, Fl Futur Wars, Operation Stream, Operation of Seath Delta V. V. Der Clou Die Profindiskette V. Der Planer V. Der Planer Extra (Zusatzdaski V. Der Schatz im Silbarsee V. Desent Strike E. Die Box V. Cloumtine, Opnatach, Whale's Voyage Die Siedler V. Descholt V.	79,99* 87,99 79,99 39,99* 79,99 39,99 87,99 47,99 79,99
Ranother World, Cruise for a Corpse, Fl Futur Wars, Operation Stream, Operation of Seath Delta V. V. Der Clou Die Profindiskette V. Der Planer V. Der Planer Extra (Zusatzdaski V. Der Schatz im Silbarsee V. Desent Strike E. Die Box V. Cloumtine, Opnatach, Whale's Voyage Die Siedler V. Descholt V.	79,99* 87,99 79,99 39,99* 79,99 39,99 87,99 47,99 79,99
Ranother World, Cruise for a Corpse, Fl Futur Wars, Operation Stream, Operation of Seath Delta V. V. Der Clou Die Profindiskette V. Der Planer V. Der Planer Extra (Zusatzdaski V. Der Schatz im Silbarsee V. Desent Strike E. Die Box V. Cloumtine, Opnatach, Whale's Voyage Die Siedler V. Descholt V.	79,99* 87,99 79,99 39,99* 79,99 39,99 87,99 47,99 79,99
Ranother World, Cruise for a Corpse, Fl Futur Wars, Operation Stream, Operation of Seath Delta V. V. Der Clou Die Profindiskette V. Der Planer V. Der Planer Extra (Zusatzdaski V. Der Schatz im Silbarsee V. Desent Strike E. Die Box V. Cloumtine, Opnatach, Whale's Voyage Die Siedler V. Descholt V.	79,99* 87,99 79,99 39,99* 79,99 39,99 87,99 47,99 79,99
Ranother World, Cruise for a Corpse, Fl Futur Wars, Operation Stream, Operation of Seath Delta V. V. Der Clou Die Profindiskette V. Der Planer V. Der Planer Extra (Zusatzdaski V. Der Schatz im Silbarsee V. Desent Strike E. Die Box V. Cloumtine, Opnatach, Whale's Voyage Die Siedler V. Descholt V.	79,99* 87,99 79,99 39,99* 79,99 39,99 87,99 47,99 79,99
Ranother World, Cruise for a Corpse, Fl Futur Wars, Operation Stream, Operation of Seath Delta V. V. Der Clou Die Profindiskette V. Der Planer V. Der Planer Extra (Zusatzdaski V. Der Schatz im Silbarsee V. Desent Strike E. Die Box V. Cloumtine, Opnatach, Whale's Voyage Die Siedler V. Descholt V.	79,99* 87,99 79,99 39,99* 79,99 39,99 87,99 47,99 79,99
Ranother World, Cruise for a Corpse, Fl Futur Wars, Operation Stream, Operation of Seath Delta V. V. Der Clou Die Profindiskette V. Der Planer V. Der Planer Extra (Zusatzdaski V. Der Schatz im Silbarsee V. Desent Strike E. Die Box V. Cloumtine, Opnatach, Whale's Voyage Die Siedler V. Descholt V.	79,99* 87,99 79,99 39,99* 79,99 39,99 87,99 47,99 79,99
Ranother World, Cruise for a Corpse, Fl Futur Wars, Operation Stream, Operation of Seath Delta V. V. Der Clou Die Profindiskette V. Der Planer V. Der Planer Extra (Zusatzdaski V. Der Schatz im Silbarsee V. Desent Strike E. Die Box V. Cloumtine, Opnatach, Whale's Voyage Die Siedler V. Descholt V.	79,99* 87,99 79,99 39,99* 79,99 39,99 87,99 47,99 79,99
IAnother Weeld, Cruise for a Corpse, Fi Futur Wars, Operation Stream, Der Baulöwe (Iair Windows) . V. Der Clou	79,99 887,99 79,99 79,99 59,99 79,99 59,99 79,99 79,99 79,99 36,99 47,99 36,99 47,99
Inantier Weeld, Cruise for a Corpse, Fi Futur Wars, Operation Stream, Der Baulöwe Itis Windows)	79,99 887,99 79,99 79,99 59,99 79,99 59,99 79,99 79,99 79,99 36,99 47,99 36,99 47,99

0 24 03) 211	88
- 18. [∞] Uhr, Sam: 10. [∞] - 13	
traße 16 a · 52249 Esch	weiler
Kick Off 3 - European Challenge V	f 54,99 / 67,99
Kind of Magic 4	01,33
King's Duest 6	/ 79,99 / 69,99*
König der Löwen (Lion King)	59,99
Laisure Suit Larry 6	74,99
Litri Drvii	A 69,99 A 89.99
386 PRD Data Disk je E	44,99
Lollypop	74,99
IDynatech, Elysuum, USS John Youngl King's Duest 6 Kingdoms of Bermany König der Löwen (Lion King) . Lands of Lore . Laisure Suit Larry 6 Litit Divit . Links 386 PRD . J. 386 PRD Data Disk je Lodd Runner-Legend returns . Lollypop . Lords of the Realm Lothar Matthäus Super Soccer v Lucas Arts Cl. Adventures . Lindana Jones 3, Loom, Man. Mension Island 1, Zak McKraken)	69,99 69,99
Lucias Arts Cl. Adventures A	/ 99,99 Monkey
Island 1, Zak McKraken)	70.00
Lucas Arts Cl. Simulations	fission Disk.
Secret Weapon of the Luftwaffe + 4 Mil Mad News	ssion Disks / 74,99
Mad News Extrablatt	/ 35,99° / 79,90*
Mechwarrior 2 - The Clans	i. Vorb.*
Menzoberranzan	/ /9,99* / 59,99*
Micro Machines	4 54,99 7 35.99
Monkey Island 2	47,99
New World of Lemmings (3)	59,99
Didtimer - Erlebte Gesch, Teil 2 A	79,99 67,99
Dverdrive	35,99*
Pairzer General	\ 79,99 \ 79,99*
Peter Pan\ Pinball Dreams	/ 64,99 \ 59.99
Pinball Dreams 2	35,99
Pinball Illusions	\ i. Vorb.*
Piretes Gold	4 35,99 / 87 ,99
Police Duest 4	67,99
Duarantine\	79,99
Retribution	\ 79,99 \ 69,9 9
Reunion	74,99
Rise of the Robots (SVGA)	79,99
(Battlshawk 1942, Their finest Hour + 4 M. Mad News Mad News Mad News Extrablatt Master of Magic Mechwartror 2 - The Clans	/ 59,99 / 67.99
S. U. B	/ 69,99* / 87.00
Scooters Zeuberschloß	64,99
Sensible World of Soccer \	/ 69,99° / 69,99°
Sim City 2000	/ 87,99 / 35.99
Sim Classics	67,99
Simon tha Socerer	87,99
Skyrealms of Jorune - Alien Logic E Space Federetron	79,99° 1 69,9 9
Space Simulator 1.0	87,99
SSN-21 Seawolf	79,99
Star Crusader 21 New Missions .\	/ 79,99 / 39,99
Star Trek 2	/ 87 99
Strike Squad	87,99
Superhero Lea, of HobokenE	67,99
System Shock	79,99 67, 9 9
The Grandast Fleet	67,99
Tie Fighter	94,99
Transport Tycoon	\ 54,99* / 89,9 9
Turrican 2	69,99*
Uitima 7 (Die schwarze Pforte) \	35,99
Universe	69,99
Unlimeted Adventures\ Warcraft: Drcs & HumansA	/ 79,99 - 79.99
Wargeme Constr. Sel II	67,99
Warlords 2 Scenario Builder E	69,99
World War 2 - Battles of S. P\ Worms	/ 74,99 \ 54,99*
X - Wing Collection	69,99 sulti
Zonked	39,99*
Superirog	400.05
11th Hour	109,99° 189,99°
Access Classic Collection A Links + Datadisks Bayhill, Bountiful, Fin	49,99 estone
and Ringhard)	
Across the Rhine	89,99*
Aces of the Deep	i. Vorb.* 69,99*
Alien Dlympics	7 59,99* 7 35,99*
Alone in the Derk 2 links. AL in the Dark 1) V	59,99*

Alono in the Dork 2	07.00*
Alone in the Dark 3	87,99*
Arcada Pool / Dygrdriup A	25.00
Archon Ultra V	67 99
Alone in the Dark 3 . V Arcade Pool . A Archon Ultra . V Armored Fist . A Battle Bugs . V Battle Isle 2 . V Burning . V V Birngl . V V Birngl . V Burning Steel Compilation . V Burning Steel Compilation . V Burning Steel Compilation . V Chessmaster 4000 Turbo . A Christoph Kolumbus . V Civilization + Railroad Tycon Del. W Classic Flight Simulations . A Cair Warnar, F14 Tomcar, F15 Strike Ea	74.99
Battle Bugs V	79.99*
Battle Isle 2 V	69,99
Battle Isle 2 Scanario CDV	54,99
Battle Race	69,99*
Beneath a Steel Sky V	79,99
Biing!V	i. Vorb.
BiotorgeV	89,99*
Burning Steel CompilationV	87,99
Burning Steel 2 V	79,99
Chappen Disaster	60,00*
Christoph Kolumbura	09,99"
Civilization - Pailmed Transport	00,93
Classic Flight Simulations A	400,00
(Air Warner, F-14 Tomcar, F-15 Strike Ea	J3,33
Operation Desert Storm Scenarios	ğı6 2 +
Comanche Compilation V	94.99
Comanche CompilationV Combat Classics 3	69 99
(Campaign Gunshin 2000 History Line 19	REA - F918)
Colonization of Civilization A Commandar Blood V Creature Shock (2 CD's) A Cyberia (Angebolspreis !!!) A Cyberwar Cyclemania A CyClomes A Dark Sun - Shattered Lands V Dark Sun - Shattered Lands V Dark Sun - Shattered Lands A	20 00
Commandar Blood V	74 99
Creature Shock (2 CD's) A	89 99
Cuberia (Anacholspreis III) A	79 99
Cuhenwar	99 99
Evelemania A	74 99
CyClones A	79 99*
Dark Sun - Shattered Lands V	79.99
Das schwarze Auge ISchicksalski, V Das schwarze Auge ISchmenschw, V	67.99
Das schwarze Auge 2 Stemenschw V	79.99
David Bowie - Jump A Dawn Patrol V Day of the Tentacle (Man.Man.2) V	69,99
Dawn PatrolV	87,99
Day of the Tentacle (Man.Man.2) V	94,99
Death Gate	I. Vorb.
Der Clou	79,99
Der Planer (inkl. Planer Extra) .V	87,99
Dia BoxV	54,99
Burntime, Dynatech, Whale's Voyage	07.0-
Die Konsenweit SagaV	87,99
DiscoveredV	49,99
Discount	87,99
Dia Box	79,99* 59, 9 9
Dealight A	25,55
Boom 2 - Utilities E	35,99 28,99
Donne Inaß I Anstores World Cup E W	79,99
Dragon Lore - Die Legende beginnt V Dragon Lore - Die Legende beginnt V Dune 2 - Battla for Arrakis V Earth Siege V	74,99
Draamwab V	79,99
Dune 2 - Battla for Arrakis V	35,99
Earth Siege V	87.99
Ecstatica V	87 99
Fight Ball DeLuxe 2.0 A	54.99
Empira DeLuxeV	67.99
Erben der ErdeV	79,99*
Eye of Beholder Trilogy V	87,99
F - 317 A Nighthawk	35,99
F - 14 Fleet Defender Gold A	89,99
F - 15 Strike Eagle 3	35,99
Falcon Gold (inkl. Scenarios) A	94,99
Fantasy EmpiresV	67,99
Dune 2 - Battla for Arrakis V Earth Srege V Ecstatica V Eight Ball DeLuxe 2.0 A Ampira DeLuxe V Erben der Erde V Eye of Beholder Trilogy V F - 117 A Nighthawk A F - 14 Fleet Defender Gold A F - 15 Strike Eagle 3 A Fantasy Empires V Fantasy Empires V Fantasy Fest E Dungoon Hack, Fantasy Empires, Strong Unimated Adventures Strong Unimated Adventures	79,99*
[Dungeon Hack, Fantasy Empires, Strong	hold.
Unlimeted Adventures	
CICA I-t	
EIEA International Conner V	67 00
EIEA International Conner V	67 00
EIEA International Conner V	67 00
EIEA International Conner V	67 00
EIEA International Conner V	67 00
FIFA International Soccer V Form. Dne G. P. + D. L. Golf VV Formular Dna Grand Prix A Front Page Sports - Football Pro '95 E Babrial Knight V Golden 10 A	67,99 \59,99 35,99 79,99 79,99 87,99
FIFA International Soccer V Form One G. P. + D. L. Golf V Formular One Grand Prix A Front Page Sports - Football Pro 95 E Gabrial Knight V Golden 10 A [Chess Player 2750, First Samurai, Gunst	67,99 159,99 35,99 79,99 79,99 87,99
FIFA International Soccer V Form. Dne G. P. + D. L. Golf V Formular Dna Grand Prix A Front Page Sports - Football Pro '55 E abrial Kright V Golden 10 A IChass Player 2750, First Samurai, Gunz 612. MegaLoMania, Mid-23, The Perfec	67,99 59,99 35,99 79,99 79,99 87,99 anp, Kick et General,
FIFA International Soccer V Form. Dne G. P. + D. L. Golf V Formular Dna Grand Prix A Front Page Sports - Football Pro '55 E abrial Kright V Golden 10 A IChass Player 2750, First Samurai, Gunz 612. MegaLoMania, Mid-23, The Perfec	67,99 59,99 35,99 79,99 79,99 87,99 anp, Kick et General,
FIFA International Soccer V Form. Dne G. P. + D. L. Golf V Formular Dna Grand Prix A Frout Page Sports - Football Pro '55 E abrial Kright V Golden 10 . A (Chass Player 2750, First Samurai, Gunz d'12, MegaloMania, Mid-23, The Perfec d'12, MegaloMania, Mid-23, The Perfec	67,99 59,99 35,99 79,99 79,99 87,99 anp, Kick et General,
FIFA International Soccer V Form. Dne G. P. + D. L. Golf V Formular Dna Grand Prix A Frout Page Sports - Football Pro '55 E abrial Kright V Golden 10 . A (Chass Player 2750, First Samurai, Gunz d'12, MegaloMania, Mid-23, The Perfec d'12, MegaloMania, Mid-23, The Perfec	67,99 59,99 35,99 79,99 79,99 87,99 anp, Kick et General,
FIFA International Soccer V Form. Dne G. P. + D. L. Golf V Formular Dna Grand Prix A Frout Page Sports - Football Pro '55 E abrial Kright V Golden 10 . A (Chass Player 2750, First Samurai, Gunz d'12, MegaloMania, Mid-23, The Perfec d'12, MegaloMania, Mid-23, The Perfec	67,99 59,99 35,99 79,99 79,99 87,99 anp, Kick et General,
FIFA International Soccer V Form. Dne G. P. + D. L. Golf V Formular Dna Grand Prix A Frout Page Sports - Football Pro '55 E abrial Kright V Golden 10 . A (Chass Player 2750, First Samurai, Gunz d'12, MegaloMania, Mid-23, The Perfec d'12, MegaloMania, Mid-23, The Perfec	67,99 59,99 35,99 79,99 79,99 87,99 anp, Kick et General,
FIFA International Soccer V Form. Dne G. P. + D. L. Golf V Formular Dna Grand Prix A Frout Page Sports - Football Pro '55 E abrial Kright V Golden 10 . A (Chass Player 2750, First Samurai, Gunz d'12, MegaloMania, Mid-23, The Perfec d'12, MegaloMania, Mid-23, The Perfec	67,99 59,99 35,99 79,99 79,99 87,99 anp, Kick et General,
FIFA International Soccer V Form. Dne G. P. + D. L. Golf V Formular Dna Grand Prix A Frout Page Sports - Football Pro '55 E abrial Kright V Golden 10 . A (Chass Player 2750, First Samurai, Gunz d'12, MegaloMania, Mid-23, The Perfec d'12, MegaloMania, Mid-23, The Perfec	67,99 59,99 35,99 79,99 79,99 87,99 anp, Kick et General,
FIFA International Soccer V Form. Dne G. P. + D. L. Golf V Formular Dna Grand Prix A Frout Page Sports - Football Pro '55 E abrial Kright V Golden 10 . A (Chass Player 2750, First Samurai, Gunz d'12, MegaloMania, Mid-23, The Perfec d'12, MegaloMania, Mid-23, The Perfec	67,99 59,99 35,99 79,99 79,99 87,99 anp, Kick et General,
FIFA International Soccer V Form. Dne G. P. + D. L. Golf V Formular Dna Grand Prix A Frout Page Sports - Football Pro '55 E abrial Kright V Golden 10 . A (Chass Player 2750, First Samurai, Gunz d'12, MegaloMania, Mid-23, The Perfec d'12, MegaloMania, Mid-23, The Perfec	67,99 59,99 35,99 79,99 79,99 87,99 anp, Kick et General,
FIFA International Soccer V Form. Dne G. P. + D. L. Golf V Formular Dna Grand Prix A Frout Page Sports - Football Pro '55 E abrial Kright V Golden 10 . A (Chass Player 2750, First Samurai, Gunz d'12, MegaloMania, Mid-23, The Perfec d'12, MegaloMania, Mid-23, The Perfec	67,99 59,99 35,99 79,99 79,99 87,99 anp, Kick et General,
FIFA International Soccer V Form. Dne G. P. + D. L. Golf V Formular Dna Grand Prix A Frout Page Sports - Football Pro '55 E abrial Kright V Golden 10 . A (Chass Player 2750, First Samurai, Gunz d'12, MegaloMania, Mid-23, The Perfec d'12, MegaloMania, Mid-23, The Perfec	67,99 59,99 35,99 79,99 79,99 87,99 anp, Kick et General,
FIFA International Soccer V Form. Dne G. P. + D. L. Golf V Formular Dna Grand Prix A Frout Page Sports - Football Pro '55 E abrial Kright V Golden 10 . A (Chass Player 2750, First Samurai, Gunz d'12, MegaloMania, Mid-23, The Perfec d'12, MegaloMania, Mid-23, The Perfec	67,99 59,99 35,99 79,99 79,99 87,99 anp, Kick et General,
FIFA International Soccer V Form. Dne 6, P. + D. L. Golf V Formular Dna Grand Prix A Fronz Page Sports - Foodball Pro '55 E Sabrial Knight V Golden 10 IChass Player 2750, First Samurai, Gunet off 2, MegaLoMania, MiG-29, The Pertec Rairoad Tyccon, Red Storm, Silent Sarvi Gunship 2000 A Gunship 2000 Inkl. Scenario A Hell - A Cyberpunk Thriller V Incredible Toons A International Tennis Dpen V Iron Assault A Iron Cross Iron Helix Ibenötigr SVGA) V Ishar 3 - The Seven Gates of Infinity V Joysoft Classics Uelender of the Crown, It came from the	67,99 A59,99 35,99 79,99 87,99 87,99 87,99* 35,99 87,99* 79,99 87,99* 79,99 89,99* 79,99 47,999
FIFA International Soccer V Form. Dne 6, P. + D. L. Golf V Form. Dne 6, P. + D. L. Golf V Formular Dna Grand Prix A Front Page Sports - Foodsall Pro '55 E abrial Knight V Golden 10 Lichass Player 2750, First Samurai, Gunet off 2, MegaLoMania, MiG-29, The Pertec Rairoad Tyccon, Red Storm, Silent Sarv Gunship 2000 A Gunship 2000 Inkl. Scenario A Hattrick I V Heimdall 2 H Heil - A Cyberpunk Thriller V Incredible Toons A International Tennis Dpen V Iron Assault A Iron Cross E Iron Helix Ibenötigr SVGA) V Ishar 3 - The Seven Gates of Infinity V Joysoft Classics Uelender of the Crown, It came from the Desert, Railroad Tyccon, Supremucy, TV Rischebill Tix Source Faciliates	67,99 A59,99 35,99 79,99 87,99 87,99 87,99* 35,99 87,99* 79,99 87,99* 79,99 89,99* 79,99 47,999
FIFA International Soccer V Form. Dne 6, P. + D. L. Golf V Form. Dne 6, P. + D. L. Golf V Formular Dna Grand Prix A Front Page Sports - Foodsall Pro '55 E abrial Knight V Golden 10 I. Chass Player 2750, First Samurai, Gunet off 2, MegaLoMania, MiG-29, The Pertec Rairoad Tyccon, Red Storm, Silent Sarv Gunship 2000 A Gunship 2000 Inkl. Scenario A Hattrick I V Heimdall 2 H Heil - A Cyberpunk Thriller V Incredible Toons A International Tennis Dpen V Iron Assault A Iron Cross Iron Helix Ibenötigr SVGA) V Ishar 3 - The Seven Gates of Infinity V Joysoft Classics Uelender of the Crown, It came from the Desert, Railroad Tyccon, Supremucy, TV Rischebill Tix Source Facilians	67,98 \$59,99 79,99 79,99 35,99 35,99 35,99 59,99 87,99 79,99 87,99 79,99 79,99 79,99 79,99 79,99 79,99 79,99 79,99
FIFA International Soccer V Form. Dne 6, P. + D. L. Golf V Form. Dne 6, P. + D. L. Golf V Formular Dna Grand Prix A Front Page Sports - Foodsall Pro '55 E abrial Knight V Golden 10 I. Chass Player 2750, First Samurai, Gunet off 2, MegaLoMania, MiG-29, The Pertec Rairoad Tyccon, Red Storm, Silent Sarv Gunship 2000 A Gunship 2000 Inkl. Scenario A Hattrick I V Heimdall 2 H Heil - A Cyberpunk Thriller V Incredible Toons A International Tennis Dpen V Iron Assault A Iron Cross Iron Helix Ibenötigr SVGA) V Ishar 3 - The Seven Gates of Infinity V Joysoft Classics Uelender of the Crown, It came from the Desert, Railroad Tyccon, Supremucy, TV Rischebill Tix Source Facilians	67,98 459,99 79,99 79,99 79,99 87,99 10, Kick to General, com 21 35,99 59,99 87,99 59,99* 79,99 47,99 87,99 47,99 59,99* 79,99 47,99 59,99* 79,99 79,99 79,99 79,99 79,99 79,99 79,99 79,99 79,99
FIFA International Soccer V Form. Dne 6, P. + D. L. Golf V Form. Dne 6, P. + D. L. Golf V Formular Dna Grand Prix A Front Page Sports - Foodsall Pro '55 E abrial Knight V Golden 10 I. Chass Player 2750, First Samurai, Gunet off 2, MegaLoMania, MiG-29, The Pertec Rairoad Tyccon, Red Storm, Silent Sarv Gunship 2000 A Gunship 2000 Inkl. Scenario A Hattrick I V Heimdall 2 H Heil - A Cyberpunk Thriller V Incredible Toons A International Tennis Dpen V Iron Assault A Iron Cross Iron Helix Ibenötigr SVGA) V Ishar 3 - The Seven Gates of Infinity V Joysoft Classics Uelender of the Crown, It came from the Desert, Railroad Tyccon, Supremucy, TV Rischebill Tix Source Facilians	67,98 \$59,99 79,99 79,99 35,99 35,99 35,99 59,99 87,99 79,99 87,99 79,99 79,99 79,99 79,99 79,99 79,99 79,99 79,99
FIFA International Soccer V Form. Dne G. P. + D. L. Golf V Formular Dna Grand Prix A Fronz Page Sports - Foodsall Pro 'SE Gabrial Knight V Golden 10 Libas Player 2750, First Samurai, Gunst off 2. Megaludmania, MiG-28, The Perfect Rairoad Tyconn. Red Storm, Silent Sorv Gunship 2000 A Gunship 2000 Inkl. Scenario A Hattrick I V Heimdall 2 Heill - A Cyberpunk Thriller V Incredible Toons A Hell - A Cyberpunk Thriller V Incredible Toons A Incon Cross Iron Helix Ibenbigs SVGA) V Ishar3 - The Seven Gates of Infinity V Ishar3 - The Seven Gates of Infinity V Joyoft Classics A [Delender of the Crown, It came from the Desert, Railroad Tycoon, Supremacy, Tv Basketball, TySports Football Jungte Strike K Kick Off 3 V Kind of Magic 4	67,98 459,99 459,99 79,99 87,99 87,99 87,99 87,99* 79,99 87,99* 79,99 47,99 47,99 58,99* 79,99 47,99 59,99* 79,99 47,99 59,99*
FIFA International Soccer V Form. Dne G. P. + D. L. Golf V Formular Dna Grand Prix A Fronz Page Sports - Foodsall Pro 'SE Gabrial Knight V Golden 10 Libas Player 2750, First Samurai, Gunst off 2. Megaludmania, MiG-28, The Perfect Rairoad Tyconn. Red Storm, Silent Sorv Gunship 2000 A Gunship 2000 Inkl. Scenario A Hattrick I V Heimdall 2 Heill - A Cyberpunk Thriller V Incredible Toons A Hell - A Cyberpunk Thriller V Incredible Toons A Incon Cross Iron Helix Ibenbigs SVGA) V Ishar3 - The Seven Gates of Infinity V Ishar3 - The Seven Gates of Infinity V Joyoft Classics A [Delender of the Crown, It came from the Desert, Railroad Tycoon, Supremacy, Tv Basketball, TySports Football Jungte Strike K Kick Off 3 V Kind of Magic 4	67,98 459,99 35,99 79,99 87,99 87,99 87,99 87,99 87,99 87,99 87,99 87,99 87,99 87,99 87,99 87,99 87,99 87,99 87,99 88,99 87,99 88,99 87,99 88,99 87,99 88,99 87,99 88,99 87,99 88,99 87,99 88,99 87,99 88,99 87,99 88,99
FIFA International Soccer V Form. Dne G. P. + D. L. Golf V Formular Dna Grand Prix A Fronz Page Sports - Foodsall Pro 'SE Gabrial Knight V Golden 10 Libas Player 2750, First Samurai, Gunst off 2. Megaludmania, MiG-28, The Perfect Rairoad Tyconn. Red Storm, Silent Sorv Gunship 2000 A Gunship 2000 Inkl. Scenario A Hattrick I V Heimdall 2 Heill - A Cyberpunk Thriller V Incredible Toons A Hell - A Cyberpunk Thriller V Incredible Toons A Incon Cross Iron Helix Ibenbigs SVGA) V Ishar3 - The Seven Gates of Infinity V Ishar3 - The Seven Gates of Infinity V Joyoft Classics A [Delender of the Crown, It came from the Desert, Railroad Tycoon, Supremacy, Tv Basketball, TySports Football Jungte Strike K Kick Off 3 V Kind of Magic 4	67,999,355,999,355,999,576,999,97,999,97,999,97,999,97,999,97,999,97,999,97,999,999,79,999,999,79,999,999,79,999,999,79,999,999,79,999,999,79,999,999,79,999,999,79,999,999,79,999
FIFA International Soccer V Form. Dne G. P. + D. L. Golf V Form. Une G. P. + D. L. Golf V Formular Dna Grand Prix A Front Page Sports - Foodsall Pro 'SE Gabrial Knight V Golden 10 Libas Player 2750, First Samurai, Gunst off 2, Megaladmania, MiG-23, The Perfect Rairoad Tycoon, Red Storm, Silent Sarv Gunship 2000 A Gunship 2000 Inkl. Scenario A Hattrick I V Heimdall 2 Hell - A Cyberpunk Thriller V Incredible Toons A International Tennis Dpen V Incredible Toons A International Tennis Dpen V Iron Assault A Iron Cross Iron Helix Ibenötigr SVGA) V Ishar 3 - The Seven Gates of Infinity V Joysoft Classics A Delender of the Crown, It came from the Desert, Railroad Tycoon, Supremacy, Tv Basketball, Tv Sports Foodshill Jungle Strike E Kick Off 3 V Kind of Magic 4 Uynatech, Plysium, USS John Young) Kringdoms of Germany V Kings Duest T	67,93 (59,93) (59,93) (79,99) (87,93) (87,99)
FIFA International Soccer V Form. Dne 6, P. + D. L. Golf V Form. Dae 6, P. + D. L. Golf V Formular Dna Grand Prix A Front Page Sports - Foodsall Pro '55 E abrial Knight V Golden 10 L. Golf V	67,999,355,999,355,999,576,999,97,999,97,999,97,999,97,999,97,999,97,999,97,999,999,79,999,999,79,999,999,79,999,999,79,999,999,79,999,999,79,999,999,79,999,999,79,999,999,79,999
FIFA International Soccer V Form. Dne G. P. + D. L. Golf V Form. Une G. P. + D. L. Golf V Formular Dna Grand Prix A Front Page Sports - Foodsall Pro 'St E Gabrial Knight V Golden 10 Libas Player 27:50, First Samurai, Gunst off 2. Megaludmania, MiG-28, The Perfect Rairoad Yconon, Red Storm, Silent Sorv Gunship 2000 A Gunship 2000 Inkl. Scenario A Hattrick I V Heimdall 2 Hell - A Cyberpunk Thriller V Incredible Toons A Hell - A Cyberpunk Thriller V Incredible Toons A Iron Cross Iron Helix Ibenbigs SVGA) V Ishar3 - The Seven Gates of Infinity V Ishar3 - The Seven Gates of Infinity V Ishar3 - The Seven Gates of Infinity V Joysoft Classics A [Delender of the Crown, It came from the Desert, Railroad Yocoon, Supremacy, Tv Basketball, TV Sports Footablil Jungte Strike K Kind Off Aggic 4 Kind off Magic 4 Kyngafen, Elysium, USS John Young) Kringdoms of Germany V Kings Quest Collection (1-6) E Kingpin - Arcade Sports Bowling 28,99°	67,99 37,99 98,79,99 87,99 11,00 12,
FIFA International Soccer V Form. Dne 6, P. + D. L. Golf V Form. Dne 6, P. + D. L. Golf V Formular Dna Grand Prix A Front Page Sports Foodsall Pro '55 E abrial Knight V Golden 10 L. Golf V Go	67,993 35,999 79,999 87,999 87,999 10, Garareal, 10, Garar
FIFA International Soccer V Form. Dne 6, P. + D. L. Golf V Form. Dne 6, P. + D. L. Golf V Formular Dna Grand Prix A Front Page Sports Foodsall Pro '55 E abrial Knight V Golden 10 L. Golf V Go	67,993 35,999 79,999 87,999 87,999 10, Garareal, 10, Garar
FIFA International Soccer V Form. Dne G. P. + D. L. Golf V Formular Dna Grand Prix A Front Page Sports - Foodsall Pro 'SE Gabrial Knight V Golden 10 Libas Player 2750, First Samurai, Gunst off 2. Megaludmania, MiG-23, The Perfect Rairoad Tycoon, Red Storm, Silent Sarv Gunship 2000 A Gunship 2000 Inkl. Scenario A Hattrick I V Heimdall 2 Heil Actyberpunk Thriller V Incredible Toons A International Tennis Dpen V Incredible Toons A International Tennis Dpen A International Tennis Dpen A Iron Cross Iron Helix Iberbörg SVGA) V Ishar 3- The Seven Bates of Infinity V Joysoft Classics U Special Sarvice Strike Rairoad Tycoon, Supremacy, Tv Basketball, TySports Football Jungle Strike K Kick Off 3 V Kind of Magic 4 V Kind of Magic 4 V King Suest Collection (1-6) K Kingdoms of Germany V Kings Duest 7 V Kings Duest T V Kings Ouest Collection (1-6) E Kingpin - Arcade Sports Bowling 28,99° Kyrandia 3 - Malcoms Revenge A Leisure Suit Lerry 6 V Leisure Suit Lerry 6 V	67,993 35,999 79,999 87,999 87,999 10, Garareal, 10, Garar
FIFA International Soccer V Form. Dne G. P. + D. L. Golf V Formular Dna Grand Prix A Front Page Sports - Foodsall Pro 'SE Gabrial Knight V Golden 10 Libas Player 2750, First Samurai, Gunst off 2. Megaludmania, MiG-23, The Perfect Rairoad Tycoon, Red Storm, Silent Sarv Gunship 2000 A Gunship 2000 Inkl. Scenario A Hattrick I V Heimdall 2 Heil Actyberpunk Thriller V Incredible Toons A International Tennis Dpen V Incredible Toons A International Tennis Dpen A International Tennis Dpen A Iron Cross Iron Helix Iberbörg SVGA) V Ishar 3- The Seven Bates of Infinity V Joysoft Classics U Special Sarvice Strike Rairoad Tycoon, Supremacy, Tv Basketball, TySports Football Jungle Strike K Kick Off 3 V Kind of Magic 4 V Kind of Magic 4 V King Suest Collection (1-6) K Kingdoms of Germany V Kings Duest 7 V Kings Duest T V Kings Ouest Collection (1-6) E Kingpin - Arcade Sports Bowling 28,99° Kyrandia 3 - Malcoms Revenge A Leisure Suit Lerry 6 V Leisure Suit Lerry 6 V	67,99.5 35,99.9 79,99.87,99.9 87,99.9 87,99.9 10, Garrier al, 10, Ga
FIFA International Soccer V Form. Dne G. P. + D. L. Golf V Formular Dna Grand Prix A Front Page Sports - Foodsall Pro 'SE Gabrial Knight V Golden 10 Libas Player 2750, First Samurai, Gunst off 2. Megaludmania, MiG-23, The Perfect Rairoad Tycoon, Red Storm, Silent Sarv Gunship 2000 A Gunship 2000 Inkl. Scenario A Hattrick I V Heimdall 2 Heil Actyberpunk Thriller V Incredible Toons A International Tennis Dpen V Incredible Toons A International Tennis Dpen A International Tennis Dpen A Iron Cross Iron Helix Iberbörg SVGA) V Ishar 3- The Seven Bates of Infinity V Joysoft Classics U Special Sarvice Strike Rairoad Tycoon, Supremacy, Tv Basketball, TySports Football Jungle Strike K Kick Off 3 V Kind of Magic 4 V Kind of Magic 4 V King Suest Collection (1-6) K Kingdoms of Germany V Kings Duest 7 V Kings Duest T V Kings Ouest Collection (1-6) E Kingpin - Arcade Sports Bowling 28,99° Kyrandia 3 - Malcoms Revenge A Leisure Suit Lerry 6 V Leisure Suit Lerry 6 V	67,99.5 35,99.9 79,99.87,99.9 87,99.9 87,99.9 10, Garrier al, 10, Ga
FIFA International Soccer V Form. Dne G. P. + D. L. Golf V Formular Dna Grand Prix A Front Page Sports - Foodsall Pro 'SE Gabrial Knight V Golden 10 Libas Player 2750, First Samurai, Gunst off 2. Megaludmania, MiG-23, The Perfect Rairoad Tycoon, Red Storm, Silent Sarv Gunship 2000 A Gunship 2000 Inkl. Scenario A Hattrick I V Heimdall 2 Heil Actyberpunk Thriller V Incredible Toons A International Tennis Dpen V Incredible Toons A International Tennis Dpen A International Tennis Dpen A Iron Cross Iron Helix Iberbörg SVGA) V Ishar 3- The Seven Bates of Infinity V Joysoft Classics U Special Sarvice Strike Rairoad Tycoon, Supremacy, Tv Basketball, TySports Football Jungle Strike K Kick Off 3 V Kind of Magic 4 V Kind of Magic 4 V King Suest Collection (1-6) K Kingdoms of Germany V Kings Duest 7 V Kings Duest T V Kings Ouest Collection (1-6) E Kingpin - Arcade Sports Bowling 28,99° Kyrandia 3 - Malcoms Revenge A Leisure Suit Lerry 6 V Leisure Suit Lerry 6 V	67,99.3 59,99.3 59,99.9 87,99.9 87,99.9 87,99.9 61,000 con 21 61,000 con 21 62,000 con 21 63,000 con 21 64,000 con 21 65,99.9 66,99.9 67,99.9 67,99.9 67,99.9 67,99.9
FIFA International Soccer V Form. Dne G. P. + D. L. Golf V Formular Dna Grand Prix A Front Page Sports - Foodsall Pro 'SE Gabrial Knight V Golden 10 Libas Player 2750, First Samurai, Gunst off 2. Megaludmania, MiG-23, The Perfect Rairoad Tycoon, Red Storm, Silent Sarv Gunship 2000 A Gunship 2000 Inkl. Scenario A Hattrick I V Heimdall 2 Heil Actyberpunk Thriller V Incredible Toons A International Tennis Dpen V Incredible Toons A International Tennis Dpen A International Tennis Dpen A Iron Cross Iron Helix Iberbörg SVGA) V Ishar 3- The Seven Bates of Infinity V Joysoft Classics U Special Sarvice Strike Rairoad Tycoon, Supremacy, Tv Basketball, TySports Football Jungle Strike K Kick Off 3 V Kind of Magic 4 V Kind of Magic 4 V King Suest Collection (1-6) K Kingdoms of Germany V Kings Duest 7 V Kings Duest T V Kings Ouest Collection (1-6) E Kingpin - Arcade Sports Bowling 28,99° Kyrandia 3 - Malcoms Revenge A Leisure Suit Lerry 6 V Leisure Suit Lerry 6 V	67,99.335,99.335,99.395,79,99.395,99.395,99.395,99.395,99.395,99.395,99.395,99.395,99.395,99.395
FIFA International Soccer V Form. Dne G. P. + D. L. Golf V Formular Dna Grand Prix A Front Page Sports - Foodsall Pro 'SE Gabrial Knight V Golden 10 Libas Player 2750, First Samurai, Gunst off 2. Megaludmania, MiG-23, The Perfect Rairoad Tycoon, Red Storm, Silent Sarv Gunship 2000 A Gunship 2000 Inkl. Scenario A Hattrick I V Heimdall 2 Heil Actyberpunk Thriller V Incredible Toons A International Tennis Dpen V Incredible Toons A International Tennis Dpen A International Tennis Dpen A Iron Cross Iron Helix Iberbörg SVGA) V Ishar 3- The Seven Bates of Infinity V Joysoft Classics U Special Sarvice Strike Rairoad Tycoon, Supremacy, Tv Basketball, TySports Football Jungle Strike K Kick Off 3 V Kind of Magic 4 V Kind of Magic 4 V King Suest Collection (1-6) K Kingdoms of Germany V Kings Duest 7 V Kings Duest T V Kings Ouest Collection (1-6) E Kingpin - Arcade Sports Bowling 28,99° Kyrandia 3 - Malcoms Revenge A Leisure Suit Lerry 6 V Leisure Suit Lerry 6 V	67,99.39 35,99.39 379,99.39
FIFA International Soccer V Form. Dne G. P. + D. L. Golf V Formular Dna Grand Prix A Front Page Sports - Foodsall Pro 'SE Gabrial Knight V Golden 10 Libas Player 2750, First Samurai, Gunst off 2. Megaludmania, MiG-23, The Perfect Rairoad Tycoon, Red Storm, Silent Sarv Gunship 2000 A Gunship 2000 Inkl. Scenario A Hattrick I V Heimdall 2 Heil Actyberpunk Thriller V Incredible Toons A International Tennis Dpen V Incredible Toons A International Tennis Dpen A International Tennis Dpen A Iron Cross Iron Helix Iberbörg SVGA) V Ishar 3- The Seven Bates of Infinity V Joysoft Classics U Special Sarvice Strike Rairoad Tycoon, Supremacy, Tv Basketball, TySports Football Jungle Strike K Kick Off 3 V Kind of Magic 4 V Kind of Magic 4 V King Suest Collection (1-6) K Kingdoms of Germany V Kings Duest 7 V Kings Duest T V Kings Ouest Collection (1-6) E Kingpin - Arcade Sports Bowling 28,99° Kyrandia 3 - Malcoms Revenge A Leisure Suit Lerry 6 V Leisure Suit Lerry 6 V	67,99.39 35,99.39 379,99.39
FIFA International Soccer V Form. Dne G. P. + D. L. Golf V Formular Dna Grand Prix A Front Page Sports - Foodsall Pro 'SE Gabrial Knight V Golden 10 Libas Player 2750, First Samurai, Gunst off 2. Megaludmania, MiG-23, The Perfect Rairoad Tycoon, Red Storm, Silent Sarv Gunship 2000 A Gunship 2000 Inkl. Scenario A Hattrick I V Heimdall 2 Heil Actyberpunk Thriller V Incredible Toons A International Tennis Dpen V Incredible Toons A International Tennis Dpen A International Tennis Dpen A Iron Cross Iron Helix Iberbörg SVGA) V Ishar 3- The Seven Bates of Infinity V Joysoft Classics U Special Sarvice Strike Rairoad Tycoon, Supremacy, Tv Basketball, TySports Football Jungle Strike K Kick Off 3 V Kind of Magic 4 V Kind of Magic 4 V King Suest Collection (1-6) K Kingdoms of Germany V Kings Duest 7 V Kings Duest T V Kings Ouest Collection (1-6) E Kingpin - Arcade Sports Bowling 28,99° Kyrandia 3 - Malcoms Revenge A Leisure Suit Lerry 6 V Leisure Suit Lerry 6 V	67,99.5 59,99.3 59,99.9 87,99.9 87,99.9 10, General,
FIFA International Soccer V Form. Dne G. P. + D. L. Golf V Formular Dna Grand Prix A Front Page Sports - Foodsall Pro 'SE Gabrial Knight V Golden 10 Libas Player 2750, First Samurai, Gunst off 2. Megaludmania, MiG-28, The Perfect Rairoad Tycon, Red Storm, Silent Sorv Gunship 2000 inkl. Scenario A Gunship 2000 inkl. Scenario A Hattrick I V Heimdall 2 Holl Autrick I V Heimdall 2 Ton Cross I Ton Helix Berbeigt SVGA) V Iron Assault A Iron Cross Iron Helix Ibenbigt SVGA) V Ishar3 - The Seven Bates of Infinity V Joysoft Classics A (Delender of the Crown, It came from th Desert, Railroad Tycoon, Supremocy, Tv Basketball, Tv Sports Football Jungte Strike K Kick Off 3 V Kind of Magic 4 (Dypatech, Elysium, USS John Young) Kingdoms of Germany V Kings Duest 7 Kings Ouest Collection (1-6) V Leisure Suit Larry Collection (1-6) V Leisure Suit Larry Collection (1-6) V Leisure Suit Larry Collection (1-6) V Lemmings 1 Doublepack V Lemmings 2 - The Tribbes A Little Big Adventure V Lode Runner - Legend returns V	67,99.335,99.937,99.9387,99.93
FIFA International Soccer V Form. Dne 6, P. + D. L. Golf V Formular Dna Grand Prix A Frora Page Sports - Foodsall Pro 55 E Sabrial Knight V Golden 10 Lichass Player 2750, First Samurai, Gunet off 2, MegaLoMania, MiG-29, The Perfec Rairoad Tycoon, Red Storm, Silent Sarv Gunship 2000 A Gunship 2000 A Gunship 2000 Inkl. Scenario A Hattrick I V Heimdall 2 H Heil - A Cyberpunk Thriller V Incredible Toons A International Tennis Dpen V Incredible Toons A International Tennis Dpen V Iron Assault A Iron Cross Iron Helix Ibenötigs SVGA) V Ishar 3 - The Seven Gates of Infinity V Joysoft Classics U Gleender of the Crown, It came from the Desert, Railroad Tycoon, Supremacy, TV Basketball, TV Sports Foatbell Jungle Strike E Kick Off 3 Kind of Magic 4 V Kings Duest 7 Kind of Magic 4 V Kings Duest 7 King Oliver Sold Sold Sold Sold Sold Sold Sold Sold	67,99.53,99.87,99.99.87,99.99.87,99.99.87,99.99.87,99.99.87,99.99.87,99.99.87,99.99.87,99.99.87,99.99.87,99.99.87,99.99.87,99.99.87,99.99.87,99.99.87,99.99.87,99.99.87,99.99.99.99.99.99.99.99.99.99.99.99.99.
FIFA International Soccer V Form. Dne 6, P. + D. L. Golf V Formular Dna Grand Prix A Frora Page Sports - Foodsall Pro 55 E Sabrial Knight V Golden 10 Lichass Player 2750, First Samurai, Gunet off 2, MegaLoMania, MiG-29, The Perfec Rairoad Tycoon, Red Storm, Silent Sarv Gunship 2000 A Gunship 2000 A Gunship 2000 Inkl. Scenario A Hattrick I V Heimdall 2 H Heil - A Cyberpunk Thriller V Incredible Toons A International Tennis Dpen V Incredible Toons A International Tennis Dpen V Iron Assault A Iron Cross Iron Helix Ibenötigs SVGA) V Ishar 3 - The Seven Gates of Infinity V Joysoft Classics U Gleender of the Crown, It came from the Desert, Railroad Tycoon, Supremacy, TV Basketball, TV Sports Foatbell Jungle Strike E Kick Off 3 Kind of Magic 4 V Kings Duest 7 Kind of Magic 4 V Kings Duest 7 King Oliver Sold Sold Sold Sold Sold Sold Sold Sold	67,99.53,99.87,99.99.87,99.99.87,99.99.87,99.99.87,99.99.87,99.99.87,99.99.87,99.99.87,99.99.87,99.99.87,99.99.87,99.99.87,99.99.87,99.99.87,99.99.87,99.99.87,99.99.87,99.99.99.99.99.99.99.99.99.99.99.99.99.
FIFA International Soccer V Form. Dne 6, P. + D. L. Golf V Formular Dna Grand Prix A Frora Page Sports - Foodsall Pro 55 E Sabrial Knight V Golden 10 Lichass Player 2750, First Samurai, Gunet off 2, MegaLoMania, MiG-29, The Perfec Rairoad Tycoon, Red Storm, Silent Sarv Gunship 2000 A Gunship 2000 A Gunship 2000 Inkl. Scenario A Hattrick I V Heimdall 2 H Heil - A Cyberpunk Thriller V Incredible Toons A International Tennis Dpen V Incredible Toons A International Tennis Dpen V Iron Assault A Iron Cross Iron Helix Ibenötigs SVGA) V Ishar 3 - The Seven Gates of Infinity V Joysoft Classics U Gleender of the Crown, It came from the Desert, Railroad Tycoon, Supremacy, TV Basketball, TV Sports Foatbell Jungle Strike E Kick Off 3 Kind of Magic 4 V Kings Duest 7 Kind of Magic 4 V Kings Duest 7 King Oliver Sold Sold Sold Sold Sold Sold Sold Sold	67,99.53,99.87,99.99.87,99.99.87,99.99.87,99.99.87,99.99.87,99.99.87,99.99.87,99.99.87,99.99.87,99.99.87,99.99.87,99.99.87,99.99.87,99.99.87,99.99.87,99.99.87,99.99.87,99.99.99.99.99.99.99.99.99.99.99.99.99.
FIFA International Soccer V Form. Dne G. P. + D. L. Golf V Form. Dne G. P. + D. L. Golf V Formular Dna Grand Prix A Front Page Sports Foodsall Pro 'SE Gabrial Knight V Golden 10 Libeas Player 2750, First Samurai, Gunst off 2, Megaladmania, MiG-29, The Perfec Rairoad Tycoon, Red Storm, Silent Samurai Gunship 2000 A Gunship 2000 A Gunship 2000 A Gunship 2000 A Gunship 2000 Inkl. Scenario A Helli - A Cyberpunk Thriller V Incredible Toons A International Tennis Dpen V Incredible Toons Tennis Dpen Tennis Bour-Miss International Tennis Dpen Tennis Bour-Miss Internationa	67,99.33 35,99.33 35,99.39 87,99.39 87,99.39 87,99.39 87,99.30 87,99.30 89,
FIFA International Soccer V Form. Dne G. P. + D. L. Golf V Form. Dne G. P. + D. L. Golf V Formular Dna Grand Prix A Front Page Sports Foodsall Pro 'SE Gabrial Knight V Golden 10 Libeas Player 2750, First Samurai, Gunst off 2, Megaladmania, MiG-29, The Perfec Rairoad Tycoon, Red Storm, Silent Samurai Gunship 2000 A Gunship 2000 A Gunship 2000 A Gunship 2000 A Gunship 2000 Inkl. Scenario A Helli - A Cyberpunk Thriller V Incredible Toons A International Tennis Dpen V Incredible Toons Tennis Dpen Tennis Bour-Miss International Tennis Dpen Tennis Bour-Miss Internationa	67,993 35,999 379,999 87,999 88,999 99,999 99,999
FIFA International Soccer V Form. Dne G. P. + D. L. Golf V Form. Dne G. P. + D. L. Golf V Formular Dna Grand Prix A Front Page Sports Foodsall Pro 'SE Gabrial Knight V Golden 10 Libeas Player 2750, First Samurai, Gunst off 2, Megaladmania, MiG-29, The Perfec Rairoad Tycoon, Red Storm, Silent Samurai Gunship 2000 A Gunship 2000 A Gunship 2000 A Gunship 2000 A Gunship 2000 Inkl. Scenario A Helli - A Cyberpunk Thriller V Incredible Toons A International Tennis Dpen V Incredible Toons Tennis Dpen Tennis Bour-Miss International Tennis Dpen Tennis Bour-Miss Internationa	67,993 35,999 379,999 87,999 88,999 99,999 99,999
FIFA International Soccer V Form. Dne G. P. + D. L. Golf V Form. Dne G. P. + D. L. Golf V Formular Dna Grand Prix A Front Page Sports Foodsall Pro 'SE Gabrial Knight V Golden 10 Libeas Player 2750, First Samurai, Gunst off 2, Megaladmania, MiG-29, The Perfec Rairoad Tycoon, Red Storm, Silent Samurai Gunship 2000 A Gunship 2000 A Gunship 2000 A Gunship 2000 A Gunship 2000 Inkl. Scenario A Helli - A Cyberpunk Thriller V Incredible Toons A International Tennis Dpen V Incredible Toons Tennis Dpen Tennis Bour-Miss International Tennis Dpen Tennis Bour-Miss Internationa	67,993 35,999 379,999 87,999 88,999 99,999 99,999
FIFA International Soccer V Form. Dne G. P. + D. L. Golf V Form. Dne G. P. + D. L. Golf V Formular Dna Grand Prix A Front Page Sports Foodsall Pro 'SE Gabrial Knight V Golden 10 Libeas Player 2750, First Samurai, Gunst off 2, Megaladmania, MiG-29, The Perfec Rairoad Tycoon, Red Storm, Silent Samurai Gunship 2000 A Gunship 2000 A Gunship 2000 A Gunship 2000 A Gunship 2000 Inkl. Scenario A Helli - A Cyberpunk Thriller V Incredible Toons A International Tennis Dpen V Incredible Toons Tennis Dpen Tennis Bour-Miss International Tennis Dpen Tennis Bour-Miss Internationa	67,993 35,999 379,999 87,999 88,999 99,999 99,999 9
FIFA International Soccer V Form. Dne G. P. + D. L. Golf V Form. Dne G. P. + D. L. Golf V Formular Dna Grand Prix A Front Page Sports Foodsall Pro 'SE Gabrial Knight V Golden 10 Libeas Player 2750, First Samurai, Gunst off 2, Megaladmania, MiG-29, The Perfec Rairoad Tycoon, Red Storm, Silent Samurai Gunship 2000 A Gunship 2000 A Gunship 2000 A Gunship 2000 A Gunship 2000 Inkl. Scenario A Helli - A Cyberpunk Thriller V Incredible Toons A International Tennis Dpen V Incredible Toons Tennis Dpen Tennis Bour-Miss International Tennis Dpen Tennis Bour-Miss Internationa	67,993 35,993 35,993 379,999 87,993 87,993 87,993 87,993 87,993 87,993 88,993 89,993 8
FIFA International Soccer V Form Dne B. P. + D. L. Golf V Formular Dna Grand Prix A Frora Page Sports - Foodsall Pro 'SE Gabrial Kinght V Golden 10 Lichas Player 27:90, First Samurai, Gunst off 2. Megal-oMania, MiG-29, The Perfect Raireoad Ycoon, Red Storm, Silent Sorv Gunship 2000 A Hattrick I V Heimdall Z Heill A Cyberpunk Thriller V Incredible Toons A Heill - A Cyberpunk Thriller V Incredible Toons A Horna Toons I Constant I Constant I Con Assault I Con	67,99.39 35,99.99 79,99.99
FIFA International Soccer V Form Dne B. P. + D. L. Golf V Formular Dna Grand Prix A Frora Page Sports - Foodsall Pro 'SE Gabrial Kinght V Golden 10 Lichas Player 27:90, First Samurai, Gunst off 2. Megal-oMania, MiG-29, The Perfect Raireoad Ycoon, Red Storm, Silent Sorv Gunship 2000 A Hattrick I V Heimdall Z Heill A Cyberpunk Thriller V Incredible Toons A Heill - A Cyberpunk Thriller V Incredible Toons A Horna Toons I Constant I Constant I Con Assault I Con	67,993 35,993 35,993 379,999 87,993 87,993 87,993 87,993 87,993 87,993 88,993 89,993 8
FIFA International Soccer V Form. Dne G. P. + D. L. Golf V Form. Une G. P. + D. L. Golf V Formular Dna Grand Prix A Frora Page Sports Foodsall Pro 'SE Gabrial Kinght V Golden 10 Lichas Player 2750, First Samurai, Gunst off 2. Megaladmania, MiG-28, The Perfect Rairead Tyconon, Red Storm, Silent Sarvi Gunship 2000 A Gunship 2000 Inkl. Scenario A Hattrick I V Heimdall Z Heill - A Cyberpunk Thriller V Incredible Toons A Hell - A Cyberpunk Thriller V Incredible Toons A Hornational Tennis Dpen V Iron Assault A Iron Cross II Iron Helik Ibenbigt SVGA) V Ishara - The Seven Gates of Infinity V Ishara - The	67,99.5 559,99.8 79,99.8 87,99.9 87,99.9 87,99.9 87,99.9 81,000,000,000,000,000,000,000,000,000,0
FIFA International Soccer V Form. Dne G. P. + D. L. Golf V Form. Une G. P. + D. L. Golf V Formular Dna Grand Prix A Frora Page Sports Foodsall Pro 'SE Gabrial Kinght V Golden 10 Lichas Player 2750, First Samurai, Gunst off 2. Megaladmania, MiG-28, The Perfect Rairead Tyconon, Red Storm, Silent Sarvi Gunship 2000 A Gunship 2000 Inkl. Scenario A Hattrick I V Heimdall Z Heill - A Cyberpunk Thriller V Incredible Toons A Hell - A Cyberpunk Thriller V Incredible Toons A Hornational Tennis Dpen V Iron Assault A Iron Cross II Iron Helik Ibenbigt SVGA) V Ishara - The Seven Gates of Infinity V Ishara - The	67,99.5 559,99.8 79,99.8 87,99.9 87,99.9 87,99.9 87,99.9 81,000,000,000,000,000,000,000,000,000,0
FIFA International Soccer V Form. Dne G. P. + D. L. Golf V Form. Une G. P. + D. L. Golf V Formular Dna Grand Prix A Frora Page Sports Foodsall Pro 'SE Gabrial Kinght V Golden 10 Lichas Player 2750, First Samurai, Gunst off 2. Megaladmania, MiG-28, The Perfect Rairead Tyconon, Red Storm, Silent Sarvi Gunship 2000 A Gunship 2000 Inkl. Scenario A Hattrick I V Heimdall Z Heill - A Cyberpunk Thriller V Incredible Toons A Hell - A Cyberpunk Thriller V Incredible Toons A Hornational Tennis Dpen V Iron Assault A Iron Cross II Iron Helik Ibenbigt SVGA) V Ishara - The Seven Gates of Infinity V Ishara - The	67,99.5 559,99.8 79,99.8 87,99.9 87,99.9 87,99.9 87,99.9 81,000,000,000,000,000,000,000,000,000,0
FIFA International Soccer V Form. Dne G. P. + D. L. Golf V Form. Une G. P. + D. L. Golf V Formular Dna Grand Prix A Frora Page Sports Foodsall Pro 'SE Gabrial Kinght V Golden 10 Lichas Player 2750, First Samurai, Gunst off 2. Megaladmania, MiG-28, The Perfect Rairead Tyconon, Red Storm, Silent Sarvi Gunship 2000 A Gunship 2000 Inkl. Scenario A Hattrick I V Heimdall Z Heill - A Cyberpunk Thriller V Incredible Toons A Hell - A Cyberpunk Thriller V Incredible Toons A Hornational Tennis Dpen V Iron Assault A Iron Cross II Iron Helik Ibenbigt SVGA) V Ishara - The Seven Gates of Infinity V Ishara - The	67,99.5 559,99.8 79,99.8 87,99.9 87,99.9 87,99.9 87,99.9 81,000,000,000,000,000,000,000,000,000,0
FIFA International Soccer V Form. Dne G. P. + D. L. Golf V Form. Une G. P. + D. L. Golf V Formular Dna Grand Prix A Frora Page Sports Foodsall Pro 'SE Gabrial Kinght V Golden 10 Lichas Player 2750, First Samurai, Gunst off 2. Megaladmania, MiG-28, The Perfect Rairead Tyconon, Red Storm, Silent Sarvi Gunship 2000 A Gunship 2000 Inkl. Scenario A Hattrick I V Heimdall Z Heill - A Cyberpunk Thriller V Incredible Toons A Hell - A Cyberpunk Thriller V Incredible Toons A Hornational Tennis Dpen V Iron Assault A Iron Cross II Iron Helik Ibenbigt SVGA) V Ishara - The Seven Gates of Infinity V Ishara - The	67,99.5 559,99.8 79,99.8 87,99.9 87,99.9 87,99.9 87,99.9 81,000,000,000,000,000,000,000,000,000,0
FIFA International Soccer V Form. Dne G. P. + D. L. Golf V Form. Une G. P. + D. L. Golf V Formular Dna Grand Prix A Frora Page Sports Foodsall Pro 'SE Gabrial Kinght V Golden 10 Lichas Player 2750, First Samurai, Gunst off 2. Megaladmania, MiG-28, The Perfect Rairead Tyconon, Red Storm, Silent Sarvi Gunship 2000 A Gunship 2000 Inkl. Scenario A Hattrick I V Heimdall Z Heill - A Cyberpunk Thriller V Incredible Toons A Hell - A Cyberpunk Thriller V Incredible Toons A Hornational Tennis Dpen V Iron Assault A Iron Cross II Iron Helik Ibenbigt SVGA) V Ishara - The Seven Gates of Infinity V Ishara - The	67,99.5 559,99.8 79,99.8 87,99.9 87,99.9 87,99.9 87,99.9 81,000,000,000,000,000,000,000,000,000,0
FIFA International Soccer V Form. Dne G. P. + D. L. Golf V Form. Une G. P. + D. L. Golf V Formular Dna Grand Prix A Frora Page Sports Foodsall Pro 'SE Gabrial Kinght V Golden 10 Lichas Player 2750, First Samurai, Gunst off 2. Megaladmania, MiG-28, The Perfect Rairead Tyconon, Red Storm, Silent Sarvi Gunship 2000 A Gunship 2000 Inkl. Scenario A Hattrick I V Heimdall Z Heill - A Cyberpunk Thriller V Incredible Toons A Hell - A Cyberpunk Thriller V Incredible Toons A Hornational Tennis Dpen V Iron Assault A Iron Cross II Iron Helik Ibenbigt SVGA) V Ishara - The Seven Gates of Infinity V Ishara - The	67,99.5 559,99.8 79,99.8 87,99.9 87,99.9 87,99.9 87,99.9 81,000,000,000,000,000,000,000,000,000,0
FIFA International Soccer V Form. Dne G. P. + D. L. Golf V Form. Une G. P. + D. L. Golf V Formular Dna Grand Prix A Frora Page Sports Foodsall Pro 'SE Gabrial Kinght V Golden 10 Lichas Player 2750, First Samurai, Gunst off 2. Megaladmania, MiG-28, The Perfect Rairead Tyconon, Red Storm, Silent Sarvi Gunship 2000 A Gunship 2000 Inkl. Scenario A Hattrick I V Heimdall Z Heill - A Cyberpunk Thriller V Incredible Toons A Hell - A Cyberpunk Thriller V Incredible Toons A Hornational Tennis Dpen V Iron Assault A Iron Cross II Iron Helik Ibenbigt SVGA) V Ishara - The Seven Gates of Infinity V Ishara - The	67,99.5 559,99.8 79,99.8 87,99.9 87,99.9 87,99.9 87,99.9 81,000,000,000,000,000,000,000,000,000,0
FIFA International Soccer V Form Dne B. P. + D. L. Golf V Formular Dna Grand Prix A Frora Page Sports - Foodsall Pro 'SE Gabrial Kinght V Golden 10 Lichas Player 27:90, First Samurai, Gunst off 2. Megal-oMania, MiG-29, The Perfect Raireoad Ycoon, Red Storm, Silent Sorv Gunship 2000 A Hattrick I V Heimdall Z Heill A Cyberpunk Thriller V Incredible Toons A Heill - A Cyberpunk Thriller V Incredible Toons A Horna Toons I Constant I Constant I Con Assault I Con	67,99.5 59,99.9 87,99.9 87,99.9 87,99.9 87,99.9 87,99.9 87,99.9 87,99.9 79,99.9

Einfach per Postkarte (siehe rechts) bestellen!

PGA Tour Golf 486	94 99
PGA Tour Golf 486 A Peter Gabriels Xplora 1 E Phantasmagoria (4 CD'st) V Pinb. Dreams Deluxe (+ Data) A Pinbell Illusions A Pinball Wizzard 2000 A Pirates Gold A Police Duest 4 V Powerdrive A	109,99*
Printa Dreams Deluxe (+ Data) V	74,99
Pinbell Illusions	i. Vorb.*
Pirates Gold	35,99
Power up	69,99
Pirares Gold)	
Privateer + Strike Commandar .A Jinkl, aller Speech Packs & Zusatzdiske	tten)
Project Paradise	
Duarantine	79,99
Quik	79,99° 59,99°
RavenloftV	69,99* 79,99
Putt Moon E	79,99*
Ranegade - Battle for Jecob's Star A Retribution V Rings of the Medusa Gold V Rings of the Robots A Sam & Max hit the road V Sim City V Sim City 2009 (inkl. Scenario) V Sim City 2009 (inkl. Scenario) V Simon the Socere V Skyrealms of Jorune - Alien Logics A Spaca Duest Collection (1 - 5) A SSN-21 Seawolf V Star Crusadar V Star Crusadar V Star Crusadar V	74,99
Rings of the Medusa Gold V Risa of the Robots A	69,99 87.99
Sam & Max hit the roadV	94,99
Sim City 2009 (inkl. Scenario)V	87,99
Simon the Socerer	87,99 79.99*
Spaca Duest Collection (1 - 5) .A	79,99
Star CrusadarV	87,99
Star Crusadar	28,99
Inkl. Speech Pack) Star Trek: 25th Annivarsary V Star Trek: Next Generation V Star Wars Screen Saver V Subwar 2050 (inkl. Data) V Superhern League of Hobokon E	69,99
Star Wars Screen Saver V	59.99
Subwar 2050 (inkl. Data) V Superhero League of Hoboken E	94, 9 9 69,99*
Superkarts	99,99°
Symbol (Prince) Interactive E	89,99 87,99
System Shock EnhancedV	79,99 94.99
T.F. X	54,99°
The Games Compendium A	35,99
Summer Challenge, Winter Challenge) The Grandest Fleet	69 99
The Incredible Machine 2 A	i. Vorb.*
Tie Fighter	79,99 79,99*
Tower Assault (Alien Breed 3) .A	59,99*
Summer Challenge, Winter Challenge The Grandast Fleet	59,99*
IBlack Gate, Forge of Virtue, Serpent Isle, Sil	94,99 ver Seed)
Ultimate Body Blows	54,99 74,99
Under a Killing Moon (4 CD's)) .V	99,99
US Navy FightersV	89,99
Wacky Wheels	79,99* 54.99
Warcraft: Dres & HumansA	79,99
Universe V US Navy Fighters V US Navy Fighters V US Ticonderoga A Wacky Wheels A Warcraft Drcs & Humans A War Unlimeted V Wing Com. 1 + 2 DaLuxe A Bulls allos Soperb Parks A, Zopatricities	67,99
Wing Commander 3-Heart of Truer V	
Wings of Glory - EnhancedV	
Zeppelin - Giants of the SkyV	79,99 E0 09*
	59,99* 87,99*
JOYSTICKS - HAROWARE - ZUE	59,99* 87,99*
JUYSTICKS - MAKUWAKE - ZUE Gravis schwarz	59,99* 87,99* EHÖR
JUYSTICAS - HARUWARE - ZUE Gravis schwarz Analog Pro	59,99* 87,99* EHOR 54,99 64,99
JUYSTICAS - HARUWARE - ZUE Gravis schwarz Analog Pro	59,99* 87,99* EHÖR 54,99
JUYSTILIAS - HARUWAKE - ZUE Gravis schwarz Analog Pro Game Pad Eliminator Gama-Card	59,99* 87,99* EHÜR 54,99 64,99 44,99 49,99
JUYSTUXS - HARUWARL - ZUE Gravis schwarz . Analog Pro Game Pad Email Card Phoenix	54,99 64,99 44,99 49,99
JUYSTUXS - HARUWARL - ZUE Gravis schwarz . Analog Pro Game Pad Email Card Phoenix	54,99 64,99 44,99 49,99 249,99
JUYSTILXS - HARLUWARL - ZUE Gravis schwarz . Analog Pro Game Pad Eliminator Gama-Card . Phoenix . 2 Thrustmaster Flight Control Pro Weapon Control	54,99 64,99 44,99 44,99 49,99 249,99 159,99 279,99 259,99
JUYSHUXS - HARUWARL - ZUE Gravis schwarz . Analog Pro Game Pad Eliminator Gama-Card Phoenix	59,99* 87,99* EHÜR 54,99 44,99 49,99 279,99 279,99 259,99 69,99
JUYSHUXS - HARUWARL - ZUE Gravis schwarz Analog Pro Game Pad Eliminator Gama-Card Phoenix	58,99* 87,99* 1EHÜR 54,99 64,99 44,99 49,99 159,99 279,99 279,99 279,99 69,99 319,99
JUYSHUXS - HARLUWARL - ZUE Gravis schwarz Analog Pro Game Pad Eliminator Gama-Card Phoenix	58,99° 87,99° EHÜR 54,99 64,99 44,99 49,99 49,99 279,99 279,99 279,99 319,99 58,99 69,99 58,99 69,99
JUYSHUXS - HARLUWARL - ZUE Gravis schwarz Analog Pro Game Pad Eliminator Gama-Card Phoenix	55,93° 87,93° 1EHÜR 54,99 64,99 44,99 49,99 159,99 279,99 279,99 319,99 319,99 58,99 69,99 69,99 69,99
JUYSHUXS - HARUWARL - ZUE Gravis schwarz Analog Pro Game Pad Eliminator Gama-Card Phoenix	55,93° 87,93° EHÜR 54,99 64,99 44,99 49,99 159,99 279,99 279,99 60,99 319,99 58,99 69,99 58,99 69,99 58,99 58,99 58,99
JUYSHUXS - HARUWARL - ZUE Gravis schwarz Analog Pro Game Pad Eliminator Gama-Card Phoenix	59;9° 87,99° EHOR 54,99 44,99 44,99 44,99 249,99 259,99 319,99 58,99 69,99 319,99 58,99 69,99 139,99 139,99 135,99
JUYSHUXS - HARLUWARL - ZUE Gravis schwarz Analog Pro Game Pad Eliminator Gama-Card Phoenix Thrustmaster Flight Control Flight Control Flight Control Flight Control Flight Control Flower We apon Control Ruder Pedels Game Cerd Formuler TI Lenkrad Competition Pro Mini trensperent, incl. 3,5" Box Manix Deck, grau Stand, trensp.t anschlußfertig Flightsfick PRD FlightMAX Comand Control Gemepad (mt. Auto Fixe Wingman Extreme Mouse	59;9° 87,99° 54,99 54,99 44,99 44,99 49,99 159,99 279,99 279,99 319,99 58,99 58,99 58,99 139,99 58,99 139,99 58,99 139,99 58 58,99 58,99 5
JUYSHUXS - HARLUWARL - ZUE Gravis schwarz Analog Pro Game Pad Eliminator Gama-Card Phoenix Thrustmaster Flight Control Flight Control Flight Control Flight Control Flight Control Flower We apon Control Ruder Pedels Game Cerd Formuler TI Lenkrad Competition Pro Mini trensperent, incl. 3,5" Box Manix Deck, grau Stand, trensp.t anschlußfertig Flightsfick PRD FlightMAX Comand Control Gemepad (mt. Auto Fixe Wingman Extreme Mouse	59;9° 87,99° 54,99 54,99 44,99 44,99 49,99 159,99 279,99 279,99 319,99 58,99 58,99 58,99 139,99 58,99 139,99 58,99 139,99 58 58,99 58,99 5
JUYSHUXS - HARLUWARL - ZUE Gravis Schwarz - Analog Pro Game Pad Eliminator Gama-Card Phoenix	59;9° 87,99° 54,99 54,99 44,99 44,99 49,99 159,99 279,99 279,99 319,99 58,99 58,99 58,99 139,99 58,99 139,99 58,99 139,99 58 58,99 58,99 5
JUYSILIXS - HARLUWARL - ZUE Gravis schwarz Analog Pro Game Pad Eliminator Gama-Card Phoenix Thrustmaster Flight Control Flight Control Pro We apon Control Ruder Pedels Game Cerd Formuler T1 Lenkrad Competition Pro Mini trensperent, incl. 3,5" Box Manix Deck, grau Stand, trensp.t anschlußfertig Flightsfück PRD FlightMAX Comand Control Gemepad (mr. Auto Free Wingman Extreme Mouse A - Tech AM 5E Yakumo ERGD Mouse Yakumo Mouse High super Resolutio CD RDM Laufwerke	59,99° 87,99° 54,99 54,99 44,99 49,99 1279,99 1279,99 1279,99 1279,99 1279,99 139,99 139,99 139,99 135,99 135,99 135,99 135,99 135,99 135,99 135,99
JUYSILIXS - HARLUWARL - ZUE Gravis schwarz Analog Pro Game Pad Eliminator Gama-Card Phoenix Thrustmaster Flight Control Flight Control Pro We apon Control Ruder Pedels Game Cerd Formuler T1 Lenkrad Competition Pro Mini trensperent, incl. 3,5" Box Manix Deck, grau Stand, trensp.t anschlußfertig Flightsfück PRD FlightMAX Comand Control Gemepad (mr. Auto Free Wingman Extreme Mouse A - Tech AM 5E Yakumo ERGD Mouse Yakumo Mouse High super Resolutio CD RDM Laufwerke	59,99° 87,99° 54,99 54,99 44,99 49,99 1279,99 1279,99 1279,99 1279,99 1279,99 139,99 139,99 139,99 135,99 135,99 135,99 135,99 135,99 135,99 135,99
JUYSILIXS - HARLUWARL - ZUE Gravis schwarz	59,99° 87,99° 87,99° 87,99° 84,99 44,99 44,99 44,99 44,99 159,99 259,99 319,99 58,99 319,99 58,99 135,99 99,99 29,99 19,99 19,99 19,99
JUYSILXS - HARLUWARL - ZUE Gravis schwarz Analog Pro Game Pad Eliminator Gama-Card Phoenix Thrustmaster Hight Control Flight Control Flight Control Flight Control Ruder Pedels Bame Cerd Formuler TI Lenkrad Competition Pro Maint Irensparent, Incl. 3,5" Box Manix Deck, grau Stand, Irenspat anschlußfertig FlightMAX Comand Control Gemepad Inst. Auto Fixe Wingman Extreme Mouse A - Tech AM 5E Yakumo ERGD Mouse Pakumo Mouse High super Resolutio CD RDM Laufwerke Missumi FX 400 Duedro Speed 45 Mitsumi FX 400 Duedro Speed 45	55,93° 87,93° EHOR 54,99 44,99 44,99 44,99 159,99 255,99 319,99 319,99 319,99 135,99 99,99 29,99 10,99 11,99
JUYSILXS - HARLUWARL - ZUE Gravis schwarz Analog Pro Game Pad Eliminator Gama-Card Phoenix Thrustmaster Hight Control Flight Control Flight Control Flight Control Ruder Pedels Bame Cerd Formuler TI Lenkrad Competition Pro Maint Irensparent, Incl. 3,5" Box Manix Deck, grau Stand, Irenspat anschlußfertig FlightMAX Comand Control Gemepad Inst. Auto Fixe Wingman Extreme Mouse A - Tech AM 5E Yakumo ERGD Mouse Pakumo Mouse High super Resolutio CD RDM Laufwerke Missumi FX 400 Duedro Speed 45 Mitsumi FX 400 Duedro Speed 45	55,93° 87,93° EHOR 54,99 44,99 44,99 44,99 159,99 255,99 319,99 319,99 319,99 135,99 99,99 29,99 10,99 11,99
JUYSILXS - HARLUWARL - ZUE Gravis schwarz Analog Pro Game Pad Eliminator Gama-Card Phoenix Thrustmaster Hight Control Flight Control Flight Control Flight Control Ruder Pedels Bame Cerd Formuler TI Lenkrad Competition Pro Maint Irensparent, Incl. 3,5" Box Manix Deck, grau Stand, Irenspat anschlußfertig FlightMAX Comand Control Gemepad Inst. Auto Fixe Wingman Extreme Mouse A - Tech AM 5E Yakumo ERGD Mouse Pakumo Mouse High super Resolutio CD RDM Laufwerke Missumi FX 400 Duedro Speed 45 Mitsumi FX 400 Duedro Speed 45	55,93° 87,93° EHOR 54,99 44,99 44,99 44,99 159,99 255,99 319,99 319,99 319,99 135,99 99,99 29,99 10,99 11,99
JUYSILIXS - HARLUWARL - ZUE Gravis schwarz	55,93° 87,93° EHOR 54,99 44,99 44,99 44,99 159,99 255,99 319,99 319,99 319,99 135,99 99,99 29,99 10,99 11,99



Afla PC-Progremme benötigen eina VGA-Karta und eine Festplatte. PC-Diskatten nur im 3,5 Zoll Format lieferbar, nur die mit "gekannzeichneten Produkte waren bei Anzeiganschluß noch nicht vorrätig (bitte nachfragen).

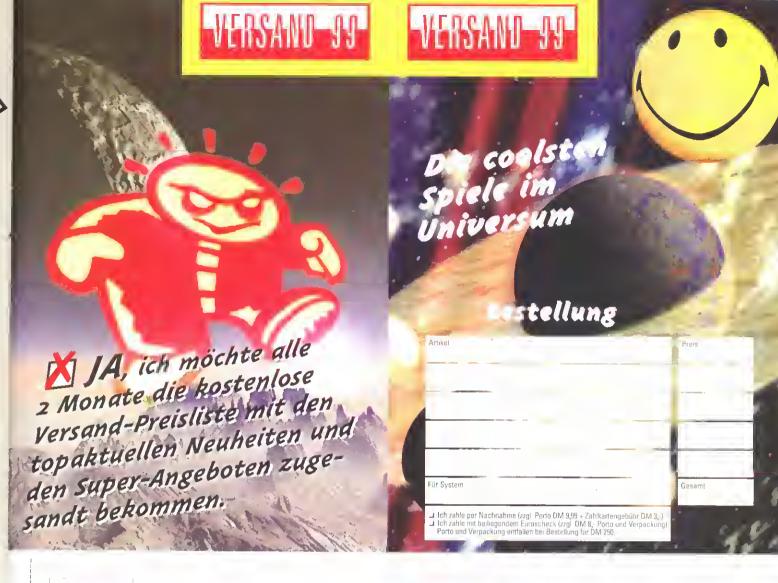
Der Versand erlotgt ausschließhah per Nachnehme. Die Versandkosten betragen inclusive Nachnahme DM 9.93 zzgl. Zahlkartangebühr (DM 3-).

Softwarebestellungen ab DM 250, ohne Versandkosten. Vorkasse bitta per Schack oder Überweisung Bitta Spielegrense zzgl. DM 8.- euf Konto-Nr.-1.217884 bei der Sparkasse Eschweiler, BLZ 391 501 00. Lieferung ins Ausland nur per Vorkasse zigl. DM 30, (Bitta nur Euro-Schecks oder Postbaranweisungen). Irribur und Preisänderungen vorbehalten. Diese Peisiligte arsetzt alle vorherigen. Stand siehe diese Zeitungsattlage.



Bestellannnahme:
Mo - Fr: 8.°-18.° Uhr
Forder Sie noch heute unter
Angeben Ihres Computertypen
kostenlos und unverbindlich
unsare neuesten Preislisten an.
Derin enthalten ist such ein reichhaltiges Angebot an Joysticks und
Hardwerezubehör.

A Harrison of the Park of the



und ab damit! Briefmarke

Ich besitze falgendes Lieblings-Camputer- oder

Videaspielsystem (bitte nur eins angeben):

Falgende drei Spiele gefallen mir auf aben genannten System zur Zeit am besten:

Antwortkarte

N

MagnaMedia Verlag Pastfach 1304 POWER PLAY Redaktian

Meine Adresse:

Straße, Наизпитте

PLZ. Wohners

Чата, Чоглате

D-85531 Haar bei München

Bitte im

Bitte sagen Sie uns, ob Sie einen Computer haben und welchen, für welchen Sie sich interessiern und

Mein Themenwusch für die folgenden Hefte:

welche Themen Sie sich wünschen.

verschicken! Kuvert

Antwortkarte

™ Nein

i B

POWER PLAY

MagnaMedia Verlag AG

Wenn nein: Für welchen interessieren Sie sich

bzw. welchen wollen Sie kaufen? Wenn ja: Welchen Computer: Ich besitze einen Computer:

Kleinanzeigen Postfach 1304

Name/Vorname:

PLZ/Ort:

Telefon:

Straße:

Absender:

D-85531 Haar b. München

freimachen, falls Marke zur Hand

Antwort

Bitte mit 80 Pfennig

Bergrather Straße 16 a 52249 Eschweiler



Antwort

JA, ich will bestellen ... (siehe Vorderseite)

Bitte mit 80 Pfennig

freimachen, falls Marke zur Hand

Postleitzahl, Ort

Straße, Nr.

Bergrather Straße 16 a

52249 Eschweiler

Vorname

Name

ABSENDER:

Computertyp

Telefon-Nr.

Alter

JA, senden Sie mir kostenlos die Neuheitenliste

X

Postlertzahl, Ort

Straße, Nr.

Vorname

Name

DM 5,- liegen

¬bar

ABSENDER

Computertyp

Telefon-Nr.

Alter

Die Redaktian hat ein paar Fragen an Euch — bitte macht mit — Eure Meinung ist uns wichtig!

Falgende Artikel der Ausgabe haben mit besanders gefallen:

Seite

Seite

Seite

Welcher Artikel hat Dir aptisch am besten gefallen?

Falgendes hat mir an dieser Ausgabe NICHT gefallen.

Ich wünsche mir für die nächsten Hefte falgende Themen:

vergessen. Schummler haben übrigens keine Chance! Sie werden eiskalt aussartiert! Bitte auf der Rückseite die Hitparadenfragen beantwarten und Eure Adresse mit der neuen Pastleitzahl nicht



Bitte veröffentlichen Sie in der nächst erreichbaren Ausgabe von POWER PLAY den folgenden Kleinanzeigentext unter der Rubrik:

¬ Game Gear
¬ PC-Engine ¬ Amiga

コ C 64/128

7 Mega Drive 7 NES

TLynx

J SNES T MS-DOS-PCs

☐ Game Boy ☐ Kontakte ¬ Atari ST

¬ Diverses

¬ als Scheck bei. Bitte keine Briefmarken!

Bei Angeboten: Ich bestätige, daß ich alle Rechte an den angebotenen Sachen besitze. Private Kleinanzeige (maximal 4 Zeilen mit je 40 Buchstaben inkl. Absender. Postlageradressen nicht möglich!)

Datum (Absender umseitig, bittle nicht vergessen)

9

Unterschrift

WETTBEWER

Ein neuer Joystick gefällig? Ihr braucht eine bessere Soundkarte? Eure Maus hat den Geist aufgegeben? Kein Problem: Hier könnt Ihr – mit etwas Glück – einen passenden Ersatz gewinnen.

n diesem Monat könnte Euch wieder einmal Fortuna hold sein: Zusammen mit Logi-Tech und HBI verlost die POWER PLAY felnes PC-Zubehör. Der Hauptpreis ist die klangvolle Soundkarte SoundMan Wave, Diese ist nicht nur kompatibel zum Soundblaster-Standard (dank dem Yamaha-OLP4 Chip ist die Soundman Wave auch Soundblaster Pro-kompatibel), sondern auch General Midi-fähig. Eine SCSI-Schnittstelle für eln CD-ROM fehlt ebensowenig, wie ein umfangreiches Softwarepaket. Für Sicherheit sorgt die Garantie: Logitech gewährt volle 3 Jahre Garantie auf die Soundkarte. Als Trostpreise winken ein knuffiger Joystick und einige fesche Mäuse. Natürlich könnt Ihr Euch die Sachen nicht einfach bei uns abholen: Vor den Preis haben wir - wie immer - den Fleiß gestellt. Ihr müßt ein paar Fragen beantworten und die Antworten auf einer ausreichend frankierten Postkarte bis zum Einsendeschluß - den 20. März 1995 – an folgende Adresse

MagnaMedia Verlag AG Hans-Pinsel-Str. 2 Redaktion POWER PLAY Stichwort: Logi 85531 Haar bel München

Mitarbeiter des Verlages MagnaMedia sowie Angestellte von LogiTech und HBI sind natürlich ausgeschlossen.

1. Preis: Eine
Supersoundkarte: Die
LogiTech SoundMan
Wave. Die Karte ist nicht
nur Soundblasterkompatibel, sondern auch
General-Midi-fähig.

2. Preis: Der nagelneue und ultracoole Joystick von LogiTech: Mit dem Wingman Extreme spielt's sich gleich nochmal so gut

3.–4. Preis: Oie formschöne und farbenfrohe Sensa-Maus

5.- 12. Preis: Je eine knallig-bunte Chroma-Maus

Die Fragen

- 1. Welches Symbol befindet sich im Logi-Logo?
- a) Eine Hand
- b) Ein Ohr
- c) Ein Auge
- 2. Was für ein Chip befindet sich auf der SoundMan Wave?
- a) Der VCF 2
- b) Der OLP 4
- c) Der GFD 7
- 3. Was für eine Garantie gewährt LogiTech auf die SoundMan Wave?
- a) drei Jahre
- b) sechs Monate
- c) ein Jahr

schicken:

SO GEHT'S

n POWER PLAY gibt es ein einheitliches und ausgeklügeltes Bewertungssystem, Jedes Spiel kann wenigstens null (die schlimmste Softwarekatastrophe) und höchstens 100 Prozent (das brillante Überspiel) erhalten. Eine Bewertung von genau 50 Prozent bedeutet also "Durchschnitt". Spiele unter 50 Prozent sind "unterdurchschnittlich", Spiele mit einer Wertung über 50 Prozent folglich "überdurchschnittlich". Bei Programmen, die beispielsweise 20 Prozent oder weniger kassieren, könnt Ihr davon ausgehen, daß sie so gut wie keinen Spaß mehr machen.

Für die Grafikwertung bewerten wir Aspekte wie Farbwahl, Farbenanzahl, Sprites, Animation und Scrolling, Beim Sound spielen sowohl die Musik (Komposition und technische Qualität) als auch die Soundeffekte und Sprachausgabe eine Rolle. Aber am allerwichtigsten ist die POWER-Wertung. Sie sagt aus, wieviel Spaß ein Programm macht und wie hoch die Spielmotivation ist; also die Zeit, die Ihr und natürlich auch wir - mit Lust und Laune vor dem Monitor verbringen.

Volker, Sönke, Frank, Peter und Michael geschrieben. In jedem normalen Spieletest seht Ihr ein Bildchen von dem/den Redakteur/en, die das Spiel getestet haben. Ihre Grimasse und die passende Sprechblase verrät Euch, welchen Eindruck das Programm auf uns machte. Aber auch

Alle Tests werden von unse-

rem festen Spielerteam Knut,

freundlich grinst: Dies muß nicht heißen, daß das Spiel automatisch eine hohe Wertung einheimst – die Geschmäcker sind halt verschieden. Dieses "Wertungsgesicht" drückt allein die persönliche Meinung des jeweiligen Testers aus: Grafik-, Sound- und

wenn der Redakteur noch so

sters aus: Grafik-, Sound- und POWER-Wertungen werden hingegen von der gesammelten Redaktionsmannschaft bestimmt. Dazu veranstalten wir einmal im Monat eine "Wertungskonferenz", auf der die

einmit. Dazu veranstalten wir einmal im Monat eine "Wertungskonferenz", auf der die Wertungen von unserem Testteam ausdiskutiert werden. Spiele werden in *POWER PLAY* nach einem ausgeklügelten System getestet. Wir verraten Euch hier wie es funktioniert, und was die Daten im Wertungskasten bedeuten.

Der Wertungskasten

Um eine komplette Übersicht zu gewähren, haben wir alle Wertungen und andere wichtige Daten in einem Werlungskasten zusammengefaßt. Außerdem vergeben wir zwei "Awards": Das PDWER-Prädikat und die PDWER-Gurke. Ersteres bekommen ganz hervorragende Spiele, die langfristigen Spielspaß garantieren. Ihr könnt sicher sein, daß ein Prädikats-Spiet auch sein Geld wert ist. Die PDWER-Gurke ist das krasse Gegentell: Sie ist äußerst miserablen Programmen vorbehaiten, die sich auch mit aller Liebe nur unter die Kategorie "Traurtg, aber wahr" elnordnen lassen. Leuchtet Euch die Gurke entgegen, heißt's "Finger weg!".



Das System auf dem das Spiel getestet wurde

Auf wetchem Rechner wurde das Spiet getestet

Der Hersteller des Spiets

Das Spielegenre

Der Schwierigkeltsgrad

Etwalge Besonderheiten

Der Zirke-Preis den ihr im Geschäft für das Spiel zahlen müßt

Grafik: Hier steht welche Grafikkarten oder Modl von dem Programm unterstützt werden.

Sound: Hier stehen die wichtigsten Soundkarten die das Spiet unterstützt

Festplatte: Der ungefähre Platzbedarf auf der Festplette

Prozessor: Die Mindestenforderung an den PC.

Steuerung: Mit weichen Gerätschaften läßt sich das Spiel steuern: Joystick, Tastatur, Maus, Pedale oder Thrustmaster

Die Grafikwertung

Die Soundwertung

Das Wichtigste: Die POWER-Wertung



Von Sottwarelirmen gehaßt: Die niedliche POWER-Gurke taßt die

gröbsten Spiele unter der Kategorie "Traurig, aber wahr" zusammen.



Von Soltwarelirmen

gelie<mark>bt: Unser POWER-Prädikat</mark> lür die edelsten Spiele.

Softwarelieblinge

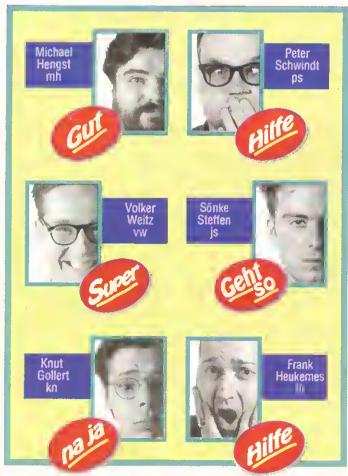
- * Volker Weitz Heretic
- * Knut Gollert Rise of the Triad
- * Frank Heukemes Sternenschweif
- * Sönke Steffen LirpaLirpa Gold
- * Michael Hengst Defender of the Empire
- Peter Schwindt Black Hawk

USK-Freigabe

Hier steht, welches Spiel von der USK (Unterhaltungssoftware Selbstkontrolle) für welches Alter freigegeben ist. Wir aktualisieren diese Liste jeden Monat neu.

Spielename	Hersteller/Distributor
Death Gate	Legend/Accolade
Delta V	Bethesda/Softgold
Inca 2	Coktel/Bomico
Slayer	Mindscape
Menzoberranzan	SSI/Mindscape
Alien Logic	SSI/Mindscape
NCAA Basketball	Softgold
Larry 1-6	Sierra/Bomico
Playboy Screensaver	Sony/Psygnosis .
Panzer General	SSI/Mindscape
Wolfpack	Novalogic/Softgold
Kick Off 3	Anco/Softgold
Discworld	Sony Psygnosis
Lothar Matthäus	Ocean/Bomcio
Wacky Wheels	CDV-Software
Hell - A Cyber Punk Thriller	Gametek
Alone in the Dark 3	Infogrames
Kingdoms of Germany	Starbyte
Lode Runner	Sierra
Amored Fist	Softgold
Commander Blood	Mindscape
Metropolis	Gametek
Robotech	Gametek
Soccer Superstars	Mitec/Rushware

Hersteller/Distributor	Altersfreigabe
Legend/Accolade	ab 6 Jahren
Bethesda/Softgold	ab 12 Jahren
Coktel/Bomico	ab 12 Jahren
Mindscape	ab 12 Jahren
SSI/Mindscape	ab 12 Jahren
SSI/Mindscape	ab 12 Jahren
Softgold	ohne Altersbeschränkung
Sierra/Bomico	ab 16 Jahren
Sony/Psygnosis .	, ab 16 Jahren
SSI/Mindscape	ab 16 Jahren
Novalogic/Softgold	ab 12 Jahren
Anco/Softgold	ohne Altersbeschränkung
Sony Psygnosis	ab 6 Jahren
Ocean/Bomcio	ohne Altersbeschränkung
CDV-Software	ab 6 Jahren
Gametek	ab 16 Jahren
Infogrames	ab 16 Jahren
Starbyte	ohne Altersbeschränkung
Sierra	ohne Altersbeschränkung
Softgold	abi 16 Jahren
Mindscape	ohne Altersbeschränkung
Gametek	ohne Altersbeschränkung
Gametek	ohne Altersbeschränkung
Mitec/Rushware	ohne Altersbeschränkung



Media Control Top 10 (Floppy) Platz Vormonat Name 1. (1.) Bundesliga Manager Hattrick

70100	Volitionat	Hame
1.	(1.)	Bundesliga Manager Hattrick
2.	(3.)	Colonization
3.	· (2.)	Das schwarze Auge 2
4.	(7.)	Hanse – Die Expedition
5.	(5.)	TtE Fighter
6.	(4.)	System Shock
7.	(6.)	Dte Siedter
8.	(neu)	Armored Fist
9,	(8.)	Sim City 2000
10.	(9.)	FtFA International Soccer

Media Control Top 10 (CD-ROM)

Platz	Vormonat	Name
1.	(1.)	Rebel Assault
2.	(4.)	NHL Hockey U95
3.	(neu)	Magic Carpet
4.	(9.)	Myst
5.	(6.)	Wing Commander Armada
6.	(neu)	FIFA International Soccer
7.	(10.)	Battle Isle 2
8.	(3.)	Theme Park
9.	(neu)	Armored Fist
10.	(5.)	Outpost

ermittelt von media control Baden-Baden: Erhebungszeitraum November '94

Zu Lande, zu Wasser, in der Luft

Power

mmer häufiger finden vor allen Dingen strategische Brettspiele ihren Weg auf den Computermonitor. Auch Powergames hat sich daran gesetzt und ihren Longseller dem Computerstrategen zugänglich gemacht.

Gespielt wird mit bis zu vier Spielern. Tritt man alleine an, übernimmt der Computer die gegnerischen Bataillone. Das Ziel dieses Spieles ist relativ schnell erklärt, aber nur schwer zu erreichen: Ihr müßt versuchen, den Gegner zu vernichten und zwar durch das Erobern seiner Fahne. Die Hauptquartiere der jeweiligen Streitkräfte befinden sich in den Ecken des Spielfeldes, daneben ein Streifen für Reserveeinheiten. Das eigentliche Spielfeld aber sind vier große Quadrate, die in jeweils neun Sektoren unterteilt sind. Getrennt werden diese Landmassen von einem Streifen Meer. Insgesamt fünf Inseln verbinden die Aktionsfelder untereinander. Nur über sie kann ein geg-

nerisches Gebiet erobert werden. Die einzelnen Truppenteile lassen sich in zwei Gruppen unterteilen. Gruppe eins besteht aus Infanterie, Panzern, Jägern und Zerstörern, Gruppe zwei aus Regimentern, schweren Panzern, Bombern und Kreuzer. Aus jeweils drei Truppenteilen der Gruppe eins kann man eine entsprechende Einheit der Gruppe zwei zusammenzimmern (und so die Kampfkraft erheblich erhöhen). Jede Waffengattung hat sowohl Bewegungs- als auch Powerpunkte, mit denen sich ihre Kampfkraft errechnet. Aber aufgepaßt: Neben der natürlichen Einschränkung durch eine begrenzte Anzahl von Bewegungspunkten kommt noch hinzu, daß Landstreitkräfte auf ieder Insel, die sie betreten. eine Zwischenstation machen müssen. Nur Flugzeuge können über sie hinwegfliegen.

Ganz zu Anfang wird die Strategie geplant, mit der Ihr vorgehen werdet. Wichtig ist, daß nicht nach und nach gezo-



Bevor wir losschlagen können, stellen wir noch den Schwierigkeitsgrad ein

Quadratisch, praktisch, nicht ganz so gut: Ein typisches Brettspiel auf dem PC



gen wird, sondern alle ihre geplanten Züge gleichzeitig eingeben. Das heißt dann natürlich auch, daß auch simultan gezogen wird. Zu diesem Zeitpunkt werden alle Einsatzbefehle in Form von Codes angezeigt. Erst wird das Objekt bezeichnet (zum Beispiel "T" für Tank), dann der Ort, wo es sich befindet (zum Beispiel W0 als Weißer Sektor 0) und schließlich das Ziel (zum Beispiel XI als Insel X). Nachdem alle gezogen haben, und man den Angriff einigermaßen überlebt hat, werden die Länder gezählt, auf denen sich Teile Eurer Truppen bewegen. Für jedes Land gibt es eine Power Unit, die auf dem Resevestreifen in Gruppe-eins-Einheiten umgewandelt werden können. Habt Ihr schließlich drei Infanteristen zusammen, wird es Zeit, aus ihnen ein Regiment zu machen. So solltet Ihr übrigens mit der Zeit alle Einheiten umwandeln, um so Eure Schlagkraft zu erhöhen. Schlagkräftigere Einheiten wie Zerstörer benötigen natürlich mehr von diesen kleinen gelben Blitzen.

Habt Ihr einen der Gegner schließlich so weit geschwächt, daß er sich nur noch mit Mühe halten kann, stibitzt Ihr einfach seine Fahne, nehmt Euch seine verbleibenden Truppen und zieht so gestärkt gegen die restlichen Truppen zu Felde.

Die Regeln dieses Spiels sind übrigens hart und unerbittlich. Habt Ihr einmal versucht zu mogeln und Eure Panzer zum Beispiel ein Feld weiter gezogen als erlaubt, gibt es die Rote Karte und die Einheit bewegt sich überhaupt nicht.



Außen Hui und innen Pfui: Power hält nicht das, was es verspricht

1:1-Umsetzungen von Brettspielen sind in den meisten Fällen so eine Sache. Was am trauten Wohnzimmertisch zur allgemeinen Spannung beiträgt, ist am Computer zuweilen eine relativ dröge Angelegenheit. Das Spieleprinzip von Power ist eigentlich recht interes-

sant, bietet aber eben nur die limitierten Möglichkeiten eines Boardgames. Die Ladezeiten sind übrigens unmöglich, genau wie der Umstand, daß sich das ganze Spiel auf vier Disketten befindet. Ein Programmiergenie hat hier

jedenfalls nicht drangesessen. Was die Spielfreude nicht unbedingt steigert, ist außerdem das knacktrockene Ambiente, in dem Power daherkommt. Eigentlich schade, denn die Spielidee ist ganz nett und hätte sicherlich das Potential für ein wirklich großes Strategiespiel gehabt.





Völlig losgelöst

Descent



Tretter: Roboter werden nur durch gezielten Beschuß abgewehrt

aß sich die Zukunft auch nicht wesentlich friedlicher gestaltet als unsere unruhige Gegenwart, stellt Interplay mit dem 3D-Ballerspiel "Descent" eindrucksvoll unter Beweis. Als Kampfpilot einer privaten Söldnerstaffel stehen wir in Diensten der etwas zwielichtigen "Terran Minerals Corporation". Die Minengesell-schaft hat offensichtlich große Schwierigkeiten mit ihrem Sicherheitssystem. Die ansonsten zuverlässigen Stationsroboter spielen verrückt, nehmen die menschlichen Besatzungen als Geiseln und programmieren die internen Systeme kurzerhand um. Aus den früher friedlichen Planetenbasen werden tödliche Fallen für alle Eindringlinge.

Wir schwingen uns also hinter die Kontrollen unseres braven Raumschiffs und stürzen uns wagemutig in die verwinkelten Stollen und Gänge der dreißig Stationen. Jeweils vor Beginn eines Einsatzes dürfen wir den aktuellen Piloten auf der Festplatte sichern, den

Gerettet:
Diese Geisel
wurde aus dem
Gefängnis befreit
und hat das
Schlimmste
überstanden

nächsten Savepoint wählen wir
dann frei und willkürlich im Level.
Wer zwischendurch zerbröselt
wird, hat zwei
Ersatzschiffe zur
Verfügung, danach ist die Karriere zu Ende.

Das Spielprinzip ähnelt natürlich stark id-Softwares indizierten Serien, allerdings mit zwei entscheidenden Ausnahmen: Zum einen darf man hier moralfrei auf leblose Roboter ballem, zum anderen gönnt uns Interplay die dritte Dimension. Das heißt, unser Stormtrooper ist nicht auf seine Füße angewiesen, sondem düst völlig frei

durch die Gegend, was einiges an Koordinationsfähigkeiten von uns voraussetzt. Um die Lage weiter zu erschweren, hat man sich gleich mehrere Gemeinheiten ausgedacht. Die einzelnen Stationen sind in mehrere Bereiche unterteilt, weiter geht's nur mit den passenden verschiedenfarbigen Schlüsseln, die irgendwo versteckt sind. Neben

der Befreiung von Geiseln ist unser primäres Ziel der Hauptcomputer der Station. Sobald der zerstört ist, läuft die Selbstvernichtung an und wir müssen unter erheblichem Zeitdruck den Ausgang finden. Wer nicht das Zeitliche segnen möchte, sollte sich deshalb schon vorher den passenden Rückzugsweg einprägen.



Nach diversen mehr oder weniger gelungenen Klonen anderer Firmen bekommen die etablierten id-Software Produkte jetzt erstmalig wirkliche Konkurrenz. Mit "Descent" ist Interplay eine echte Altemative im 3D-

Baller-Einerlei gelungen. Das setzt neben einer sauberen technischen Umsetzung auch gutes Spielfelddesign und eine zügige Story voraus. Drei Dinge, die "Descent" locker bietet. Der frische Raumpilot düst, dank vielfältiger Grafikoptionen, völlig ruckelfrei durch die Gegend und wird durch viele Gags, knarzigen Soundtrack,

vertracktes Level-Design und Zeitlimit nachhaltig gefordert. Reichlich Extrawaffen und Bömbchen sorgen für zusätzliche Motivation. Etwas gewöhnungsbedürftig ist die Automapping-Karte. Besonders in späteren Leveln, die Stationen werden dann immer größer, verläßt man sich besser auf seinen eigenen Orientierungssinn. Für mich ist die ungewohnte dritte Dimension das größte Kaufargument. Nach kurzer Zeit fühlt man sich fast selber schwerelos und gleitet im Trancezustand durch die Computerwelt.



Tankstelle: In dieser nützlichen Einrichtung lädt der Kampfpilot seine Bordwaffen mit voller Energie auf



Verschlossene Kerkertüren werden durch Dauerbeschuß mürbe gemacht...



...und lösen sich programmgemäß in ihre Bestandteile auf



Missilekampt: Hartnäckige Gegner werden mit Raketen bekämpft

Der BJ-200ex liefert wahre Blickfänge an Feinheit und Präzisian. Angenehm auch der autamatische Einzelblatteinzug für bis zu 100 A4-Seiten ader 10 Umschläge. Praktisch der Druckertreiber für Windaws 3,1™ und die 20 zusätzlichen TrueType™-Schriften. Weitere Treiber und seine Emulatianen lassen Sie mit dem neuen BJ-200ex aus allen gängigen Anwendungen drucken, Lassen Sie sich überzeugen.

MAN VERSTEHT SICH BESSER

Canan Deutschland GmbH Eurapark Fichtenhain A10, 47807 Krefeld Tel. (0 21 51) 34 95 66, Fax (0 21 51) 34 95 99

Walter Rentsch AG, Bereich Wiederverkauf, Industriestraße 12, CH-8305 Dietlikon, Tel. 01/8356800, Fax 01/8356888; Canon GmbH. Zetschgasse 11, A·1230 Wien, Tel. 01/66 146-0, Fax 01/66 146-22



In der Höhle des Löwen: Vor jedem Einsatz müssen wir uns in der Minenzentrale melden

Leider ist der Hauptcomputer nicht unser einziger Gegner, sondern wird von den unterschiedlichsten Mordmaschinen geschützt. Neben diversen Wachdroiden treffen wir auf Reparatureinheiten und besonders gemeine Kamptroboter. Zusätzliche Generatoren produzieren ständig neue Einheiten, einmal gesäuberte Bereiche füllen sich also mit der Zelt wieder mit neuen Gegnern auf.

Um diesen Getahren gewachsen zu sein, dürfen wir unser Schiffchen im Laufe der Zeit gewaltig aufrüsten, das heißt, wenn wir die passenden Ersatzteile finden, die ebenfalls in den Stationen versteckt sind. Entweder schwebt die Zusatzbewatfnung frei im Raum oder ist in Geheimdepots untergebracht, die wir durch Beschuß aktivieren können. Neben einem Lasergeschütz mit vier Ausbaustufen steht ein Vierfach-Laser, eine Schnellfeuerkanone, ein Streuschuß, ein Plasmawerfer und ein Fusionszünder zur Wahl. Besonders letzterer ist von durchschlagender Wirkung, sollte aber nur in arger Bedrängnis eingesetzt werden, da er besonders viel Waffenenergie verbraucht. Energienachschub gibt's in Form von schwebenden Power-Ups in den Gängen oder in einer Art



Auf ein Neues: Ist ein Schiff zerbröselt, versetzt uns das Programm zurück an den Eingang der Station

Tankstelle, durch die wir einfach mit unserem Schiff fliegen müssen. An Defensiv-Optionen steht uns eine Tarnvorrichtung, eine zeitlich begrenzte Unverwundbarkeit und ein Schutzschirm zur Verfügung, der bei Beschuß natürlich abnimmt. Wer sich nicht auf seine Laser alleine verlasssen

will, darf unter fünf Missile-Typen und Bomben wählen, die je nach Aufrüststufe unterschiedlich wirksam sind. Sollte man trotz dieses gewaltigen Arsenals in Schwierigkeiten geraten, hat man immer noch die Möglichkeit, einen leichteren Schwierigkeitsgrad zu wählen, von denen insgesamt

fünf zur Auswahl stehen. Als weitere Hilfe kann man noch eine "Auto-Leveling"-Funktion zuschalten, die unser Schiff jeweils wieder in eine vernünftige Position bringt, sollten wir nicht mehr wissen wo oben und unten ist. Verlorene Raumseelen sind dankbar für die Automapping-3D-Karte, Hier werden alle Gänge, Räume und Türen kartographiert, die wir bereits besucht haben. Im Laufe der Handlung entsteht so ein Abbild der Station. Zur leichteren Orientierung ist die Karte zoom- und schwenkbar. Wie es sich für eine zünftige 3D-Ballerei gehört, ist "Descent" netzwerkfähig, kann also auch mit mehreren Piloten gegen- oder miteinander ge-

flogen werden.



Verwirrend: Trotz Automapping ist Drientierung oft reine Glückssache. Ein vernünftiges Waypoint-System hätte hier Wunder gewirkt.



Lavafelder bitte nur mit aufgeladenem Schutzschild besuchen



Rostrot: Die Mechanikerspinne zerlegt sich bei Beschuß in kleinere Satelliten



Gittgrün: Dieser fröhliche Geselle zwackt unser Boot mit seinen stahlharten Scheren



AB IN DIE ADCH-GALAXY



Sonickt im bitte die nacissen drei BAGRH DUT's, au der nacissen er eichtwaren Ausgabe zu. Frei Haust Einfach diesen Doupon ausschneiden, ausfüllen und geleiktische DM 10.- (Bar. V-Scheck) belögen, in einen Umschlag stecken und an den BRERH DUT - Verlag, Posifisch 1250, 69236 Niedwissteinsch beanen, Absender nicht vergessehl

Name & Vorname tip Chuckbuchsteben... ist conter)

PLZ & Drt

lch kenn diese Bestellung innerhalb von 10 Tegen (Clehum Postetempel) ohne Angelien von Gründen schriftlich widerrufen.

Eine formlose Mitteilung an's BREAH OUT genigt. Diese Möglichkeit habe ich zur Henntnis genommen.

Datum & Unterschrift

Die Fascho-Sekte

Rise Of The Triad

Blutrünstiges Solattergemetzel: Wenn Eure Waffen tretten, fliegen die Organiappen und manchmal auch ein Augapfel (unten).

it Rise Of The Triad versuchen Apogee den Doom-Erfolg ihrer ehemaligen Kollegen von id-Software in den Schatten zu stellen. Dabei bedienen sich die Wolfenstein 3D-Macher im Prinzip der alten Engine, die sie mit zeitgemäßen Textures und einigen technischen Finessen aufbohrten. Im Gegensatz zur Doom-Engine sind bei Gebäude-Konstruktionen nur rechte Winkel möglich. Auch in Rise Of The Triad trotzt Ihr aus der Sicht der Spielfigur in getexturten Gängen und unter freiem Him-

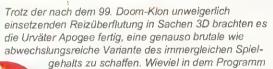
mel dem Bösen. Als Mitglied der streng geheimen "High-Risk United Nations Taskforce" startet Ihr mit Eurer Einsatztruppe zu einer kleinen Pazifik-Insel 20 Meilen westlich von Los Angeles. Von einem dort gelegenen Mönchskloster wurden Aktivitäten einer mysteriösen Sekte, dem "Oscurido-Kult", gemeldet. Deren Plan ist es. Millionen unschuldiger Leute abzuschlachten, um ihrem Götzen "El Oscuro" ein würdiges Opfer darzubringen. Ihr habt keine Wahl: Eure Leute stürmen das Kloster.

Das Sektenge-

Deutsche Bundeswehr



Uniformschneider: Wehrmacht und lassen grüßen.



steckt, offenbart sich leider erst in der Multiplayer-Funktion. Dort sind zahlreiche Arten von Gruppenspielen anwählbar, darunter auch eine waffenlose Wettsuche nach im Level versteckten "Triaden". Das Spiel läßt sich mit

detaillierten Parametem ganz auf Eure Bedürfnisse zuschustem: Ihr bestimmt unter anderem die Schwerkraft bei Sprüngen, die Geschwindigkeit Eures Helden, die Anzahl der Hitpoints bei Freund und Feind und der Schadenspunkte, die einige Hindemisse bei Euch bewirken. Der für jüngere Spieler absolut ungeeignete Spaß erreicht seinen Höhepunkt, wenn Ihr auf Tastendruck Eurem Gegner vorgefertiate, bissige Kommentare entgegenschmettert. Seid Ihr vernetzt, könnt Ihr mittels eines an Eurer Soundkarte angeschlossenen Mikrofons sogar während des Kampfes frei miteinander kommunizieren.

darauf, sich an vier Endbossen auszulassen. Zehn verschiedene Standard-Gegner, für deren naturalistisches Aussehen die Bewegungsabläute von Schauspielern gefilmt und digitalisiert wurden, könnt Ihr in verschiedenen Schwieriakeitsund Brutalitäts-Stufen fertigmachen. Mit einem Paßwort für den härtesten Gewalt-Level will man Eltern eine Kontrolle über die Freizeitbeschäftigung ihrer minderjährigen Sprößlinge geben. Unter einem parallaxenden Himmel könnt İhr aufund abschauen und den Anblick von Nebelschwaden und genau definierten Lichtquellen genießen. Neben der reinen Balleraction müßt Ihr Geschicklichkeits-Einlagen wie das geschickte Umgehen von Fallgruben, Lava-Wänden, kreisenden Klingen und Feuerbällen meistern. Trampolinartige "Jump-Pads" lassen Euch durch die Luft fliegen, um zu bisher unerreichbaren Vorsprüngen zu gelangen. Kleine, runde Podeste befördern Euch aufzug- und fließbandähnlich in der Senk- und Waagrechten.

So ziemlich alles in Rise Of The Triad läßt sich zerstören, inklusive Fensterscheiben. Mit Modem, im Netz oder mittels Nullmodem-Kabel könnt Ihr Euch mit bis zu zehn Mitspielern (Netz) duellieren. Zusätzlich zu den 32 Standard-Levels werden 40 Zweispieler-Levels mitgeliefert. Mit einem beigefügten Editor lassen sich Level ganz nach Eurem eigenem Geschmack entwerfen.



Getestet aut Gateway 2000 P5-90 Hersteller: Apogee Genre: Action Schwierlokeitsgrad: einstellbar Besonderheiten: Modem, Netz und Seriell Zirka-Preis: BO DM (Vollversion) Gratik: VGA Sound: Soundblaster. Generat Midi Festplatte: ca. 28 MByte Prozessor: 3B6er RAM-Bedart: 4 MByte Steuerung: Joystick, Tastatur, Maus

Grafik: 63%



Eine Beretta ist schon lange nicht mehr zeitgemäß: In Rise Ot The Triad ballert Ihr beidhändig.



Wenn das Gittgas strömt, heißt es panikartig nach der rettenden Schutzmaske suchen.



THE FUTURE IS HERE...



AND IT PLAYS ROCK AND ROLL

AVAILABLE FOR:





PC 3.5"

3.5" of DISK

Elite® is a registered trademark of Elite Systems Ltd.
3DO, the 3DO logos and Interactive

Multiplayer are trademarks of The 3DO Company.



Virtuoso™ © 1994, Motivetime Ltd. Used under licence by Elite Systems Ltd. All rights reserved.

Elite Systems Software Vertriebs GmbH, Am Hardtwald 9, 76275 Ettlingen. Telefon: (+) 49 7243 5788-0 Fax: (+) 49 7243 5788-20



Das meisterhafte Zusatzpaket für den Bundesliga Manager Hattrick

Wer kein Fliegenfänger ist, halt jetzt noch mehr aus seinem Bundesliga Manager Hattrick heraus. Der BMH Supporter enthölt ein Standardwerk für alle Ein-, Auf- und Umsteiger. Das einzige van SOFTWARE 2000 autarisierte Buch zum

Bundesliga Manager Hattrick verrät auf über 200 Seiten unzählige Tips & Tricks, bietet einfache Läsungen für knifflige Fragen und enthüllt geheine

Routinen. Alles komplett in Farbe mit vielen hundert Screenshots, Grafiken und Fatos sawie einem umfangreichen

Stichwart-Verzeichnis.

Zum Prafi-Pack gehärt eine Disk (für Amiga) ader wahlweise eine CD (für PC's) mit einem Update der neuesten Hattrick-Versian, einer Spielerdatenbank 1994/95 sawie etlichen anderen nützlichen Daten und Einstellungen.

— das nützliche Zubehär für alle, die den Spielbetrieb mit eigenständigen Mannschaften erweitern wallen. Natürlich kännt Ihr auch Eure Kreisklassen-Mannschaft aufsteigen lassen oder die

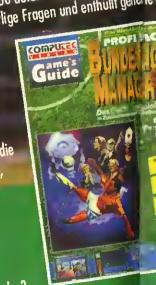
eigene Freizeitmannschaft am Spielbetrieb beteiligen. Spieler, Schiedsrichter und Vereine kännen frei erfunden,

eigene Vereinslagas und Trikats

integriert werden.

- Wann sallte man die Abseitsfalle einschalten?
- Lahnt sich der Einsatz eines Ca-Trainers?
- Wie stark darf man seine Spieler beim Training fardem?
- Welche zusätzlichen Mäglichkeiten bietet der neue Reality-Madus? Was ist beim Transfer zu beachten?

Salche und unzählige andere Fragen werden im Standardwerk zum Bundesliga Manager Herick



IEDER EINE ANZPARADE!



GER HATTRICK TOTAL DIGITAL BUNDESLIGA MAI FUSSBALL

Die Wirtschafts- und Spartsimulatian, die nur nach van der Realität übertraffen werden kann. Ein digitales Meisterstück mit Realitymadus, veränderbaren Taktiken, vielen spannenden Spielszenen und einem umfangreichen Infarmatians-Management. Vam DFB empfahlen!



nele Pragramm-

krick beantwartet.

计小业体系

SOFTWARE 2000

Programmiert gute Unterhallung. Programmiert a

Hottine (F 52 11) 98 60 10 (Mo-Fr, 11 13 und 14-18 Uhr)

M. ilbox (0.52 41) 98 60 23

Goblins IV

Woodruff

& the Schnibble of Azimuth



Der Schnibble als subversive Idee: Besonders die kleinen Buzuks sind für so etwas empfänglich

Vor einigen Jahren habe ich eine Wette mit mir selbst abgeschlossen: Nachdem Goblins I mit drei Wichteln auskam, das zweite Spiel nur noch zwei Zwerge hatte, und Goblins III sogar mit nur noch einem kleinen Helden auskam, mußte Coktel dem Gesetz der Reihe nach nun ein Goblins-Spiel ohne Goblins entwickeln. Und Woodruff sei Dank, ich habe gewonnen. Statt eines Phantasielandes

haben uns die Programmierer diesmal in die Zukunft verfrachtet. Nach einem Atomkrieg bleibt den Menschen nichts anderes übrig, als sich für ein paar Jahrhunderte unter die Erde zu verkriechen. Doch als man wieder hervorkrabbelte, stellte man fest, daß man nicht mehr alleine war. Die Buzuks hatten mittlerweile eine friedliche Gesellschaft aufgebaut. Doch erst mußten die Menschen einmal zeigen, wer der Stärkere ist. Neben einem perfekten Sklavenhalterstaat setzten sie eine hemmungslose Steuerdiktatur fest, unter der allerdings auch die Menschen selbst leiden. Professor Azimuth, Adoptivvater

des kleinen Woodruff,
hat von allem genug
und entwickelt den
Schnibbel. Was das
ist und warum
der Obersack
Azimuth deswegen entführt (und
dabei Woodruffs
Lieblingsteddy über
den Haufen knallt),



Die Straße des traurigen Buzuks: Die strickende Dame hilft bei der Suche nach Professor Azimuth weiter

Endlich! Wie lange habe ich auf dieses Adventure gewartet! Seit jenen Tagen, in denen uns die berühmten Coktel-Zwerge das letzte Mal beglückten, ist einige Zeit vergangen. Doch das Warten hat sich im großen und

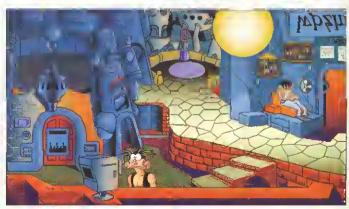
ganzen gelohnt. Daß dieses Spiel aber dennoch an einem Prädikat vorbeigeschrappt ist, hat eigentlich mehrere Gründe. Da sind zunächst einmal die Rätsel. Nicht, daß ich etwas dagegen hätte, wenn in solch einem Spiel ein wenig Hirnschmalz aufgebracht werden müßte. Doch auf einige Sachen kommt

man nur verdammt schwer. Deswegen gilt als oberstes Prinzip erst einmal: Probiere alles bei jedem einmal aus. Man weiß nie, wozu es gut ist. Ein weiterer, wirklich ärgerlicher Umstand ist, daß die gut vierzig Bilder nicht zu Leveln zusammengefaßt sind. Mußtet Ihr Euch bei Goblins III von einer in sich geschlossenen Welt zur anderen hocharbeiten, geht hier ein wenig die Übersicht verloren. Gehört man außerdem noch zu den armen Kerlen, die nur ein Single-Speed-Laufwerk haben, kann die Lösung der einzelnen Puzzles eine etwas langwierigere Angelegenheit werden. Man hat zwar einige Bereiche gebündelt, doch wenn Euch ein oder zwei Teile im Inventar fehlen und Ihr müßt diese erst noch suchen – dann Prost Mahlzeit, Ein zweiter Umstand, der das Spielen nicht unbedingt vereinfacht: Wer die Logik der drei Vorgänger nicht kennt, wird in einigen Situationen ziemlich auf dem Schlauch stehen. Ein Beispiel: Um in den Tempel zu gelangen, müßt Ihr der Wache eine göffnete Nuß anbieten. Geöffnet wird sie allerdings nicht mit einem Knacker, sondern einem Meteoriten, den Ihr vom Himmel fallen lassen müßt. Ein gutes Soundsystem ist übrigens unerfäßlich, da der deutsche Text nur gesprochen und nicht angezeigt wird. Werden also für das Tobozon Codes wie "Blaz Kah Zig Dru" durchgegeben, kann ein geschultes Gehör nicht schaden. Sowieso: Bei der Wahl der Synchronsprecher bewies man ein sehr unglückliches Händchen. Während man sich allerorten professionelle, zuweilen sogar überaus bekannte Kräfte geleistet hat, klingen die deutschen Sprecher wie unprofessionelle Überzeugungstäter, die ihr Handwerk in der Theater-AG der Waldorf-Schule erlernten. Auf jeden Fall drückt die amateurhafte Darbietung unnötig die Spielfreude.

darum geht es in dieser Plotte, die der hoffnungsvollen Goblinsjünger zu einem glücklichen Ende bringen muß.

Als schlagartig gealterter Woodruff, der Dank einer Maschine des Professors die Pubertät übersprang und sich nur an das Wort "Schnibble" erinnert, macht Ihr Euch erst einmal auf die Suche nach Eurer Identität. Da Ihr aber de facto noch sechs Jahre alt seid, fehlen Euch die wichtigsten Sozialtechniken, sprich Lesen und Schreiben. Erst als Ihr Eurer alten Lehrerin begegnet und diese Euch einen umfassenden Unterricht angedeihen läßt, erkennt Ihr, wer Ihr seid und was die Schilder bedeuten, die ab und zu an den Wänden angebracht sind. Die Suche nach Professor Azimuth kann endlich losgehen. Doch ohne Moos ist bekanntlich wenig los. Mit ehrlicher Arbeit ist erst einmal nicht viel zu holen, denn die Bewerbung kostet jede Menge Struls, so die hiesige Währung. Bleibt also nur noch die Spielhölle. Einen Strul bekommt Ihr in der Spielhölle am Flipperautomaten. Danach könnt Ihr an der Slotmachine Euer Glück versuchen oder auf zwei schach-





Bitte recht freundlich: Wir schießen ein Foto für unsere Bewerbung



Unser Held kurz vor der Verwandlung ...

spielende Maulwürfe setzen. Von diesen Struls könnt Ihr übrigens nicht genug haben. Spielt also, bis Euch die Ohren qualmen und versucht, Euer Strul-Kistchen so prall wie möglich zu füllen, denn für die bereits oben erwähnte Jobbewerbung braucht Ihr einige wichtige Utensilien, die sich nur käuflich erwerben lassen. Mittlerweile drängt sich der Beariff Schnibbel immer mehr in den Vordergrund. Sogar eine Sekte mit diesem Namen zieht in einem Demonstrationszug durch die Stadt.

Aber es geht in dieser Geschichte nicht nur um Politik und Revolution, auch fürs Herz gibt es einige Drehungen und Wendungen. Leider ist Woodruffs Herzallerliebste eher dem Obersack

als unserem kleinen Helden fangen oder auch sonst an wichtige Informationen kommen. Die vierstelligen Codes. die nicht in Zahlen von Eins bis Null eingegeben werden, sondern merkwürdige Silben sind. schnappt Ihr im Gespräch mit anderen Figuren auf, bzw. lest sie von Plakaten ab.

Die Objektverwaltung ist auch schon alt und bewährt: Man kann das Inventar, entweder indirekt über die Menüleiste im oberen Bildrand verwalten, oder man steuert es direkt mit der rechten Maustaste an. Möchte man jetzt zum Beispiel einen Stiefel mit Woodruff benutzen, geht.man mit dem Pfeil auf das entsprechende Objekt und "nimmt" es sich. Der Pfeil bekommt jetzt einen kleinen roten Ring. Nun kann man auf unseren



Kuckuck! Manche Rätse! erfordern einige Klimmzüge

Helden zielen und abdrücken, er zieht sich automatisch die Galoschen an. Besonderes zu schauen und zu reden gibt es wie bei Goblins 3 nichts mehr. Man braucht also nicht mehr mühsam die Menüfunktionen durchzuschalten, bis man da ist, wo man hin will. Woodruff ist ein intelligentes Kerlchen und macht automatisch das, was im Moment möglich und nötig ist.

Das Speichermedium CD-ROM jedenfalls wurde bei diesem Spiel ziemlich gut ausgenutzt. Selbst mit einer Komplettlösung würde der geübte Spieler gut zwei Arbeitstage brauchen, um schließlich zum lang ersehnten Happy End zu gelangen. Ohne diese Hilfe werden daraus leicht drei Monate.



zugetan. Bevor sich die beiden

endlich finden, wird noch eini-

ge Zeit vergehen. Schließlich

laufen wir durch über vierzig

Bilder, die mit Rätseln und

Hindernissen vollgepackt sind.

Animationstechnisch bewegt

sich die Geschichte um den

sagenumwobenen Schnibbel

auf einer höheren Ebene als

das letzte Goblins-Abenteuer,

schließlich ist SVGA angesagt. Im Prinzip steuern wir unseren

Helden nach dem bekannten

Muster. Klickt Ihr ein zufälli-

gerweise gefundenes Objekt

an, passiert etwas: Entweder

wird es aufgehoben, benutzt

oder Woodruff läßt seine qua-

lifizierte Meinung zu diesem

Gegenstand hören. Eines

Eurer wichtigsten Arbeitsmittel

ist das Tobozon, das so ähn-

lich wie ein tragbares Bild-

schirmtelefon funktioniert.

Über eine Codetastatur

könnt Ihr Nachrichten emp-

Willkommen zum wiehernden Amtsschimmel: Was muß man nicht alles für eine Arbeitserlaubnis tun ...



Na, denn Prost: Der freundliche Herr hat getrunken, um zu vergessen. Leider mit Erfolg ...



Lizenz zum Zaubern

Heretic



Extragemein: Mit einer pampigen Armbrust gegen Totenköpfe

o ist das aber auch immer. mit diesen ungeliebten Radikal-Sekten und magischen Zirkeln: Ein Größenwahnsinniger gibt Bescheid, und der Rest der unterwürfigen Gesellen macht sich auf, die Welt zu erobern, neue Mitglieder zu "bekehren" und Unbelehrbare zu terminieren. So auch geschehen in Raven Softwares Heretic, der neuesten Ballerei der Raptor-Macher, die sich im texanischen Dallas mit id-Software einließen und dank der etablierten Duum-Engine eine

Fantasy-Adaption des indizierten Blutbads schufen.

Natürlich steckt Ihr wieder in der Rolle des Helden, greift statt auf Pump- oder Gatlinguns auf Zauberstäbe und magische Zerbröseler zurück und befreit die drei großen Welten von allerlei düsterem Ungetier. Da warten fiese Zauberer, fliegende Gargoyles, dumpfe Trolle, blutrünstige Orks und, und, und. Wieder bewegt Ihr Euch durch die bekannte dreidimensionale Welt, die dieses Mal natürlich in völlig neuer

Langsam reicht's. Hier ein Klone, da ein Klone und nächste Woche kommt bestimmt der nächste: 3D-Ballereien haben ihren Reiz verloren und scrollen nicht mal mehr die Oma hinterm Ofen hervor. Die Masse

an schlechten 3D-Spielen macht die Sache überdies reizvoll wie eine verzogene Pumpgun und die POWER-PLAY-Redakteure sind sich einig: Wir brauchen diese geklauten Langweiler nicht mehr und Ihr sicherlich auch nicht. Raven's "Heretic" ist da jedoch ein klein wenig

anders. Erstens geht's mit Magie gegen Magier, zweitens macht "Heretic" mir persönlich mehr Spaß als "Hell on Earth", drittens gewährt das Item-System ein gewisses Maß an Strategie und letztendlich hat id Software als Publisher nur von sich selbst geklaut. Alles in allem bringt "Heretic" nicht den innovativ-kultigen Spaß des Erstlings, obwohl es faktisch besser ist, aber trotz 3D-Overkill ist es bislang die beste Kopie des Originals und somit empfehlenswert.



Gargoyles Quest aut dem PC: Die roten Gesellen treten ott in Massen auf und tliegen Sturmangrifte auf den Spieter



Blaue Bohnen: Die Kamptkratte sucht ihr Ziel selbst

Texture-Bekleidung glänzt und legt hier den einen Schalter um, findet dort eine Geheimtür oder in der anderen Ecke einen Teleporter. Doch auch vor einigen Innovationen seid Ihr nicht gefeit: So gibt's dieses Mal ein echtes Inventory, von dem aus Ihr eingesammelte Gegenstände jederzeit benutzen könnt. Dazu gehören unter anderem Zauberbücher, die Euch zeitbegrenzt Superkräfte verleihen, Unverwundbarkeitsringe, Unsichtbarkeitssphären, Chaoskugeln, die Euch an irgendeine Stelle des Levels teleportieren oder kraftvolle und weniger kraftvolle Gesundheitsauffrischer. An einigen Stellen finden sich auch geheimnisvolle Eier, die, einmal auf eine Horde Bösewichter abgeschossen, dieselben in Hühner verwandeln und sie so um einiges verwundbarer machen. Noch seltener sind die magischen Schwingen, mit denen Ihr, wie man sicherlich leicht errät, durch die Lüfte fliegt und dabei endlich nicht nur nach rechts oder links, sondern auch nach oben oder unten fliegt. Apropros oben oder unten: Ihr könnt nun, im

Gegensatz zu *Duum*, auch Euren Blick heben oder senken. Wie immer darf via Modem oder Netz gegeneinander gekämpft werden. kn



Flott: Es scrollt wie das Driginal und spielt sich auch so





Schön: Endlich dürfen wir auch nach oben und unten aut unsere Widersacher blicken



Neu: Die hübsch animierten Teleporter und die witzige Kanonenkugetspritze ats Wafte



3/95

Abenteuerlich

Die aktuelle Tips & Tricks-Ausgabe steht ganz im Zeichen Eures Lieblingsgenres, dem Adventure. Da wir leider nicht alle der neuesten Knaller unterbringen konnten, geht's im nächsten Monat weiter. Als Einstand liefern wir Euch die Komplettlösungen zu Westwoods Edel-Adventure "Kyrandia 3" und Sierras Familienspiel "Kings Quest 7". Wem das zu friedlich wird, der schaut am besten bei Knuts Hex-Hexereien vorbei und probiert die Cheats von "Heretic" aus.

Legend of Kyrandia 3

Frank Klonowski aus München hat die Weihnachtsferien "auf Kyrandia" verbracht und kommt aus dem Computerurlaub mit einer Komplettlösung zurück

Auf Kyrandia (1)

Zu Beginn sammelt Malcolm auf der Insel alles ein, was er finden kann. Auf der Müllkippe kann Malcolm zu Beginn und auch später immer wieder diverse Dinge finden. Darunter sind Brandons alter Schuh, die defekte Säge von Herman, Orangenschalen, zerbrochene Flaschen, heile Flaschen, gerade Nägel, verbogene Nägel. Einen Nagel kann er auch in der Stadtmanege aus der Tribüne ziehen. Bei dem Froschbassin füllt er eine Flasche mit Wasser und läßt den Frosch beiseite hüpfen.

So kommt Malcolm weiter zur Molkerei, wo er etwas Feuerholz einpackt. In der Molkerei bringt er Sesam mit Wasser zum Keimen. Die Keime wirft er in den Futtertrog, dessen Füllstandsanzeige dadurch auf "1" anwächst. So macht er weiter, bis der Füllstand die "5" erreicht. (Mit gedüngtem Sesam {siehe unten} ginge das noch schneller.) Wenn die Melkma-

schine arbeitet, piekst Malcolm mit dem geraden Nagel ein Loch in den Sahnebehälter und füllt die auslaufende Sahne in eine Flasche ab.

In der Spielzeugfabrik holt Malcolm sich aus dem Buch eine Blaupause als Vorlage für ein Spielzeug; diese Vorlagen variieren mit der Hebelstellung an der Maschine. Er wirft ein Holzstück in die Maschine und setzt sie in Gang. So erhält er das fertige Spielzeug. Dabei hat er die Wahl zwischen einem Soldaten, einem Schaukelpferd und einem Lederball (für den muß allerdings der Lederschuh anstatt Holz als Ausgangsmaterial genommen werden).

In Malcolms Zimmer findet er in einer Schublade die Nußam-Faden und unter seinem Bett den Narrenstab.

Kommt Malcolm das nächste Mal am Kliff vorbei, wird er gefangengenommen und ins Gefängnis gesteckt. Hier läßt er vor Beendigung seiner Strafarbeit die Schere mitgehen. Mit der kann er sich die Blumen abschneiden.

Am Dock macht er sich aus dem krummen Nagel und der Nuß-am-Faden eine Angel und fängt sich mit dieser Aale.

Mit dem kleinen Jungen kann Malcolm ein Spielzeug gegen ein Sandwich tauschen.

Power Line

POWER PLAY geht Online. Wir haben seit neuestem ein eigenes Forum im CompuServe-Netzwerk. Wer einen CompuServe-Account hat, kann sich dort zum gemütlichen Plausch mit unseren Redakteuren und gleichgesinnten Spielefans einfinden. Damit nicht genug: Wer möchte, kann direkt per elektronischer Post Fragen stellen, Tips anfordern oder Kritik (wehe!) loswerden. Neben dem eigentlichen Forum haben wir noch eine passende (und stetig wachsende) Bibliothek eingerichtet. Hier gibt's Schnupperdemos und Grafik-Files zu aktuellen Spielen, Upgrade-Patches sowie Schummelspielstände für besonders harte Programme. Außerdem verlosen wir regelmäßig tolle Spiele bei Online-Preisrätseln. Wer uns lieber direkt per E-Mail erreichen will, kann natürlich auch private Post an die Redaktion schicken: Hier die E-Mail-Adresse von Michael (71333,665). Wer mehr über Compu-Serve wissen will (was kostet das, wo gibt's das, was brauche ich?) oder sich gleich einen Account holen möchte, wendet sich am besten direkt an CompuServe: Die Telefonnummer in München 089/66550100.

Damit kann er dann die Statue der Vernunft im Versammlungsraum zum Reden bringen. Nach dem Gespräch bringt Malcolm zwei Blumen auf Katharinas Grab.

Dem Pantomimen am Stadtrand steckt Malcolm einen Fisch in die Kapuze. Der begibt sich daraufhin ins Bad. Mit dem Nagel-am-Faden knackt Malcolm den Eingangsautomat und kommt so auch in das Bad hinein. Malcolm manipuliert die Wassertemperatur. Das lenkt den Bademeister ab, und Malcolm greift sich das Pantomimengewand. Zieht er das an, wird er nicht mehr gefangengengen

Die Mauer im Keller sprengt Malcolm, indem er Sesam mit Fisch düngt und an die Mauer legt. Diese Keime begießt er mit Wasser und erhält so Zugang zu den Katakomben. Dort füllt er sich Portal-Trank in eine Flasche.

Den Trank nimmt er an der Stadtmanege ein und flieht so von der Insel.

Die Katzeninsel (1)

Malcolm landet in einer Höhle. Verläßt er sie, steht er in dem befestigten Fort. Er nimmt sich die Machete und redet mit der Katze und den Hunden. Nach jedem Gespräch mit den Hunden sollte er in der Schlammpfütze östlich des Forts baden.

Nun kämpft sich Malcolm mit der Machete durch den Dschungel. Auftauchender Schlangen erwehrt er sich ebenfalls mit der Machete, Knochen sammelt er, soviele er finden kann.

Der Dschungel ist so aufgebaut, daß jedes Bild feste Nachbarbilder hat.

Der Dschungel auf der Katzeninsef

Bei Fluffy erhält Malcolm die magische Ledermaus, wenn er lügt. Mit der kann er am Altar die sechs Steinkugeln in Katzenstatuen verwandeln. Außerdem ordnet er damit in der Höhle beim Fort jeder kleinen Statue eine Naturerscheinung zu.

im Fort kann Malcolm mit dem Hund Knochen gegen Edelsteine tauschen, bis er sechs Stück hat. Legt er die auf den Opferaltar, wird jedem Edelstein ebenfalls eine Naturerscheinung zugeordnet. Damit kann Malcolm die passenden Steine in die Katzenstatuen legen und bekommt so eine Kristallmaus.

Am Nordstrand zeigt er mit der Kristallmaus sein magisches Können und 1 1 dann von den Piraten mitgénommen.

Das Ende der Welt

An dem einen Automaten zieht sich Malcolm die Lebensversicherung. Bei dem anderen kann er zwischen Bergschuhen, Taucherflossen, einem Schwimmreifen und einem Regenschirm wählen. In den unteren Ebenen benötigt er immer das zum Weiterkommen, was auf den Schildern verboten ist.

Ein möglicher Ausweg ist z.B. den Schwimmreifen zu nehmen und das linke Faß zu besteigen. Damit landet er "Unter dem Ende". Malcolm zieht den Schwimmreifen an und bläst mit der freigewordenen Pumpe die Blume auf, die er als Trampolin benutzt. Dann besichtigt er die erste Höhle. Danach schwebt er mit dem Entchen eine Etage tie-

fer. Versucht er das nochmal, stürzt er ab und wird durch die Lebensversicherung gerettet

Nun nimmt Malcolm sich Bergschuhe und Regenschirm. Diesmal fährt er mit dem rechten Faß abwärts, bis er "ziemlich weit unten" ist. Mit den Schuhen klettert er eine Etage höher. Dort schwingt er sich mit dem Schirm am Haken auf die andere Seite und segelt dann mit dem geöffneten Schirm wieder runter. Die Besichtigung der zweiten Höhle steht an. Der nächste Segelversuch gelingt ebenfalls, und die dritte Höhle kann besichtigt werden.

Hier fällt Malcolm in einen Tunnel, an dessen Ende er im Limbo erwacht.

Der Limbo/ Die Unterwelt

Peim Tic-Tac-Toe läßt Mala die Königin gewinnen und lügt ihr vor, wie gut sie ist.

Dann spricht er mit dem Hoflakaien.

Auf der Müllhalde findet Malcolm Moos, eine Socke, ein Fondueset, einen Regenwurm, einen angebissenen Apfel und eine alte Zeitung. Geld bekommt er durch Verkauf oder Anlügen des Flederfisches. In der Schule kommt Malcolm an den Apfel, wenn er mit dem Narrenstab die Schüler aufhetzt.

Beim ersten Besuch in der Unterwelt erfährt Malcolm, was er für die Seance braucht. Dann kann er beim nächsten Spiel mit der Königin warten, bis fünf "Spielfiguren" auf dem Brett stehen. Nun legt er die Zeitung ab und berührt sie mit für Münze. Schon erscheint der Geist und vertreibt die Königin.

Nun füttert Malcolm den Fischturm mit zwei Würmern. Dadurch gerät die Rutsche aus den Fugen. Wenn Malcolm nun rutscht, wird er direkt in die Unterwelt katapultiert. Redet Malcolm nett mit dem Herrn dort, wird er vorgelassen. So kommt er nach einer Zwischenszene wieder nach Kyrandia.

Auf Kyrandia (2)

Jetzt muß sich Malcolm zwischen dem guten und dem schlechten Gewissen entscheiden. Er kann auch beide mitnehmen. Im folgenden wird nur der Lösungsweg mit dem guten Gewissen beschrieben.

Auf der Müllkippe besorgt sich Malcolm einen geraden Nagel und läßt sich dann irgendwo von den Piraten fangen. Nach einigem Reden wird er in eine Maus verwandelt und zusammen mit Zanthia ins Gefängnis gesteckt. Dort kann er mit dem Nagel zunächst sich, dann auch die anderen befreien. Die Tür öffnet er in gewohnter Weise mit fischgedüngtem Sesam und Wasser. Ein erneutes Gespräch mit den Piraten ergibt nun, daß er als Lösegeld die Juwelen der Katzeninsel besorgen soll.

In der Spielzeugfabrik erstellt sich Malcolm ein Holzpferd. In seinem Zimmer findet er unter dem Bett ein zerknittertes Bild von William. Bei der Statue der Vernunft kann er Zanthia treffen (mehrmals versuchen). Der gibt er das Holzpferd und bekommt so einen Pegasus-Trank, der ihn vom Pegasus-Abflugplatz zur Katzeninsel bringt.

Die Katzeninsel (2)

Wie gewohnt läuft Malcolm durch den Dschungel und bekommt von Fluffy eine Käsemaschine. Wenn er die benutzt, kann er Käse erzeugen. Ein Stück davon steckt er dem Mäusekoloß in den Mund. So bekommt er die Juwelen. Von Fluffy bekommt er dann eine magische Dose für den Rückflug.

Auf Kyrandia (3)

Erstmal sammelt Malcolm alles ein, was er bei dem Abflug verloren hat. Bei den Piraten gibt er einen Edelstein deren Chef. Als nächstes gibt er ihm das Halsband aus dem Limbo und wird so alle Piraten los. Die Statue der Vernunft trägt Malcolm auf, alle Kyrandier zu versammeln. So erlöst Malcolm den Fischcreme-Budenbesitzer mit einem Stück Käse. Genauso macht er es am Schloß. Nun sammelt Malcolm die Zutaten für ein Fischcreme-Sandwich (Mit Nagelam-Faden Aale fangen, durch Tauschen mit Herman in der Pfandleihe Sesamkörner besorgen. Sesam mit Aalen düngen und dann begießen. Zwei der Riesenkeime in die Molkerei geben und den Sahnebehälter mit einem Nagel anstechen, um die Sahne einzusammeln). Die Zutaten verarbeitet man in dem Salon zu einem Sandwich. Das Sandwich und das Bild von William werden der Statue der Vernunft gegeben. So kommt es zur Verhandlung, Malcolm benutzt das Bild von William mit der magischen Kabine.

Ab hier könnt Ihr Euch zurücklehnen und die Schlußsequenz und den Abspann gezießen

Spielregeln

Damit Ihr in Zukunft möglichst schnell und sicher zu Eurem Geld kommt, hier unsere "Spielregeln" für die POWER-TIPS-Seiten:

Goldesel

Jeder von uns veröffentlichte Tip wird mit einer Geldprämie belohnt. Für einfache Cheats gibt's 40 Mark, für die beiden POWER-PRÄMIEN machen wir 777 DM locker. Zwischen diesen beiden Marken ist fast alles drin. Der Betrag hängt von Umfang, Aktualität und Gehalt Eurer Arbeit ab. Sollten mehrere gleichwertige Lösungen zum gleichen Spiel eintrudeln, dann entscheidet das Datum des Poststempels.

Wohin mit dem Geld?

Bitte gebt bei allen Einsendungen Eure Bankverbindung (Kontonummer, Kreditinstitut, Bankleitzahl, Halter des Kontos) an, damit Ihr Euer Geld ohne Umwege und lange Wartezeiten bekommt. Wer ganz sicher gehen will, teilt uns seine Telefonnummer mit. Sollten wir noch Fragen haben, dann bekommt Ihr einen Anruf von der POWER PLAY.

Abschreiben

Es gibt immer wieder Schlaumeier, die aus älteren Ausgaben, diversen Konkurrenzblättern und professionellen Lösungshilfen abschreiben. Macht Euch nicht die Mühe und erspart uns und Euch damit unnötigen Ärger und Arbeit – die "Fälschungen" landen sowieso im Papierkorb.

Faxomanie

Bitte keine Tips mit der Fax-Maschine schicken. Unsere Assistentin steht vor lauter Papierrollenwechseln kurz vor dem Nervenzusammenbruch. Außerdem sind die Tips & Tricks meist unleserlich und wandern direkt in den Abfalleimer.

Ja, bitte!

Verschönert Ihr Eure Lösungen mit Karten und Zeichnungen, dann benutzt bitte weißes Papier ohne Linien oder Karos und nehmt einen schwarzen Stift. Noch lieber sind uns natürlich mit Malprogrammen angefertigte und ausgedruckte Karten und Level-Übersichten.

Sollte irgendwo auf Eurer Festplatte ein Schreibprogramm schlummern, dann schickt uns die Texte auf Diskette. Ob Word, Winword, Works oder Mikado ist uns egal, die Konvertierungsprofis in der Redaktion werden das Ding schon schaukeln. Wer besonders viel verdienen möchte, der muß uns schon einen schnuckligen Players-Guide oder ein Clue-Book zusämmenbasteln

Eure Meisterwerke schickt Ihr bitte an folgende Adresse:

MagnaMedia Verlag AG Redaktion POWER PLAY Stichwort: Tips & Tricks Postfach 1304 85531 Haar bei München

Tips & Tricks-Hotline

Hilfe für verlorene Seelen bietet unsere Tips & Tricks Telefon-Hotline, die wir zweimal in der Woche veranstalten. Immer Dienstag und Donnerstag stehen in der Zeit von 15 Uhr bis 17 Uhr unsere internationalen POWER PLAY-Tips-Magier für Euch bereit und geben nützliche Tips zu allen aktuellen Spielen. Unter den folgenden Nummern geht Ihr auf Sendung:

Computerspiele: 0 89/46 13-3 35 Videospiele: 0 89/46 13-3 36

Eure Fragen zu Hardware-Problemen richtet bitte weiterhin schriftlich an die PO-WER PLAY-Redaktion unter dem Stichwort "DOC DÜSE". Disketten sind willkommen.

Creature Shock

Monsterschocker Matthias Molt aus Klein-Gladebrügge hat sich erfolgreich durch Virgins CD-ROM Knaller gearbeitet und uns seine Karten überlassen.

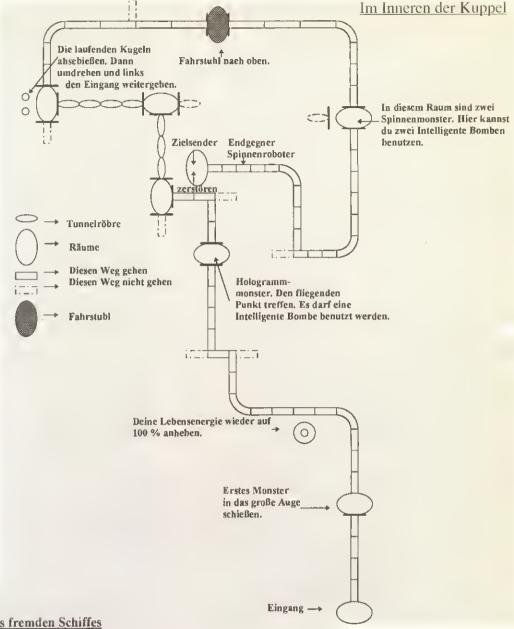
Beim ersten Fluglevel kommt es nicht darauf an, soviele Gegner wie möglich abzuschießen, sondern sovielen Gegnern wie möglich auszuweichen.

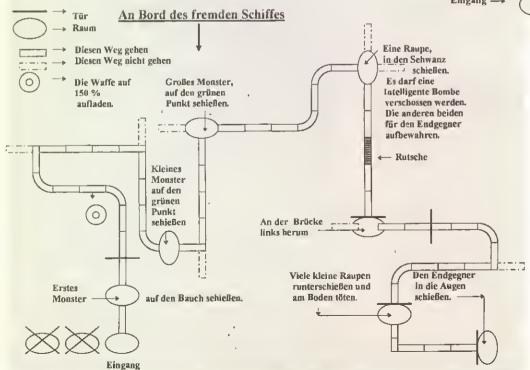
Unten rechts am Bildschirm, kann man sein Schutzschild kontrollieren.

Wenn man merkt, daß das Schutzschild dem Ende zugeht, muß man sich oben links am Bildschirm aufhalten und gelegentlich erscheinenden Gegnern ausweichen, indem man einfach nur von links nach rechts und wieder umgekehrt wandert und so gleichzeitig das Schutzschild auflädt.

Wenn das große Raumschiff erscheint, immer draufhalten und das Schutzschild im Auge behalten. Dann wie beschrieben handeln, bis das Raumschiff zerstört ist.

Das zweite Level ist etwas einfacher, wenn man den richtigen Weg kennt. Jeder Spieler hat am Anfang 100% Leben und 100% Waffenenergie. Außerdem hast Du für jede





Mission drei Bomben zur Verfügung, die mit der Space-Taste aktiviert werden. Wenn die Gegner auf einen schießen, kann man mit der rechten Maustaste einen Schutzschirm aktivieren. Aber Vorsicht, denn jedesmal, wenn man den Schutzschirm aktiviert, wird die Waffenenergie schwächer.

Die Energie braucht eine gewisse Zeit, um sich wieder zu erholen.

Nachdem man das zweite Level startet, hat man erst einmal 8 Monster zu bewältigen, die langsam auf einen zukommen.

Wenn man seine 8 Gegner abgeschossen hat, steht man vor 3 Eingängen. Den rechten Eingang benutzen und genau den Weg gehen, den ich aufgezeichnet habe. "Verbotene" Gänge sind auf der Zeichnung gestrichelt eingezeichnet.

SOFTSALE

Bielefeld - Kavalleriestr. B Bremen - Bahnhofsplatz 9 Hamburg - Großer Burstah 50-52 Hannover - Marktstr. 47 Hildesheim - Osterstr. 24 Nienburg - Schlossplatz 19

Ishar 3
Journeyman Project
Juringe Strike
Jurassi, Park
Jurassi, Park
Jurassi, Park
King Dussi Sark
King Dussi Collect
Kings Ousel 7
Kushan Konspracy
Larry Collection
Legend of Kyrandia 2
Legend of Kyrandia 3
Legend of Kyrandia 2
Legend of

31582 Nienburg

Schlossplatz 19 Sammelnummer: Tel.: (05021) 910416 Fax: (05021) 910403-04

1 le Fighler Tower Assault

ie Fighler
Tower Assauli
Transport Tycoon
Turican 2
UFO
Ullima 8
Ullimate Body Blows
Under a kriling Moon
US Navy Fighlers
US Navy Fighlers
US Navy Fighlers
US Navy Fighlers
Worcard
Word Comm. Armada
Wing Comm.

CD-ROM-Laufwerk

JOYSTICKS CH Mach I Mach Plus Mach III Mach III

irghistick Tightstick Pro Artual Pilot Samecard III Automatic

SOUNDBLASTER 2,0 Ophuse Pro Value 16 Value Edition 16 Multi CD ASP 16 SCS1 2 16 SCS1 2 ASP Wave Blaster

COMMODORE AMIGA 7 th Sward of Mendal

1869 Alien 3 Alienbreed Sp. Ed Alrenbreed 2 Alrenbreed 3 Alien Dlympics Amber moon

Zeitung nach nicht lieferbar – Vorbestellunge möglich. Irrtümer und Druckfehler vorbehalte Ladenoreise können varileren. Versandkoster Vorkasse 6,90 DM Nachnahme: 9,90 DM zuzügl. 3,00 DM Nachnahmegebühr. Ab 250.- DM versandkostenfrei. Es gelten unse

DV = deutsche Version DA = deutsche Anleitur EA = engl. Anleitung ?? = noch nicht bekannt Preis *= zum Zeitpunkt der Drucklegung dies

allgemeinen Geschäftsbedingungen

1992 - Paorino Arr War 1994 - Acu, Itre Rhme 1994 - Acu, Itre Rhme 7 In Sword of Mendon Aces of Itre Deep Aces Swer Europe Aces Swer Europe Across Ine Rhme Alienbreed 3 Alienbreed 3 Alienbreed 3 Alienbreed 3 Alien Legacy Alien Logic Alien In Logi

sizachrawk Bloodnel Body Blows Break Thru Burming Steel Sundestraa M 3 Earnen Fooder 2 Campan Fooder 2 Campan Fooder 2 Campan Fooder 2 Campan Fooder 2 Fooder Sundestraa M 3 Fooder Sundestraa M 3 Fooder Computation of the Steel Instigut November Computat Dala I Dala 2 Over The Edge Combat Classics 3 lones gelous Streets Forces Legions Legions Sun Jes.
Jions
J

csiairca rghi Ball Deluxe 2 ishockey Manage line 3
more Deluxe
more Deluxe
more de Frae
ye of the Beholder
ye of the Beholder
ye of the Beholder
14 Fleet Delender
Massron Monthawk
1-5 Sinke Fagile III
sanlasy Empres
Fields of Glory
FiFA Soccer
Frre & Ice
Beet Detender
Hogsimulator 5.0
Flugsimulator 5.0
Lapan Japan New York nship 2000 nd of Eale nse-Dre Expeditron roes of Might & M story Line 1914-18 2 edrble Machine 2

idiana Jones 4 idiana Jones 4 idy Car Racing Hacing Tracks Molor Speedway I Tennis Open on Assasms

Ishar 3 Jungle Strike Jungssit: Park KA-50 Hokum Kick off 3 Euro Cir Kind off Magic Kingdoms of Germany Lands of Lore

Lers Suil Larry 6
Legend of Kyrandra 2
Lemmings 2
Lemmi Didirmer Ollo Rehagel Soccel Dulpost -Planel Pack Palante ratus
Dvafiold
Pacialic Sinke
Speeds
Speeds
Partial General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
General
Ge Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlord Judgem R
Sarlor Slarford Slar Trek Judgem R

Wallords 2
Datadisk
Wing Comm. Armada
Wings ol Glory
Wizardry, 7
Woodigh
World Cup Year Y94
World Ol Lemmings
World Tennis Ch.; ship
WWF Enropean Ramp
Xenobols
X-Wing Collection
X-Wing Missron 2
X-Wing Upgrade Kil
Zeppelin All Guest of Mendor of Men

Day of the Tentacle Deathgale Der Clou Der Patrizier Der Planer Disconsistent of the control of the nell Heroes of Might & M. Heroes of Migni & M.
History Lime
Hurra Denischland
Inca 2
Incredible Machine 2
Incredible Machine 2
Incredible Toons
Incredible Toons
Interno
Interno
Interno
Interno
Internos
Interno

Alone m the Dark 2
Alone in the Dark 3
Alone in the Dark 3
Ansloss World Cup E.
Arcade Pool
Archon Ulfra
Armored Fiss
Battle Isle 2
Scenery CD
Battle Bugs
Battle

Bunitrig Steel 2 Burnitrie Campaign Caribbean Disaster Chessmaster 4000 T Christoph Kolumbus Civilization/RR T. Del Colonizallon Commander Blood Creature Shock Cyberia Cyclemania Cyclemania Cyclemania Cyclemania

-Planel Pack
-Planel Pack
-Planer General
-Pla Sement of M
Sement of M
Shadilyocat of M
Simo hip Sorcere! 2
Simo hip Sorcere! 2
Sim Gity
Sim Gity South
Sim Rain Forres!
Shar Jest of Shadilyocat of Shadilyocat
Space Huse
Space Cuest Collect
Space Snpernero L. Hoboke Snperkarts Syndicale Plns Syslem Shock Ternimator Rampage TFX The Hrdden Below Theme Park

Ansidos Antidos Antido Elight of the manufacture of the control of the con Lemmings 3 Lionheart Lollypop Lords of Power Lord of the Realm Lost at Main Fage Lost at Main Fage Lost at Main Fage Lost Class Class Adv M1 Tank Platon Mad News -Exit pblat Mad TV Micro Machines Monkey Island 2 Mr. Nato Mr. Nntz Oldimer Otto Rehagel Soccei Overlord Pmball Edition Pinball Illusions Pirales Pizza Connectron Duartei Pole Reach for the Skies

DA 79,90DM*
DA 64,90DM*
Bruss of the Robots
DA 68,90DM
DV 88,90DM
DV 89,90DM
DA 54,90DM
DA 54,90DM
DA 54,90DM
DA 54,90DM
DA 54,90DM
DA 58,90DM
DA 59,90DM
wing Commander 1
World of Lemmings
WWF European Ramp.
Zeppe ling
Zepo 2001
3001
3001
3001

AMIGA 1200/s000

Banshee
Blondriel
Body Blows
Civilization
Der Clou
Datadisk
Der Schatz m Silbers
Der Bow Vol 1
De

AMIGA CO 32
Alianon Sp E + Ovrak
Alienhies B E + Ovrak
Araban hights
Arra Ali Terrain Rac.
Banshee
Baille Chess

John Standis Standis TFX The Chaos Engine 9M The Loss Vivings 1M* Theme Park 1M* Top Geal 2 M* Tower Assaul Ullimate Body Blows World Cup Gell 2 Zool 2

Heroes of Magna-Myst, NASCAR Racing Mayy Eighlers Mayy Fighlers NHL Hockey 195 Modrapolis Novasiorm Didlimer Dulposi Vergessen Sie alles andere! Das hier ist die einzig wahre 🏨 Softsale-Liste!



Wer schon einmal auf einem C-64 gearbeitet hat oder gar noch einen besitzt, dem wird das dritte Level (Fluglevel) nichts ausmachen.

Von der Grafik und vom Spielablauf ist das dritte Level in meinen Augen eine Zumutung.

Na, jedenfalls muß man da eben auch durch.

Ich habe mit der Minustaste (-) den Bildschirm etwas verkleinert und dann mit der T-Taste die Grafik etwas verfeinert.

Die Pixelauflösung ist dann nicht mehr ganz so schlimm. Jetzt muß man einer blauen Kugel folgen.

Aber Vorsicht, denn es gibt in dem Spiel eine weitere Kugel, die sich durch einen leicht rötlichen Farbton von der blauen unterscheidet.

Da man ziemlich schnell fliegt, kann man schonmal ins Schleudern kommen und der falschen Kugel folgen, was zur Folge hat, daß man in eine Sackgasse und dann gegen einen Berg fliegt.

Ich würde auch so wenig wie möglich (kaum) schießen, denn die Explosionen verwirren durch ihre Blitzeinwirkungen nur den Spielablauf.

Im Inneren der Kuppel

Das vierte Level ist schon etwas komplizierter, denn man muß nicht nur durch viele Gänge irren, um einen feindlichen Sender zu zerstören, sondern nach der Zerstörung



ganzen Weg zurück zum Raumschiff laufen. Durch die Zerstörung wird ein Zeitmechanismus in Gang gesetzt, an dem eine Bombe hängt und den ganzen Laden in die Luft sprengt.

Also, auf dem Rückweg nicht nochmal zum Einkaufen fahren, sondern am Computer sitzen bleiben und laufen, was die Füße hergeben. Dabei wird Euch die Karte hoffentlich große Dienste erweisen.



Kings Quest 7

Peter Dressler aus Feucht hat gleich die ganze Familie, sprich Frau und Sohnemann, zur Rettung von Prinzessin Rosella eingespannt. Hier das gelungene Ergebnis:

Kapitel 1 · "Wo, zum Donnerwetter bin ich"

Zuerst den Rockfetzen vom Kaktus nehmen und die größeren Kakteen anschauen. Nach links ins Bild und den Stock nehmen. Den Stock mit dem Rockfetzen zu einem Wimpel kombinieren. Zwei Bilder nach rechts und in den Raum des Scorpions gehen. Mit dem Wimpel auf den Scorpion klicken. Nachdem er festsitzt, zur Statue laufen und auf sie klicken. Die Statue und das mittlere, vordere Teil auf dem Altar anklicken. Jetzt sollten drei Kristalle erscheinen, und ein Lichtschein ist über den Händen der Statue zu sehen. Den gelben Kristall auf die obere und den blauen auf die untere Hand setzen. Den roten auf die runde Ausbuchtung legen. Das jetzt erscheinende "Türkisteil" mitnehmen und den Raum verlassen. Schräg nach oben laufen und an die kleine Holztür klopfen. Dort erfährt man, daß die Brille der Ratte von dem Hasen gestohlen wurde. Schaut man in das rechte Loch, macht der Hase wie immer seine Späße.

Nach links in das Bild mit dem tropfendem Wasser und dem Rätsel am Höhleneingang laufen. Dort auf den feuchten Boden klicken und sich das Rätsel anschauen. Nach oben in die Höhle laufen. In der Höhle ieden Topf versuchen mitzunehmen. Dann den Korb aufheben, öffnen, drehen und den Maiskorn herausnehmen. Die Höhle verlassen. Den Maiskorn in den feuchten Sand setzen. Den Maiskolben von der gerade entstandenen Pflanze nehmen. Links neben der Maispflanze den Kürbiskern aufnehmen. Ein Bild nach links und mit dem Stock die Kaktusfeige aus dem Kaktus fischen. Nach unten ins Bild mit der großen Statue und dem Teich laufen.

Nach unten in die Wüste gehen, bis man auf eine Person trifft und diese durch Anklicken ansprechen (man muß ein wenig flott reagieren). Dort erfährt Valanice, daß der Reisende durstgeguält durch die Wüste zieht. Danach wieder zur Statue hochmarschieren. Die Salzkristalle am Teichrand mitnehmen. Zweimal in den Teich hineinschauen. Die Symbole ganz unten an der Statue ansehen. Den Maiskolben in die freie Hand der Statue setzen. Den Tontopf mit Wasser füllen und in die große Schüssel bei der Statue umgießen. Mit dem Kamm auf Valanice klicken. Die beginnt zu heulen.

Dann mit dem Kamm auf die große Schüssel klicken. Das Geheule geht weiter und dadurch fallen ihre Tränen in die Schüssel, Jetzt mit dem leeren Tontopf das Wasser aus der Schüssel holen. Das frische Wasser soll Valanice nicht selbst trinken, sondern dem Mann in der Wüste geben. Am besten nach unten laufen und den Typ suchen. Den Mann anklicken und ihm danach sofort das Süßwasser geben (wer will, kann es ja mal mit Salzwasser versuchen). Als Gegenleistung kann man sich ein Seil oder ein Insektenvertilgungsmittel aussuchen. Man sollte sich für das Seil entscheiden. Mit dem Seil läuft man zum Startbild (zweimal nach oben), mit den zwei großen Kakteen und der Spurrinne des Hasen in der Mitte. Dort befestigt man das Seil am linken Kaktus. Wenn jetzt der Hase wieder mit Hochgeschwindigkeit seine Runde dreht, macht er am Seil einige Loopings und verliert dadurch die gestohlene Brille. Die Brille aufheben, die Tierhaare vom rechten großen Kaktus nehmen und dann zur Ratte, dem Antiquitäten-Händler marschieren.



Hat man das Seil gewählt, kann man diesen Absatz übergehen. Mit dem Insektenvertilgungsmittel läßt sich der Skorpion vertreiben. Zurück zum Startbild (bei den zwei großen Kakteen). Dann zwei Bilder nach unten in die Wüste. Dann sollte man sich an der Stelle mit dem Skelett im Sand befinden. Man nimmt das Jagdhorn und testet es (Sand rausblasen). Dann läuft man zum Hasenloch und bläst kräftig mit dem Horn in das rechte Loch. Der Hase kommt aus dem Loch geschossen und verliert die Brille. Die Hasenhaare über dem Loch werden auch mitgenommen. Wieder an die kli Tür klopfen und der Ratte die Brille zurückgeben. Den Kürbiskern gegen eine blaue Perle (Türkisperle) tauschen. Man kann auch alle anderen Dinge versuchen zu tauschen. Die Ratte hat für jedes Angebot immer den passenden Reim. Egal, was man anbietet, es läßt sich nur das "Richtige" tau-

Nun geht man wieder zur der großen Statue (am Teich), klickt auf das Halsband und nimmt folgende Einstellung vor:

0000 0000 0000

Danach dreht man den Kopf, indem er angeklickt wird. Zum Abschluß muß der Arm, der die Schüssel hält, noch an passender Stelle angeklickt werden. Jetzt sollte das Wasser im Teich abfließen. Man steigt in

"den Teich" herab, klickt auf die Schüssel der kleinen Statue. In der Vergrößerung wird nochmals in die Schüssel geklickt. Die Türkisperle wird in die Schüssel gelegt und das rechtwinklige Türkisteil herausgenommen. Nach diesem Tausch geht man zurück, die Treppe

Es lassen sich jetzt die beiden Türkisteile (aus dem Raum mit dem Skorpion und das von der kleinen Statue) kombinieren. Mit dieser Komposition geht man nach oben in das nächste Bild und setzt daš neue Teil in das Tor ein (vorher das pfeilförmige Symbol anklicken, bis die Vergrößerung erscheint). Danach schräg links durch das Tor gehen. Man begegnet einer Art Echse. Ein Aufschrei von Valanice ... und das Kapitel eins ist been-

Kapitel 2 "Troll bleibt Troll"

Rosella wird von einem Troll aus dem "magischen Tunnel" gezogen. Nach dem Gespräch mit dem Trollkönig befindet sie sich in ihrem Zimmer. Dort kann sie sich erst einmal umsehen (das Bild an der Wand, das Bett). Danach geht sie aus dem Zimmer. Zuerst besucht sie die dicke Trollfrau Mathilde. Dort erfährt sie, welche Dinge für ihre Rückverwandlung benötiat werden:

Geröstete Käfer, eine Schuppe vom Kristalldrachen, eine goldene Schüssel, smaragdgrünes Wasser und einen silbernen Löffel. Dann erscheint ein Trollkind und beschwert sich über sein Spielzeug, eine

zieh-Ratte. Die wird natürhur mitgenommen. Das Schild in Bildmitte herunternehmen. Jetzt oben rechts zum Koch gehen. Beim ersten Besuch wird Rosella rausgeworfen. Ein zweites Mal reingehen und mit der Spielzeugratte auf den Koch klicken. Nachdem der Koch verschwunden ist, sucht sie in der Küche die gerösteten Käter (brauner Kasten) und die goldene Schüssel (die untere). Es gibt zwei verschiedene Schüsseln. Sollte Mathilde die falsche Schüssel gegeben werden, muß Rosella zur Küche

zurück und die richtige holen. Jetzt verläßt sie die Küche.

Sie läuft nun zu den beiden Troll-Frauen, links oben im roten Bereich des Bildes. Dort erfährt Rosella, daß man Schwefel ins Feuer werfen kann, um Schlaf zu erzeugen. Jetzt heraus und nach links zu den zwei Arbeiterri. In der Mitte des Bildes in die Höhle gehen. Dort füllt Rosella die goldene Schüssel mit dem grünen Wasser. Danach nimmt sie hinten die Lampe von der Wand, Jetzt nach links zum Abgrund. Dann zweimal nach links oben über den Abgrund hüpfen, den Schwefel aus der Wand kratzen und den Weg zurück bis zu den zwei Arbeitern. Den Troll am Feuer ansprechen. Die Zange an der Wand, das Feuer, den Eimer Wasser, die kleine braune Kiste auf dem Tisch anklicken. Den Schwefel in das Feuer werfen. Die Zange von der Wand nehmen. damit die kleine braune Kiste

Der Troll ist jetzt beseitigt und Rosella kann weiter nach rechts in die Höhle laufen. Im nächsten Bild an den Kristallen vorbei nach rechts bis zum Drachen, Den Drachen anklicken und ihm nach dem Gespräch die Lampe geben. Als Gegenleistung für den Funken bekommt sie einen Diamanten. Mit diesem geht sie zurück zu den beiden Arbeitern und gibt den Diamanten an den linken Troll. Dafür bekommt sie seinen Hammer und Meißel und benutzt es beim Drachen, um sich eine Schuppe zu nehmen. Wichtig ist die richtige Position am Schwanz des Drachen, da Rosella sonst von ihm erschlagen wird. Der Schwanz muß auf dem Boden liegen, bevor eine Schuppe entternt wird. Jetzt sollte sie alle Teile für die Rückverwandlung zusammen haben. Sie begibt sich wieder zu Mathilde und übergibt ihr alle benötigten Dinge.

Nach der Rückwandlung zur



packen und in den Wassereimer halten. Die Zange wieder an die Wand hängen. Mit der Lampe auf das Feuer klicken, den Blasebalg betätigen und wieder die Lampe in das Feuer halten. Den zweiten Troll ansprechen. Diesen Raum rechts verlassen und nach rechts unten in die Höhle laufen.

Weiter nach rechts in die Höhle, bis der große Troll den Weg versperrt. Dann zur Holzkarre gehen. Bevor die Holzkarre angeklickt wurde, sollte das mitgenommene Schild auseinandergenommen werden, und die beiden Teile als viertes Rad montieren. Die Schaltfläche Reiten anwählen.

richtigen Rosella erscheint Malicia. Rosella wird wieder in ihr Zimmer befördert. Dort stapelt sie ihre Hocker unter das Bild an der Wand. Der größte Hocker zuerst, der kleinste ganz oben. Dadurch kann sie ein Gespräch zwischen dem falschen König und Malicia verfolgen. Danach fällt Rosella auf den Thron des Trollkönigs und nimmt die Drachenkröte auf. Sie versucht wieder, in ihr Zimmer zurückzugehen und belauscht ein Gespräch zwischen Malicia und Mathilde. Rosella spricht mit Mathilde, zeigt ihr die Drachenkröte und bekommt einige Informationen über König Ötar und ein magisches Seil geschenkt. Rosella versucht jetzt, im Bild rechts den Aufzug zu erreichen. Malicia erscheint und versperrt den Weg. Sie wird man wieder los, indem man die Spielzeug-Ratte auf sie losläßt. Dann begibt sich Rosella zu dem Aufzug, befestigt das Zauberseil an ihm und fährt hoch. Damit ist das Kapitel zwei geschafft.

Kapitel 3 "Der Himmel fällt runter!"

Valanice gibt der Echse die Kaktusfeige. Daraufhin verschwindet das Vieh. Im nächstem Bild befindet sich Valanice bei zwei Statuen. Sie schaut sich erst einmal um: die Statuen, die Brücke und die Blumen, Danach geht sie nach links zum Hirsch und unterhält sich ausführlich mit ihm. Sie muß von ihm erfahren, daß sie den schlafenden Felsen wecken soll. Dann geht's nach links weiter und ein Bild nach oben.

Valanice muß jetzt über den Fluß springen ohne in den Schlamm zu fallen, Beim Spinnennetz spricht sie mit der Spinne und mit dem Vogel. Sie benutzt ihren Korb, um die Spinne darin zu fangen. Der Vogel kann jetzt befreit werden. Dann den Waldweg oben schräg links einschlagen. An das große Tor klopfen. Danach durch das kleine Tor gehen in die Hundesrepublik. Mit dem Erzherzog YipYap reden und mit dem Kamm auf ihn klicken. Nachdem sich beide ausgeheult haben, macht sie einen Besuch im Porzellanladen und unterhält sich mit Fernando. Den Laden verlassen und ein Bild nach rechts gehen. Wer möchte, kann sich jetzt beliebig lange mit der Spottdrossel unterhalten. Nachdem Valanice dem Händler den Kamm von Rosella gezeigt hat, zieht sie das Tuch von dem Vogelkäfig herunter, öffnet ihn und spricht mit dem Vogel. Der wird dann im Porzellanladen bei Fernando abgeliefert. Dafür bekommt Valanice eine Maske. Wieder herausgehen, die Maske aufsetzen und eine Tür weiter zur Geburtstagsfeier des Erzherzogs gehen. An die Tür klopfen und im Zimmer den Erzherzog zum Geburtstag



Die neue Katalogdisk mit der neuesten MS-DOS Software. PD, Shareware.

Einfach anfordern gegen DM 2,- in Briefmarken bei Markus Gegenfurtner, Computer- und Büroartikel Kapellenweg 3, Breitenhausen, 94553 Mariaposching







gratulieren. Dann das Zimmer durch die Hintertür verlassen. Im Treppenhaus links nach oben gehen. Solange weiter, bis Valanice die zur linken, auf dem Kopf stehende Tür erreicht hat. Die Tür öffnen. Den Schubkasten des Schreibtisches öffnen. Den Raum verlassen und durch das Treppenhaus zur rechten Tür gehen.

Die Tür öffnen (beim zweiten Mal klappt's). Den dritten Spiegel von links anklicken. Jetzt ist Valanice im Raum nebenan und nimmt die verzauberte Statue. Das Zimmer durch die Tür verlassen und zurück auf die Straße gehen. Ein Bild nach

In diesem Moment sollte der Mond in den Teich fallen. Valanice kann ihn aber jetzt noch nicht herausfischen. Sie sollte jetzt den hölzernen Nickel aus dem Nest nehmen, das Salz probieren und in den Scherzartikelladen gehen. Sie schaut sich im Laden um und bietet dem Verkäufer die Maske an. Dafür bekommt sie ein Gummihuhn, daß erstmal genau betrachtet wird. Von dem Huhn wird die Feder entfernt

das Buch eingetauscht wurde, geht's wieder zur Hundesrepublik. Der Mond läßt sich jetzt mit dem Hirtenstock aus dem Teich angeln. Valanice wird gefangengenommen und das Kapitel drei endet ...

Kapitel 4 "Der echte Trollkönig möge aufstehen!"

Als erstes hält sich Rosella an der Schaufel fest. Nachdem sie aus dem Schacht heraus ist, spricht sie mit dem Gräber (mehrmals anklicken) und erfährt, daß ihm die Ratte gestohlen wurde. Dann läuft Rosella schräg rechts nach unten zu dem Kürbishaus.

Am diesem Haus ist der Fahrstuhl nicht immer verfügbar, Wenn Rosella hinauffahren möchte, und der Fahrstuhl nicht unten steht, muß sie eventuell in ein anderes Bild wechseln und wieder zurück zum Haus. Sie fährt mit dem Aufzug in das Haus, nimmt das Rückgrat, den Fuß-im-Beutel und verläßt es wieder. Dann geht sie nach links zu Dr. Kadavers Haus und klopft an die Tür. Sie spricht mit dem Doktor und gibt ihm danach das



Dann kauft sich Valanice für die Holzmünze eines der Bücher. Sie schaut sich das Buch genau an und entdeckt nur leere Seiten. Sie verläßt den Laden. Jetzt liest sie das Schild draußen an der Bude. Sie muß nun zur Ratte, dem Antiquitätenhändler zurücklaufen und dort das Buch gegen einen Hirtenstock tauschen.

Auf dem Weg zur Ratte läuft sie zum schlafenden Felsen und weckt ihn, indem sie ihn mit der Feder an der Nase kitzelt. Sie erfährt, wie der Fluß des Lebens wieder erweckt werden kann. Als nächstes spricht sie mit dem kleinen Vogel bei den roten Blumen. Sie verwendet ihren Tontopf, um den Nektar aufzunehmen. Den Nektar füllt sie in das Gefäß der linken Statue. Der Fluß fließt wieder. Nachdem Rückgrat. Dafür bekommt sie von ihm ein Kuscheltier und geht aus dem Haus. Rosella erkundet jetzt ein wenig die Gegend und läuft zwischendurch zum Haus der Kinder. Den Gräber sollte sie auch noch einmal ansprechen (sie muß von ihm erfahren, das seine Ratte eine besondere war). Wenn die Kinder auf der Veranda stehen, gibt sie ihnen das Kuscheltier (in den Aufzug legen). Sie bekommt dafür von den Kindern die Ratte des Gräbers. Die Ratte bringt sie dem Gräber zurück und bekommt von ihm ein Horn. Dann geht sie wieder zu den Kindern. Unter dem Kürbishaus wollen die Kinder gerade eine Katze beerdigen. Rosella öffnet mit Hammer und Meißel den Holzkasten und befreit die Katze. Dafür gibt es von der Katze ein Extraleben.

Rosella stattet Dr. Kadaver noch einen Besuch ab. Sie fäuft danach zu dem Gräber und nimmt die hinterlassene Schaufel mit. Sie sollte sich auch zwischendurch einmal die Symbole auf der Wand in dem Bild mit dem schwarzen Hund ansehen und merken: Totenkopf, Fledermaus und Spinne (draufklicken nicht vergessen). in dem Bild bei der heulenden Frau in Schwarz sieht Rosella den kopflosen Reiter durch den Himmel fliegen.

Die nächste Aktion ist nicht ganz einfach, da Rosella von dem Zombie erwischt werden kann, falls sie an falscher Stelle das Horn bläst. Sie läuft in das Bild mit dem Knochenhaufen. stellt sich rechts neben den großen Baum und bläst das Horn. Daraufhin kommt der Totengräber mit seiner Maschine angefahren. Rosella läßt sich bei dem Haufen Knochen ein Grab schaufeln. Dann steigt sie in das Loch und befindet sich vor einem verschlossenen gro-Ben Sarg. Sie öffnet das Schloß indem sie den vorher gelernten Geheimcode eingibt: Totenkopf, Fledermaus und Spinne. Danach gibt sie dem echten König Otar die Drachenkröte. Der Edelstein an seinem Armband wird mit Hammer und Meißel gelöst.

Auf dem Friedhof verwandelt Rosella den König mit seinem Zauberstab in einen Skarabäus, nimmt sich den schwarzen Umhang und trägt ihn. Danach läuft sie zur weinenden schwarzen Frau und spricht sie an. Danach besucht sie wieder Dr. Kadaver und erhält von ihm ein Entlaubungsmittel. Nach weiteren Gesprächen erfährt sie, daß das Monster am Haupttor eine Pflanze ist. Sie läuft nun zum Haupttor und besprüht das grüne Monster mit dem Entlaubungsmittel. Danach plaudert sie mit der fleischfressenden Pflanze und bietet ihr den Fußim-Beutel an. Nun kann Rosella sich die rote Blume pflücken. Dann geht sie ein Bild nach rechts zum Haus von Valanice und von dort sofort hinter das

Sie schaut sich den Hintereingang an, wartet bis der Zombie erscheint und wieder verschwindet. Da der Eingang zu schmal ist, benutzt sie ihre Schaufel, um ihn zu verbreitern. Sie geht in das Haus, jedoch nicht sofort in das Zimmer, sondern erst einmal zurück. Den Hund 'Knuddelbär' bearbeitet sie mit dem Entlaubungsmittel. Jetzt kann sie unbedenklich ins Haus. Sie öffnet die untere Schublade in der Komode neben dem Bett und räumt alles aus, bis sie das geheimnisvolle Gerät gefunden hat. Dann packt sie wieder alles ein, bis auf den Wollstrumpf, den sie mitnimmt. Sie verläßt das Haus und zieht den Umhang wieder über.

Rosella geht wieder vor das Haus und ein Bild nach rechts in den Wald. Bevor sie den Wald durchquert, steckt sie die Silberkugel in den Wollstrumpf und hat dadurch eine Schleuder konstruiert. Dem Werwolf schleudert sie die Kugel gegen den Kopf.

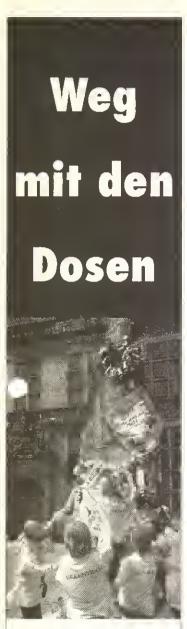
Dann läuft sie in die Stadt der Hundesrepublik, in das Haus des Erzherzogs (Amt), durch das Treppenhaus in das Zimmer auf der rechten Seite. Sie versucht den Text auf dem Sockel der Statue zu lesen. Sie benutzt den Wollstrumpf, Pm den Sockel zu säubern u liest den Text noch einmal. Dann löst sie die Trauben rechts neben dem Bretterverschlag mit dem Hammer und gibt sie der Statue. Mit dem Zauberstab wird der Trollkönig in seine normale Form zurückverwandelt. Rosella folgt dem König in die vulkanische Unterwelt. Der echte Trollkönig begegnet dem falschen König. Ein Kampf beginnt, und das Kapitel endet.

Kapitel 5 "Alptraum in Etheria"

Zuerst muß Valanice den Mond wieder an den Himmel setzen. Da Hochwerfen nicht hilft, muß sie das Gummihuhn benutzen. Das Gummihuhn wird rechts neben dem Amt an dem Baum befestigt. Dan: läßt sich der Mond mit dem Huhn abschießen. Sie geht nach rechts und gibt dem Verkäufer die gesuchte Statue. Sie bekommt dafür die Werwolfsalbe und mischt die Salbe mit den Hasenhaaren.

Valanice verläßt jetzt die Stadt der Hundesrepublik. Vor dem großen Tor läuft sie rechts, runter, rechts, runter, links, links. Im jetzigen Bild benutzt sie die Werwolfsalbe, denn der nächste Weg führt am Werwolf vorbeit nach Ooga

Nach links an Malicias Haus vorbei und weiter bis zu dem Bild mit dem schwarzen Hund. Den Hund ansprechen. Dann liest Valanice im nächsten Bild die Inschrift am Grab der Dame in Schwarz. Als nächstes macht sie einen Besuch bei Dr. Kadaver und plaudert mit ihm. Dann läuft sie zum Haus der Kinder (Kürbis-Haus) und fährt



Greenpeace engagiert sich in vielen Bereichen. Auch in der Jugendarbeit: Mit ihrer *ktion "Weg mit den doofen Josen" protestieren Mädchen und Jungen, die aktiv in den "Greenteams" mitmachen, gegen den gedankenlosen Konsum von Getränkedosen. Unterstützen Sie erfolgreichen Umweltschutz: Werden Sie Fördermitglied bei Greenpeace!

GREENPEACE

Informieren Sie mich, wie ich Greenpeace unterstützen kann. 4 Mark in Briefmarken lege ich bei

Vorname/Name

Straße/Hausnummer

Postleitzahl/Ort

Greenpeace e.V., 20450 Hamburg, Konto-Nr. 17.31.77, Ökobank, BLZ 500.901.00

PC Aces of the Deep

Rise of the -

Rüsselsheim

Sensible Golf

Robots / SVGA

DV

DV

DA

77.95

64.95

x69,95

Versand Mo.-Fr. 9.30 - 18.30 Uhr Versandtelefon: 02803 - 1359 02803 - 8530 02803 - 719 02803 -Fax

02803 - 8161

79,95

Ladenprelse sind nicht mit Versandpreisen identisch !!!

Neueröffnung am 04.02.95 In

Ladenlokaie Softwarehouse: 46483 Wesel, In der Dudelpassage Tel.: 0281 - 25922 47533 Kleve, Garthausstr. 12 Tel.: 02821 - 14483 47608 Geldern, Glockengasse 13 Tel.: 02831 - 87904

> Dortmund - Hörde - Fußgängerzone Herrmannstr. 49 / 0231 - 432763

PC-CDRom

	AA	lone	in 1	he
		Dai		_
	Voll de CD-ROM V	eutsch ersion	4,9	5
PC	35"		אַרויי	om

Across the Rhine	DV	x89,95	And the same	11		Dark 3	3		Stonekeep	DA	x87,95
Al Quadim	DV	79,95	4.5						Strike Comander un	l Private	er :
Aladdin	DA	59,95		*		risch 84,	DE		Incl. aller Zusatzmiss	ionen ur	nd
Alien Olympics	DV	59,95			oll deu	rtsch 04.	70	}	Speech-Packs	DA	84,95
Alienbreed 3	DA	x54,95		CD-R	OM Ve				Subwar 2050 u.Data	DV	89,95
Alone 1.t. Dark 2	DV	79,95	PCZ	5	11	PC-CDI	Da	104	Superkarts	DA	99,95
Amored Fist	DV	x84,95		ب					Syndicate u Data	DV	89,95
Anstoss und Anstoss -			Sensible Golf			Dogfight	DA		System Shock	DV	79,95
World Cup	DV		Shanghal 2	DV		DOOM1+2 Utilities	EV		TFX	DV	84,95
Battle Bugs	DV		Sim City 2000	DV	-	Dragon Lore	DV		Theme Park	DV	74,95
Battle Isle 2	DV		Sim City 2000 Data	DV		Dreamweb	DV		Tie Fighter	DA	x79,95
Bring	DV		Sim Farm	DV		Dune 2	DV		Transport Tycoon	DV	89,95
Black Hawk	DV	69,95	Simon t Sorcerer	DV		Dungeonmaster 2	DV		Under a Killing Moo	DV	99,95
Bundesliga -			Smon t. Sorcerer 2	DV		Earth Siege	DV		US Navy Fighter	EV	89,95
Manager Hattrick	DV		Space Simulator	DV	- /	Ecstatica	DA		US Navy Fighter	DV	x89,95
Burning Steel 2	DV	,	Star Crusader	DV		Erben der Erde	DV.		Vollgas		ıV.
Cannon Fodder	DV		Star Trek 2	DV	79,95	Eye of Beholder 1 - 3	DV		Warcraft	DA	79,95
Cannon Fodder 2	DA	/-	Star Wars -		#4 of	F 117 A-Nighthawk	DA		Whacky Wheels	DA	54,95
Colonization Combat Classics 3 en	DV		Bildschirmschoner	DV DV		F 15 Strike Eagle 3	DA		Wild Blue Yonder	DA	69,95
o History Line 14-18		69,73	System Shock Theme Park	DV		Falcon Gold	DA DV		Wing Armada	DA	79,95
o Campalgn	DV		Tie Fighter	DV		FIFA Soccer Form.OneGrandPrix	DA		Wing Comander Teil 1		. 2
o Gunship 2000	DA		Tie Fighter Data	DV		Full Throttle	DA		inehisive after Missioni		(7.05
Dark Sun 2	DV	v70.05	Transport Tycoon	DV		Gobluns 4/Woodr	DV		und Speech Packs	DA DV	67,95
Das schw. Auge 2	DV		Ultima 7	DV		Grandest Fleet	DA		Wings of Glory	DV	99,95
Das schwarze Auge 2 -		14,93	Warcraft	DA		Gunship 2000					x89,95
Speech Pack	DV	36.05	Wings of Glory	DV	x87.95		DA DV	87,95	World Cup Golf	DV	79,95
Dawn Patrol	DV		Woodruff/Gobl. 4			Inferno	DV		X - Wing zuzügl. sech	- h	
Death or Glory	DV	79,95	KNÜLLR		X /9,93						
Decent Decent	DA		X - Wing Compilation			Intern Tennis Open Iron Assault	DV DA		Missionen, 3D Grafil ausgabe und verhess		
Der Baulöwe/Wind	DV		A - wing Computation deutsch mit allen	r mr 40E		Jungle Strike	EV		ausgabe und verhess plus aller	eriem 30	und
Desert Strike	EV		Missionsdisketten	DV	69.95	Kings Quest 7	DV		Erweiterungen	DA	59,95
Devilland	DA	56,95	Will a should be in section in	DV	97,75	Klik'n Play		x87,95	El weitel dußen	DA	כביבכ
Die Siedler	DV	,	X-Wing Upgrade	DV	40.05	Last Dynasty	DV		Bertelsmann Lexika's	uf CD	
Dogfight	DA		B - Wing	DV		Little Blg Adventure			Universal Lexikon	DV	79,95
DOOM 2	DA	87,95	D-11216						Lexikon Geschichte	DV	120
Dungeonmaster 2	DV	x79,95	A	9	\mathbf{D}_{ℓ}	ark For	00	10	Lexikon Wirtschaft	DV	120
Earth Siege	DV	79,95	V 10 10	79 5550	V	ALK FOL	して	7 3	Tier Lexikon	DV	120
Eestatica	DV	74,95		No. 3	D - RO		0.0		Die Bibel	DV	110
Elite 3	DV	x79,95	_ **		oll deu		y	/2	Die Dioci	DV	110
F 15 Srtike Eagle 3	DA	34,95				nt ca. Ende Februar	/ 5 /		Gravis Joystick -		
F117 A. Nighthawk	DA	34,95				ellungen empfholen !!!	_		analog PRO		64,95
FIFA Soccer	DV	64,95	24 42	170	0,011	Lode Runner	DV		Gravis Game Pad		45,95
Formula One Grand Pr	DA	34,95	PC-CD	Kc	111	Lolly Pop	DA	67,95	Old vib Challe Late		درړد
Gobliins 4/Woodr	DV		11th Hour			Lord o. Midnight	DV	*	Phoenix Joystick - Flig	ht & Wa	DENII
Gunship 2000	DA		Aces of the Deep	DV		Lost Eden	DV		Contoll System	120 17 0	239,95
Hanse Expedition	DV		Aegls: Guardian of -			Lukas Classic Adv.	DV	99,95			207,73
Hokum KA · 50	DV	x74,95	the Fleet	DV	87,95	Lukas Flight Classics	DA	79,95			
Indiana Jones 4	DV	47,95	Al Quadim	DV	67,95	Magic Carpet		90.05	Ongmal Creativ Sound		
Inferno	DV		4.1: Y				DV	87,73	-	karten :	
Intern, Tennis Open		x87,95	Alien Logic	EV	x69,95	Menzoberranzan	D V DA	x79,95		karten	
	DV	,	Allen Logic Alone i. t. Dark 1	DV				x79,95	Soundblaster Pro Stere		159.
Jungle Strike	DV EV	54,95			89,95	Menzoberranzan	DA	x79,95	Soundblaster Pro Stere		159,-
Jungle Strike Kingd of Germany		54,95 x67,95	Alone 1. L Dark 1	DV	89,95 84,95	Menzoberranzan Might & Magic 3 - 5 NASCAR Racing	DA DV	x79,95 87,95 79,9 5	Soundblaster Pro Stere	:0	159,-
_	EV	54,95 x67,95 69,95	Alone i. t. Dark 1 Alone i. t. Dark 2	DV DV DV	89,95 84,95 84,95	Menzoberranzan Might & Magic 3 - 5	DA DV DA	x79,95 87,95 79,95 79,95		:0	159,-
Kingd of Germany	DV DV	54,95 x67,95 69,95	Alone i. t. Dark 1 Alone i. t. Dark 2 Alone i. t. Dark 3	DV DV DV	89,95 84,95 84,95	Menzoberranzan Might & Magic 3 - 5 NASCAR Racing NHL Hockey 95	DA DV DA DA	x79,95 87,95 79,95 79,95	Soundblaster 16 Stereo	:0	·
Kingd of Germany Klik'n Play Lemminge 3/World of Lemminge	DV DV	54,95 x67,95 69,95 x87,95	Alone i. t. Dark 1 Alone i. t. Dark 2 Alone i. t. Dark 3 Amored Fist	DV DV DV	89,95 84,95 84,95 x84,95 79,95	Menzoberranzan Might & Magic 3 - 5 NASCAR Racing NHL Hockey 95 Noctropolis Novastorm Oldtimer	DA DV DA DA DA	x79,95 87,95 79,95 79,95 x89,95 79,95	Soundblaster 16 Stereo	Value ·	·
Kingd of Germany Klik'n Play Lemminge 3/World of	EV DV DV	54,95 x67,95 69,95 x87,95	Alone i. t. Dark 1 Alone i. t. Dark 2 Alone i. t. Dark 3 Amored Fist Anstoss and Anstoss -	DV DV DV	89,95 84,95 84,95 x84,95 79,95	Menzoberranzan Might & Magic 3 - 5 NASCAR Racing NHL Hockey 95 Noctropolis Novastorm	DA DV DA DA DA DA	x79,95 87,95 79,95 79,95 x89,95 79,95 84,95	Soundblaster 16 Sterec Edstron ohne MPU 401	Value ·	·
Kingd.of Germany Klik'n Play Lemminge 3/World of Lemminge Lion King/Könlg Lode Runner	EV DV DV	54,95 x67,95 69,95 x87,95 59,95 59,95	Alone i. t. Dark 1 Alone i. t. Dark 2 Alone i. t. Dark 3 Amored Fist Anstoss und Anstoss- World Cup zusamme	DV DV DV DV	89,95 84,95 84,95 x84,95 79,95 79,95	Menzoberranzan Might & Magic 3 - 5 NASCAR Racing NHL Hockey 95 Noctropolis Novastorm Oldtimer	DA DV DA DA DA DA DV DV	x79,95 87,95 79,95 79,95 x89,95 79,95 84,95	Soundblaster 16 Sterec Edstion ohne MPU 401 Soundblaster 16 Multi	Value ·	199,-
Kingd.of Germany Klik'n Play Lemminge 3/World of Lemminge Lion King/Könlg Lode Runner Lolly Pop	DV DA DV DA	54,95 x67,95 69,95 x87,95 59,95 59,95 67,95	Alone i. t. Dark 1 Alone i. t. Dark 2 Alone i. t. Dark 3 Amored Fist Anstoss und Anstoss- World Cup zusamme Battle Isle 2	DV DV DV DV DV DV	89,95 84,95 84,95 x84,95 79,95 79,95 47,95	Menzoberranzan Might & Magic 3 - 5 NASCAR Racing NHL Hockey 95 Noctropolis Novastorm Oldtimer Ouest for Glory 4	DA DV DA DA DA DV DV DV	x79,95 87,95 79,95 79,95 x89,95 79,95 84,95 x84,95 x84,95	Soundblaster 16 Sterec Edstion ohne MPU 401 Soundblaster 16 Multi	Value ·	199,-
Kingd.of Germany Klik'n Play Lemminge 3/World of Lemminge Lion King/Könlg Lode Runner	DV DA DA DV	54,95 x67,95 69,95 x87,95 59,95 59,95 67,95 74,95	Alone i. t. Dark 1 Alone i. t. Dark 2 Alone i. t. Dark 3 Amored Fist Amoreds und Anstoss- World Cup zusamme Battle Isle 2 Battle isle 2 Data	DV DV DV DV DV DV	89,95 84,95 84,95 x84,95 79,95 79,95 47,95 x89,95	Menzoberranzan Might & Magic 3 - 5 NASCAR Racting NHL Hockey 95 Noctropolis Novastorm Oldtimer Ouest for Glory 4 PGA Golf 486	DA DV DA DA DA DV DV DV DV DA	x79,95 87,95 79,95 79,95 x89,95 79,95 84,95 x84,95 x84,95 67,95	Soundblaster 16 Sterec Edstron ohne MPU 401 Soundblaster 16 Multi mit MPU 401	Value · CD ·	199,-
Kingd of Germany Kilk'n Play Lemminge 3/World of Lemminge Lion King/Könlg Lode Runner Lolly Pop Lord of Realms Lothar Mathäus 2	EV DV DV DA DA DA DV DA DV DA DV DV	54,95 x67,95 69,95 x87,95 59,95 59,95 67,95 74,95 69,95	Alone i. t. Dark 1 Alone i. t. Dark 2 Alone i. t. Dark 3 Amored Fist Anstoss und Anstoss - World Cup zusamme Battle Isle 2 Battle isle 2 Data Broforge Burring Steel 2 Colonization	DV DV DV DV DV DV DV	89,95 84,95 84,95 x84,95 79,95 79,95 47,95 x89,95 79,95 89,95	Menzoberranzan Might & Magic 3 - 5 NASCAR Racing NHL Hockey 95 Noctropolis Novastorm Oldtimer Ouest for Glory 4 PGA Golf 486 Pinball Dreams Del	DA DV DA DA DA DV DV DV DV DA DA	x79,95 87,95 79,95 79,95 x89,95 79,95 84,95 x84,95 x84,95 67,95	Soundblaster 16 Sterec Edition ohne MPU 401 Soundblaster 16 Multi mit MPU 401 Soundblaster 16 Multi	Value · CD ·	199,- 269,-
Kingd of Germany Kilik' in Play Lemminge 3/World of Lemminge Lion King/Könlg Lode Runner Lolly Pop Lond of Realms Lothar Mathäus 2 Mad News	DA DA DV DA DV DV	54,95 x67,95 69,95 x87,95 59,95 59,95 67,95 74,95 69,95	Alone i. t. Dark 1 Alone i. t. Dark 2 Alone i. t. Dark 3 Amored Fist Anstoss und Anstoss - World Cup zusamme Battle Isle 2 Battle isle 2 Data Batoforge Burning Steel 2	DV	89,95 84,95 84,95 x84,95 79,95 79,95 47,95 x89,95 79,95 89,95 nd	Menzoberranzan Might & Magic 3 - 5 NASCAR Racting NHL Hockey 95 Noctropolis Novastorm Oldtimer Ouest for Glory 4 PGA Golf 486 Punball Dreams Del, Pinball Wizard Purates Gold Powerdnye	DA DV DA DA DA DV DV DV DV DA DA DA	x79,95 87,95 79,95 x89,95 79,95 84,95 x84,95 x84,95 67,95 x69,95 34,95	Soundblaster 16 Sterec Edition ohne MPU 401 Soundblaster 16 Multi mit MPU 401 Soundblaster 16 Multi	CD ·	199,- 269,-
Kingd of Germany Kilk'n Play Lemminge 3/World of Lemminge Lion King/Könlg Lode Runner Lolly Pop Lord of Realms Lothar Mathäus 2	EV DV DV DA DA DA DV DA DV DA DV DV	54,95 x67,95 69,95 x87,95 59,95 59,95 67,95 74,95 69,95 74,95	Alone i. t. Dark 1 Alone i. t. Dark 2 Alone i. t. Dark 3 Amored Fist Anstoss und Anstoss - World Cup zusamme Battle Isle 2 Battle isle 2 Data Broforge Burring Steel 2 Colonization	DV DV DV DV DV DV DV	89,95 84,95 84,95 x84,95 79,95 79,95 47,95 x89,95 79,95 89,95 nd	Menzoberranzan Might & Magic 3 - 5 NASCAR Racing NHL Hockey 95 Noctropolis Novastorm Oldtimer Ouest for Glory 4 PGA Golf 486 Punball Dreams Del, Punball Wizard Prates Gold	DA DV DA DA DA DV DV DV DA	x79,95 87,95 79,95 x89,95 79,95 84,95 x84,95 89,95 67,95 x69,95 34,95 54,95	Soundblaster 16 Steree Edition ohne MPU 401 Soundblaster 16 Multi mit MPU 401 Soundblaster 16 Multi mit MPU 401 und ASP	CD ·	199,- 269,-
Kingd of Germany Kilik' in Play Lemminge 3/World of Lemminge Lion King/Könlg Lode Runner Lolly Pop Lond of Realms Lothar Mathäus 2 Mad News	DA DA DV DA DV DV	54,95 x67,95 69,95 x87,95 59,95 67,95 74,95 69,95 69,95 74,95 x39,95	Alone i. t. Dark 1 Alone i. t. Dark 2 Alone i. t. Dark 3 Amored Fist Amstoss und Anstoss - World Cup zusamme Battle Isle 2 Battle isle 2 Data Bioforge Burning Steel 2 Colonization Comanche incl. Data	DV	89,95 84,95 84,95 x84,95 79,95 47,95 x89,95 79,95 89,95 nd 69,95	Menzoberranzan Might & Magic 3 - 5 NASCAR Racting NHL Hockey 95 Noctropolis Novastorm Oldtimer Ouest for Glory 4 PGA Golf 486 Punball Dreams Del, Pinball Wizard Purates Gold Powerdnye	DA DV DA DA DV DV DV DV DA	x79,95 87,95 79,95 x89,95 79,95 84,95 x84,95 89,95 67,95 x69,95 34,95 54,95	Soundblaster 16 Steree Edition ohne MPU 401 Soundblaster 16 Multi mit MPU 401 Soundblaster 16 Multi mit MPU 401 und ASP Soundblaster 16 SCSI	CD ·	199,- 269,- 329,-
Kingd of Germany Kilik'n Play Lemminge 3/World of Lemminge Lion King/Könlg Lode Runner Lolly Pop Lord of Realms Lothar Mathäus 2 Mad News Mad News-Extrablatt Master of Magkc Menzoberranzan	DV DV DV DV DV DV DV	54,95 x67,95 69,95 x87,95 59,95 67,95 74,95 69,95 69,95 74,95 x39,95	Alone i. t. Dark 1 Alone i. t. Dark 2 Alone i. t. Dark 3 Amored Fist Anstoss und Anstoss- World Cup zusamme Battle Isle 2 Battle isle 2 Data Bioforge Burning Steel 2 Colonization Comarche incl. Data 10 Bonusmissionen	DV	89,95 84,95 84,95 x84,95 79,95 79,95 47,95 x89,95 79,95 89,95 nd 69,95 74,95	Menzoberranzan Might & Magic 3 - 5 NASCAR Racing NHL Hockey 95 Noctropolis Novastorm Oldtimer Ouest for Glory 4 PGA Golf 486 Pinball Dreams Del. Pinball Wizard Prutes Gold Poweidnive Quarantine	DA DV DA DA DV DV DV DA	x79,95 87,95 79,95 79,95 x89,95 79,95 84,95 x84,95 89,95 67,95 x69,95 34,95 54,95 79,95	Soundblaster 16 Steree Edition ohne MPU 401 Soundblaster 16 Multi mit MPU 401 Soundblaster 16 Multi mit MPU 401 und ASP Soundblaster 16 SCSI	CD · CD · · · · · · · · · · · · · · · ·	199,- 269,- 329,-
Kingd of Germany Kilk'n Play Lemminge 3/World of Lemminge Lion King/Könlg Lode Runner Lolly Pop Lord of Realms Lothar Mathäus 2 Mad News Extrablatt Master of Magle Menzoberranzan Micromaschines	DA DA DV DV DV DV DV DA DA DA	54,95 x67,95 69,95 x87,95 59,95 59,95 67,95 69,95 74,95 x39,95 x39,95 x79,95 49,95	Alone i. t. Dark 1 Alone i. t. Dark 2 Alone i. t. Dark 3 Amored Fist Amstoss und Anstoss - World Cup zusamme Battle Isle 2 Battle isle 2 Data Broforge Burring Steel 2 Colonization Comanche incl. Data 10 Bonusmissionen Comander Blood Creature Shock Cyber War	DV D	89,95 84,95 84,95 79,95 79,95 47,95 889,95 79,95 89,95 nd 69,95 74,95 89,95	Menzoberranzan Might & Magic 3 - 5 NASCAR Racing NHL Hockey 95 Noctropolis Novastorm Oldtimer Ouest for Glory 4 PGA Golf 486 Punball Dreams Del, Punball Wizard Parates Gold Powerdinve Quarantine RAN Trainer Ravenlooft Rebel Assult	DA DV DA DA DV DV DV DA	x79,95 87,95 79,95 x89,95 79,95 84,95 x84,95 x84,95 x69,95 34,95 54,95 79,95 87,95 69,95	Soundblaster 16 Steree Edition ohne MPU 401 Soundblaster 16 Multi mit MPU 401 Soundblaster 16 Multi mit MPU 401 und ASP Soundblaster 16 SCSI mit MPU 401	CD · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	199,- 269,- 329,-
Kingd of Germany Kilic'n Play Lemminge 3/World of Lemminge Lion King/Könlg Lode Runner Lolly Pop Lord of Realms Lothar Mathäus 2 Mad News Mad News Extrablatt Master of Magk Menzoberranzan Metromaschines Monkey Island 2	DA DA DV DV DV DV DV DA DA DA DV	54,95 x67,95 69,95 x87,95 59,95 59,95 67,95 74,95 69,95 74,95 x39,95 x79,95 49,95 39,95	Alone i. t. Dark 1 Alone i. t. Dark 2 Alone i. t. Dark 3 Amored Fist Amored Fist Amored Fist World Cup zusamme Battle Isle 2 Battle isle 2 Data Bioforge Burning Steel 2 Colonization Comanche incl. Data 10 Bonusmissionen Comander Blood Creature Shock Cyber War Cyberia	DV D	89,95 84,95 84,95 79,95 79,95 47,95 x89,95 79,95 89,95 nd 69,95 74,95 89,95 99,95 89,95	Menzoberranzan Might & Magic 3 - 5 NASCAR Racing NHL Hockey 95 Noctropolis Novastorm Oldtimer Ouest for Glory 4 PGA Golf 486 Punball Dreams Del. Punball Wizard Purates Gold Powerdinve Quarantine RAN Trainer Ravenlooft Rebel Assult Renegade	DA DV DA DA DV DV DV DA	x79,95 87,95 79,95 79,95 x89,95 79,95 84,95 x84,95 89,95 67,95 x69,95 79,95 87,95 69,95 79,95 x77,95	Soundblaster 16 Steree Edition ohne MPU 401 Soundblaster 16 Multi mit MPU 401 Soundblaster 16 Multi mt MPU 401 und ASP Soundblaster 16 SCSI mit MPU 401 Soundblaster 16 SCSI mit MPU 401 und ASP	CD · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	199,- 269,- 329,-
Kingd of Germany Klik'n Play Lemminge 3/World of Lemminge Lion King/Könlg Lode Runner Lolly Pop Lord of Realms Lothar Mathäus 2 Mad News Mad News Extrablatt Master of Magk Menzoberranzan Micromaschines Monkey Island 2 Mortal Combat 2	DA DA DV DV DV DV DV DA	54,95 x67,95 69,95 x87,95 59,95 59,95 67,95 74,95 69,95 74,95 x39,95 x9,95 x9,95 49,95 39,95 x54,95	Alone i. t. Dark 1 Alone i. t. Dark 2 Alone i. t. Dark 2 Alone i. t. Dark 3 Amored Fist Anstoss und Anstoss - World Cup zusamme Battle Isle 2 Battle Isle 2 Data Bioforge Burning Steel 2 Colonization Comanche incl. Data 10 Bonusmissionen Comander Blood Creature Shock Cyber War Cyberta Cyelemania	DV DA DA DA	89,95 84,95 84,95 x84,95 79,95 47,95 x89,95 79,95 89,95 nd 69,95 74,95 89,95 74,95	Menzoberranzan Might & Magic 3 - 5 NASCAR Racing NHL Hockey 95 Noctropolis Novastorm Oldtimer Ouest for Glory 4 PGA Golf 486 Pinball Dreams Del. Pinball Wizard Pirates Gold Poweidinve Quarantine RAN Trainer Ravenlooft Rebel Assult Renegade Retribution	DA DV DA DA DV DV DV DA	x79,95 87,95 79,95 x89,95 79,95 x4,95 x4,95 67,95 x69,95 34,95 54,95 79,95 87,95 79,95 x77,95 69,95	Soundblaster 16 Sterect Edition ohne MPU 401 Soundblaster 16 Multimit MPU 401 Soundblaster 16 Multimit MPU 401 und ASP Soundblaster 16 SCSI mit MPU 401 und ASP Soundblaster 16 SCSI mit MPU 401 und ASP Versdandkosten pro	CD · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	199,- 269,- 329,- 319,-
Kingd of Germany Klik'n Play Lemminge 3/World of Lemminge Lion King/Könlg Lode Runner Lolly Pop Lord of Realms Lothar Mathäus 2 Mad News Mad News Mad News Mad News-Extrablatt Master of Magic Menzoberranzan Micromaschines Monkey Island 2 Mortal Combat 2 NASCAR Racing	DA DA DV DV DV DV DA DA DA DA DA DA DA DA	54,95 x67,95 69,95 x87,95 59,95 67,95 74,95 69,95 69,95 x79,95 x79,95 49,95 39,95 x54,95 74,95	Alone i. t. Dark 1 Alone i. t. Dark 2 Alone i. t. Dark 2 Alone i. t. Dark 3 Amored Fist Anstoss und Anstoss - World Cup zusamme Battle Isle 2 Battle Isle 2 Battle Isle 2 Data Batoforge Burning Steel 2 Colonization Comanche incl. Data 10 Bonusmissionen Comander Blood Creature Shock Cyber War Cyberia Cyelemania Dark Forces	DV D	89,95 84,95 84,95 x84,95 79,95 47,95 x89,95 79,95 89,95 nd 69,95 74,95 89,95 74,95 x89,95 x89,95	Menzoberranzan Might & Magic 3 - 5 NASCAR Racing NHL Hockey 95 Noctropolis Novastorm Oldtimer Ouest for Glory 4 PGA Golf 486 Pinball Dreams Del. Pinball Wizard Pirates Gold Powendnive Quarantine RAN Trainer Ravenlooft Rebel Assult Renegade Retribution Rise o. the Robots	DA DV DA DA DV DV DV DA	x79,95 87,95 79,95 x89,95 79,95 84,95 84,95 84,95 34,95 54,95 79,95 87,95 67,95 87,95 69,95 777,95 69,95 84,95	Soundblaster 16 Sterect Edition ohne MPU 401 Soundblaster 16 Multimit MPU 401 Soundblaster 16 Multimit MPU 401 und ASP Soundblaster 16 SCSI mit MPU 401 Soundblaster 16 SCSI mit MPU 401 und ASP Wersdandkosten pro Vorkasse (Scheck)	CD· CD· 2 Paket:	199,- 269,- 329,- 319,- 379,-
Kingd of Germany Kilk' in Play Lemminge 3/World of Lemminge World of Lemminge Lion King/Könlg Lode Runner Lolly Pop Lord of Realms Lothar Mathäus 2 Mad News Mad News-Extrablatt Master of Magle Menzoberranzan Micromaschines Monkey Island 2 Mortal Combat 2 NASCAR Racing Oldtimer	DA DA DV DV DV DV DA DA DA DV DA DA DA DV DA DA DA DV	54,95 x67,95 69,95 x87,95 59,95 67,95 74,95 69,95 74,95 x39,95 x79,95 49,95 39,95 x54,95 74,95 79,95	Alone i. t. Dark 1 Alone i. t. Dark 2 Alone i. t. Dark 2 Alone i. t. Dark 3 Amored Fist Anstoss und Anstoss - World Cup zusamme Battle Isle 2 Battle isle 2 Data Broforge Burrung Steel 2 Colonization Comanche incl. Data 10 Bonusmissionen Comander Blood Creature Shock Cyber War Cyberia Cyelemania Dark Forces Das schw. Auge 2	DV DV DV DV DV DV DA DV	89,95 84,95 84,95 x84,95 79,95 47,95 x89,95 79,95 89,95 74,95 89,95 74,95 x89,95 74,95 x89,95 74,95 x89,95	Menzoberranzan Might & Magic 3 - 5 NASCAR Racing NHL Hockey 95 Noctropolis Novastorm Oldtmer Ouest for Glory 4 PGA Golf 486 Punball Dreams Del. Punball Wizard Purates Gold Powendinve Quarantine RAN Trainer Ravenlooft Rebel Assult Renegade Retribution Rise o. the Robots Rise o. the Triad	DA DV DA DA DV DV DV DA	x79,95 87,95 79,95 x89,95 79,95 84,95 84,95 89,95 67,95 34,95 54,95 79,95 87,95 69,95 x77,95 69,95 54,95 79,95 87,95 69,95 59,95	Soundblaster 16 Stereet Edition ohne MPU 401 Soundblaster 16 Multi mit MPU 401 Soundblaster 16 Multi mit MPU 401 und ASP Soundblaster 16 SCSI mit MPU 401 Soundblaster 16 SCSI mit MPU 401 und ASP Versdandkosten pro Vorkasse (Scheck) Nachnahme .	CD	199,- 269,- 329,- 319,- Porto Porto
Kingd.of Germany Kilik' in Play Lemminge 3/World of Lemminge Lion King/Könlg Lode Runner Lolly Pop Lord of Realms Lothar Mathäus 2 Mad News Mad News Extrablatt Master of Magic Menzoberranzan Metromaschines Monkey Island 2 Mortal Combat 2 NASCAR Racing Oldtimer Otto Reh. Soccer	DV DV DV DV DA DA DA DA DV DA DA DV DA DA DV DV DV DA DA DA DV DV DA DA DA DA DV DV DV DV DV DA DA DA DA DA DA DV DV	54,95 x67,95 69,95 x87,95 59,95 59,95 69,95 69,95 69,95 x79,95 x79,95 x79,95 x54,95 74,95 x79,95 x54,95 x79,95 x69,95	Alone i. t. Dark 1 Alone i. t. Dark 2 Alone i. t. Dark 3 Amored Fist Anstoss und Anstoss - World Cup zusamme Battle Isle 2 Battle isle 2 Data Bioforge Burning Steel 2 Colonization Comanche incl. Data 10 Bonusmisslonen Comander Blood Creature Shock Cyber War Cyberta Cyelemama Dark Forces Das schw. Auge 2 Dawn Patrol	DV D	89,95 84,95 84,95 84,95 79,95 79,95 89,95 79,95 89,95 74,95 89,95 74,95 89,95 74,95 89,95 79,95 84,95	Menzoberranzan Might & Magic 3 - 5 NASCAR Racing NHL Hockey 95 Noctropolis Novastorm Oldtimer Ouest for Glory 4 PGA Golf 486 Punball Dreams Del. Punball Wizard Punball Wizard Punball Wizard Poweidnive Quarantine RAN Trainer Ravenlooft Rebel Assult Renegade Retribution Rise o. the Robots Rise o. the Triad Royal Flash Filipper	DA DV DA DA DV DV DV DA	x79,95 87,95 79,95 x89,95 x89,95 84,95 x84,95 x84,95 x69,95 34,95 54,95 79,95 87,95 69,95 x77,95 69,95 84,95 54,95 54,95 54,95 54,95	Soundblaster 16 Steree Edition ohne MPU 401 Soundblaster 16 Multi mit MPU 401 Soundblaster 16 Multi mit MPU 401 und ASP Soundblaster 16 SCSI mit MPU 401 Soundblaster 16 SCSI mit MPU 401 und ASP Versdandkosten pro. Versdandkosten pro. Vorkasse (Scheck) Nachnahne . zuzügl.3,- DM Zahlkari	CD · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	199,- 269,- 329,- 319,- 379,- Porto Porto
Kingd of Germany Klik'n Play Lemminge 3/World of Lemminge Lion King/Könlg Lode Runner Lolly Pop Lord of Realms Lothar Mathäus 2 Mad News Mad News Extrablatt Master of Magle Menzoberranzan Micromaschines Monkey Island 2 Mortal Combat 2 NASCAR Racing Oldtimer Otto Reh. Soccer Purball Fantasies	DA DA DV DV DV DA DA DA DA DA DA DA DA DA DV DA	54,95 x67,95 69,95 x87,95 59,95 67,95 74,95 69,95 74,95 x39,95 x39,95 x79,95 x54,95 74,95 74,95 74,95 x69,95 x69,95 x69,95	Alone i. t. Dark 1 Alone i. t. Dark 2 Alone i. t. Dark 2 Alone i. t. Dark 3 Amored Fist Anstoss und Anstoss World Cup zusamme Battle Isle 2 Battle Isle 2 Data Bioforge Burning Steel 2 Colonization Comanche incl. Data 10 Bonusmissionen Comander Blood Creature Shock Cyber War Cyberta Cyelemania Dark Forces Das schw. Auge 2 Dawn Patrol Day of Tentacle	DV DV DV DV DV DV DA DA DV	89,95 84,95 84,95 84,95 79,95 47,95 47,95 89,95 79,95 89,95 74,95 89,95 74,95 89,95 74,95 89,95	Menzoberranzan Might & Magic 3 - 5 NASCAR Racung NHL Hockey 95 Noctropolis Novastorm Oldtimer Ouest for Glory 4 PGA Golf 486 Pinball Dreams Del. Pinball Wizard Pirates Gold Powerdinve Quarantine RAN Trainer Ravenlooft Rebel Assult Renegade Retribution Rise o. the Robots Rise o. the Robots Rise o. the Triad Royal Flash Filipper Sam & Max	DA DV DA DA DV DV DV DV DA DV	x79,95 87,95 79,95 x88,95 79,95 84,95 84,95 x84,95 x89,95 x69,95 34,95 54,95 79,95 87,95 89,95 54,95 54,95 54,95 54,95 54,95 54,95 54,95	Soundblaster 16 Stereo Edition ohne MPU 401 Soundblaster 16 Multi mit MPU 401 Soundblaster 16 Multi mit MPU 401 und ASP Soundblaster 16 SCSI mit MPU 401 Soundblaster 16 SCSI mit MPU 401 und ASP Wersdandkosten pro Vorkasse (Scheck) Nachnahme . zuzügi 3.7 DM Zahlkart Ab 250. DM liefern we	CD · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	199,- 269,- 329,- 319,- 379,- Porto Porto
Kingd of Germany Kilik'n Play Lemminge 3/World of Lemminge World of Lemminge Lion King/Könlg Lode Runner Lolly Pop Lord of Realms Lothar Mathäus 2 Mad News Mad News-Extrablatt Master of Magle Menzoberranzan Merormaschines Monkey Island 2 Mortal Combat 2 NASCAR Racing Oldfiner Otto Reh-Soccer Purball Fantasies Priball Illusions	DV DV DV DV DV DA DA DA DV DA	54,95 x67,95 69,95 x87,95 59,95 69,95 69,95 69,95 x39,95 x39,95 x79,95 49,95 39,95 x74,95 74,95 74,95 74,95 x54,95 74,95 74,95 x54,95 74,95 x54,95 74,95 x54,95 74,95	Alone i. t. Dark 1 Alone i. t. Dark 2 Alone i. t. Dark 2 Alone i. t. Dark 3 Amored Fist Anstoss und Anstoss - World Cup zusamme Battle Isle 2 Battle Isle 2 Data Baoforge Burning Steel 2 Colonization Comanche Incl. Data 10 Bonusmissionen Comander Blood Creature Shock Cyber War Cyberia Cyelemana Dark Forces Das setw. Auge 2 Dawn Patrol Day of Tentacle Death Gate	DV DV DV DV DV DV DV DA DA DV	89,95 84,95 84,95 84,95 79,95 79,95 47,95 89,95 79,95 89,95 74,95 89,95 74,95 89,95 74,95 89,95	Menzoberranzan Might & Magic 3 - 5 NASCAR Racing NHL Hockey 95 Noctropolis Novastorm Oldtimer Ouest for Glory 4 PGA Golf 486 Pinball Dreams Del. Pinball Wizard Pirates Gold Powerdnive Quarantine RAN Trainer Ravenlooft Rebel Assult Renegade Retribution Rise o. the Robots Rise o. the Triad Royal Flash Filipper Sam & Max Sim City 2000	DA DV DA DA DA DV	x79,95 87,95 79,95 x89,95 79,95 84,95 x84,95 x84,95 x84,95 x84,95 67,95 87,95 87,95 69,95 79,95 84,95 69,95 79,95 84,95 88,95 88,95 88,95 88,95 88,95	Soundblaster 16 Sterect Edition ohne MPU 401 Soundblaster 16 Multimit MPU 401 Soundblaster 16 Multimit MPU 401 und ASP Soundblaster 16 SCSI mit MPU 401 Soundblaster 16 SCSI mit MPU 401 und ASP Versdandkosten provorkasse (Scheck) Nachnahme. zuzußgl.3 DM Zahlkart Ab 250. DM Itefern w Preuse sind melusive M	CD · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	199,- 269,- 329,- 319,- 379,- Porto Porto
Kingd of Germany Kilik'n Play Lemminge 3/World of Lemminge Lion King/Könlg Lode Runner Lolly Pop Lord of Realms Lothar Mathäus 2 Mad News Extrablatt Master of Magle Menzoberranzan Micromaschines Monkey Island 2 Mortal Combat 2 Mortal Combat 2 NASCAR Racung Oldtimer Otto Reh. Soccer Purball Fantasies Punball flussons Pirates Gold	DA DA DV DV DA DA DA DV DA DA DV DA DA DV DA DA DV DV DV DV DA DA DA DV DA DA DV DA DA DV DA DA DV	54,95 x67,95 69,95 x87,95 59,95 67,95 74,95 69,95 69,95 74,95 x39,95 x79,95 49,95 39,95 x79,95 x69,95 74,	Alone i. t. Dark 1 Alone i. t. Dark 2 Alone i. t. Dark 2 Alone i. t. Dark 3 Amored Fist Anstoss und Anstoss - World Cup zusamme Battle Isle 2 Battle isle 2 Data Batoforge Burrung Steel 2 Colonization Comanche incl. Data 10 Bonusmissionen Comanche incl. Data 10 Bonusmissionen Cyber War Cyberia Cyberia Cyelemana Dark Forces Das schw. Auge 2 Dawn Patrol Day of Tentacle Death Gate	DV DV DV DV DV DV DA DA DV	89,95 84,95 84,95 884,95 79,95 47,95 889,95 79,95 89,95 74,95 89,95 74,95 89,95 79,95 89,95 79,95 89,95 1,V. x87,95	Menzoberranzan Might & Magic 3 - 5 NASCAR Racing NHL Hockey 95 Noctropolis Novastorm Oldtimer Ouest for Glory 4 PGA Golf 486 Pinball Dreams Del. Pinball Wizard Puates Gold Powendave Quarantine RAN Trainer Ravenlooft Rebel Assult Renegade Retribution Rise o. the Robots Rise o. the Triad Royal Flash Filipper Sam & Max Sim City 2000 Simon the Sorcerer	DA DV DA DA DA DV DV DV DV DA	x79,95 87,95 79,95 x89,95 79,95 84,95 x84,95	Soundblaster 16 Sterect Edition ohne MPU 401 Soundblaster 16 Multi mit MPU 401 Soundblaster 16 Multi mit MPU 401 und ASP Soundblaster 16 SCSI mit MPU 401 Soundblaster 16 SCSI mit MPU 401 und ASP Versdandkosten pro: Vorkasse (Scheck) Nachnahme . zuzügi 3., DM Zahlkari Ab 250. DM liefern wir Preise sind inelusive M Keine Händlerrabatte	CD · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	199,- 269,- 329,- 319,- 379,- Porto Porto
Kingd of Germany Kilik' in Play Lemminge 3/World of Lemminge 1/World of Lemminge Lion King/Könlg Lode Runner Lolly Pop Lord of Realms Lothar Mathäus 2 Mad News Mad News Extrablatt Master of Magic Menzoberranzan Micromaschines Monkey Island 2 Mortal Combat 2 Mortal Combat 2 NASCAR Racing Oldtimer Otto Reh. Soccer Purball Fantasies Purball illusions Pirates Gold Pizza Connetion	DV DA DV DV DA DA DA DA DV DA DA DA DA DA DA DA DA DA DV	54,95 x67,95 69,95 x87,95 59,95 67,95 74,95 x39,95 x79,95 49,95 39,95 x74,95 x79,95 x69,95 74,95 x69,95 74,95 x69,95 x69,95 x69,95 x69,95 x69,95 x69,95 x69,95 x69,95	Alone i. t. Dark 1 Alone i. t. Dark 2 Alone i. t. Dark 2 Alone i. t. Dark 3 Amored Fist Anstoss und Anstoss - World Cup zusamme Battle Isle 2 Battle isle 2 Data Broforge Burring Steel 2 Colonization Comanche incl. Data 10 Bonusmissionen Comander Blood Creature Shock Cyber War Cyberia Cyelemania Dark Forces Das schw. Auge 2 Dawn Patrol Day of Tentaele Death Gate Decent Der Panzergeneral	DV D	89,95 84,95 84,95 84,95 79,95 47,95 889,95 89,95 89,95 89,95 89,95 89,95 89,95 89,95 89,95 89,95 1,495 89,95 1,495	Menzoberranzan Might & Magic 3 - 5 NASCAR Racing NHL Hockey 95 Noctropolis Novastorm Oldtimer Ouest for Glory 4 PGA Golf 486 Punball Dreams Del, Punball Wizard Puntals Gold Poweidnive Quarantine RAN Trainer Ravenlooft Rebel Assult Renegade Retribution Rise o. the Robots Rise o. the Triad Royal Flash Filipper Sam & Max Sim City 2000 Simon the Sorcerer 2	DA DV DA DA DA DV DV DV DA	x79,95 87,95 79,95 79,95 88,9,95 79,95 88,9,95 67,95 88,9,95 54,95 79,95 87,95 54,95 59,95 54	Soundblaster 16 Sterec Edition ohne MPU 401 Soundblaster 16 Multi mit MPU 401 Soundblaster 16 Multi mit MPU 401 und ASP Soundblaster 16 SCSI mit MPU 401 und ASP Versdandkosten pro Vorkasse (Scheck): Nachnahme . zuzügl.3,- DM Zahlkar Ab 250,- DM liefern w Preise sind melusive M Keine Handlerrabatte Abkürzungen	CD · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	199,- 269,- 329,- 319,- 379,- Porto Porto et
Kingd of Germany Kilik' in Play Lemminge 3/World of Lemminge 1/World of Lemminge Lion King/Könlg Lode Runner Lolly Pop Lond of Realms Lothar Mathäus 2 Mad News Mad News Extrablatt Master of Magk Menzoberranzan Meromaschines Monkey Island 2 Mortal Combat 2 NASCAR Racing Oldtimer Otto Reh. Soccer Purball Fantasies Purball Illustons Pirates Gold Pizza Connetion Populus 2	DA DA DA DA DA DA DA DA DA DV	54,95 x67,95 69,95 x87,95 59,95 67,95 74,95 69,95 x79,95 x79,95 x79,95 x69,95 x69,95 x69,95 x69,95 x9,95 x9,95 x1,95	Alone i. t. Dark 1 Alone i. t. Dark 2 Alone i. t. Dark 2 Alone i. t. Dark 3 Amored Fist Anstoss und Anstoss- World Cup zusamme Battle Isle 2 Battle Isle 2 Data Battle Isle 2 Colonization Comanche incl. Data 10 Bonumissionen Comander Blood Creature Shock Cyber War Cyberta Cyelemania Dark Forces Das schw. Auge 2 Dawn Patrol Day of Tentacle Death Gate Decent Der Panzergeneral Desert Strike	DV D	89,95 84,95 84,95 84,95 79,95 47,95 79,95 89,95 89,95 89,95 74,95 89,95 74,95 89,95 1,V. 89,0 1,V. 89,0 1,V. 8	Menzoberranzan Might & Magic 3 - 5 NASCAR Racung NHL Hockey 95 Noctropolis Novastorm Oldtimer Ouest for Glory 4 PGA Golf 486 Punball Dreams Del. Punball Wizard Purates Gold Powerdinve Quarantine RAN Trainer Ravenlooft Rebel Assult Renegade Retribution Rise o. the Robots Rise o. the Robots Rise o. the Triad Royal Flash Filipper Sam & Max Sim City 2000 Simon the Sorcerer 2 Star Crusader	DA DV DA DA DA DV DV DV DA	x79,95 87,95 79,95 79,95 x89,95 79,95 84,95 84,95 34,95 54,95 79,95 87,95 69,95 x77,95 69,95 84,95 54,95 79,95 84,95 79,95 84,95 79,95 84,95 79,95 84,95 79,95 84,95 79,95 84,95 79,95 84,95 79,95 84,95 79,95 84,	Soundblaster 16 Stereet Edition ohne MPU 401 Soundblaster 16 Multi mit MPU 401 Soundblaster 16 Multi mit MPU 401 und ASP Soundblaster 16 SCSI mit MPU 401 Soundblaster 16 SCSI mit MPU 401 Soundblaster 16 SCSI mit MPU 401 und ASP Versdandkosten pro. Versdandkosten pro. Versdandkosten pro. Versdandkosten pro. Porkasse (Scheck) Nachnahme . zuzügl.3,- DM Zahlkart Ab 250,- DM liefern we Presse sind unelusive M Keine Händlerrabatte Abkürzungen DV = Spiel und Anleith	CD · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	199,- 269,- 329,- 319,- 379,- Porto Porto et
Kingd of Germany Klik'n Play Lemminge 3/World of Lemminge Lion King/Könlg Lode Runner Lolly Pop Lord of Realms Lothar Mathäus 2 Mad News Mad News Extrablatt Master of Magle Menzoberranzan Micromaschines Monkey Island 2 Mortal Combat 2 NASCAR Racing Oldtimer Otto Reh. Soccer Pinball Fantasies Punball Illusions Pirates Gold Pizza Connetion Populus 2 Poweidrive	DA DA DV DV DA DA DA DV DV DA DA DV DV DV DV DV DA DA DA DV DV DV DA DA DA DV DV DA DA DV DV DV DA DA DV DV DV DA	54,95 x67,95 69,95 x87,95 59,95 69,95 69,95 69,95 x39,95 x39,95 x79,95 49,95 39,95 x54,95 74,95 74,95 x54,95 74,95 x54,95 34,95 34,95 74,95 59,95 59,95 1.V	Alone i. t. Dark 1 Alone i. t. Dark 2 Alone i. t. Dark 2 Alone i. t. Dark 3 Amored Fist Anstoss und Anstoss - World Cup zusamme Battle Isle 2 Battle Isle 2 Data Bioforge Burning Steel 2 Colonization Comanche incl. Data 10 Bonusmissionen Comander Blood Creature Shock Cyber War Cyberia Cyelemania Dark Forces Das sehw. Auge 2 Dawn Patrol Day of Tentacle Death Gate Decent Der Panzergeneral Desert Strike Die Höhlenwelt Saga	DV DV DV DV DV DV DA DA DV	89,95 84,95 84,95 84,95 79,95 79,95 79,95 88,95 79,95 89,95 74,95 89,95 74,95 89,95 14,95 89,95 14,95 89,95 14,95 89,95	Menzoberranzan Might & Magic 3 - 5 NASCAR Racing NHL Hockey 95 Noctropolis Novastorm Oldtimer Ouest for Glory 4 PGA Golf 486 Pinball Dreams Del. Pinball Wizard Pirates Gold Poweidnive Quarantine RAN Trainer Ravenlooft Rebel Assult Renegade Retribution Rise o. the Robots Rise o. the Triad Royal Flash Flipper Sam & Max Sim City 2000 Simon the Sorcerer 2 Star Crusader Star Trick 1	DA DV DA DA DA DV DV DV DA	x79,95 87,95 79,95 x89,95 79,95 84,95 x84,95 x84,95 67,95 87,95 87,95 69,95 77,95 87,95 69,95 77,95 87,95 69,95 1 V. 1 V. 88,95 69,95	Soundblaster 16 Sterect Edition ohne MPU 401 Soundblaster 16 Multi mit MPU 401 Soundblaster 16 Multi mit MPU 401 and ASP Soundblaster 16 SCSI mit MPU 401 and ASP Soundblaster 16 SCSI mit MPU 401 and ASP Wersdandkosten pro Vorkasse (Scheck): Nachnahme . zuzzügl.3. – DM Zahlkart Ab 250. DM liefern w Preise sind melusive M Keine Handlerrabatte Abkürzungen DV = Spiel und Anleitin DA = Anleitung deutset.	CD. CD. 2 Paket: 6,90 DM 9,90 DM tengebith tr Portoft wst	199,- 269,- 329,- 319,- 379,- Porto Porto r et
Kingd of Germany Kilik'n Play Lemminge 3/World of Lemminge World of Lemminge Lion King/Könlg Lode Runner Lolly Pop Lord of Realms Lothar Mathäus 2 Mad News Extrablatt Master of Magle Menzoberranzan Micromaschines Monkey Island 2 Mortal Combat 2 NASCAR Racing Oldtimer Otto Reh. Soccer Punball Fantasies Punball Flusions Pirates Gold Pizza Connetion Populus 2 Power drive Quaratine	DA DA DV DV DA DA DA DA DV	54,95 x67,95 69,95 59,95 59,95 67,95 74,95 89,95 89,95 x79,95 49,95 39,95 x74,95 74,95 1,V 34,95 79,95 34,95 79,95 34,95 79,95 54,95 79,95	Alone i. t. Dark 1 Alone i. t. Dark 2 Alone i. t. Dark 2 Alone i. t. Dark 3 Amored Fist Anstoss und Anstoss - World Cup zusamme Battle Isle 2 Battle isle 2 Data Batoforge Burning Steel 2 Colonization Comanche incl. Data 10 Bonusmissionen Comanche incl. Data 10 Bonusmissionen Comander Blood Creature Shock Cyber War Cyberia Cyberia Cyelemama Dark Forces Das schw. Auge 2 Dawn Patrol Day of Tentacle Death Gate Decent Der Panzergeneral Desert Strike Die Höhlenweit Saga Die Saga v.Nietom	DV DV DV DV DV DV DA DA DV	89,95 84,95 84,95 84,95 79,95 79,95 88,95 79,95 89,95 74,95 89,95 74,95 89,95 74,95 1.V. 887,95 79,95 5,10,0	Menzoberranzan Might & Magic 3 - 5 NASCAR Racing NHL Hockey 95 Noctropolis Novastorm Oldtimer Ouest for Glory 4 PGA Golf 486 Pinball Dreams Del. Pinball Wizard Pivates Gold Powendinve Quarantine RAN Trainer Ravenlooft Rebel Assult Renegade Retribution Rise o. the Robots Rise o. the Triad Royal Flash Filipper Sam & Max Sim City 2000 Simon the Sorcerer 2 Simon the Sorcerer 2 Star Crusader Star Track 1 Star Trick 1 Star Trick the -	DA DV DA DV DA DV DV	x79,95 87,95 79,95 x89,95 79,95 84,95 x84,95 x84,95 x84,95 79,95 87,95 69,95 87,95 84,95 79,95 84,95 79,95 84,95 79,95 84,95 79,95 1 V. 89,95 69,95	Soundblaster 16 Sterect Edition ohne MPU 401 Soundblaster 16 Multi mit MPU 401 Soundblaster 16 Multi mit MPU 401 und ASP Soundblaster 16 SCSI mit MPU 401 und ASP Soundblaster 16 SCSI mit MPU 401 und ASP Versdandkosten pro: Vorkasse (Scheck): Nachnahme . zuzügi 3 DM Zahlkart Ab 250. DM liefern wit Presse sind ineliusive M Keine Händlerrabatte Abkürzungen DV = Spiel und Anleiti DA = Anleiting deutis EV = Spiel und Anleiting EV = Spiel und EV = Spie	CD · · · 2 Paket : 6,90 DM gengebild in Portofit west in genglishing englishing english	199,- 269,- 329,- 319,- 379,- Porto Porto r et
Kingd.of Germany Kilik'n Play Lemminge 3/World of Lemminge 3/World of Lemminge Lion King/Könlg Lode Runner Lolly Pop Lord of Realms Lothar Mathäus 2 Mad News Mad News Extrablatt Master of Magic Menzoberranzan Micromaschines Monkey Island 2 Mortal Combat 2 Mortal Combat 2 Mortal Combat 2 Mortal Combat 9 Thas Car Racing Oldrimer Otto Reh. Soccer Purball Flantasies Purball Illusions Purates Gold Pizza Connetion Populus 2 Powerdrive Quaratine Quest for Glory 4	DA DA DV DV DA DA DA DV	54,95 x67,95 69,95 59,95 59,95 67,95 74,95 x39,95 x79,95 49,95 39,95 x74,95 x69,95 74,95 x69,95 1,V 34,95 79,95 34,95 79,95 34,95 79,95 x69,95	Alone i. t. Dark 1 Alone i. t. Dark 2 Alone i. t. Dark 2 Alone i. t. Dark 3 Amored Fist Anstoss und Anstoss - World Cup zusamme Battle Isle 2 Battle Isle 2 Data Bioforge Burning Steel 2 Colonization Comanche incl. Data 10 Bonusmissionen Comander Blood Creature Shock Cyber War Cyberia Cyelemania Dark Forces Das sehw. Auge 2 Dawn Patrol Day of Tentacle Death Gate Decent Der Panzergeneral Desert Strike Die Höhlenwelt Saga	DV DV DV DV DV DV DA DA DV	89,95 84,95 84,95 84,95 79,95 79,95 88,95 79,95 89,95 74,95 89,95 74,95 89,95 74,95 1.V. 887,95 79,95 5,10,0	Menzoberranzan Might & Magic 3 - 5 NASCAR Racing NHL Hockey 95 Noctropolis Novastorm Oldtimer Ouest for Glory 4 PGA Golf 486 Pinball Dreams Del. Pinball Wizard Pirates Gold Poweidnive Quarantine RAN Trainer Ravenlooft Rebel Assult Renegade Retribution Rise o. the Robots Rise o. the Triad Royal Flash Flipper Sam & Max Sim City 2000 Simon the Sorcerer 2 Star Crusader Star Trick 1	DA DV DA DA DA DV DV DV DA	x79,95 87,95 79,95 79,95 x89,95 79,95 84,95 67,95 x69,95 54,95 79,95 54,95 69,95 54,95 1 V. 88,95 69,95 1 V. 88,95 69,95	Soundblaster 16 Sterect Edition ohne MPU 401 Soundblaster 16 Multi mit MPU 401 Soundblaster 16 Multi mit MPU 401 und ASP Soundblaster 16 SCSI mit MPU 401 Soundblaster 16 SCSI mit MPU 401 und ASP Versdandkosten pro Vorkasse (Scheck) Nachnahme . zuzügi 3 DM Zahlkart Ab 250. DM liefern we Preise sind melusive M Keine Händlerrabatte Abkürzungen DV = Spiel und Anleiti DA = Anleiting deutse EV = Spiel und Anleiti 1 V = Spiel in Vorberei	CD. CD. 2 2 2 Pakert: 6,90 DM 9,90 DM tengebüh ter Portofir wst ang deutsch ung englisitung	199,- 269,- 329,- 319,- 379,- Porto Porto rece
Kingd of Germany Kilik' in Play Lemminge 3/World of Lemminge 1/World of Lemminge Lion King/Könlg Lode Runner Lolly Pop Lord of Realms Lothar Mathäus 2 Mad News Mad News-Extrablatt Master of Magle Menzoberranzan Meromaschines Monkey Island 2 Mortal Combat 2 Mortal Combat 2 Mortal Combat 2 Mortal Combat 5 Mortal Combat 5 Mortal Combat 6 Mortal Combat 7 Mortal Combat 7 Mortal Combat 10 Mortal	DA DA DV DV DA DA DV	54,95 x67,95 59,95 59,95 67,95 74,95 69,95 x79,95 x79,95 x79,95 x69,95 59,95 1.V 34,95 79,95 x69,95 59,95 1.V 34,95 79,95 x69,95 x69,95 x69,95 x69,95 x69,95 x79,95 x79,95 x79,95 x79,95 x79,95 x79,95 x79,95	Alone i. t. Dark 1 Alone i. t. Dark 2 Alone i. t. Dark 2 Alone i. t. Dark 3 Amored Fist Anstoss und Anstoss - World Cup zusamme Battle Isle 2 Battle isle 2 Data Batoforge Burning Steel 2 Colonization Comanche incl. Data 10 Bonusmissionen Comanche incl. Data 10 Bonusmissionen Comander Blood Creature Shock Cyber War Cyberia Cyberia Cyelemama Dark Forces Das schw. Auge 2 Dawn Patrol Day of Tentacle Death Gate Decent Der Panzergeneral Desert Strike Die Höhlenweit Saga Die Saga v.Nietom	DV DV DV DV DV DV DA DA DV	89,95 84,95 84,95 84,95 79,95 79,95 88,95 79,95 89,95 74,95 89,95 74,95 89,95 74,95 1.V. 887,95 79,95 5,10,0	Menzoberranzan Might & Magic 3 - 5 NASCAR Racing NHL Hockey 95 Noctropolis Novastorm Oldtimer Ouest for Glory 4 PGA Golf 486 Pinball Dreams Del. Pinball Wizard Pirates Gold Poweidnive Quarantine RAN Trainer Ravenlooft Rebel Assult Renegade Retribution Rise o. the Robots Rise o. the Triad Royal Flash Filipper Sam & Max Sim City 2000 Simon the Sorcerer 2 Star Crusader Star Trek 1 Star Trek the - Next Generation	DA DV DA DV DA DV DV	x79,95 87,95 79,95 79,95 79,95 84,95 84,95 34,95 67,95 84,95 69,95 87,95 69,95 84,95 79,95 84,95 79,95 84,95 79,95 84,95 1.V. 89,95 69,95	Soundblaster 16 Stereet Edition ohne MPU 401 Soundblaster 16 Multi mit MPU 401 Soundblaster 16 Multi mit MPU 401 und ASP Soundblaster 16 SCSI mit MPU 401 und ASP Soundblaster 16 SCSI mit MPU 401 und ASP Versdandkosten pro . Versdandkost	CD. CD. 2 2 2 Pakert: 6,90 DM 9,90 DM tengebüh ter Portofir wst ang deutsch ung englisitung	199,- 269,- 329,- 319,- 379,- Porto Porto rece
Kingd.of Germany Kilik'n Play Lemminge 3/World of Lemminge 3/World of Lemminge Lion King/Könlg Lode Runner Lolly Pop Lord of Realms Lothar Mathäus 2 Mad News Mad News Extrablatt Master of Magic Menzoberranzan Micromaschines Monkey Island 2 Mortal Combat 2 Mortal Combat 2 Mortal Combat 2 Mortal Combat 9 Thas Car Racing Oldrimer Otto Reh. Soccer Purball Flantasies Purball Illusions Purates Gold Pizza Connetion Populus 2 Powerdrive Quaratine Quest for Glory 4	DA DA DV DV DA DA DA DV	54,95 x67,95 69,95 59,95 59,95 67,95 74,95 x39,95 x79,95 49,95 39,95 x74,95 x69,95 74,95 x69,95 1,V 34,95 79,95 34,95 79,95 34,95 79,95 x69,95	Alone i. t. Dark 1 Alone i. t. Dark 2 Alone i. t. Dark 2 Alone i. t. Dark 3 Amored Fist Anstoss und Anstoss - World Cup zusamme Battle Isle 2 Battle isle 2 Data Batoforge Burning Steel 2 Colonization Comanche incl. Data 10 Bonusmissionen Comanche incl. Data 10 Bonusmissionen Comander Blood Creature Shock Cyber War Cyberia Cyberia Cyelemama Dark Forces Das schw. Auge 2 Dawn Patrol Day of Tentacle Death Gate Decent Der Panzergeneral Desert Strike Die Höhlenweit Saga Die Saga v.Nietom	DV DV DV DV DV DV DA DA DV	89,95 84,95 84,95 84,95 79,95 79,95 79,95 88,95 79,95 89,95 74,95 89,95 74,95 89,95 1.V. x87,95 1.V. x87,95 79,95 87,95 87,95 87,95 87,95 87,95 87,95 87,95 87,95 87,95 87,95 87,95 87,95 87,95 87,95 87,95	Menzoberranzan Might & Magic 3 - 5 NASCAR Racing NHL Hockey 95 Noctropolis Novastorm Oldtimer Ouest for Glory 4 PGA Golf 486 Pinball Dreams Del. Pinball Wizard Pivates Gold Powendinve Quarantine RAN Trainer Ravenlooft Rebel Assult Renegade Retribution Rise o. the Robots Rise o. the Triad Royal Flash Filipper Sam & Max Sim City 2000 Simon the Sorcerer 2 Simon the Sorcerer 2 Star Crusader Star Track 1 Star Trick 1 Star Trick the -	DA DV DA DA DV	x79,95 87,95 79,95 79,95 x89,95 79,95 84,95 x84,95 67,95 87,95 69,95 79,95 87,95 69,95 79,95 84,95 54,95 54,95 54,95 54,95 54,95 54,95 54,95 69,95 1 V.	Soundblaster 16 Sterect Edition ohne MPU 401 Soundblaster 16 Multi mit MPU 401 Soundblaster 16 Multi mit MPU 401 und ASP Soundblaster 16 SCSI mit MPU 401 Soundblaster 16 SCSI mit MPU 401 und ASP Versdandkosten pro Vorkasse (Scheck) Nachnahme . zuzügi 3 DM Zahlkart Ab 250. DM liefern we Preise sind melusive M Keine Händlerrabatte Abkürzungen DV = Spiel und Anleiti DA = Anleiting deutse EV = Spiel und Anleiti 1 V = Spiel in Vorberei	CD. CD. 2 2 2 Pakert: 6,90 DM 9,90 DM tengebüh ter Portofir wst ang deutsch ung englisitung	199,- 269,- 329,- 319,- 379,- Porto Porto rece

Panzergeneral CD-ROM PC 3,5" deutsche Anleitung

Preixilate kostenios anfordern !!!! Für besiellte und dann annahme verweigerte Ware berechnen wir 15,- DM pauschal !!!!

mit dem Aufzug hoch. Sie nimmt sich den Knochen von der Mumie und verläßt das Haus. Danach geht sie zurück zum schwarzen Hund und gibt ihm den Knochen. Sie spricht mit dem Hund, bis sie alles über Graf Tsepish und seiner Frau erfährt. Valanice bekommt die Medaille des verstorbenen Grafen vom Hund. Sie läuft ein Bild nach unten und gibt die Medaille der weinenden Frau.

Jetzt muß sie die Tür des Grabes öffnen (auf das Schloß klicken). Da die Tür abgeschlossen ist, geht sie zurück zu dem Kürbis-Haus. Die Kinder wollen gerade eine Katze mit einem Knaller jagen. Valanice vertreibt die Kinder und nimmt sich den Knallkörper. Danach läuft sie zurück zum Grab und öffnet die Tür mit dem Knaller. Sie geht ins Grab, öffnet den Sarg und nimmt den Schädel des Grafen Zeppisch. Dann verläßt sie den Raum und stellt sich auf die linke Seite des Weges, ungefähr vor die Statue. Sie nimmt den Schädel in die Hand und gibt ihn dem vobeireitenden Grafen. Von dem Grafen bekommt sie eine Flöte und wird von dem Pferd nach Etheria gebracht.

Sie geht zweimal nach rechts und den Weg herauf. Oben angekommen, rutscht sie den Baumstamm hoch und nimmt sich das Ambrosia. Dann verläßt sie den Ort'und geht zurück in das Bild mit den vier Regenbögen. Sie benutzt den Regenbogen rechts unten. Sie befindet sich nun wieder an den beiden weißen Statuen und füllt das noch leere Füllhorn mit dem Ambrosia. Sie nimmt den Granatapfel aus dem Füllhorn, Jetzt läuft sie nach links zu Lord Artis und verwendet den Granatapfel an dem großen Baum. Dadurch ist die Gattin des Lord Artis befreit.

Valanice benutzt nun die Flöte. Wieder in Etheria, läuft sie ein Bild nach rechts und verwendet sie das Ambrosia bei den kreisenden Vögeln (oder was auch immer das sein mag). Sie lauscht der Melodie und prägt sie sich ein. Jetzt geht sie ein Bild nach oben und spielt die vorher gehörte Melodie an der Harfe nach: 1, 5, 6, 4 (von links nach rechts). Nun muß sie die Kugel anfassen und befindet sich anschließend bei den Parzen. Sie spricht mit den Parzen und erfährt, daß sie Lady Mab besuchen muß. Sie läuft zu den Regenbögen

zurück und benutzt den Bogen links unten. Nun geht sie wieder zu Dr. Kadaver, redet mit ihm, schaut die neue Kiste an und benutzt seinen Sarg für einen Schlaf. Im Traum läuft Valanice zu Lady Mab und stellt fest, daß die Lady in Eis eingefroren ist. Sie wacht auf, verläßt Dr. Kadaver und benutzt die Flöte. Sie besucht wieder die Parzen (Melodie an der Harfe spielen, die Kugel betätigen). Nach einem weiteren Gespräch bekommt sie die Auskunft, daß die Herrin des Waldes ihr helfen könnte. Valanice läuft zurück und benutzt den Regenbogen rechts unten. Sie geht ein Bild nach links spricht mit Lady Ceres und wird wieder zu den Parzen geschickt. Sie benutzt wieder ihre Flöte und begibt sich zu den Parzen. Von ihnen bekommt sie einen Traum-

Jetzt geht sie ein Bild nach unten, nach rechts und den Weg wieder herauf. Auf der rechten Seite versucht sie, in die Höhle zu gelangen. Wenn das Monster erscheint, benutzt Valanice ihren Traumfänger. Jetzt geht sie in die Höhle, spricht den Weber der Träume an und zeigt ihm den Traumfänger. Sie bekommt von ihm einen Zauberteppich. Bevor sie mit dem Zauberteppich in das Traumland reisen kann, muß sie sich noch einen Kristall besorgen.

sucht die Stehlampe und findet einen Kristallzapfen. Dieser Kristall muß jetzt noch mit Licht gefüllt werden. Valanice verläßt das Zimmer, geht vor das Haus und ruft ihr Pferd mit der Flöte

In Etheria benutzt sie den Regenbogen links oben. Nachdem sie in die Wüste gefallen ist, läuft sie zwei Bilder nach oben. Dann zweimal nach rechts, bis in den Raum, wo sich ehemals der Skorpion befand. Sie hält den Kristallzapfen in das Licht der Statue und füllt ihn dadurch mit Sonnenlicht. Jetzt verläßt sie den Raum und benutzt ihren Zauberteppich. Im Traumland wird das Monster mit dem Traumfänger (Traum aus Traumfänger) bekämpft. Valanice geht nach rechts, fällt in's Wasser und schwimmt weiter. Sie geht in das "Haus" und benutzt den Kristallzapfen am Eisblock. Lady Mab wird dadurch vom Eis befreit. Valanice muß jetzt die Winde entfesseln. Nach dem Gespräch mit Lady Mab befindet sie sich wieder in Etheria auf dem schmalen Pfad. Sie läuft nach oben in das nächste Bild und stellt sich zwischen die Höhle und dem Baum, möglichst weit rechts. Wenn jetzt das weiße "Pferd" vobeikommt, wird es mit dem magischem Zaumzeug eingefangen. Der Rest des Kapitels läuft nun von allein ab.

die Rohrleitung erreicht hat. Sollte Rosella ihre Aktion mit dem Wort "Mist" kommentieren, war der Zauberstab falsch eingestellt. Nachdem der falsche Trollkönig in Edgar zurückverwandelt wurde, erscheint Malicia und schickt Rosella in den Vulkan. Sie findet gleich neben sich einen Durchgang, durch den sie sich befreien kann (zweimal anklicken). Sie läuft den Gang nach links und öffnet die Tür. Das linke Auge, das rechte Auge, dann die Nase betätigen. Das geheimnisvolle Gerät in den Apparat an den zwei Kontakten einstecken. Den Trollkönig weckt Rosella mit ihrer Blume. Er kann nun den Ausbruch des Vulkans verhindern.

Nachdem sich die ganze Mannschaft zusammengefunden hat, erscheint wieder Melicia. Man muß jetzt ziem. schnell reagieren. Rosella nimmt das geheimnisvolle Gerät aus dem Apparat und hält es auf Malicia. Der Zauber wird auf Malicia reflektiert und trifft sie selbst. Rosella verwendet das Extraleben bei Edgar. Damit ist das letzte Kapitel erledigt.

Dragon Lore

Hier präsentieren Euch Volker "The Dwarf" Nienkemper und Alexander "DM" Langemann aus München die ultimative Lösung zum neuen Rollenspielknaller Dragon Lore.

Man beginnt das Spiel auf der heimischen Farm. Als erstes sollte man einige Gec stände am Haus einsamment. Einen Hammer hinterm Haus und ein Schwert im Wagen. Jetzt spricht man erst einmal mit seinem Onkel. Dieser schafft einem an, ein neues Gefäß zu besorgen. Man verläßt den Hof, nimmt den rechten Weg und folgt ihm bis zur Weide am Ende. Dort nimmt man den Knochen aus dem Unterstand und gibt ihn dem Hund, der den Weg zur Scheune versperrt. Daraufhin zieht sich dieser zurück, und man kann die Schüssel aus der Scheune holen.

Zurück zum Onkel und ihm die Schüssel geben. Jetzt hinein ins Haus und folgende Gestände einsacken (Schwefel, Seil, Feuerstein, Schild, Rüstung und Wanderstab). Rüstung und Schild anlegen. Nun dem linken Pfad folgen und zur Kuh gehen. Das Seil mit der Kuh benutzen und dann mit ihr



Sie geht wieder zu den Regenbögen und benutzt den Bogen links unten. Nun geht sie rechts zu Malicias Haus und benutzt den geheimen Eingang auf der Rückseite. Sie belauscht ein Gespräch zwischen Malicia und ihrem Hund. Jetzt muß sie sich erst einmal verstecken und geht wieder zurück nach unten. Als sie durch das Astloch schauen kann, versucht sie wieder durch die Luke in das Haus zu gelangen. Nachdem Malicia mit ihrem Hund aus dem Haus gegangen ist, kann Valanice unbesorgt einsteigen. Sie unter-

Kapitel 6 "Auf die Plätze – Fertig – Rumms!!"

Der echte Trollkönig kämpft immer noch mit dem falschen. Rosella muß nun den falschen Trollkönig zurückverwandeln. Dazu muß sie den Zauberstab aber erst umschalten (Zauberstab vergrößern, drehen und unten anklicken, er zeigt dann oben ein F).

Der falsche Trollkönig ist immer der, der im hohen Bogen an die Rohrleitung geschleudert wird. Rosella muß den Troll anklicken, wenn er





Am 31.8.1994 staunte Garry Kasparov, der amtierende Weltmeister im Schach, nicht schlecht:

Hatte Ihn dieser freche GENIUS doch glatt mit 1,5 zu 0.5 aus dem Grand Prix Turnier geworfen!

Microcomputer Weltmeister München 1993! Spitzenreiter der schwedischen SSDF Weltrangliste ca. 2350 ELO

Software Möglichkeiten:

- Ziehe sofort..
- Stellung eingeben
- Vorschlag des nächsten Zuges
 Partie merken
- Partie zurückholen
- Eröffnung editieren
- Variane einfügen
- Nächstbester Zug berechnen
- Zug zurückAlles zurücknehmen
- Zug vor alles Vorspielen Gehe zu Zug Neue Partie

- Anfängerstufe unbegrenzt

- Matt in... Feste Suchtiefe Einstellbare Spielstufe
- Computer gegen Computer Demo-Modus
- Partie analysieren

- Brett drehen
- Analyse zeigen
- weitere Analysen zeigen
- Theoriezüge anzeigen
 Gleitende Figuren

- Sprache einstellen, z.B. Deutsch Partie und Einstellungen speichern
- Partie laden
- Gesamte Partie drucken
- Stellungen drucken
- Züge druckenIn Datei druckenBibliothek drucken
- Bibliothek speichern
- Bibliothek laden
- Beenden, Weiß am Zug Beenden, Schwarz am Zug
- Abbrechen
- Beenden
- und weitere Optionen!

Die Spitzen **Schachsoftware** für Anfänger, Fortgeschrittene und Profi's. Ihr Partner für Training, Analysen oder Fernschach. Testen Sie selbst!



NBG EDV Handelsund Verlags GmbH

Regensburger Str. 8 93133 Burglengenfeld

Tel. 09471 - 70170 Fax: 09471 - 84749 zurück zur Weide. Dort bindet man die Kuh an den Baum. Wieder zurück zum Onkel und mit ihm sprechen. Daraufhin erhält man einen Drachenring und eine Pfeife. Nun wieder hinaus und dem linken Pfad bis zum Ende folgen. Dort versperrt einem ein zweiter Hund den Weg. Auf ihn benutzt man die Pfeife und er räumt das Feld.

Man folgt nun dem Weg zu den zwei Schädelhöhlen. Dort betritt man den linken Schädel und nimmt den Schlüssel. Nun in den rechten Schädel und den Schlüssel mit dem Gitter benutzen. Entweder man kämpft jetzt mit dem Skelett oder läuft an ihm vorbei. Den Gang hinunter und den Knopf an der rechten Seite drücken. Dem heranrollenden Stein ausweichen, kurz warten, und die Reste der Steinkugel am Eingang der Höhle durchsuchen. Den Schlüssel nehmen und ihn mit dem Eisengitter am Ende des Ganges benutzen. Durch die Falltüre hinabsteigen und mit den Drachenring die Tür öffnen. Hindurch gehen und ihn gleich wieder auf den Sarg benutzen. Nun den Drachen ansprechen und von ihm den Zauber Open Door entgegennehmen

Die Höhle verlassen und dem Pfad zu einer weiteren Höhle folgen. Dabei begegnet man einem Ritter, den man anspricht. Danach betritt man die Höhle und benutzt links, an der auffälligen Stelle den Hammer. Aus der nun entstandenen Nische nimmt man das Zauber-

buch, in das man sofort den open door-Spruch leat. Durch die Tür und den Zauberspruch auf die zweite Tür anwenden.

Man folgt dem Weg bis zur Kreuzung und geht nach links ins Wirtshaus. Dort spricht man mehrere Male die Besitzer an. Daraufhin erhält man eine Schöpfkelle, mit der man in die Höhle gegenüber geht. Hier muß man zuerst die Drachenfliege töten. Danach benutzt man die Kelle auf die gefüllte Wabe am Ende der Höhle. Mit der vollen Kelle geht man zurück ins Wirtshaus und gibt sie den Besitzern. Diese geben einem daraufhin einen Morgenstern, ein Seil und den Fire Ball-Zauberspruch. Man legt ihn ins Zauberbuch und benutzt ihn dann gleich auf das Spinnennetz am Ende des Weges.

Nun folgt man dem Pfad bis zum Fluß. Dort spricht man mit dem Schwarzen Ritter und tötet anschließend die Kreatur. Von dieser nimmt man die Waffe und das Ruder. Dieses benutzt man sofort auf die Fähre und überquert den Fluß.

Am anderen Ufer spricht man mit dem Ritter. Danach folgt man dem Weg bis zur fleischfressenden Pflanze. Dort nimmt man den Schädel (rechts) und benutzt ihn mit dem Seil. Den so entstandenen Wurfanker benutzt man mit dem Baum (links). Nachdem man die Pflanze überwunden hat, spricht man mit der Ritterin. Danach geht man den Weg hinunter bis ins Pilzdorf.

Dort spricht man mit der blauen Ritterin und folgt dem Weg über den Fluß. Am Brunnen nimmt man den linken Weg und geht in das Baumhaus, wo man mit der Flügel-Frau redet. Von ihr erhält man ein Zahnrad. Im oberen Stockwerk nimmt man das Tuch aus der Schublade. Zurück zum Brunnen. Dort folgt man dem rechten Pfad bis zum See. Nimmt einen Apfel vom Ufer und benutzt ihn auf den Wachhund. Nun ist der Weg zum Schalter frei, den man umlegen muß, um ins Hexenhaus zu gelangen. Dort spricht man mit der Frau und erhält einen Schlüssel. Den Hebel wieder benutzen, um ans Ufer zu delangen. Zurück zum Brunnen, wo man das Tuch anfeuchtet und vor den Mund bindet. So vor den Giften geschützt, folgt man dem mittleren Weg zum Blumengarten, wo man einige blaue Blumen pflückt.

Zurück ins Pilzdorf und die blauen Blumen gegessen.

So geschrumpft, muß man einen Skorpion töten und danach (eine blaue healing potion sollte nicht vergessen werden) kann man in das erste Pilzhaus eintreten. Dort spricht man mit dem Kobold, von dem man den Destroy Illusion Zauberspruch erhält, den man sofort ins Zauberbuch steckt. Den Pilz verlassen und einen zweiten betreten. Dort findet man im Regal neben dem Bett eine grüne Portion. Diese trinkt man nach dem Verlassen des Pilzes, um wieder zu wachsen.

Zurück zum Blumengarten und den Weg entlang bis zum iapanischen Ritter, mit dem man sich unterhält. Als nächstes befestigt man das Zahnrad neben dem Gitter, Rechts befindet sich eine Illusionstür. die man mit dem Zauberspruch verschwinden läßt.

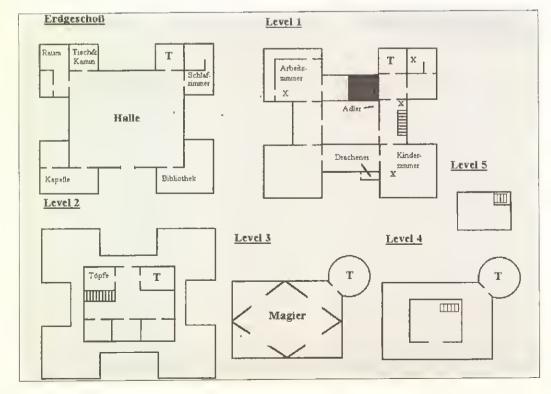
Man betritt den Gang und holt eine Fackel (links, rechts, rechts) und einen Eimer (links, rechts, links). Dabei redet man mit dem Ritter. Der Eimer wird im Brunnen (erste Abzweigung rechts) gefüllt. Den vollen Eimer hängt man an den Hebel neben dem Gitter, welches sich daraufhin öffnet. Am Ende des Ganges nimmt man die silberne Kiste von der Wippe. Mit ihr geht man zurück in den Raum. wo man den Eimer geholt hatte und geht durch die Tür. Dem Skelett im nächsten Raum legt man die Kiste auf die Hände Der Sarg senkt sich und m. erhält einen weiteren Ring. Danach geht man in den dunklen Gang und benutzt die Fackel.

Man spricht als erstes mit dem Ritter und folgt danach dem Weg zum Fluß. Dort springt man hinein und läßt sich vom Riesenkarpfen verschlucken. In ihm nimmt man den Diamanten und schlägt mit einer Waffe gegen den Fisch. Daraufhin spuckt der Karpfen einen ans andere Ufer. Nun den Weg hinunter zum Wasserfall, wo man zum Ufer hinuntersteigt. Jetzt durch den Wasserfall und in der dahinterliegenden Höhle den Diamanten dem Drachen geben. Bergkristall von der Stelle, an der der Drache sitzt, nehmen. Zurück zum Fluß und wieder ins Wasser. So kommt man a die andere Seite. Jetzt den Kurstall dem Ritter aushändigen. Jetzt nochmal die Fischaktion und wieder zum Wasserfall. Über die Steine im See an das dortliegende Ufer.

Den Weg entlang bis zu einem Hügel (Stonehenge). Hoch auf den Hügel und mit der heranfliegenden Ritterin sprechen. Einmal mit der Waffe auf sie schlagen, und man erhält eine Spitzhacke. Runter vom Berg und die Spitzhacke bei den Felsen am Ende des

Weges benutzen.

Den Weg bis zum Schwarzen Ritter entlanggehen und ihn ansprechen. Dieser händigt eine Axt aus, mit der man den Baum umhackt. Über die so entstandene Brücke geht man über die Schlucht und folgt dem Weg, bis man von zwei Wegelagerern angegriffen wird. Nachdem man diese besiegt hat, nimmt man die Vasen aus



Erotic



EXTREME Hot Girls

STRIPPING Hot Girls (2+3 plus Abbi EXTREME Hot Leather Ladies

3 brandneuen CD-ROM's der Spitzenklasse bante Bilder im Photo-CD Formal (16,7 Briltiante Bilder im Pho Mio. Farben). Heiße Madchen zeigen alles. einzeln nur 49,95

Teresa in Paradise Vier Pokerspiele von VTO

A Teresa Personally 99,95

Erotic Games - Part 1

Visual Hut Girls

Best of SEXY Moments Emilie MEGA-PACK

Software Paker AUF 1.39.95 (suppl 159.85) Shaved Pussies Loder 2 je nur 34,95

H KröGer H

EAX 05732/74401 Tet 05732/74401 Postfach 4 tt7 32571 Löhne

Deutsche Anleitung oder Version

dt

= Vorbestellung möglich

ШÖ.

2 CD's nur 84.95 Alle 3 - nur 119,95

Faxy Clips Viete scharte Bilder
Viete scharte Bilder
PTO-Start 49,95
Pin Up Girls I oder 2
Uber 500 MII uulregender True Cidor Rider je 79,95 Multimedia Erotik Bilder, erotischer Sonnik Bilder, ermischer Sound & sphöne Müdchen 58,95

Hol Fingers
Scharle Midchen legen Hand an such an 5 HD's mur 34.95
Great Sex-Positions
6 Mit-Disketten von the day and dutt,

Rentie Cullecting Vill. 2 Nach dem Riesenerfolg wird's jetzt noch beißer Mil 4 neuen Frotle-Pakeren: Shaved Pissaes 2, Soxy Toenys, Men who loves Winnen und Envic & Aumation 16 HD's nur 89,95 (emzeln 114.80)

Zahlung per GRATIS-INFO unfordern !

Wie lange noch können wir uns am legendären Gesang der Nachtigall erfreuen? In Menschennähe findet die "Königin der Nacht" schon heute immer weniger Brutplätze; mit Laub- und Auwäldern verschwinden weitere wichtige Lebensräume. Fordern Sie die



Info-Coupon

(bitte an untenstehende Adresse senden)

Ja, ich möchte Ihre Broschüle "Die Nachtigall" anfordern. 5,- DM in Briefmarken liegen bei.

Name Vorname Straße

PLZ, Ort

Postfach 30 10 54 Naturschutzbun 53190 8onn

CD-ROM

84,95

89,95

85,95

85.95

89,95

99.95

77.95

89,95 99,95

89,95

89.95

74.95

69,95

V.mö.

V mö 63.95

87,95 89,95 79,95

89.95

89,95 82,95

89.95 84,95

79,95

94,95

89,95

86.95

1942 - The Pacific Air War Idt Aces of the Deep /dt Across the Rhine /dt* 92.95 Alandin /or Alone in the Daik 3 /di Armored Fist /dt Battle Bugs /dt Battle Isle 8 Battle Isle 2 /dt 79,95 Battle Isle 2 Scenery CD /dt Bazooka Sue /dt Beneath a Steel Sky /dt Bundesliga Manager Hattrick /dt Cannon Fodder 2 /dt Caribbean Disaster /dt 62,95 **89,95** 74,95 Colonization /dt Creature Shock /dt Cyberia /dt Dark Forces /dt Das Schwarze Auge /dl Das Schwarze Auge 2 /dt 76,95 Dawn Patrol (dl Day of the Tentacle (dl Death or Glory (dt 79,95 79,95 44,95 Die Höhlenwelt-Saga /dt Die Sage von Nietoom Die Siedler Discworld /dt 76.95 Doom 1+2 Level Dragon Lore /dt Dungeon Master 2 /dt Earthsiege /dt Ecstatica /dt 76,95 Eye of the Beholder 1-3 /dt FIFA International Soccer /dt 64,95 Full Throttle /dt Hanse - Die Expedition /dt Hattrick! /dt Historyline 1914-1918 /di Indiana Jones 4 · Fate of Atlantis /di King's Quest Edition 1-6 /dt King's Quest 7 /dt Legend of Kyrandia 3 /dt Lion King /dt 62,95 Little Big Adventure /dt 69,95 64,95 Lode Runner /dr Lords of the Realm /dr Lothai Matthäus 69.95 Magic Carpet /dt Master of Magic Master of Magic /dt NASCAR Racing /dt 82,95 89,95 74,95 79,95 NHL Hockey '95 /dt

Panzer General /dt PGA Tour Golf 486 /dt Privateer & Strike Commander /dt Rise of the Robots /dt Sam & Max /dl Sensible Soccer International /dl

84,95 77.95

ZUBEHÖR

2-Player Joystick-Kabel analog 19.95 Gravis analog Joystick PC 57,95 Gravis analog Joystick Pro PC 69,95 Gravis Game Pad PC 44,95 Sound Blaster Pro Value Edition /dt 169.00 Sound Blaster 16 Value Edition /dt 199.00 Sound Blaster 16 Multi CO /dt 269.00 Sound Blaster 16 ASP Multi CO /dt 339,00

> Action Replay MK 4 /dt Screenbeat Aktiv-Boxen

0 28 71 / 86 31 18 30 88 18 06 37 • 18 54 43 FAX 0 28 71 / 86 31

CD-ROM

Sim City 2000 /dt Sim Classics /dt Simon the Sorceier /dt Simon the Sorceier 2 /dt Space Quest Edition 1-5 /dt 89.95 V mö 87,95 79,95 Star Trek Technical Manual 89.95 System Shock /dt 79,95 Tie Fighter / Kompl. dt
Tie Fighter Mission Disk. /dt
Theme Park /dt
Transport Tycoon /dt
Under a killing moon /dt
U.S. Navy Fighters /dt
Warcraft /dt 29.95 79,95 89,95 89,95 99,95 89,95 85,95 85,95 Warcraft /dt
Wing Commandei 1 + 2 /dt
Ing Commandei Art
Ing Commander 3 /dt
Wing Commander 3 /dt
Wings of Glory /dt
X:Wing Compilation /dt 69,95 74,95

MEGA

Bundesi. Manager Hattrick /dt Legend of Kyrandia 3 /dt Little 8ig Adventure /dt Magic Carpet /dt 79, -- CD 89,-- CD 89.-- CD Magic Carpet/at Master of Magic /dt NASCAR Racing /dt Panzer General /dt * 89,-- PC + CD 75,-- PC / 85,-- CD 85,-- PC / 79,-- CD Tie Fighter Mission Disk. /dt Wing Commander 3 /dt

Sonder-Angebote:

	Disk. CD	
A-Train + Construction Set /dl	42,95 —.—	
Dune 2	27,95 35,95	
F-15 Sliike Eagle 3 /di	34,95 34,95	
Formula 1 Grand Prix /dl	34,95 34,95	
Great Courts 2 /dl	21,95 21,95	
Gunship 2000 /di		
Indiana Jones 3 /dl	36,95 36,95	
King's Quest 1-4 /dl	je 25,95 —.—	
Leisure Suit Larry 1 /dt	25,95 23,95	
Lefsure Suit Larry 2 o. 3 /dt	je 25,95 —,—	
M1 Tank Platoon /dl	26,95 23,95	
Pirales1 /dt	24,95 23,95	
Pirates ¹ Gold /di	34.95 34,95	
Police Quest 1 /di	29,95 23,95	
Police Quest 2 o. 3 /dt	je 29,95 —,—	
Secret of Monkey Island 1 o. 2 /dl	je 36,95 36,95	
Sim Ant oder Earth /dt	je 35,95 —,—	
Space Quest 1 /dt	29,95 23,95	
Space Quest 2 o. 3 /dl	je 29,95 —.—	
Street Fighter 2 /df	25,95 —.—	
Ultima Underworld	26,95 —.—	
	25,95 —,—	
Ullima 7 /dt	35,95 —,—	
Wing Commander	25,95 —,—	
WWF European Rampage /di	21,95 · · -	

könnt Ihr gleich bestellen:

Einlach bei uns anrulen und Eure Bestellung durchgeben, oder eine Postkarte/Brief mit Euren Wünschen an uns schicken. Der Versand erfolgt dann per Nachnahme (+ 9,— DM) oder per Vorkasse (+ 4.— DM). Ab 150,— DM Bestellwert liefern wir grundsätzlich portofrei. Auslandskunden bestellen bitte nur schriftlich gegen Vorkasse.

34,95

Postfach 1113 • 46361 Bocholt Blücherstr. 24 • 46397 Bocholt dem Beutel (eine zerbrochen). Zum Schloß gehen und dem Duo (ha,ha,ha) die Vase geben. Nun den Weg hinauf zum Schloß.

Nachdem man im Schloßeingangsraum (nicht in den Karten) ist, geht man durch die gegenüberliegende Tür. Auf der Brücke zeigt man dem Türwächter (ein Drache) den Drachenring. Daraufhin kann man durch das Tor treten und erreicht die Halle im Erdgeschoß. Den angreifenden Zombie beseitigen. Zuerst die Treppe (T) hinunter und ein Schwert, das dort rechts hinten liegt, nehmen. Nun wieder hoch und die Räume durchsuchen.

Schlafzimmer

Im Kamin den Ring an der linken Eisenstange benutzen. Schlüssel aus der Deckenbeleuchtung nehmen und damit die Kiste öffnen und das Stück des Familiensiegels nehmen.

Kapelle

Den Weihrauchschwenker vom Altar nehmen. Aus dem hinteren Raum die Kerzen und die Bibel nehmen. Zurück zum Altar, wo man die Kerzen in den Ständer steckt, worauf man ein weiteres Siegelstück erhält.

Bibliothek

Mit der Drachenstatue reden (gut zuhören!).

Raum

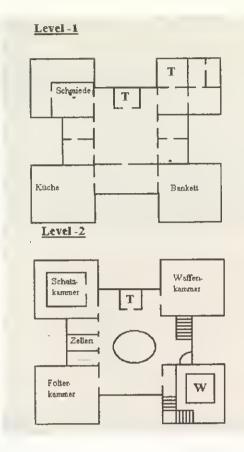
Dort nimmt man den Drachenanhänger von der Wand. Im Nebenraum zerbricht man die halbvolle Flasche mit der Waffe und findet einen versteinerten Augapfel.

Tisch und Kamin

Das vorher gefundene Schwert in das Schwert-und-Schild-Wappen einsetzen (da, wo eins fehlt, gell). Daraufhin erhält man das letzte Siegelstück.

Die Siegelstücke zusammensetzen und in die Tür im Keller einsetzen. Man befindet sich nun im Level -1.

Durch die linke Tür und den zerbrochenen Schlüssel vom Regal nehmen (Leiter benutzen). Nun zurück und durch die rechte Tür in den Hauptraum. Hinter der linken oberen Tür liegt ein Skelett, welches einen weiteren Augapfel bei sich hat. Den dritten Augapfel findet man unter einer Decke im Nebenraum. Nun noch einige Gegenstände aus den anderen Räumen nehmen.



Bankett

Das Brecheisen nehmen (hinten links).

Küche

Die Schöpfkelle vom Tisch nehmen.

Schmiede

Die Eisensäge und den Schmiedehammer einsammeln. Aus dem Nebenraum einen Sack Kohle holen.

Nun die Kohle in die Feuerstelle geben und mit Feuerstein und Schwefel entzünden. Jetzt nur noch den Blasebalg betätigen, und schon ist das Feuer heiß. Den zerbrochenen Schlüssel hineinlegen und ihn anschließend mit dem Schmiedehammer auf dem Amboß bearbeiten. Die Schöpfkelle im Wasserbecken füllen und sie über den Schlüssel gießen.

Mit diesem Schlüssel nun die verschlossene Tür im Hauptraum öffnen, und über die Treppe (T) hinunter ins Level -2.

Waffenkammer

Im zweiten Regal links neben der Tür findet man den vierten Augapfel.

Die vier Augäpfel werden nun in die zwei Totenschädel an den Wänden eingesetzt. Daraufhin senken sich die Vitrinen, und man kann den Schild, das Schwert, die Armbrust und den Schlüssel nehmen.

Folterkammer

Dort muß man zuerst den Pseudo-Ork töten und kann dann die Zange vom Tisch in der Ecke nehmen.

Level -3

Schatzkammer

Hier liegt links auf der Kiste ein Bündel mit den Karten des Schlosses (später für den Teleport Zauber wichtig).

Zellen

Das Skelett aus der mittleren Zelle nehmen und auf das Skelett in der rechten Zelle benutzen. Nun auch noch die Bibel und den Weihrauchschwenker auf den Verblichenen anwenden. Jetzt das Skelett einmal anklicken, um es letztendlich zu befreien.

Wasserbecken (W)

Dort geht man hoch zum Becken, springt hinein und schnappt sich die Kurbel. Wieder herausklettern und zurück in den Hauptraum.

Dort benutzt man die Kurbel mit dem Drachenkopf (kleines Becken). Daraufhin verschwindet das Wasser im Becken (W), und man kann durch die Tür gehen.

Jetzt in Level -3 folgt man dem Weg bis zum Drachen. Diesen spricht man an und erhält ein Schlaf- und ein Zauberpulver. Zurück in die Halle im Erdgeschoß und durch den Eingang in den Schloßeingangsraum.

Dort betäubt man zuerst den Drachen mit dem Schlafpulver (ihn anschauen) und nimmt dann die Sphäre aus der Mittades Raumes. Nun zurück Treppenhaus (T) im Erdgeschoß, wo man das Zauberpulver gegen die unsichtbare Wand, die den Weg nach oben versperrt, benutzt.

Drache

Sattel &

Die Treppe hoch in Level 1. Jetzt ist es an der Zeit, vier Metallkugeln zu finden. Sie befinden sich an den mit X markierten Stellen. Die erste liegt im zweiten Raum links (Holztreppe hoch) im Nachttisch. Die zweite im Raum mit der Steintreppe, links neben der Tür, in der Pflanze. Die dritte ist im Kinderzimmer, neben den Bauklötzen. Die letzte Metallkugel liegt im Bücherregal links neben der Tür im Arbeitszimmer. Dort befindet sich auch auf dem Balkon ein Steinzwerg, mit dem man zuerst spricht und ihn danach e' steckt.

Jetzt zum Drachenei, wo man das Gitter mit der Eisensäge öffnet. Als nächstes legt man die Sphäre ins Nest und benutzt dann die Zange mit ihr. Nun geht man mit dem Baby-Drachen zurück in Level -3 zum Drachen, Man spricht mit ihm, und gibt ihm anschließend den Steinzwerg. Daraufhin fliegt einen der Drache zur Spitze des Schlosses (nicht in den Karten). Dort findet man den Teleport-Zauberspruch und eine Flasche Blut. Man legt den Spruch ins Zauberbuch und teleportiert sich zurück in die Drachenhöhle (Level -3). Jetzt spricht man mit dem Drachen und geht in Level 1 (oder teleportieren).

Man geht in den Adler-Raum, holt den Zweig aus der Feuerstelle und entzündet ihn (Feuerstein auf Schwefel benutzen, dann Feuer auf Zweig).



Probleme bei Rollenspielen?

Bei uns ethalten Sie Komplettiosungen linel. Plänen und Erläuterungen) für (fast) alle neuen Adoenture - und Rollenspiele, Zum Beispiel zu:



8000

ndoned Places 1 od. 2 ne in The Dark 1 od. 2 *

ands of Lore eisure Suit Larry 6 * bandoned Places 1 od. 2 | Lands of Lore | Leisure Suit Larry 6 * | Logacy | Leisure Suit Larry 6 * | Leisure Suit Larry 6

Beispiel au:

Neue Lösungen im Programm:
Death Gate
Death Gate
Preamweb *
Ersgon Lore *
Dreamweb *
Eestatica *
Helimdall 2 *
Helimdall 2 *
Helimdall 2 *
Helimdall 5 *
Helimdall 6 *
Hehiermett *
Little Big Adventure *
Menzoberranzan
Victoom, Sage von *
Victoom, Sage

Magie Line C/a Markus Müller Tel/Fax: 030/395 85 15

NEU in Kornwestheim

Unterhaltungssoftware & Computer-Zubehör

PC - SNES - 3DO Weitere Systeme auf Anfrage

Versand (+10DM) und Ladenverkauf TEL / FAX : 07154 - 66 39

Torsten Lutz , Schubartstr 5 , 70806 Kornwestheim , Mo-Fr 11-18 Sa 9-12

KAY Soft Am Graben 2 92557 Weiding Tel. 09674-1279 Fax-1294

Spätschicht.

Rüsseisherm DV 65 90 Pria Soccel

kostenlose Komplett-Liste (System angeben) anfordern, incl. Lösungsheften ab 9,90 //
Soundblaster Pro Valus Edition
Soundblaster 16 Value Edition
Soundblaster 16 Value Edition
Soundblaster 16 Value Edition
Soundblaster 16 Value Edition
Soundblaster AWE 32
Roland SCC-1
Roland SCD 10
Roland SCD 10
Roland SCD 15
Gravis Ditrasound MAX
ORCHID Sound Wave 32 plus
ORCHID Waveboosta 1

Nitsumi Cluattrospead *

Witsumi FXSSOUNT rights Stick Pro
Substitution Waveboosta 1

Subs

VIEGAPI A

040 / 721 13 97 Fax: 040 / 724 09 73

Versandpreislisten-Auszug

		PC-L)isk		
A-Train Classics	ď	49,90	Project X	а	39,90
Aces of the Deep	d	79,90	Quarantine	d	79,90
Aladdin	d	69,90	Quarter Pole	d	64,90
Alone in t.Dark 2	d	89,90	Quest f. Glory 4"	d	69,90
Alien Legacy	a	69,90	Quest f.Knowledge	d	74,90
Alien Olympics' Archon Ultra	d	64,90 79,90	Hailr. Tycoon Del.	a	79,90
Armored Fisl	a	84.90	Ran Trainer Ravenloft	d	79,90 79,90
Aufschwung Ost	d	69,90	Retribution	a	69,90
Battle Isle 2	ď	79,90	Reunion	e	69,90
Battle Bugs	ď	69,90	Rise of the Robots	8	59,90
Battletoads*	ā	64,90	Sam & Max	ã	84,90
Bazooka Sue"	d	84,90	Sensible Golf*	ā	69,90
Black Hawk	d	69,90	Sim Classics	d	69,90
Bund.Man.Hattrick	d	79,90	Sim City 2000	d	84,90
Burning Steel 2	ď	84,90	-Data	e	34,90
Cannon Fodder 2	a	64,90	Simon the Sorc.	d	84,90
Camb.Desaster*	ď	79,90	Skyrealms of Jor."	e	79,90
Chartbreaker"	₫	69,90	Software Manag	d	79,90
Christ, Kolumbus	ď	79,90	Space Quest 5	d	69,90
Civilization	d	89,90	Space Simulator	e	84,90
-für Windows Celonization	e d	89,90 89.90	SSN 21 Seawolf	d	79,90
Comanche	d	84.90	Star Crusader 21 New Missions	d	79,90 44,90
-Data 2 .	ď	54,90	Starlord	ď	89,90
Corridor 7	a	39.90	Star Trek 2	ă	84,90
Cyclones"	a	39,90 79,90	Star Wars Screens.	ď	59.90
Dangerous Streets*	a	49,90	Strike Command.	a	84,90
Dark Legions	Θ	64,90	Speech	a	39,90
Das schw. Auge	d	74,90	· Tactical Op.1	а	39.90
Das schw. Auge 2	d	79,90	Stronghold	d	79,90
Speech Pack	d	39,90	S.U.B*	d	69,90
Dawn Patrol	ď	84,90	Subwar 2050	d	89,90
Day of t.Tentacle	d	84,90	-Mission Disk	d	49,90
Death or Glory	d	84,90	Superfrog"	a	59,90
Der Baulöwe Der Clou	d	84,90	Syndicale	d	79,90
-die Profidiskette"	d	79,90 44,90	- Data	d	39,90
Der Planer	d	79.90	System Shock Termin.Rampage	d	79,90 79,90
DOI TIGITOI	u	10,00	тептинглантраде	ч	10,00

2 x in Hamburg!

Steinstraße 15 20095 Hamburg (Nähe U-Bahnh. Mönckebergstr.)

Lemmings 3 Links Kurse je

Lemmings J Links Kurse je e Lon King a Liil Devil a Lords of the Realm dhad News destraibet Menzoberranzan' a Metal Marines' dhenzoberranzan' a Metal Marines' dhicro Machines a NASCAR Racing Clidimer' d'Ourpost destraibet de Parizer General* a Parizer General*

Bergedorfer Str.115 21029 Hamburg (Nähe CCBergedorf) Tel: 721 13 97

Į	Tel: 30 38 01			danpraise vari Sa. 10.30- 14.00	ie.	ren
	(VIOF1. 1)),50	-1010	38. 10.30-14.00		
	Der Planer Extra Der Patrizier Der Schatz i.Silb. Der Schatz i.Silb. Die Siedler Doppelpass Durch die Wüste" Earth Siege Esstattica Eilte 2 Eilte 3" F 14-Fleet Def.Plus FIFA Int.Soccer Fields of Glory Flugsmulalor 5 -N.Y., Paris.Jap. je -Designer Formula 1 GP -Fruila 1 GP -Fruila 1 GP -Fruila 1 Gebutze Harpoon 2 Hanse Deluxe Harpoon 2 Hartirck' (Karion) Hurra Deutschland Indiana Jones 4	000000000000000000000000000000000000000	84,90 79,90 79,90 84,90 84,90 74,90 79,90 89,90 89,90 89,90 49,90 49,90 79,90 79,90 79,90	T.F.X. T.Chaos Engine The Grandest Fleet The Horde The Legacy Theatre of Death Theatre of Death Theme Park The Fighler T. Elder Scrolls Transport Tycoon UFO Ultima 7-Parl 2 Ultima 8-Speech Ultima 8-Speech Ultima 9-Boech Universe Wake o.I.Ravager* Wallstreet Man. Warlords 2 Scenano Builder Wing Armada Wings of Glory* Wizardry 7 Wizardry 7 World Cup USA XWing Collection Zeopelin	888008000000000000000000000000000000000	79,9 54,9 69,9 69,9 69,9 79,9 89,9 69,9 74,9 69,9 74,9 69,9 74,9 69,9 69,9 74,9 69,9 74,9 69,9 74,9 69,9 74,9 69,9 74,9 69,9 74,9 74,9 74,9 74,9 74,9 74,9 74,9 7
	Indy Car Racing Racing Tracks	d	79,90 29,90	Zubeho	_	
	Motor Speedway Intern.Tennis Open Jungle Strike* KA 50 Hokum"	a d e a	29,90 59,90 74,90 69,90	CD-ROM Mitsumi FX 001 D		229,9
	Kick Off 3 Kingd. of Germany Lemmings 3	d d a	59,90	Soundkart Gravis Ultra FX Soundblaster 2.0	en	379,9 109,9

49,90 Zeppelin d
79,90
29,90
29,90
74,90 Mitsumi FX 001 D 2
69,90 Soundbaster 16
69,90 Gravis Ultra FX
59,90 Soundbaster 2.0 1
44,90 Soundbaster 16
69,90 16 ASP Mult CD 3
79,90 Wave Blaster 3 69,90 -16 ASP Multi CD
79,90 Wave Blaster
69,90 O.SoundWave 32
69,90 O.SoundWave 32
69,90 O.GameWave 32
69,90 O.Wavebooster 4
39,90
79,90 Gravis Analog Pro
64,90 Ch Flightslick Pro
64,90 Gravis Analog Pro
79,90 Gravis Analog Pro
79,90 Gravis Phoenix
79,90 Gravis Proenix
79,90 Gravis Game Pad
69,90 Disketter
59,90 HD 3,5" form. 10St.
39,90
79,90
Z.R. Vivid-Sam,
39,90
84,90
2.R. Vivid-Sam,

154,90 169,90 79,90 44,90 249,90 Disketten HD 3,5" form. 10St. 7,90

Erotik-CD's a.A. z.B. Vivid Sampler 19,90

CD-ROM 11th Hour a 109,90 1942-Pacil Air War' a 89,90

Aces of the Deep Across the Rhine * Alone in the Dark 2 Alone in the Dark 3	9999	84,90 89,90 84,90 84,90
Armored Fist Battle Bugs Battle Isle 2 Scenery	e d d d	74,90 79,90 84,90 54,90
Bioforge' Burning Steel 2	d d d d	89,90 79,90 89,90
Comanche+Data Commander Blood Creature Shock Come Patrel	ud de	94,90 74,90 89,90 89,90
Cyberia Cyberwar Cyclones" Cark Forces"	a d a	89,90 99,90 79,90 89,90
Commander Blood Creature Shock Driver br>Driver Driv	d d d	79,90 84,90 89,90
Der Planer D. Höhlenw∴Saga Die Sage v.Nietoom Dragon Lore	d d d	84,90 84,90 49,90 74,90 84,90
Earth Siege Ecstatica Erben der Erde	0 0 0 0	84,90 84,90 79,90 84,90
alcon Gold antasy Fest 1 GP+D L Golf	a e a	89,90 79,90 69,90
TEA Int Consor	a d d	89,90 89,90 79,90 94,90
TEA MILSOCOET Sabriel Knight Soblins 3 Golden 10" Sunship+Scenario Hand of Fate Hell	a a d	84,90 69,90 109,90
Heil History Line Hurra Deutschland Inca 2	d d d	84,90 64,90 69,90 109,90
ndiana Jones 4 nfemo ntem.Tennis Open	d d d	69,90 99,90 79,90
lick Off 3"	a e d d	89,90 74,90 64,90 69,90
(ing's Ouest 7 (yrandia 3 .amv 1-6	d d d	69,90 84,90 79,90 84,90
ittle Big Adventu.	ď	89,90

Händleranfragen

erwunsch	IT	1
Lode Runner	d	79,90
Lucas Simulations	8	79,90
Lucas Adventures	a	99,90
Mad News"	d	84,90
Magic Carpel*	d	89,90
Master of Magic"	d	89,90
Menzoberranzan'	а	79,90
Megarace	a	49,90
Might & Mag.3-5	d	84,90
Mys1	a ·	119,90
NASCAR Racing	a	79,90
NHL Hockey '95"	а	79,90
Noctropolis*	а	89,90
Qutpost	d	84,90
Panzer General*	а	79,90
PGA Tour Golf 486	a	89,90
Phantasmagoria"	d	84,90 74,90
Pinball Illusions'.	a	74,90
Police Quest 4*	d	79,90 84,90
Privaleer+Str. Com.	a	84,90
Quarantine	d	79,90
Quest for Glory 4	a	79,90
Rebel Assault	d	84,90
Renegade"	a	79,90
Retribution	d	79,90
Rise of the Robots	a	79,90 89,90
Sam & Max Simon t Sorcerer	d	89,90
Simon Esorcerer	d	84,90
Space Quest 1-5 Syndicate Plus	a	84,90
Syndicate Plus	d	89,90
System Shock	d	84,90
SSN 21 Seawolf	d	79,90
SlarTrek: Next Gen	'd	a.A.
Subwar 2050	d	89,90
T.F.X.	a	89,90
Theme Park	d	79,90 84,90
Tie Fighter"	e	04,9U
Tomado+Mission	а	89,90
Transport Tycoon	d	89,90
Ultimá 7 Bundle Ultima 8	a	89,90
Under a Kill Moon	d	84,90 99.90
U.S.Navy Fighters	ď	89,90
U.S.S.Ticonderoga	a	79,90
Wing Armada	a	79,90
Wing Com. 1 & 2	a	69,90
Wing Commander	3d	99,90
Wings of Glory	ď	79,90
X-Winq	_	64,90
Zeppelin"	g	84,90
reshelli	0	04,50

-Speech a a Panzer General a a Pinball Dreams 2 a Pinball Illusions' a Pizza Connection Privateer a speech a a

MEGAPLAY Versand-Service Einfach anrufen und bestellen unter

Bergedorfer Str. 117 21029 Hamburg (80) Tel 040 / 721 13 97 Fax 040 / 724 09 73

Den brennenden Zweig auf den Adler benutzen und in die nun am Boden entstandenen Löcher, die Metallkugeln stekken. Daraufhin erhält man die Adlerklaue.

Nun flugs die Steintreppe hoch, in Level 2.

Dort in den Raum mit den Töpfen, wo man sich den ohne Boden sucht und die Adlerklaue benutzt. Mit dem so erhaltenen Schlüssel geht man die Treppe hoch in Level 3.

Dort spricht man mit dem Magier. Danach legt man das Schwert, das Schild und die Armbrust in das Pentagramm am Boden. Nochmal mit dem Magier reden und über die Treppe (T) hoch in Level 4. Über die Leiter in Level 5, wo auf der Brüstung ein Rubin liegt, den wir mitnehmen.

Zurück zum Magier und ihm den Stein zeigen, woraufhin man die Landkarte erhält. Jetzt kann man sich zu den Schädelhöhlen teleportieren. Dort benutzt man den Rubin auf den Sarg (einsetzen). Nun die Rüstung und den Schild aus dem Sarg nehmen und anlegen. Zurück zum Magier teleportieren.

Wieder mit dem Magier sprechen, woraufhin man einen Becher mit einem Amulett (im Becher) erhält. Nun befolgt man die Anweisungen des Magiers und wirft im richtigen Moment, das Amulett auf den Schwarzen Ritter. Man erhält eine Drachenstatue, die man am besten sofort zerbricht und eine Kristallkugel.

Jetzt wieder hinunter in die Drachenhöhle (Level -3). Man holt aus dem Raum Sattel und Lanze. Zurück zum Drachen und ihm die Kristallkugel zeigen. Jetzt noch Sattel und Lanze mit ihm benutzen und man kann endlich zur Wahl der Drachenritter fliegen und sich sein Erbe abholen.

(Die Stimmen der Ritter reichen aus, um das Spiel zu beenden!). Viel Spaß beim Nachspielen.

Universe

Andrea Dreisbach aus Kleve beglückt uns mit einer Lösung von Core-Designs Raumabenteuer.

Bruchtandung

Tja, das hätte sich Boris in seinen kühnsten Träumen nicht vorstellen können. Eigentlich sollte er seinem Onkel nur einen Brief von seiner Mutter bringen. Ja, ja, wenn er doch die Finger von Dingen gelassen hätte, von denen er keine Ahnung hat. Aber was soll's, diese komische Maschine, die sich als Zeitteleporter entpuppt hat, hat nun einmal seine Neugier geweckt. Also, nun heißt es, das Beste daraus machen. Boris, auf einem Asteroiden gelandet, läuft erst einmal die Versorgungsleitung entlang und springt auf einen Planeten herunter. Hier latscht er in der Umgebung herum, bis er eine Metallstange und eine Platine findet. Um nun wieder auf das Plateau zurückzukommen, springt er auf den sich drehenden Asteroiden und wartet, bis dieser sich der Versorgungsleitung nähert.

Schwupps, ein gewaltiger Sprung, und Boris ist wieder auf dem Plateau angelangt, wo er sich dem großen Satelliten zuwendet. Hier steckt er die Metallstange in den Deckel und öffnet so das Kontrollpult. Um das Pult benutzen zu können. setzt er die Platine ein. So, jetzt geht's! Er wählt auf dem Bildschirm die Option "Kanal verbinden" und "Gavric Homeworld". Noch einmal benutzt er das Pult und kontrolliert, ob die Filter bei Gavric auf "aus" stehen (wenn nicht, noch einmal anwählen). Prima, jetzt ist die Verbindung zu Gavric ausgefahren und Boris begibt sich dorthin. Hier stellt er sich neben den rechten Ventilationsschacht und zieht an ihm. Er klettert hinein und findet sich auf dem anfänglichen Asteroiden wieder. Mit ihm füllt er aus dem Kanal noch eine Menge Krams heraus, aus dem er sich ein Stück Spiegel herauspickt. Auf bekanntem Weg geht er ietzt zurück zu Gavric. Hier weiter nach Norden, wo er sich vor einer lasergesicherten Tür wiederfindet. Auf diese wirft er das Spiegelstück und legt somit die Laser lahm. Am Fenster erscheint daraufhin ein Mann, der ihn zu einer gewissen Silphinaa schickt. Wer auch immer das sein mag, Boris will sie besuchen! Er begibt sich zu dem Haus im Norden, benutzt die Gegensprechanlage und wird schließlich eingelassen. Boris erklärt Silphinaa, daß er keine Ahnung habe, wo er sich befände und erzählt seine Geschichte. Sie gibt ihm einige Informationen einen Ausweis. schließlich die Roboter vor der Tür stehen, um ihn gefangenzunehmen, schickt ihn Silphinaa durch eine Tür nach oben. Diese greift er mit der Metallstange an, geht hindurch und landet in einem Wohnraum. Hier öffnet er den Kleiderschrank und zieht den darin befindlichen Anzug an. Den Computerarm benutzt er auf die Konsole über dem Bett, dann die Konsole selbst und stellt dort die Fensteroption auf "auf". Schnell springt er aus dem Fenster und benutzt den Computerarm auf das dort stehende Auto. Klick, und es scheint startbereit.

Autofahrt

Er springt in das Auto, steckt die Keycard links in die Konsole, benutzt rechts das Antidiebstahls-Keypad, gibt die Nummer 87764 ein und, wrumm, los kann's gehen! Nach kurzer Fahrt taucht vor ihm ein anderes Gefährt auf, mit einem Typen namens Snorglat an Bord. Dieser möchte natürlich wissen, ob Boris Freund oder Feind ist. Dieses macht Boris ihm schnell klar (Antworten 1, 1), und die Fahrt kann weiter gehen. Er aktiviert die mittlere Konsole und wählt die Option "Kurs navigieren". Dort stellt er die Position des Planeten Balkamos 7 fest und gibt dessen Kurs ein (Kurs nehme-Icon). Er wählt die Optionen "Auf Planet niedergehen" und "Ouadrant festlegen". Er bestimmt den nordöstlichen Quadranten, landet und wandert frohen Mutes Richtung Norden. Hier hebt er einen Droiden auf, geht zurück und weiter nach Süden, wo er einen Kanister findet. Droiden und Kanister verbindet er miteinander. Nach einer kleinen Wanderung steht er vor seinem Auto, auf dem sich einige Außerirdische tummeln (Fragt sich nur, wer hier der Außerirdische ist!). Er benutzt den Droiden auf einen der Typen und springt in sein nun wieder belagerungsfreies Auto. Er wählt die Option "Planeten verlassen", dann "Kurs navigieren" und nimmt Kurs auf Jor-Slev 4. "Auf Planet niedergehen", "Ouadranten festlegen". Diesmal ist es der nordwestliche. Nach einem kleinen Gang nach Osten findet er einen Stein, den er auf den Außerirdischen wirft. Jetzt benutzt er den Droiden auf den Blob, der sich, vervielfältigt, nun in seiner Tasche befindet. Zurück geht's ins Auto und zu einem anderen Ouadranten desselben Planeten. Diesmal fällt die Wahl auf den südöstlichen. Hier geht Boris westlich, bis er auf einen Außerirdischen trifft. Mit diesem plauscht er solange, bis er die Möglichkeit hat, ihm Blobs anzubieten. Dieses tut er dann auch sofort und erhält dafür Carvite. Zurück zum Auto und

in bekannter Manier Kurs nehmen auf Pfenellop. Unterwegs trifft Boris wieder auf Snorglat, dem er das Carvite anbietet. Er nimmt es gerne an und verspricht, Boris zur Wheel World zu bringen. Mit ein bißchen Fingerspitzengefühl (und den beiden Maustasten) gelingt es Boris schließlich, an Snorglat's Gefährt anzudocken. In Wheel-World angekommen, folgt ein kleiner Plausch mit Snorglat, der Boris dann lahmlegt und sich das Carvite nimmt.

Was soll's! Boris springt wieder in sein Auto, nimmt Kurs auf Landing Bay (Ref. 40 e). Dort angekommen, trifft er auf einen Arbeiterdroiden, den er ein Stück zur Seite schiebt. Er schnappt sich das vorher unter diesem gelegen Kabel und springt wieder in sein Auto (ein Raus und Rein ist das hier!). Jetzt nimmt er Kurs auf Lan ding Bay (Ref. 1 h) und ge durch das im Osten befindliche Portal. Weiter geht's, bis er zu einem Automaten kommt. In diesen steckt er seinen Ausweis und wählt "Order" Schwuppdiewupp ist Boris nun im Besitz von synthetischem Carvite. Er geht weiter nach Westen und betritt eine Bar. Er wendet sich dem allein sitzenden Typen zu und unterhält sich ein wenig mit ihm (2,2,2). Hiernach kauft er sich eine Flasche Gh'Narhl-Brandy. Diesen verbindet er mit dem Carvite. Ob der Typ wohl noch ein wenig mehr zu erzählen hat? Boris versucht es und spricht den Kerl noch einmal an. Ein Schlückchen gefällig? Der Typ trinkt ein wenig von dem Brandy und fällt in Tiefschlaf.

Sehr gut! Boris schnar sich schnell das Abzeichen und verläßt die Bar. In südlicher Richtung gelangt er an eine Art Kriegsschauplatz, wo Healer von Jet-Packern angegriffen werden. Er unterhält sich ein wenig (3,3) und folgt dann den Jet-Packern. (Es folgt eine kleine Kampfeinlage.) Nach erfolgreicher Aktion unterhält er sich mit einem verletzten Jet-Packer (1,2,1). Diese hat die Bereicherung von Boris' Inventar mit einer Healer-Hand zufolge. Eine kurze Wanderung (ost, nord, ost) und Boris trifft auf einen Healer, mit dem er sich kurz unterhält. Er folgt diesem und wird kurz darauf vom Baron und seinen Droiden angegriffen. Boris saust davon zu einem Aufzug. Auf diesen stellt er sich, fährt ein Stück runter und gleich wieder rauf. Sch....!

Fortsetzung folgt in der nächsten Ausgabe



SOFTWARE

Fant sy Productions GmbH - Abt. Computerspiele - Konkordiastr. 61 - 40219 Düsseldorf Telefon: 0211/30 45 45 (MO - FR 10.00 - 17.30) - Fax: 0211/39 10 10 (24 h)

Ihr Spezialversand für Simulationen, Strategie- und Rollenspiele Direktimport aus den USA - Viele ältere Titel - Raritäten

US = US - Version, DA = deutsche Anleitung, DV = kompl. deutsche Version, OEM = CD ohne aufwendige Verpackung

Strategie

IBM DISKETTE: 119.00 5th Fleet US Aid to Camp US 109.00 Battle of Brittain US 104.00 American Civil War I - III US 74.00 Carriers at War II US (SSG) 99.00 Genghis Khan II US 99.00 Global Domination US 94.00 Grandest Fleet US 99.00 Harpoon Challenger Pack (enthält Harpoon I, 2 Battlesets & Harpoon-Battlebook) US 79.00 99.00 Harpoon II US Harpoon II Battleset II US 69.00 Panzer General US 99.00 Patton Strikes Back US 49.00 Perfect General Bundle (Perfect General & 2 Datadisks) US 99.00 Point of Attack US 69 00 Romance 3 Kingd, III US 99.00 Tigers on the Prowl US 119 00 Walls of Rome US 39,00 Warlords II US 99.00

Warlords II Scen, Builder US89.00

World War II - S. Pacific US 89,00

TOP-KNÜLLER!

SSI Award Winning Wargames

Sammlung mit vier SSI-Topspielen:

Carrier Strike, Clash of Steel, War in

Russia und Pacific War. Alle Spiele

einzeln nicht mehr erhältlich. Disk

Great Naval Battles II US 59,00

Rollenspiel&Adventure

49.00

nur 119.00

69.00

119.00

99.00

89.00

89.00

119.00

109.00

White Death US

oder CD-ROM

IBM CD-ROM

Gettysburg US

High Command US

Grandest Fleet US

IBM DISKETTE

Cobra Mission US

Al Quadim US

Normandy- Crusade US

Campain Cartographer EV

Dungeon Designer EV	49.00
Gateway II - Homeworld US	49.00
Knights of Xent. Upgrade US	12.50
Lord of the Rings - Bundle (L	ord of
the Rings I & II) US	69.00
Metal & Lace US	84.00
Metal & Lace Upgrade US	12.00
Red Crystal US	99.00
Star Flight II US	49.00
Spaceward Ho! US	39,00
Unlimited Adventures DV	69,00

TOP-KNÜLLER Battletech Pak

Für jeden Battletechfreak ein Angebot der Spitzenklasse: Alle drei bisher erschienen Battletech Computerspiele in einer Box. Diskette oder CD-ROM US -Import nur 79,00

Gold Box

Die großartige Forgotten Realms-Saga von SSI in einer Box. Enthält Curse of the Azure Bonds, Pool of Radiance und Secret of the Silverblades. Original US-Version! 3.5°-Diskette nur 69.00

Gold Box II

Alle drei Teile der Krynn-Trilogie von SSI: Champions of Krynn, Death Knights of Krynn und Dark Queen of Krynn. Original US-Version. 3.5"-Diskette nur 69.00

Gold Box III

Und wie gibt es eine attraktive neue SSI-Sammlung! Gateway, Treasures und Pools of Darkness, US-Vers. Disc oder CD-ROM je 69,00.

Ultramegagoldbox

Kaum zu glauben, aber wahr: Alle drei oben genannten SSI Sammlungen in einer Box. 9 Spiele !!! US-Version, CD-ROM nur109,00

Das Schwarze Auge

Schicksalsklinge CD-ROM 99.95

Schicksalsklinge Lösung 24.95
Schicksalsklinge Audio-CD 24.95
Sternenschweif Lösung 24.95
DSA-Tools - Die Spielleiterhilfe für das Schwarze Auge. Charaktergenerierung, Kampfsimulator, Datensammlungen und vieles mehr.
Für Windows. 69.95

Ultima I - VI CD-RDM

Die ersten sechs Teile des Rollenspielklassikers von Origin auf einer CD. US-Version! nur 99.00

IBM CD-RDM

AD&D Fantasy Fest US	109.00
Alien Logic US	109.00
Betrayal at Krondor US	79.00
Dragon's Lair US	109.00
Gabriel Knight US OEM	59.00
Horde US	129.00
Inca US OEM	39,00
Indiana Jones IV US OEM	79.00
Ishar II DA	49.00
Knights of Xenthar US	109.00
Lost in Time US	69.00
Menzoberranzan US	119.00
Psychotron US	109,00

TOP-KNULLER!

Electronic Arts Top Ten Pack
Zehn Supergames auf CD-ROM, u.
a. Chuck Yeager, Wing Commander
II, Ultima VII, PGA-Tour Golf,
Ultrabots, Seal Team u. v. m. USVersion! nur 109.00

The Goldtree Engine

Universelle Spielleiterhilfe für alle Rollenspiele. Liebevoll ausgearbeitete Fantasy-Stadt mit vielen Zufallsbegegnungen 3 5"-Diskette. US-Version!

Goldtree Engine	109.00
Zusatzdisk. The Outer City	69.00
Zusatzdisk: Dark Tower	49.00
Zusatzdisk: Characters	34.00
Zusatzdisk: Buildings	34.00

Lösungshilfen/Bücher

Falcon, Of. Combat Book US	42.00
Great War Planes (Red Baro	n,
Aces of the Pacific) US	48 00
Harpoon II US	39.00
Lucasart Air Comb Strat US	39.00
Might&Magic Comp. US	39.00
Outpost US	39.00
Pacific Strike US	27,00
Ouestbusters US	29.80
Seawolf US	39.00
Sim City 2000 US	39.00
Tie Fighter Strategy US	39.00

Simulation

IBM DISKETTE	
Aces of the Deep US	119.00
Air Combat Classics (Battle	ehawks
1942, Their Finest Hour, Se	ecret
Weapons o. t. Luftw.) US	79.00
Formula 1 Grand Prix DA	49.00
Star Crusader US	89.00
Pirates Gold DA	59.00
TEV DA	70.00

IBM CD-RDM Aviator US

Falcon Gold US	119.00
Formula 1 Grand Prix DA	49.00
Rebel Assault dt. Untertitel	99.00
Shuttle US	49.00
Subwar 2050 DA	109.00
Syndicate DV	109.00
Tornado	

99.00

MDUSEPADS

IIID OOLI 1750	
Star Trek:	
Alter Ego	29,80
Bird ot Prey	29.80
Classic Enterprise	29.80
Deep Space 9	29,80
Next Generation Enterprise	29.80
Next Generation Crew	29.80
Kirk mit Tribbles	29.80
Classic Enterprise groß	34.80
Star Wars:	
Luke & Leia	29 80
Darth Vader	29 80
Yoda	29.80
Rebel Assault	29.80
Millenum Falsen	20.90

... und vieles mehr! Gratiskataloge Computerspiele & Abenteuerspiele gleich mitbestellen!

Irrtûmer und Änderungen vorbehalten - Mindestbestellwert DM 30.00 - Versand gegen Nachnahme (+ DM 8.00), Vorausscheck (+ DM 5.50) oder Einzugsermächtigung (+ DM 5.50)

Natürlich können Sie all diese Computerspiele auch in unseren Fantastic Shops kaufen:

Fantastic Shop Graf-Adolf-Str. 41 40210 Düsseldorf Fantastic Shop Classic Konkordiastr. 61 40219 Düsseldorf Fantastic Shop Mörgensstr. 4 52064 Aachen Fantastic Shop Habsburgerring 18-20 (Rudolfpl.)-50672 Köln

Lemmings 3

Martin Wagner aus Berchtesgaden hat sich mit Lemmings 3 beschäftigt. Verändert Euer Savegame wie in der Abbildung angegeben. Die Stellen "14 14" entsprechen den drei Stämmen (grün, blau, rot) von oben nach unten und der dazugehörigen Skala der erreichbaren Levels im Load-Save-Menü. Die "63" ist der Wert für die verfügbaren Lemminge in den einzelnen Levels (ie 99). Wenn Ihr dann das editierte Savegame ladet, könnt Ihr auf der Karte alle enthaltenen Lemmings-3-Levels frei anwählen. Ihr habt dann so viele Lemminge, wie Ihr anfangs eingegeben habt. Also maximal 99 kleine Ouälgeister, die in den Tod rennen wollen und von Euch hoffentlich gerettet werden.



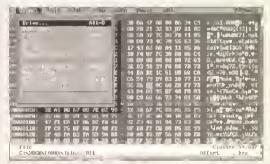
Kippen Eure Helden schon nach der ersten Runde aus den Socken, oder geht Euch zu schnell das Geld aus? Mit POWER PLAY kein Problem mehr, denn wir zeigen Euch, wie Ihr Spielstände manipuliert.

Text-B	. dat	_		Sp 0									Byte 10	0							
00000	01	6D	61	64	0	64	69	6E	00	0	00	00	00	00	0	00	00	00	00	maddin	
00010	00	00	00	00	О	00	00	00	00	0	00	00	00	00	0	00	00	00	00		
00020	00	00	00	00	О	00	00	00	00	0	00	00	14	14	0	63	63	63	63	ccc	C
00030	63	63	63	63	О	63	63	63	63	0	63	63	63	63	0	63	63	63	63	cccccccccccc	C
00040	63	63	63	63	О	63	63	63	63	0	63	14	14	63	o	63	63	63	63	cccccccccccc	C
00050	63	63	63	63	О	63	63	63	63	0	63	63	63	63	0	63	63	63	63	cccccccccccc	C
00060	63	63	63	63	a	63	63	63	63	0	14	14	63	63	О	63	63	63	63	cccccccccccc	C
00070	63	63	63	63	а	63	63	63	63	0	63	63	63	63	0	63	63	63	63	cccccccccccc	C
00080	63	63	63	63	0	63	63	63												cccccc	

So geht's!

Als allererstes benötigt Ihr einen sogenannten HEX-Editor, mit dem Ihr Euch zum Beispiel den Inhalt von Spielständen anschauen könnt. "Diskedit" aus den Norton Utilities oder die PC Tools haben sich dabei bestens bewährt, "Debug" unter DOS tut's aber auch. Nun benötigt Ihr noch den Spielstand, und es kann losgehen. Verändert mit dem HEX-Editor bitte nur Werte in eventuellen "Savegames", da im schlimmsten Fall die Festplatte das Zeitliche segnen kann. Sinnloses Herumschreiben in den Spielständen hat sich ebenfalls wenig bewährt, da dieselben dann nur noch in den seltensten Fällen vom Hauptprogramm geladen werden konnten. Wer Schwierigkeiten mit den angegebenen Positionen hat, sollte folgendes wissen: Im allgemeinen werden alle Positionen (Offset) entweder mit der Nummer des relativen Sektors und der

dazugehörigen Hex/Dezimal-Position oder wenn die Angabe des relativen Sektors fehlt. einfach nur mit der Hex- oder Dezimal-Position beschrieben. Die letzteren beziehen sich dann auf die Hex- oder Dezimalfolge vom Anfang der Datei an. Dabei kommt es immer darauf an, wie Euer Hex-Editor die Dateien anzeigt. Ist die Angabe im Heft mit der Eures Editors nicht ganz kompatibel, können zum Beispiel die Sektoren abgezählt werden (Angabe: relativer Sektor, Editor: Norton Diskedit) oder Ihr müßt die Angabe der Hexposition in relative Sektoren umwandeln (Angabe: totale Hex-Position, Editor: PC Tools). Bei letzterem sollte bemerkt werden, daß jeder Sektor aus 200 Hex/512-Dezimalstellen besteht. Ist die absolute Adresse (Offset), die Ihr sucht, also 25B0 Hex/9648 Dez, teilt Ihr 9648 (den Dezimalwert).durch 512 und erhaltet einen Wert um 18,8. Euer relativer Sektor ist also Sektor



Mit dem
"Diskedit"
von Norton
(links) sind
Spielstandmanipulationen kein
Problem
mehr

18 (vorausgesetzt, der erste ist Sektor 0) und das Byte befindet sich irgendwo im hinteren Bereich (da ,8). Nun schaut Ihr Euch den Hexwert noch einmal an (25B0) und wißt, da alle 200 Hex-Stellen ein neuer Sektor beginnt, daß der Sektor bei absolut 2400

Hex anfängt und bei 2600 Hex endet (beide Werte sind die nächstgeringere / nächsthöhere Sektorgrenze). Da die Werte zwischen den Grenzen bei relativer Sektorangabe von 0000 bis 01FF durchnumeriert



sind, liegt absolut 2400 Hex bei 0000, 2500 Hex bei 0100 Hex und 2600 Hex bei 0200 Hex im relativen Sektor 18 Dez. 25B0 befindet sich also bei 01B0 Hex im relativen Sektor 18 Dez.

Oldtimer

Frank Diedrich aus Uetze hat sich genauer mit Ma Designs Autobauer beschäftigt und beseitigt Eure Geldprobleme: Lediglich die Datei \Oldtimer\ Gfx\game?.gam editieren und zurücklehnen.

Das ? steht für die Position der verschiedenen Spielstände. Die folgenden Speicherpositionen können mit einem Hexeditor verändert werden:

für Spieler 1: Datei-Offset: 410 Hex: 19A(x3) 00000190: 00 00 00 00 00 00 00 00 - x1 x2 x3 00 0A 00 00 00

für Spieler 2: Datei-Offset: 1334 ~Hex: 536(x3) J00530: 00 00 00 00 x1 x2 x3 00 - 00 00 00 00 00 00 00 00

Die Positionen x1, x2, x3 sind für das verfügbare Geld im Spiel verantwortlich. Die Position x3 stellt den höchsten Zähler dar.



Warcraft

Peter Boor und Michael Brenner aus Bratislava haben sich genauer mit den Spielständen von Interplay's Warcraft beschäftigt. In der Abbildung sind die Offsets für folgende Eigenschaften festgehalten:

- a) Werte für Gold und Lumber b) Werte für "Harvested Gold" und "Harvested Lumber"
- c) Werte für "Units Trained" und "Units destroyed"
- d) Der Levelscore

SaveX sav Thing	PLAYER Offset	ENEMY Offset
====================================	0606-0609	060A-060D
Lumber	061A-061D	061E-0621
Units destroyed	1176, 1194	1174, 1192
Structures destroyed	118A, 119C	1188, 119A
Gold harvested	11A6-11A9	11AA-11AD
Lumber harvested	11BA-11BD	11BE-11C1
Level Score	121A-121D	

Gold und Lumber: Optimal auf 'FF FF 0F' setzen (1047000 decimal), Score auf max. cca. 20000 decimal, andere Werte auf 'FF FF' setzen (65535 decimal).

Telefon:

07556/5444 o. 5491 Fax: 07556/5490

Linzgaustr.32

						A	lnh.: l	F. H.	irt 886	390 Uhlding	en	
Programm		IBM/PC	Cool Spot			DA	53,90		Lemmings 3	DA		67.90
			Das Schw		uge 2	DV	80,90		Loderunner	DA		67,90
1942 Pacific Air War	DA	94,90	Dawn Patr			DV	87,90		Lollypop	DA		73,90
Aces of the Deep	DV	80,90	Death or C			DV	87,90		Mad News	DV		80,90
Across the Rhine	DV	°94,90°	Der Baulov	ve		DV	'87,90°		Master of Magic	: DV		94,90
Aladdin	DA	60,90	Der Clou			DV	80,90		Nascar Racing	DA		73,90
Armoured Flst	DV	*87,90*	Die Siedler			DV	80,90		Pinball Illusions			*Vorb.*
Aufschwung Ost	DV	67,90	Dungeon I		- 2	DV	"Vorb:"		Pizza Connection	n DV		87,90
Battle Bugs	DV	67,90	Dreamweb			DV	80,90		Project X	DA		35,90
Battle Isle 2	DV	80,90	Elite III			DV	*80,90*		Sim City 2000	DV		87,90
Bazooka Sue	DV	*87,90*	Earthsiege			DV	87,90		Star Crusader	DV		80,90
Black Hawk	DA	67,90	F-14 Fleet		der Plus	DA	94,90		System Shock	DV		87,90
Beneath a Steel Sky	DV	73,90	FIFA Soco	er		DV	70,90		Theme Park	, DV		80,90
Bloodnet	DA	67,90	Hanse			DV	40,90		Tie Fighter	DV		94,90
BMP 3.0: Hattrick	DV	87,90	Hattnck			DV	.80'30,		Transport Tyco			87,90
Cannon Fodder 2	DA	60,90	Hokum KA			DA	67,90		Warcraft	DA		80,90
Carribean Desaster	DV	*80,90*	Hurra Deut	schlan	d	DV	67,90		Wing Armada	DA		70,90
Chartbreaker	DV	'67,90°	Indy 4			DV	46,90		Wings of Glory	DV		*87,90"
Colonization	DV	87,90	König der l	_öwen		DA	60,90					
Maria Maria Maria Maria Maria			CD-RC	M		Full Thrott	le	DV	'Vorb.*	Pnvater + Strike Com	DA	87,90
Neu Neu Neu Neu N	leu Neu	Aces o	f the Deep	DV	87.90	Hell		DV	87,90	Rebel Assault	DV	80,90
	/	Armore	d Fist	DV	*87,90*	inferno		DA	99,90	Renegade	DA	*80,90*
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1		Battle I	sle 2	DV	87,90	Iron Assau		DA	"Vorb."	Rise of the Robots	DA	87,90
Ladenlokal Sunshine	-	Bioford	e	DV	*94,90*	King's Qu		DV	94,90	Star Trek, Generations	DV	*Vorb *
Daisendorfer Str 2		Creatu	re Shock	DV	94,90		Kyrandia 3	DV	80,90	System Shock	DV	87,90
		Cybery	var	DV	99.90	Little Big A		DV	94,90	The 11th Hour	DA	*107,901
88690 Uhldingen Mit	inihoten	Cybern	3	DA	94.90	Lost Eden		DV	*Vorb *	Theme Park	DV	80,90
'Versand/Ladenpreise weichen al	is !	Dark F	orces	DA	"Vorb."	Magic Car		DV	94,90	Tie Fighter	DA	'87,90°
versand/Ladenpreise welchen al	n	Deatho	ate	DA	"Vorb."	Master of	Magic	DV	94,90	Under a Killing Moon	DA	94,90
BTX:		Die Hö	hlenwelt-Saga	DV	94.90	Myst		DA	87,90	US Navy Figters	DV	94,90
		Dragor	Lore	DV	73,90	Nascar Ra		DA	80,90	Wacky Wheels	DA	60,90
Hirt#		FIFA S	occer	DV	67,90	NHL Hock		DA	80,90	Wing Commander III	DV	107,90
		Falcon	Gold	DA	94,90	Novastorn		DA	94,90	Wings of Glory	DV	87,90
						Pantasma	gona	DV	*Vorb *			

- Kosteniosen Katalog anfordern
- Versandkosten Lieferung per Post NN 10,50 DM Vorauskasse durch EC-Scheck 7,50 DM, Expreß zzgl. 7,– DM, UPS +Ausland
- Versand nur im Sicherheitskarton
- EA = englische Version; DA = dt. Anl., DV = komplett Deutsch
 Preisänderungen, Druckfehler und Intumer vorbehalten
- -- Händleranfragen erwünscht
- Abholung nur Im Ladenlokal
 Wir akzeptieren auch Kreditkarten (VISA, American Express)
- Vorbestellungen sind jederzeit möglich !!
- Bei Annahmeverweitgerung berechnen wir DM 20, Spiele mit ' waren bei Drucklegung noch nicht lieferbar
 Ab DM 180,- liefern wir versandkostenfrei
- -- Weitere Systeme auf Anfrage I!

Es gelten unsere AGB

powerservice

Magic Carpet

Eine Hexerei zum "Spiel des Jahres" gefällig? Kein Problem mit einem Hex-Editor: Ersetzt die in der Abbildung in numerischer Reihenfolge unterlegten Ziffern in Eurem Spielstand durch eine 01 statt der 00 und schon verfügt Ihr über alle Zaubersprüche. Leider können diese erst angewendet werden, wenn Euer Schloß eine bestimmte Größe hat und genug Mana-Reserven zur Verfügung stehen.

Der erste Spruch beginnt bei Offset 104, Hex 68:

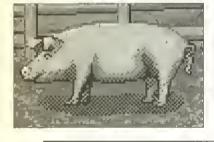
01 Feuerball 02 Herz 03 Bewegung vi 04 Besitz 05 Schild 06 Auge	orwärts
---	---------



07	Erdbeben	16	Blitz
80	Meteor	17	Schloß bauen
09	Vulkan	18	Skelettarmee
10	Krater	19	Gewitter
11	Teleport	20	Mana-Magnet
12	Duell	21	Feuerwand
13	Unsichtbarkeit	22	Bewegung rückwärt
14	Mana-Klau	23	Inferno
15	Ahnrall	24	Feuerball-Salve

Um eine bestimmte Mission anzuwählen, wird ebenfalls ein Hex-Editor herangezogen. An dem Datei Offset 100, Hex 64 steht der derzeitig anliegende Level. 08 ist dabei der Anfangslevel, alle weiteren 50 können ausprobiert werden (Sicherheitskopie anlegen!).

									<u>, L</u> l	EVE	L							
Cluster 17	7,36	56,	Sel	ctoi	13	39,3	351											
00000000:								96	-	20	4 F	6E	65	20	20	20	20	A One
00000010:	20	20	20	20	20	20	20,	/20	-	00	00	00	00	00	00	00	00	
00000020:			_						_	00	00	00	00	00	00	00	00	
00000030:	00	00	00	00	00	00	00	00	_	00	00	00	00	00	00	00	00	
00000040:									_	00	00	00	00	00	00	00	00	
00000050:	00	00	00	00	00	90	00	00	_							00		
00000060:									_	01	00	00	01	00	οo	00	$\overline{\Omega}$	
00000070: 00000080:	$\Omega\Omega$	QQ	00	do	ÓΩ	δū	ÓΟ	ΩQ	_	01	<u> </u>	do-	o.o.	कु	QΩ	QQ.	00	
00000080:	00	02	ŐÖ	ol	ÒÖ	28	01	01	-	δō	δō	00	00	σb	20	σο	99	(



Sim Farm

Wer in Maxis' Landwirtschaftssimulation noch nicht den ultimativen Agrarsuperwirt simuliert hat, sollte sich den umweltfreundlichen Tip von Ronald Hroch aus Heidgraben zu Herzen nehmen. Nehmt Euch einfach einen Spielstand und verändert die Bytes 0216E5 bis 0216E7 auf FF, wie in der Abbildung dargestellt, und schon gibt es keine Probleme mehr mit neuen Traktoren oder Mähdreschern.



021660	30	10	40	00	80	0.0	.01	00	00	90	90	0-0	0.0	00	00	0ű	<.8
021670	00	00	00		90			00	00	00	00	00	00	00	90		4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4
021680	00	00	00		00			00	00	00	00	0.0	0.0	00	0.0	00	
021690	00	00	00	00	00			0-0	00	00	00	00	00	00	0.0	00	
0216A0	00	00	00	90	00		Q4	00	00	0.0	QQ	00	00	00	00	00	
0216B0	90	00	00	00	00	80	61	00	00	00	00	00	00	00	0-0	00	
021600	00	20	00	00	00	30	Q#	90	00	90	90	00	0-0	00	00	90	
0216D0	00	00	00	00	00	30	01	00	00	00	00	00	90	00	00	98	
(0216B0)	0.6	00	05	DO.	TF	77	24	00	00	00	00	00	0.0	03	0.6	01	*****
021610	00	00	00	CA	07	93	Chi	54	OA	64	OA	00	00	00	08	00	······································
921700	00	00	00	Ö-Ü	40	00	06	30	0.0	28	00	00	98	04	20	00	
021710	04	00	90	00	02	01	01	00	02	01	00	01	01	00	19	00	
021720	40	00	00	00	00	00	01	0.0	00	00	00	00	0.0	00	0.0	01	
021730	01	01	01	01	90	00	Ot	00	01	01	01	01	Ç0	12	00	00	
021740	00	00	00	00	00	00	04	00	00	00	00	00	0.0	00	90	0:0	
021750	00	00	00	00	90	90	100	00	90	0.0	00	00	00	00	0:0	90	
021760	00	00	00	00	00	90	QE.	9-0	00	0.0	00	00	90	00			
921770	00	00	00	00	00	00	Q4	0.0	00	00	0.0	00	00	00			_ , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,
021780	00	00	00	00	00	50	Q6	90	00	0.0	0.0	00	00	00	00	1 00	F 91 K P P P P P P P P P P P P P P P P

Panzer General

Wollen Eure Vorgesetzten nicht so, wie Ihr wollt? Hapert's an Prestige? Kein Problem mit dem Trick von Thomas Lichtenberger aus Wiefelstede. Startet den Campaign- oder Szenario-Modus und speichert sofort ab. Sucht im Spielstand nach dem Wert E4 00 und ändert beide Stellen auf FF um. Nun solltet Ihr keine Prestige-Probleme mehr haben.

Master of Magic

Wem es an Gold oder Mana fehlt, der sollte sich die Hexerei von Michael Müller aus Duderstadt zu Herzen nehmen.

In den Spielständen ändert Ihr folgende Bytes (hier in relativen Sektoren und dezimal angegeben): Gold Sektor 6 Bytes 318 und 319

Mana Sektor 6 Bytes 68 und 69

Der größte einsetzbare Wert beträgt 30 75 (30000).

Hell on Earth

Wer nur noch im Nightmare-Fieber lebt und wen die Nichtfunktion der Cheats nervt, der möge sich den Zusatz zur Hexerei aus POWER PLAY 1/95 genauer anschauen. Yee Karn Tan aus Leipzig hat sich genauer mit den Spielständen befaßt und herausgeknobelt, wie Ihr den God-Mode trotzdem aktivieren könnt. Im Spielstand sieht folgende Zeile so aus:

000000F0: 00 00 00 00 00 00 00 00 00.00 - 00 00 ...

Nach dem Editieren sollte sie so aussehen:

000000F0: 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 ...

Und schon seid Ihr wieder unverwundbar.

System Shock

Alexander Thulcke aus Luzern sandte uns einen kleinen, aber feinen Trick zum Scifi-Epos aus dem Hause Looking Glass. Schaltet einfach "Gleiten" (funktioniert nur im "Turbosystem V2") ein und wieder aus und schon erscheint eine Meldung, daß der Energieverbrauch um sagenhafte 100 JPM (oder null) gesunken ist. Viel Spaß beim Ausprobieren!



KaroSoft

Jürgen Vieth

			Jorgen Vieur	
OD DOM			Space Quest 6, deutsche Version +	93,50
CD-ROM			SSN Seawolf, komplett deutsch	89,00
8 Ball De Luxe-Pinball, Anleit, deutsch		64.00	Startrek 25th Annyvers , komplett deutsch	74,50
Aces of the Deep, komplett deutsch		93,50	Star Trek Tech Manual	105,00
Alien Breed: Tower Assault, Anleilung dt.	+	64.00	Subwar 2050 incl. Mission, kpl. deutsch	97,00
Al Quadim, komplett deutsch		74,50	System Shock, komplett deutsch	89,00
Arnored Fist, komplett deutsch		89,00	Theme Park, komplett deutsch	89,00
Battle Isle If, komplett deulsch		89.00	Tornado u. Falcon 3.0, Handb deutsch	72,50
Battle Isle Scenery ,D Erbe des Titan'		55,00	Transport Tycoon, komplett deutsch	92,50
Based a Rue templet deutech		89,00	UFO u. Master of Orion, deutsche Version	72,50
Bazooka Sue, komplett deutsch	~	89,00	Ultima Underworld I u. II	95,00
Beneath a Sleel Sky, komplett deulsch Betrayal at Krondor, Sprache engl./Texte di			Under a Killing Moon, Texte dl., Speech engl.	99,00
Betrayal at Krondor, Sprache engl./ Lexte of	L.	74,50		97,50
Bio Forge, komplett deutsch	+	97,50	US Navy Fighlers, komplett deutsch	
Burning Steel II, komplett deutsch		89,00	USS Ticonderoga, Handbuch deulsch	82,50
Civilisation u. RailroadTycoon DeLuxe,Hdb	ď.	69,00	Voyeur, Anleilung deutsch	93,50
Colonisation, komplett deutsch		97,00	Warcraft, Handbuch deulsch	89,00
Colonis, u. Civilisation,kpl.dt,limitierte Aufl	1	109,90	Wild Blue Yonder	76,50
Comanche incl. aller Missions, kpl. dt.		76,50	Wing Commander Armada, Anlig deutsch	86,50
Combal Classics 3/Gunsh.2000/Campaign.	Į		Wing Commander I u II De Luxe Edit., Hdb dl	
History L., deutsch		74,50	Wing Commander III, komplett deutsch	112,50
Commander Blood, Handbuch deutsch	+	82,50	Wings of Glory, komplett deutsch	86,50
Creature Shock, deutsche Version		99,00	Wolf, komplett deutsch +	72,50
Cyberia, Handbuch deutsch		03.50	Woodruff, Schnibble of Azimut, kpl. deulsch	89,00
Cyclones, Anleitung deutsch		82,50	World Cup Golf, komplett deutsch	82,50
Dark Forces, komplett deutsch	. 1	03,50	X-Wing incl. aller Missions, komplett deutsch	76,50
			Zephir, Handbuch deutsch	95,00
Dark Legions, deutsche Version	~	76,50		40,00
Dark Sun II, Handbuch deutsch		82,50	3,5"	
Das Amt, komplett deutsch	+	95,00		00.00
Das Schwarze Auge II, "Siernenschweif"		89,00	Aces of the Deep, komplett deutsch	86,50
Dawn Patrol, komplett deutsch		95,00	Aladdin, Anleilung deutsch	67,50
Day of the Tentacle, komplett deutsch		95,00	Amored Fist, komplett deulsch	89,00
Der Planer incl. Data, komplett deutsch		88,00	Battle Bugs, komplett Jeutsch	64,00
Descent, Handbuch deulsch		89,00	Battle Drome, komplett deutsch +	86,50
Discworld, komplett deutsch	+	89,00	Battle Isle II, komplett deutsch	89,00
Doom II Utilities (2 CD s f. Doom I u. II)		39,95	Baulöwe, komplett deulsch	86,50
Doppelpass, Ansioß u. World Cup Ed., kpl.d	t	92,50	Burning Steel II, komplett deutsch	89,00
Dragon Lore, komplett deulsch		82.50	Hattrick (BlManager Gold) kpl deutsch	86,50
Dream Web, komplett deutsch		89,00	Colonisiation, komplett deutsch	97,00
Dune II, komplett deutsch		42,50	Dawn Patrol, komplett deulsch	95,00
Dungeon Master II, deutsche Version	4	a A.	Day of the Tenlacle, komplett deutsch	95,00
Earthsiege,komplett deutsch		93.50	Death or Glory, komplett deutsch	86,50
Centeries knowlett deutsch		85,50	DSA II , Sjernenschweif', kpl. deulsch	89,00
Ecstatica, komplett deutsch			Slemenschweif "Sprachausgabe", kpl. dt.	39,90
Eiben der Erde, komplett deutsch		89,00		
Eye of the Beholder 1, 2 and 3		95,00	Die Siedler, komplett deutsch	89,00
Falcon Gold 3.0 incl. Missions, Anlig. dt.		97,00	Doppelpass kpl. dt ("Ansloß u. WCup Ed.")	82,50
F 1 Grand Prix (Hdb dt.) u Microprose Gol	II.	69,00	Dungeon Master 2, komplett deutsch +	a A
FIFA Intern. Soccer, komplett deutsch		72,50	FIFA Intern Soccer, komplett deutsch	69,50
F 14 Fleel Defender Gold, Handbuch dt.		92,90	Flight Sim. 5.1, engl /kompl dt 99,00/ +	
Flight Unlimited, komplett deutsch	+	95,00	FS 5 Scenery , Japan' und , Cambean', je	54,00
Front Lines, komplett deutsch	+	72,50	FS 5 Scen "San Francisco" u "Washington" ji	e 49,00
Gabriel Knight, Sprache engl./Texte deutsc	:h	74,50	FS 4 u 5 Scen. ,Salzb./Wien/Tyrol/Kärnl.', je	64,00
Grandest Fleet, Handbuch deutsch		76,50	Frontine, komplett deutsch +	72,50
Gunship 2000, Handbuch deutsch		39,90	Hokum KA-50, deutsche Version	79,50
Hell Cab, Handbuch deutsch		89,00	Indy Car Racing, Handbuch deutsch	55,00
Heroes of Might & Magic, kpl. deulsch		95,00	Indy Car Track Pack, Anleilung deutsch	32,50
Höhlenwell Saga, komplett deutsch		89,00	Indy C. Paint Kit incl. Indy 500 Course, Ant dt.	32.50
Hurra Deutschland, komplett deutsch		76,50	Indiana Jones 3 u 4, kpl deutsch, je	39,90
Indiana Jones IV Talkie		89,00	König der Löwen, Anleilung deutsch	67,50
Interno, komplett deutsch		99,00	Lemmings II, Handbuch deutsch	34,50
Interno, complete decision				64,00
International Tennis Open, kpl. deutsch		86,50	Lemmings III, Handbuch deutsch	
Iron Assault, deutsche Version	*	97,50	LinksCou., CastePines/BigHorn/PraineDune*,	
Jagged Alrance, komplett deutsch	+	95,00	Lode Runner, komplett deulsch (WINDOWS)	
Kingdoms of Germany, Handb. dt.		69,00	Lothar Matthäus Supersoccer, kpl deutsch	74,50
Kings Quest I-VI, dt. Anlig bzw kpl dl		92,50	Master of Magic, komplett deutsch +	97,00
Kings Quest 7, komplett deutsch		93,50	Menzoberanzan, Handb. deutsch +	82,50
Klick'n Play, komplett deutsch	+	93,50	Might & Magic 5, komplett deutsch	39.90
Kolumbus, komplett deutsch		89,00	Monkey Island II, komplett deutsch	39,90
Larry J.II, III u. V u. VI, dt. Anlig./ kpl. dl.		92,50	Nascar Racing, Handbuch deutsch	79,50
Last Dynasty, deutsche Version		93,50	Panzer General, Handbuch deutsch	82,50
Legends of Kyrandia III, Spr. engl./Texte dt	i i	89,00	Pizza Connection, komplett deutsch	86,50
Lemmings I u. II, Anleitung deutsch		34,50	Powerdrive, Handbuch deulsch	61,50
Lemmings III, Anleitung deutsch		69,00	Quest f, Glory IV, komplett deutsch +	86,50
Links pro Super Pack incl. all.Course, Hdb	dL∗		ran Trainer, komplett deutsch	89,00
Little Big Adventure, komplett deulsch		97.50	Ravenioft, komplett deutsch	89,00
Lode Runner, komplett deutsch		86,50	Sam & Max, komplett deutsch	89,00
Lollypop, komplett deulsch		74,50	Sim City 2000, komplett deutsch	95,00
Lords of Midnight, kompl. deutsch	+	89,00	Sim City 2000 Daladisk, komplett deutsch	39,90
Lords of the Realm, komplett deutsch		76,50	Simon The Sorcerer II, komplett deutsch +	86,50
Lucas Arts Classics, komplett deutsch		105,00		134,50
Magic Carpet, komplett deutsch -		97,50	Slartrek II, komplett deutsch	95,00
	+	97,00	SSN-21 Seawolf, komplett deulsch	79,50
Master of Magic, komplett deutsch Megalomania, Anleitung deutsch	*	29,95	Syslem Shock, komplett deutsch	79,50
		82,50	Terminator Rampage, komplett deutsch	89.00
Menzoberanzan, Handbuch deutsch	*	39,90		79,50
Mighl & Magic 3, komplett deulsch			Theme Park, komplett deutsch	
Monkey Island II, komplett deutsch		39,90	Tie Fighter, komplett deutsch	99,00
Myst, Handbuch deutsch		96,50	Tie Fighter Mission Disk, kpl. deutsch	39.90
Nascai Racing, Handbuch deutsch		86,50	Tornado u Falcon 3 0, Handb deulsch	72,50 92,50
NHL 95, Handbuch deutsch		86,50	Transport Tycoon, komplett deulsch	92,50
Noctropolis, deutsch		97,50	UFO, komplett deulsch	97,00
Novasiom, Handbuch deutsch		79,50	Wing Commander , Armada', Anlig deutsch	69,00
Oldtimer, komplett deutsch		89,00	Wolf, komplett deutsch +	72,50
Outpost, komplett deutsch		95,00	Soundbl 16 Value, Handbuch deutsch	192,50
Panzer-General, Handbuch deutsch	+	82,50	Soundblaster 16 Multi-CD, Handbidt	224,50
PGA - Tour Golf, Anleilung deutsch		99,00	Soundblaster 16 ASP Multi-CD, Handbildt	324,50
Pinball Dreams De Luxe, Handbideulsch		77,50	Soundblaster AWE 32, Handbuch deutsch	509,00
Privateer u. Supertrike Commander, deuts	ch		Duales Joystokkabel f Soundblaster	29,00
Powerdrive, Anleilung deutsch		6 t,50	SBS-300 Aktivboxen, Creatic/Yamaha	219,00
Quest for Glory IV, deutsche Anleitung	+	93,50	Gravis-Gamepad	47,50
		76,50	Gravis-Gamepad Gravis-Joystick, schwarz	59,00
Ravenioft, komplett deulsch			Charle on Japan, Sullware	14,50
Reder Assaur, Texte deutschlapeech engi		39,90	Gravis augustek inhalog pro Gravis Eliminator Gamecard	55,00
Red Baron, & Railroad Tycoon, Hdb. dt.		76,50	CH-Flight Slick pro	149,95
Retribution, Anleitung deutsch	,			
Ring der Nibelungen, komplett deutsch	4	a A	CH-Jetstick	74,95
Rise of the Robots, komplett deutsch		89,00	CH-Virtual Pilot pro	189,50
Sam & Max, komplett deutsch		99,00	CH-Pro-Rudder-Paddles	179,50
Sim City 2000 incl Data, kpl deutsch		92,50	CH-Gamecard Automatic 3	84,50
Simon The Sorcerer 2, komplett deutsch		95,00	Phoenix-Flugjeystick	249,00
Slipstream 5000, Anleitung deutsch	+	72,50	+ = bei Drucklegung noch nicht keferbar	
Space Quest I-V, dt. Anlig / kompl. dt		92,50	- bei Dinewegung noch nicht lieler dat	
			M ANGABE DES COMPUTERT	

SPIELELISTE KOSTENLOS (BITTE UM ANGABE DES COMPUTERTYPS)
VORKASSE 6,- • UPS-NACHNAHME 15,- • POST-NACHNAHME 9,AUSLAND NUR EUROSCHECK PLUS DM 25,-

MO - DO 8.30 - 18.00, Freitags 8.30 - 16.00 Uhr:

02103 - 3 10 41 oder 02103 - 4 20 88
ODER SCHREIBEN SIE UNS

POSTFACH 404 = 40704 HILDEN Kein Ladenverkauf, nur Versand

Plädoyer für OS/2

Mit großem Interesse habe ich den Leserbrief von Shenia Jeworek in der Januar-Ausgabe 1995 gelesen. Meiner Ansicht nach sind gerichtliche Schritte gegen Hard- oder Softwarehersteller wegen mangelhafter Produkte unnötig, da nach deutschem Recht nicht nur der Hersteller, sondern auch der Händler haftet. Sollte also einmal ein neues Spiel oder eine neue Soundkarte den Dienst versagen, nicht verzagen, gleich den Händler fragen (netter Reim, stimmt's, oder hab ich recht). Funktioniert auch dann noch etwas nicht, sollte man die gekaufte Sache gleich wieder zurückbringen und das Geld zurückverlangen (dies funktioniert natürlich am besten in der Hauptgeschäftszeit, da der Händler wenig Wert darauf legen wird, daß auch die restliche Kundschaft erfährt, daß die brandneue Soundkarte einen Hardwarefehler hat). Kommt es häufiger zu solchen Reklamationen, wird der Händler das Produkt früher oder später aus dem Regal nehmen.

Viele Leute scheinen der Ansicht zu sein, daß der PC der Spielecomputer schlechthin ist. Sich einen PC nur für Spiele zu kaufen, ist meiner Ansicht nach aber Ver-schwendung, der PC war und ist in erster Linie ein Rechner für den professionellen Einsatz, erfordert also auch einen erfahrenen Benutzer. Wer Wert auf leichte Bedienung legt, ist mit einem alternativen Betriebssystem wie dem neuen OS/2 Warp sicher besser bedient. Im Zeitalter von 64-Bit (tntel Pentium) sollte ein 8-Bit-Betriebssystem wie MS-DOS eigentlich kein Thema mehr sein. Da Windows kein Betriebssystem ist, sondern nur eine Benutzeroberfläche darstellt, wird die Systemleistung durch MS-DOS negativ beeinflußt. Von einem 10 Jahre alten Betriebssystem kann man natürlich keine Wunder und schon gar keine Anwenderfreundlichkeit erwarten. Im Gegensatz zum Macintosh-Betriebssystem wurde MS-DOS nur für simple Büroanwendungen wie Textverarbeitung (ohne True-Type-Schriftarten) und Tabellenkalkulation konzipiert.

Außerdem ist mir kein ande-



Ein Thema war in den vergangenen drei Monaten in der Computerbranche dominierend: Der Ungenaulgkeits-Fehler in der FPU des Pentium-Prozessors. Zum Glück hat sich Intel bereiterklärt, alle Pentium-CPUs in fehlerfreie Versionen umzutauschen (Hotline: 0130/818921). Durch den Ansturm der PC-Besitzer dürften Wartezeiten auf die neue CPU unvermeidlich sein, Allerdings ist das für uns Spieler meistens uninteressant, denn nur die wenigsten Spiele nutzen überhaupt einen mathematischen Coprozessor. Dieser ist beim Pentium zwar besonders schnell, im Gegensatz zu der sogenannten Integer-Arithmetik aber immer noch schnarchend langsam. Mit Ausnahme von Flugsimulatoren nutzt keine Software die Fähigkeiten der FPU. Bevor man also seinen Pentium-Chip einschickt oder austauschen läßt, und dann

womöglich eine Weile ganz ohne PC dasitzt, sollte man ruhig ein Weilchen abwarten

Euer Henrik.



res Betriebssystem bekannt, wo man den Speicher noch von Hand aufteilen muß (MemMaker kann man meistens vergessen).

Lange Rede, kurzer Sinn: Eine vollständige Kompatibilität wird es nie geben, da sie Innovationen verhindert. Anstatt weiter an DOS und Windows festzuhalten, sollten alle Käufer OS/2 Warp, eventuell auch Windows 95 verwenden. Diese Betriebssysteme sind nicht auf DOS angewiesen und unterstützen (die richtige Hardware vorausgesetzt) Plug & Play.

Als Entscheidungshilfe beim Kauf sollte man sich gelegentlich die POWER PLAY zu Gemüte führen. Nachdem ich in der Doc-Düse-Rubrik gelesen hatte, daß die Soundblaster 16 offensichtlich einen Konstruktionsfehler hat, habe ich mich stattdessen für die Pro Sonic 16 von MediaVision entschieden, mit der ich bisher sehr zufrieden war. Wenn man Probleme vermeiden will, sollte man möglichst nicht das neueste Produkt kaufen, da die Produktzyklen mittlerweile so kurz sind, daß Fehler erst nach der Beta-Testphase entdeckt werden können.

Kleiner Tip am Rande: Vielleicht solltest Du Dir statt der teuren Microsoft-Maus lieber eine Logitech-Pilot-Maus besorgen (zirka 40 Mark billiger und voll-kompatibel zur Microsoft-Mouse) oder nur den Treiber, dann läuft garantiert jedes Spiel (auch Magic of Endoria).

Ich stimme mit Dir überein, daß man sich auf keinen Fall alles von den Herstellern gefallen lassen darf. Leider ist das mit dem "Geld zurück" so eine Sache. Laut deutschem Recht ist der Vertragspartner, also der Händler, dazu auf keinen Fall verpflichtet. Er muß lediglich seinem Vertrag nachkommen, was bedeutet, daß er das vertragsmäßig zugesicherte Produkt auch funktionsfähig liefern muß. Was für den Käufer dann an Lieferzeit noch zumutbar ist, darüber streiten sich im Falle eines Falles dann Geister und Gerichte.

Tatsächlich ist der PC nach wie vor ein hochkompliziertes und hochgradig empfindliches Spezialistensystem, das genau so behandelt werden will. Wer heute mit dem PC arbeitet, muß sich mit ihm zwangsweise intensiv beschäftigen, damit er bei Fehlern nicht hoffnungslos dasteht. Leider wird von

den PC-Herstellern ein anderes Bild vermittelt, woraus viele für die Hersteller lukrative, für den Kunden vermeidbare PC-Käufe resultieren.

Aus eigener Erfahrung muß ich Dir im Falle von OS/2 aber widersprechen. Das System ist zwar toll und bietet interessante Möglichkeiten. Unerfahrene PC-Anwender können sich aus reiner Unwissenheit mit wenigen Mausklicks die gesamte Installation ruinieren, und das darf bei einem System für Computereinsteiger auf gar keinen Fall passieren. Deswegen hadere ich im Moment selbst noch, ob ich es probehalber installieren soll oder nicht.

Das mit dem Plug & Play (frei übersetzt: "Einstecken und loslegen") ist meiner Meinung nach im Moment eher noch ein Plug & Pray (ebenso frei: "Einstecken und beten"). Wichtig int nämlich nicht die Idee, te. nisch ist das nämlich alles kein Problem, sondern, daß es auch wirklich funktioniert. Schon der PCI-Bus und das PCMCIA-Steckkarten-System (das jetzt, um die Verwirrung komplett zu machen "PC-Card" heißt), bieten heute ein Plug & Play bei der Verteilung der Interrupts und anderem. Allerdings müssen die Karten und Treiber das auch tatsächlich unterstützen, was beileibe nicht überall der Fall ist. Und schon wird aus dem guten Vorsatz flugs wieder mal ein weiterer Marketing-Feldzug, der nur den einen Grund hat: den geblendeten Kunden möglichst schnell möglichst viel Geld aus der Tasche zu ziehen. Wichtig wäre eine übergeordnete Institution, die das Ganze kont liert. Das ist beim PC niona machbar, funktioniert aber bisher sehr gut bei den Apple-Computern.

Sounds für Soundwave 32

Ich besitze seit einiger Zeit die "Soundwave 32" (ohne '+ SCSI") von Orchid. Ich habe irgendwo gelesen, daß es für die Karte ein ROM-Upgrade gibt, sprich neue Wave-Table-Sounds. Mich würde jetzt interessieren, ob die Qualität der Sounds (es sollen schließlich 4 MByte sein) viel besser ist als die, die bei der Karte dabei sind, so daß sich ein Käufer dieser Erweiterung tohnt. Ist dieses Upgrade dann in Form von einer Aufsteckplatine erhältlich (wie beim

SB16 & Wave Blaster) und paßt es dann nur auf die SW32-SCSI oder auch auf meine normale SW32?

Alexander Feuersänger, Neunkirchen

Bei der Erklärung der verschiedenen Jumper der "Soundwave 32" gibt es einen Hinweis auf neue und größere Sound-ROMs. Diese gab es ursprünglich in zwei Varianten, wobei die größeren ROMs allerdings grundsätzlich eingebaut wurden. Aufgrund der doch etwas dürftigen Sounds der Soundwave 32 hat sich Orchid allerdings dazu entschlossen, nochmal neue ROMs anzubieten, die in Verbindung mit einem neuen Treiber für den DSP der Karte, für bessere Sounds sorgen, Diese ROMs sitzen standardmäßig auf den neuen Soundwave "Pro"-Karten. Es soll sie aber auch als grade für alte Soundwave-32-Karten geben.

Darüber hinaus bietet Orchid jetzt auch Aufsteckkarten für die Wave-Ports der Soundwave-Karten an. Diese Aufsteck-Boards heißen "Wave Booster" und es gibt sie in drei verschiedenen Oualitäts- und Preisstufen: "Wave Booster 2", "4" und "4X". Diese Karten lassen sich auch auf andere Soundkarten aufstecken.

Nochmal Sound Canvas DB

Ich besitze seit kurzem einen "Sound Blaster 16 ASP MultiCD" und wollte den doch etwas synthetischen ng durch die "Roland Sound Canvas SCD-15" aufbessern. Frohen Mutes ging ich also zu dem Exclusiv-Distributor Escom, doch dort sagte man mir, daß Creative Labs den MIDI-Port der Sound-Blaster-16-Reihe ab einer bestimmten Seriennummer geändert habe. Dadurch würde nur noch der Wave Blaster laufen, alle anderen Aufsteckboards würden abstürzen.

Trotz einiger Telefonate mit Roland und Creative Labs war es mir jedoch nicht möglich zu erfahren, ab welcher Seriennummer diese Änderung vorgenommen worden ist (je größer der Preiskampf, desto schlechter die Hotline). Kannst Du Deine Beziehungen spielen lassen und Dich bei Creative Labs nach der Seriennummer erkundigen?

Kent Eric Kleiber, Linden

Bereits in der letzten Ausgabe (2/95) erreichte mich eine ähnliche Anfrage von Markus Fabian und ähnlich formulierte Briefe häufen sich in meinem Postkasten. Damalige Aussage von Creative Labs und Roland: Kein Fehler bekannt, zumindest beim Sound Blaster 16. Inzwischen scheint man dort aber auch aufgewacht zu sein. Ein erneuter Anruf brachte folgendes zu Tage: Creative Labs hat tatsächlich die elektrischen Spezifikationen des Wave-Ports geringfügig modifiziert. Eigentlich sollte dieser immer schon den MIDI-Spezifikationen gehorchen, tat es aber nicht, sondern lag geringfügig drüber. Da der Port eine Erfindung von Creative Labs ist, haben ihn anderen Karten-Hersteller einfach nachgebaut und zwar nach diesen "übertriebenen" Spezifikationen. Inzwischen hat Creative Labs den Port angepaßt, so daß er die MIDI-Richtlinien genau erfüllt. Für die meisten erhältlichen Karten aber zu wenig, so daß diese manchmal MIDI-Befehle nicht mitbekommen und dadurch ein Ton "hängen"bleibt oder gar nicht erst gespielt wird. Eine Seriennummer, ab der die Änderung auf der Karte durchgeführt wurde, konnte Creative Labs aber nicht bekanntgeben.

Abhilfe gibt es da leider nicht. Man wird ein Weitchen warten müssen, bis die Hersteller ihre Karten auf diesen neuen korrekten MIDI-Port angepaßt haben. Fraglich ist nur, wann Creative Labs einfällt, daß sie eventuell noch etwas anderes "ganz dringend" ändern müssen, damit möglichst nur noch die eigenen Karten funktionieren.

Langsamer 486er

1. Wie kommt es, daß wenn ich im Sommer meinen PC ganz normal anschalte, spiele und wieder ausschalte, um einen Monat später (da ich im Sommer weniger spiele) wieder anzuschatten und eine leere Festplatte vorfinden muß. Das Ganze ist auch nicht nur einmal passiert. Auf die Dauer ist das reichlich nervend, wenn man bei einem Spiel kurz vor dem Schluß ist und am nächsten Tag nichts mehr da ist. Ich habe auch im BIOS nachgesehen, mußte aber feststellen, daß die Festplatte angezeigt war. Ich weiß mir keinen Rat mehr. Jetzt habe ich mir vorsichtshalber meine Spielstände auf Diskette abgespeichert. Könnt Ihr mir sagen, wo der Fehler liegen könnte? Ich besitze einen 486er DLC mit 40 MHz und 4 MByte RAM.

2. Mich würde brennend interessieren, warum mein PC so langsam ist und wie ich ihn schneller machen kann. Ich habe versucht "Strike Commander" zu spielen und bin dabei fast eingeschlafen. Ein Kumpel von mir spielt es auf einem 486er mit 33 MHz ohne daß es ruckt. Wie kommt das? Bei anderen Spielen ist das derselbe Fall. Zum Beispiel habe ich "F1 Grand Prix", "Frontier" und "Lands of Lore" alle schon mal schneller gesehen.

Mike Noack, 02689 Taubenheim/Spree

Schön, daß es noch Leute gibt, die nicht ausschließlich vor dem Computer rumhängen.

1. Ich schätze, Du hast Dir einen Virus eingefangen, der in schöner Regelmäßigkeit Deine Festplatte an lebenswichtigen Punkten verunstaltet. Dadurch kann sie bei einem erneuten Einschalten des PCs nicht mehr booten. Auf jeden Fall mußt Du Dir ein garantiert "sauberes" MS-DOS beschaffen, notfalls mußt DU also nochmal eines kaufen, da der Virus auch auf Deinen Installations-Disketten sein könnte. Diese sollten übrigens immer schreibgeschützt sein, da sich der Virus dort sonst in Windeseile breitmacht, und Du ihn bei jeder Installation automatisch , wieder auf der Festplatte hast. Dann benötigst Du einen Viren-Scanner, den Du aus verschiedenen Shareware-Sammlungen erhältst. Mit diesem solltest Du alle Disketten, die bei Dir im Einsatz sind, abtesten.

2. Die Antwort ist ganz einfach: Der 486DLC von Cyrix ist eigentlich ein verkappter 386er Prozessor. Cyrix hat den Chip gegenüber einem 386er verbessert. Er besitzt 1 KByte intemen Cache und bei verschiedenen Prozessor-Befehlen eine höhere Ausführungsgeschwindigkeit als der 386er.

Sound Blaster AWE 32

1. Meine erste Frage betrifft den "Sound Blaster AWE 32". Ich möchte mir eine neue Soundkarte kaufen. Ich besitze im Moment eine "Soundwave 32" von Orchid. Das Problem ist nur, daß ich nicht weiß, ob ein neuer Treiber für General MIDI herausgekommen ist. Ich habe überall gefragt, sogar bei Creative Labs selber, aber niemand konnte mir da Antwort geben. Ist jetzt die Protected-Mode-Inkompatibilität behoben worden?

2. Für was ist das Wave-Blaster-Upgrade für die AWE 32, wenn diese schon über einen Wave-Table-Teil verfügt?

Lieber Dop, und an alle, die ähnlich Briefe einsenden: Bitte, bitte, verseht den Brief und den Umschlag mit der vollständigen Absender-Adresse, da wir im Falle einer Rückfrage sonst keine Chance haben, Euch zu erreichen. Jetzt aber zu den Fragen:

1. Angeblich soll es einen neuen und weniger platzfressenden Treiber für die MIDI-Kompatibilität (MPU-401) unter DOS geben. Dieser wird aber nach wie vor Schwierigkeiten mit Protected-Mode-Spielen haben. Es kommen zwar nach und nach Spiele auf den Markt, die speziell auf die AWE 32 angepaßt sind. Ganz so, wie Creative Labs sich das vorstellt, scheint es aber nicht zu laufen.

2. Spötter behaupten, daß durch den Wave-Port auf dem AWE 32 zumindest eine Möglichkeit besteht, unter DOS Spiele mit General-MIDI-Sounds zu versorgen, DOS-Spiele unterstützen nämlich fast ausschließlich die MPU-401-Schnittstelle für MIDI. Diese gibt es auf dem AWE-32-Blaster zwar auch, allerdings ist sie nicht (!) mit der internen Sound-Erzeugung der Karte verbunden. Unter DOS bleibt die Karte also stumm. Deshalb ist der von Dir erwähnte Treiber für DOS notwendig, damit wenigstens ansatzweise eine MPU-Kompatibilität hergestellt wird. Nach wie vor ist das allerdings ein ziemlicher Krampf. Hochinteressant wird die Karte dagegen, wenn man unter Windows arbeitet und vielleicht sogar als Musiker tätig ist. In dem Fall kann man mittels des Wave-Ports eine zweite Wave-Karte aufstecken und seinen Synthesizer an den MIDI-Port anschließend. Mit einer Karte versorgt man dann vier Soundquellen: internes General-MIDI-Modul, internes Sampling-Modul, MIDI-Modul auf dem Wave-Port und externer Synthesizer.

Frauenfeindliche Masturbationsprogrämmchen wie im Erotik-Software-Test aus der POWER PLAY 2/95 wollen viele Leser in ihrem Magazin nicht mehr sehen. Auch, oder vielmehr gerade weil sich die Spieleszene fest in Männerhand befindet, möchte ich mich bei den vielen Lesern bedanken, die an dieser Art von plumper Belustigung keinen Gefallen finden.

Umdenken

Das Interview mit Danielle Bunten (PP 1/95) war wirklich interessant und gut geführt. -Glückwunsch an Brenda Garno. Was Danielle Bunten in dem Interview über die Branche äußert, deckt sich sehr stark mit meinen eigenen Erfahrungen. Es bleibt noch anzumerken, daß die kleinen unabhängigen Hersteller - so weit sie es in Deutschland überhaupt noch gibt - einen immer schwereren Stand haben. Um mit den Großen der Branche gleichzuziehen, muß der technische Aufwand immer größer werden. Im Prinzip ist dies ja erwünscht, allerdings aufgrund des damit verbundenen finanziellen Aufwandes irgendwann nicht mehr realisierbar. Es könnte alles ganz anders aussehen, wenn die Distributoren ihr Verhältnis zu den unabhängigen Herstellern anders sehen würden, nämlich nicht als Konkurrenzverhältnis, dem mit Machtpolitik entgegengetreten werden muß, sondern als eine Kooperation, bei denen die Hersteller die kreative Quelle darstellen, von der am Ende alle profitieren würden ... Meinolf Schneider, Neckargemünd

PC-only

Ich möchte ein Lob über die im großen und ganzen positive Entwicklung Eurer Zeitschrift anbringen. Die Berichte sind hochaktuell, die Tests (meistens) objektiv, die Tips (wenn leserlich) äußerst hilfreich. Es freut mich besonders, daß Ihr die Berichte über Video- und

Konsolenspiele und jetzt endlich die ohnehin immer mehr geschrumpften Amiga-Besprechungen rausgeschmissen habt. Die POWER PLAY kann nur gewinnen, wenn sie eine reine PC-Spielezeitschrift Franz Moser, A-Ardagger

Weihnachtsmann

Das Titelbild mit dem Weihnachtsmann auf der aktuellen Sonderausgabe der POWER PLAY ist total genial! Kann man es irgendwie als Poster bekommen?

Lutz Kaulmann, Meschede

Sorry, den Alien Santa haben wir bei einer Bildagentur besorgt, die sich auf Fantasyund Science-fiction-Motive spezialisiert hat. Ist ziemlich teuer, da Lizenzgebühren an den Maler abgeführt werden müs-

Vision

Mit großem Interesse verfolge ich seit einiger Zeit die Entwicklung der Spielebranche. Seit der Anfangszeit des Amigas beschäftigte ich mich mit allem, was an Spielen so erscheint, wenn es nicht gerade um Flugsimulationen geht. Die Entstehung der "Interactive Movies" hat ja doch lange auf sich warten lassen, was heute Realität ist, war vor relativ kurzer Zeit noch Science-fiction. Aber Briefe der Art "Fortschrittler" ... Ich hätte nicht gedacht. daß ich so etwas noch lesen müßte. Sicherlich haben die tollen interaktiven Filme noch nicht die Rätseldichte, die ich als alter Adventure-Fan verlangen würde. Dennoch

haben mir Spiele wie Police Quest IV oder 7th Guest sehr viel Spaß gemacht Seit "Hitchhikers Guide" hat mir kein Spiel mehr so gefallen wie "Under a Killing Moon". Ich glaube, daß sich die Fernseh- und Kinobranche mit riesigen Schritten zum Computer hinbewegt, und ich muß ehrlich gestehen, daß ich schon seit einigen Jahren auf eine solche Verbindung gewartet habe. Wer hat nicht schon einmal geträumt, Arthur Dent zu helfen? Mit Derrick einen Mord aufzuklären? Vielleicht endlich Ms. Columbo kennenlernen? Zwar wird man sich vor vermeintlichen Hits wie Outpost in acht nehmen müssen, aber endlich wird man bei einer Videosession nicht nur dumme Kommentare abgeben, als ob die Schauspieler einen verstehen könnten, wenn man nur laut genug schreit. Nein, endlich hören die Schauspieler wirklich auf die Spieler. Zwar wird es noch einige Zeit dauern. bis wir so weit sind, aber wir sind auf dem besten Weg Thorsten Kraemer, Wesel

Power

Preiswert

In der Ausgabe 12/94 berichten Sie über eine Soundkarte der Firma Matrox. Die Karte hat eine "super" Leistung, aber der Preis von ca. 90 Mark dafür erscheint mir ein wenig zu niedrig, Jürgen Veeler, Berlin

Sie haben auf jed Fall recht, bei der Preisangabe fehlt eine Null, der richtige Preis muß natürlich lauten: 900 Mark.

MagnaMedia Verlag AG

Redaktion Power Play Kennwort: Power-Post

85531 Haar bei München

Postfach 1304

Aufstocken

Ich und meine Freunde bedauern es sehr, daß die POWER PLAY-CD nur für PC und Mac zu erhalten ist und nicht für das CD32. Was ist der Grund dafür und könntet Ihr sie in Zukunft auch für CD32 veröffentlichen?

Christoph Genzel, Hannover

Sorry, unsere CD wird's in Zukunft nur für PCs geben. Da wir auch im Heft nur noch den PC berücksichtigen, müssen wir auch auf der Laserscheibe konsequent bleiben.

Nie wieder Doom

... Ich glaube, unsere Gesellschaft braucht nicht solche "Moral" und schon gar nicht solche "Helden", wie die bescheuert dreinschauende Fratze bei Doom und sein menschlicher Widerpart vor dem Computer. Für das Image der (PC)-Spieleindustrie wird Doom wohl auch nicht wohltuend gewirkt haben, zwar hat es Beachtung hervorgerufen, aber noch immer werden viele Ahnungslose schreiend (oder stumm) davonrennen, wenn ich gestehe: Ich spiele gerne Computerspiele. Noch schlimmer dagegen finde ich, daß jetzt alle geldgierigen Softwarehäuser anfangen, mich auch mit solchen geschmacklosen Kamellen zu belästigen, beispielsweise



Versand Service ImbH

CD ROM Programme **CD ROM Programme** KYRANDYA 3 - MALCOMS REVENGE-KOMPL. DT. LARRY 1 - 6 COLLECTION IN JAHRE INTERPLAY" ANTHOLOGIE ACES OF THE DEST. ACEOS CUARDIAN OF THE FLEET ACROSMITH: QUEST FOR FAME AIR (TIMBAT CLASSICS) NICL. BATTLEHAWKS 1942 / AIR (TIMBAT CLASSICS) NICL. BATTLEHAWKS 1952 / 69 90 69 90 EISURE SUIT LARRY I EMMINGS 1 & 2 DT ANL EMMINGS 3 DT ANL HA ATTACK CHOPPER & BIRDS OF PREY LITE BIG ADVENTURE KOMPL. DT. ALONE IN THE DAPN II KOMPI DEUTSCH * ALONE IN THE DAPK II KOMPI DEUTSCH * ALONE IN THE DAPK III KOMPI DEUTSCH * ALONE IN THE DAPK III KOMPI DEUTSCH * ARMORED FIST DT. HANDE Updale-Tablig B.C. HACERS DT. ANL * B.C. HACERS DT. ANL * B.P. IN SIBER AUCH AUDIO CO BATTLEBUGS KOMPL DT * BATTLEBUGS KOMPL DT * BATTLEBUSE * * LINKS GOLD W. LODERUNNER DT ANU LOLLYPOP DT ANU LOST EDEN DT. HANDB. * LOST TREASURES OF INFOCOM II LOTTAR MATTHAUS SUPER SOCCER K.D. * MITANN PLATOON MAGIC CAPPET KOMPL. OT. MANAC MANSION 2 - DAY OF TENTACLE KPL DT. MASTER OF OFICIN 8 U FO DT ANL MEGALOMANA DT ANLETTUNG MEGALOMANA DT ANLETTUN BATTLEISLE? KOMPL DT BATTLEISLE II SCENERY - ERBE DES TITAN K D 54,90 BIG RED ADVENTURE DT, ANL. ★ 85,90 BIGFORGE DT HANDBUCH ★ 96,90 BLOCONET OF ANL. * BUREAU 13 DT. ANL. * BURNING STEEL & MISSION 1 3 KOMPL DT MENZOBE BRANZAN * MEPHISTO GENIUS 2.0 DT. HANDB. * IRNING STEELII RIBBEAN DISASTER KOMPL DEUTSCH. REMANIA - MICROSOFT - 1945 FILMDATENBANK: ASSIC ADVENTURE INCL. LOOM MARIAC MAUSICN INDIANA JONES 3 / MCAKEY ISLAND 1 KOMPL DT MEPHISTO GENIUS 2.0 DT. HANDEL .* MICROCOSM DT. AN. MICROPROSE SOCCER / SAVAGE / 3D POOL / RICK DANGEROUS MICROSOFT - STRAVINSKY MIG 29.8 GUNSHIP DT. ANLEITUNG MIGHTA. MAGIC 31. KOMPL. DT. MIGHTA. MAGIC 31. KOMPL. DT. MONKEY ISLANDS IL KOMPL. DEUTSCH MONKEY ISLANDS IL KOMPL. DT. MONKEY ISLANDS IL KOMPL. MONKEY ISLANDS IL KOMPL DEUTSCH NIZATION & CIVILIZATION KOMPL DT. 89,90 MARGINE INC.L. MISSION 1.8.2 KOMPL DT 59,90 MIGHT AND MAGIC TRILOGY 3 = 8 KOMPL DT 39,90 MONKEY ISLANDS I KOMPL DEUTSCH 39,90 MONKEY ISLANDS I KOMPL DEUTSCH 39,91 MONKEY ISLANDS II KOMPL DEUTSCH 39,91 MONTY PYTHON COMPLETE WASTE OF TIME 97,90 MYS I DT HANDBUCH 79,90 MYS I MYS I DT HANDBUCH 79,90 MYS I MYS CYCLEMANIA 79 90 DARK FORCES Update thing DT. HANDBUCH: DARK LIGHONS - 581 DARK SUN 4-WAKE OF THE RAVAGERBAS AMT KOMPL. DT.* B9.90 DAS SCHWARZE AUGE DSK KOMPL DT. 99.90 DAS SCHWARZE AUGE DSK KOMPL DT. 75.90 DAWN DEOWIE JUMP. WINDOWS 75.90 DAWN PATPOL KOMPL. DT.* 88.90 B8.90 N PAIROUTE GARAGE TH DWELLERS (INCL. 3.0 BRILLE) PLANER INCL. DATA DISK KOMPI DT SENT DT ANLEITUNG * DESERT STRIKE DIE BIDX COMPIL INKL DYNATECH/ WHALES VIDYAGE/BURNTIME KUMPI (DI DIE SAGE VON NIETOOM KOMPL, DT. UINCISAL - MCROSOFT - KOMPL DEUTSCH 139,9U 1 RAGON LORE - LEGEND BEGINS - KOMPL, DT. 65,90 AKÉ STONL VV - VIDL, VERS UNE I KOMPL. OT. UNE II - BATTLE OF ARAKIS - KOMPL. OT UNGEON HACK - SSI -REBEL ASSAULT DT. YERS. REBEL ASSAULT OT. VERS. RETI BARON B PAILEDOD TYCCOM OT ANL RENEGADE - BATTLE FOR JACOBS STAR - * RETHIBUTION DI ANL RINGS OF MEDUSA KOMPL DT RINGS OF MEDUSA KOMPL DT DUNGEON HACK - SSI -OUNGEON MASTER 2 KOMPL, OT. * ATICA DI FAN TRUMPL OT. * ATICA DI FAN TRUMPER I DI ANLEITUNG 59.00 TEALL DELLAE, "II FLIPPER I DI ANLEITUNG 59.00 ARE DE LUAE (DOS & WINDOWS) KOMPL OT 75.91 THE UNREADY 29.91 THE UNREADY 29.91 TEHENCORT FIELD 38.00

RINGS OF MEDUSA GOLD KOMPL DT.	-7!
RISE OF THE ROBOTS KOMPL DEUTSCH	-89
BOBOCOE 3 & OUNE I	
BOCK & BOLL YEARS THE 50 S.	
ROYAL FI USH PINBALL	
SAGA OF ACES inkl. REO BARON / ACES EUROPE /	D.
ACES PACIFIC DT ANL. *	Bi
SAM & MAX - HIT THE ROAD KOMPL DT	98
SEAWOLF SSN 2) DT ANL	88
SECRET WEAPONS OF LUFTWAFFE INCL. SCEN	35
SENSIBLE SOCCER INTERNATIONAL EDITION	39
SILENT SERVICE 2 & RED STORM FISING	25
SIM CITY 2000 & DATA, KOMPL, DT	9
SIMON THE SORCEROR KOMPL. DT.	59
SPACE ACE DT ANI *	85
SPACE QUEST 1-5 COLLECTION DT. ANLEITUNG	85
SPACE QUEST 4	49
SPACE QUEST I	29
SPACE SHITTLE	2
STAR CRUSADER KOMPL. DT.	59
STARCONTROL 1 & 2	
STAR TREK 25TH, ANNIV/SPRACHAUSGABE	59
STAR TREK NEXT GENERAT TECHNI MANUAL	99
STERNENSCHWEIF -DSA II- INCL. SAP KOMPL. DT.	7:
SPRACHLABOR BOEDER JENGL/FRANZ /LATEIN)	13-
CTDID POKED OT ANI	

Versand: Liegnitzer Straße 13 - 82194 Gröbenzell Telefon: (08142) 59640 Telefax: (08142) 54654

BESTELLANNAHME: MO. - DO. 900-1800, FR. 900-1700

Unser Ladenlokal in AUGSBURG Karolinenstraße / Ecke Karlstraße Mo.-Fr. 9⁰⁰-13⁰⁰ + 13³⁰-18⁰⁰, Sa. 9⁰⁰-12⁰⁰ Uhr

CD ROM Programme	
WACKY WHEELS DE LUXE DT, ANL.	59.90
WARCRAFT ORKS & HUMANS DT ANLEITUNG	79,90
WARPLANES VOL. 1 - ENCYCLOPEDIA -	84,90
WER IST WER? (DAS DEUTSCHE WHO'S WHO)	89,90
WHALES VOYAGE KOMPL D1	29,911
WIAL KATALOG-CD: VIELE DEMOS / SPIEL-	
BESCHREIBUNGEN CA. 500 MB NUR I	
ODER GEGEN OM 8,00 IN BRIEFMARKEN FREI	
WILD BLUE YONDER	69,90
WING COMMANDER 1 & INDIANAPOLIS 500	
WING COMMANDER 1 & 2 DE LUXE EDITION	79.90
	119,90
WING COMMANDER ARMADA DT HANDS	89,911
WINGS OF GLORY DT. ANLEITUNG	89,90
WIZARDRY 6 & 7 BLINDLE KOMPL OT	99,90
WOODRUFF & SCHNIBBLE OF AZIMUTH K.D. *	85,90
WOODSTOCK DT ANL	49,911
WORLD CUP GOLF KOMPL DEUTSCH	89.91
WORLD OF BUSINESS INKL TRANSWORLD	00.00
MAD TV / TRANSWORLD / WINZER	65,90
X-MAS LEMMINGS 94 DT. ANLEITUNG	39,90
X WING COLLECTORS DT ANLEITUNG	75,90
WRATH OF THE ISODS	89,911
ZOOL 2 DT. ANL.	29,90

WRATH OF THE GODS ZOOL 2 DT. ANL.	89,91 29,90
PC/IBM	
1942 - PACIFIC AIR WAR - DT HANDBUCH 3.51	89 90
1990 - DAS SPIEL ZUM SUPERWAHLJAHR 94	49,90
AL DADIM KOMPL DT 3,61	85,90
ALADDIN (DISNEY) DT ANLEITUNG	59,90
ALIEN LEGACY DT ANL	65,90
ARMORED FIST DT HANDB Update-Talkq	75.91
AUFSCHWUNG OST KOMPL DT VGA 3,51	79.00
BAULOWE KOMPL DEUTSCHAWINDOWS	89.90
BATTLE ISLE FEIL 2 KOMPL DT 3 51	85.90
BATTLEDROME KOMPL. DT. 3,5" *	79,90
BATTLEBUGS KOMPL DT	BO 9
BLACK HAWK KOMPL, DEUTSCH 3,51	69,90
BURNING STEEL KOMPL DT VGA	89.91
CANNONFODDER 2 DT. ANL. 3,51	65,90
CARIBBEAN DISASTER KOMPL, DT. 3.5" #	85.90
COMBAT CLASSICS 3 GUNSHIP 2000/	
CAMPAIGN/HISTORY LINE DT ANL	69.90
DAWN PATROL KOMPL. DT	85,90
DARK SLIN II -WAKE OF THE RAVAGER-	79,90
DAS AMT_KOMPL, DT, 3,5" *	85,90
DAY OF TENTAGLE - MANIAC MANSION 2 KPL DT VGA	89.91
DEATH OR GLORY KOMPL DEUTSCH 3.51	85.90
DELTA - V - (UPDATE IN DT.) 3.51	75.90
DERICLOU KOMPL DT 3.51	85,91
DIE BOX VOL. 1 inkl. BURNTIME / DYNATECH	
WHALES VOYAGE KOMP DT	54.90
DOPPELPASS (ANSTOSS & WORLDCUP)	89.91
DREAMWEB KOMPL DT	85.91
EARTH SIEGE DT ANL	79,90
EIGHTBALL DE LUXE 2.0 DT ANL 3.5"	59.91
EMPIRE DE LUXE IDOS & WINDOWS) KOMPL DI	75.91
E 14 FLEET DEFENOER PLUS DT HANDSUCH	89.91
FIELDS OF GLORY KOMPL DT VGA	89.90
FIFA INTERNATIONAL SOCCER DT HANDS 3.5"	69.90
FLUGSIMULATOR 5 D KOMPL DT VERS VGA 3.51	134.90
FLIGHTSIMULATOR 5 0 SCENERY CARIBBEAN	45.91
FLIGHTSIMULATOR 5 O SCENERY JAPAN	49 90
FS 5 RALLY AROUND THE WORLD 3 5'	55,90
PRONT PAGE SPORTS BASEBALL	79.90
EDON'T PAGE SPORTS FOOTBALL PRO 05	gs or

	79,
FRON1 PAGE SPORTS FOOTBALL PRO 95	85.
GAMETEK COMPIL Inkl. ELITE 2 / NOMAD /	
HUMANS KOMPL. OT.	39.9
GRANDEST FLEET DT ANLEITUNG 3,51	69,9
HANSE DE LUXE KOMPL. DT	49,9
HATTRICK - BL MANAGER - KOMPL 01	89,9
GRANDEST PLEET LI ANCELTURAS EL HANSE DE LUXE KOMPL. OT HATTRICK - BL. MANAGER - KOMPL. OT HORDE OT HANDBUCH 3 5" HURRA DEUTSCHI AND KOMPL. DT ISHAR III KOMPL. DT 3.5" KA-50 HOKUM DT ANCEITUNG KIEKYPIJ AK KOMPL. DT 3.6" *	69,5
HURRA DEUTSCHLAND KOMPL DT	69,5
ISHAR III KOMPL. DT 3,5"	69,9
KA-50 HOKUM DT ANLEITUNG	69.5
KLIK'N'PLAY KOMPL. DT. 3,5" *	85,9
KLIK'N'PLAY KOMPL. DT. 3,5" * KOLUMBUS CHRISTÜPHER KOMPL DT 2,5' LEMMINGS 3' DT ANL	P.5.5
LEMMINGS 3 DT ANL	
LINKS PRO (nur ab 386 er) VGA .	99.9
LINKS PRO (Aurab 386er) VGA LINKS SCENERY BIG HORN 3,5' LINKS SCENERY PEBBLE BEACH VGA 3 5'	49,9
LINKS SCENERY PEBBLE BEACH, VGA 3.51	49.9
	69,9
LION KING SCREEN SAVER	45,9
LOLLYPOP KOMPL DT 3.5"	79,9
LOROS OF THE REALM KOMPL DT	69,
LOTHAR MATTHAUS SUPERSOCCER KOMPL, DT.	79,
MAO NEWS KOMPL DT 3,51	65.
MASTER OF MAGIC INOMPL DEUTSCH ★	95,
MERCHANT PRINCE 3,51	89,9
MICROMACHINES DT ANL	59 9
NASCAR RACING OT ANL 3,51	
OLDTIMER KOMPL. DT. 3,5"	85,1
MAD NEWS KOMPL DT 3.5* MASTER OF MAGIC ROMPL DEUTSCH * MERCHANT PRINCE 3.5* MICROMACHINES DT ANL NASCAR RACING OT ANL 3.5* OLDTIMER KOMPL DT 3.5* OVERLORD 3.5* PETER PAN KOMPL DT 3.5* PINBALL DREAMS 2 (DATA DISK) DT ANL PINBALL FARTASIES DT ANL 3.5*	75.1
PETER PAN KOMPL OT 3.5"	614.
PINBALL DREAMS 2 (DATA DISK) DT ANL	44,1
PINBALI FANTASIES DT ANL 3.51	65.

PINBALL FANTASIES DT ANL 3,51	6.5
PIZZA CONNECTION KOMPL DT	80
OWERORIVE DT ANLEITUNG 3.51	69
PROFI FUSSBALL DER TRAINER KOMPL DT	69
PROJECT "X" OT. ANL. 3.5"	39
SUARANTINE KOMPL. DEUTSCH 3.5"	59
JUEST FOR GLORY 4 VGA 3.5"	6.
an TRAINER KOMPL DEUTSCH 3.5°	85
RAVENLOFT SSI - KOMPL DT 3.51	85
RETRIBUTION DT ANL 3.5°	69
RINGS OF MEDUSA GOLD KOMPL DT 3.51	80
ROBINSON'S REQUIEM DT. ANI: 3.51	59
RUESSELSHEIM KOMPL DT	FI.
SAM & MAX - HIT THE ROAD KOMPL DT 3.5"	89
SCOOTERS ZAUBERSCHLOSS KOMPL DT 8.51	64
SEDLER KOMPL DT VGA 3.51	Bé
IM CLASSICS (III) SIM CITY / SIM ANT / SIM LIFE	78
PACE FEDERATION DT ANLEITUNG 3.5°	59
PACE SIMULATOR - MICROSOFT -	99
SN 21 SEAWOLF LIT HANDB 3.51	84
TAR CRUSAGER KOMPL, OEUTSCH 3.5"	59
STAR TREK JUDGEMENT RITES VGA 3.5" OF ANL	7.5
TARWARS SCREEN SAVER ENTERTAINM	59
TERNENSCHWEIF DSA II KOMPL DT	69
TERNENSCHWEIF SPLECH PACK KOMPL D1	38
SUBTRADE - RETURN TO IRATA- OT VERS	

39,90
95,80
73.90
95 110
65.90
79.90
54,90
89.90
79.90
69,911
39,99

Preishits PC

Preismits PC	
ACES OF THE DACIFIC D1 HANDE 3.51	34 00
ACES OF THE PACIFIC DI HANGE AS	20 00
AUES DVER EUROPE - SIERRAUTRAMIUS - 3,5	29,90
ACES OF THE PACIFIC DI HANDB 3.5' ACES OVER EUROPE - SIERRA/DYNAMICS - 3.5' ARCADE POOL DI ANIL 3.5' CADAVER S PAY OFF U" ANILETTING 3.5' CADAVER S PAY OFF U" ANILETTING 3.5' CADAVER S PAY OFF U" ANILETTING 3.5' CADSIC POWER COMP INIL SPACE OUEST V ACES OF PACIFIC INCREDIBLE MACHINE COMBAT CLASSICS 2 LOMPILATION CONQUESTADOR NOMP. DI 3.5' DOGGIGHT D' HANDB 3.5' DURIE II BATTLE D' ARAKIS -	39,30
ARCADE POOL LIT AND 3.5	59,811
ARCHER MICLEANS PUUL BILLAHD	34,30
BATTLETECH 2 3,5" + 2 SPIELE	24,30
BLUES BROTHERS JUKEBOX 3,51	18690
CADAVER & PAY OFF DE ANDEITING 5	14,50
CHAOS ENGINE DT. ANLETTUNG 3,5"	29,90
LASSIC POWER COMP INN SPACE OUESTV	
AGES OF PACIFIC INGREDIBLE MACHINE	59,90
COMBATICLASSIGS 2 COMPILATION	49 90
CONQUESTATION ROMPLE DT 3.57	30,90
DOGFIGHT DT HANDB 3,5"	39,90
DUNE II – BATTLE DF ARAKIS –	35,90
ETERNAM 1: 20	24,90
EVEN MORE INCREDIBLE MACHINE KOMPL DT 3,51	29.90
F15: STRIKE EAGLE 3: DT HANDB 3,51	35 90 34 90
FALCON 3 II DT HANDBUCH 3,51	34 90
FLASHBACK KOMPL DT 3,5"	
FLIGHT SIM TOOL KIT -DOMAPK 3.51	34,90
FORMULA ONE GRAND PRIX DT HANDB 3.5"	34,9U 35 90
GABRIEL KNIGHT - SIERRA - 3,5"	35,90
GATEWAY II - HOMEWORLD- 3,51	29,90
**CHMULA ONE GRAND PRIX DT HANDB 3.5" GABRIEL KINGHT - SIERRA - 3,5" GATEWAY II - HOMEWORLD - 3,5" GANENAY II - HOMEWORLD - 3,5" SPOAL - DINO DINIS - KICK OFF. R DT ANL 3,5" SPOAL - DINO DINIS - KICK OFF. R DT ANL 3,5" HARPDON 121 HAR	29,90
GOAL - DINO DINIS - KICK OFF 3 DT ANL 3.51	29,9h
GUNSHIP 2000 DT HANDB 3.5°	35.911
HARPOON 121	34.911
HEART OF CHINA DT ANL 3,5"	34,90
MARPOON 121 HEART OF CHINA DT ANL 3,5" HEIMDALL IF DT ANLEITUNG 3,5" IN C. A KOMPL DT 5" INDIANA JONES 3 ADVENTURE KUMPL DT SHAR 2 KOMPL DT 3 5"	34,90 24,90
N C A KOMPL DT 3 C	
INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL DT	39,90
SHAR 2 KOMPL OT 3.5' IIMMY WHITE SNOOKER 3.5'	24 90
IIMMY WHITE SNOOKER 3.5"	34.911
JURASSIC PARK 5.25"	T2,90
KGB NUR 5 , 5" LiT HANDB	19.90
L'EMPEREUR MOMPL DT 5,251	1: 90
LARRY 6 - SIERRA - 3,5"	39,90
LASER SQUAD, VGA 5.25° DT, ANL	19,90
LEMMINGS 2 - THE TRIBES - DT ANT 3.50	24.90
IMMY WHITE SNOOKER 3,5* JURASSIC PARK 6,25* KISB NUBS 1,5* LL HANDB 1 EMPEREUR HOMPL OT 5,25* LARRY 6 - SIERRA - 3,5* LASER SOLAD VGA 6,95* DT ANL LEMMINGS 7, THE TRIBES - DT ANI MANHUTIER SAN FRANCISCO OMONKEY ISLANDS 2 VGA 3,5* KOMPL DEHTSCH OME STEP BEYOND DT ANI L 3,5* PRATES GOLDI DT VERS 3,5* PROLICE QUIEST 3, 3,5* POLICE QUIEST 3, 3,5*	29,90
MAD TV KOMPL DT. 3,5° VGA	39.90
MANHUNTER NEW YORK, 3.51	29.90
MANHUNTER SAN FRANCISCO	29,90
MONKEY ISLANDS 2 VGA 3,51 KOMPL DETITSOH	49 90
ONE STEP BEYOND DT ANL 3,51	15,911
PGA TOUR GOLF PLUS 3.51	34,90
PIRATES GOLDI DT VERS 3,51	34,90
POLICE QUEST 3: 3.51	34,90
POLICE OUEST 4 - SIERRA - 3.5"	35,90 34 9D
POPULOUS INCL. PROMISED LANO 3.51	34 90
POPULOUS 2 3.51	29,90
POPULOUS INCL. PROMISED LAND 3.5' POPULOUS 2 3,5' POWERMINGER 3,5'	34.90
	39.90
REACH FOR THE SKIES 3.5	34,911
RED HELL KOMPL DT 3.51	34,911 24,90
SECRET WEAPONS OF GM LUFTWAFFE 4.51	35 1411
SHADOW DETHI: COMET KOMPL DT 3.5"	29.90
RAILHOAD FYCOUN DELUXE DI VERS. 3,5" RECHELL KOMPL DI 3,5" RECHELL KOMPL DI 3,5" SECRET WEAPONS OF GM LUFTWAFFE 1,5" SHADOW OF THE COMPT. KOMPL. DI 3,5" SIM ANT FOMPL. DI 5,25" SIM CITY 2000. KOMPL. DI 3,5"	15 90
SIM CITY 2000 KOMPL, DT. 3.5*	49,90
SIM FAETH KOMPL DTS 25"	19,90
SIM LIFE MAXIS DT KURZANI, 3.51	29,911
SPACE OUEST 4 OT ANI 3.5"	29,90
SIM ANT FORME, D. 5.26" SIM CITY 2000 KOMPL D.T. 3.5" SIM CAPT 2000 KOMPL D.T. 3.5" SIM LEF MAXIS D.T. KUPLZAN, 3.5" SPACE OUEST 4. OT, ANL. 3.5" SPECIAL FORCES 3.1" 5.5 SPIELE STARLORO KOMPL, DEUTSCH 3.5" STORE LIBERTERS D.T. 3.41	
STARLORD KOMPL DEUTSCH 3.5*	39,90
STREETLIGHTER / DT ANU 3.51	29,90
SURWAR 2050 INKL MISSION KOMPL DT 3.5"	59.90
SUMMER CHALLENGE, 4.5°	19,90
TEX TAGLICAL FIGHTER LXP DT HANDR 4.5"	55,90
TEST DRIVE 3 J.51	29,912
TORNADO - OIGITAL INTEGRATION - 3.51	24.90
ULTIMA 7 -BLACK GATE KOMPL DT. 3.51	39.90
ULTIMA UNDERWOLRO 3.51	29.90
VEIL OF DARKNESS - SSI - 3.5"	29,90
WING COMMANOER 1 VGA 3.5"	19.90
WINTER OLYMPICS DT ANI (1.51	15.95
YEAGER AIR COMBAT 5 25' DT ANI	24 90
YSERBIUS SHADOW OF JUST	19.90
ZOOL 2 OT ANI FITLING 3.5"	29 90
STARLOPD KOMPL DEUTSCH 3,5' STREE HIGHTERS DT AN, 1,5' SUBWAR 2050 INK, MISSION KOMPL, DT 3,5" SUMMAR CALLENSE, 35' TEX TACHICAL FIGHTER LXP DT HANDB 4,5' TEX TACHICAL FIGHTER LXP DT HANDB 4,5' TORNADO - OGITAL INTEGRATION - 3,5' ULTIMA 7-BLACK GATE KOMPL DT 3,5' ULTIMA UNDERWOLKD 3,5' WING COMMANOER 1 VGA 3,5' WING COMMANOER 1 VGA 3,5' WING COMMANOER 1 VGA 3,5' YEAGER AIR COMBAT 5,25' DT ANL SYSLEBBILD SARDOW OF 3,5' SYSLEBBILD SARDOW OF 3,5' SYSLEBBILD SARDOW OF 3,5' ZOOL 2 OT, ANLEITUNG 3,5'	

PC Soundkarten / Zubehör

1 C Coulidate 17 Euse 10	21
3 D MOUSE PAO VON BLUE BYTE	17.50
300 KARTE CREATIVE LABS DH & SOFTWARE	749,00
3.51 2HD SONY FORMATTED TUER	12,90
ACTION REPLAY VERSION 3.0 L/1 HANDS	199,00
ELIMINATOR GAME CARD GRAVIS	69,90
FLIGHT CONTROL JOYST THURSTMASTER	165,90
GRAVIS GAME PAO	39.91
GRAVIS JOYSTICK ANALOG PRO	55 90
JOYSTICK GRAVIS SCHWARZ	54,90
JOYSTICK VERLANGERUNG 15POLIG	24,96
MAUSMAITE	6,90
MITSUMI FX 400 QUAORO-SPEED INTERN	369,90
PHOENIX FLIGHT & WCS - AOV. GRAVIS -	199.90
PRO PEDALS/CH PRODLICTS	169,91
RUDDER PEDALS - THRUSTMASTER	219.90
SCREENBEAT ACTIVBOXEN F ALLE SOUNDKARTEN	
SOLINDBLASTER 16 ASP OT HANDB	299,90
SOUNDBLASTER 16 VALUE EDITION DT HANOB,	
SOUNDBLASTER AWE 32 DT HANDB	459,90
SOUNDBL PRO VALUE EDITION D1 MANDBUCH	149,91
STAR TREK MAUSMATTEN DIVERSE MOTIVE	29,9L)
THRUSTMASTER FORMULA T1 DT ANL	299,90
VIRTUAL PILOT PROFESSIONELLER FLIGHT YORKE -	
WEAPONCONTROLJOYST THURSTMASTER	199,90
WINMOUSE A4 TECH SERIELL 3 TASTEN	39,90

SYSTEM SHOCK ENHANCE O KOMPL DT
TEAT. TATCLAL FIGHTER EXP OT HANDB
TERMINATOR 2029
THE GREATEST COMPILATION WILL OUNE 1
LURE OF TEMPTRESS / SHUTTLE DT ANL
THEIR FIRST HOUR -BATTLE OF BRITAINTHEME PARK HOMPL OT
TORNADO & FALCON 3 0 DT HANDB
TRANSPORT TYCCON KOMPL DT
TRANSPORT TYCCON KOMPL DT
TRANSPORT TYCCON KOMPL DT
TRANSPORT TYCCON KOMPL DT
TYCSTEP BLACK JACK OT ANL
ULTIMATE BODY BLOWS DT. ANLEITUNG
ULTIMATE BODY BLOWS DT. ANLEITUNG
ULTIMATE FOOTBALL
UNIVERSE KOMPL DEUTSCH
UNDERSE KOMPL DEUTSCH
UNDERSE KOMPL DEUTSCH
UNDERSE KOMPL DEUTSCH
UNDERSE KOMPL DT *
= BEI DRUCKLEGUNG NOCH NICHT LIEFERBAR - Irrtum vorbehalten - Preishits nur solange Vorrat reicht! - Liste gegen frankierten Rückumschlag. Bitte Computertyp angeben. Versandkosten: Nachnahme plus DM 9,00, Vorkasse plus DM 8,00; Ausland: Nur Vorkasse gegen Euroscheck + DM 20 Versand. Auch bei Vorkasse Inland nur Euroscheck! - Software ab DM 200,00 Bestellwert nur im Inland versandkostenfrei! HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT!

65.90

EHTMANK
ET DEFENDER GOLD OT HANDB
ACAT - SPIELE DI ANL
KE FAGLE II DT HANDB
3.0 GOLD INCL SCENFRIES
YEST IN STROMBHOLD DI NIGE ON
FANTASY EMPIRE, UNLIMITED
WITTERS

ADVENTURES
IFA INTERNATIONAL SUCCEPT DT HANOB
LIGHT SIM TOOL KIT (DOMARK)
LIGHT SIM TOOL KIT (DOMARK)
LIGHT SIM TOOL KIT (DOMARK)
DOTOSHOW CHINA ALASHA, MEUSELAND
ROUT PAGE SPORTS FOOTBALL 88
ROUT PAGE SPORTS FOOTBALL

NIGEL MANSELL / LOTUS TURBO 3 UNSHIP ZION DT HANDB AMMER OF THE GODS * AROBALL 4 *

NEWS II NA JONES 3 AOVENTURE KOMPL DEUTSCH RNO KOMPL DEUTSCH RNO KOMPL DEUTSCH RNATIONAL TENNIS OPEN DT ANL ST KOMPL DT

Gametek mit dem unsäglichen Qarantine ("Doom auf Rädern", wohl bekomm's!) Und wenn dann auch noch die "bad guys" von id ziemlich pampig kommen ("Die deutsche Indizierung ist 'ne "Wir prima Werbung!", machen jetzt noch ein paar Level von Doom 2 voll mit Hakenkreuzen, damit sich die BPS schön schwarz ärgert, ätsch!"), dann frage ich mich, ob nicht nur manche Zocker verblödet sind, sondern auch einige Entwickler. Da hilft auch keine Altersbeschränkung, da hilft höchstens ein Umdenken bei den Herstellern der Computerspiele weiter, die mittlerweile nur noch auf rasches, für sie geldbringendes Abfüllen der "Bedürfnisse" der jugendlichen Käuferschicht aus sind.

Alexander Koenitz, Neuenhagen

Vergrault

Ich wundere mich immer wieder, wenn ich Konsolenumsetzungen auf dem PC spiele bzw. in der POWER PLAY darüber lese: Grafisch ganz in Ordnung, aber ohne richtigen Spielespaß. Ich meine, daß doch der PC für die Spieleentwicklung mehr Möglichkeiten besitzen müßte als eine Konsole. Jüngstes Beispiel ist Super Mario Kart (Super Nintendo) und Wacky Wheels (PC). Grafisch beeindruckt ganz klar das Konsolenspiel, auch die Steuerung ist anspruchsvoller. Bei der Übersichtlichkeit und dem Spielspaß liegt die Konsole ebenfalls ganz klar vorne. Trotzdem ist Wacky Wheels nicht das schlechteste Produkt derartiger Umsetzungen.

Bei den Jump'n Runs ist das ähnlich. Zwar wird hier und da auch einmal ein PC-Spiel entwickelt. Trotzdem haben die Softwareentwickler diese Entwicklung verschlafen. Wie lange hüpft denn schon Super Mario durch die Konsolen, ohne daß etwas annähernd Gleichwertiges für den PC auf dem Markt wäre. Die enttäuschten PC-Spieler wechseln nach und nach zu den unsinnigen Konsolen über und können dort endlich "ihr" Spielgenre spielen. Die neuesten Entwicklungen auf dem Sektor lassen Schlimmes ahnen.

Manuel Rupprechl, Siegen

Abonnenten-CD

Eine verwegene Frage hätte ich in bezug auf das aktuelle Heft zu stellen: In Eurem Vorwort "intern" erwähnt Ihr, daß die POWER PLAY-CD wieder anläuft und zwar als Zusatz zum Heft. Hättet Ihr das nicht einen Monat vorher verraten können? Ich als Abonnent der ersten Stunde (und schon vorher) komm jetzt nämlich in die Lage, daß ich mir die CD mit Heft nochmals kaufen kann. Nichts gegen Euch. aber zweimal das Heft zu kaufen, würde Euch zwar gut gefallen (denk ich mir so), aber meinem Geldbeutel weniger. Ist sie auch einzeln zu bekommen oder wie kann ich mein Abo in dieser Hinsicht ändern? Florian A. Dieckmann, Hamburg

Florian, wir waren mal wieder schneller als der Schall und haben uns sehr kurzfristig entschlossen eine CD-ROM herauszubringen. Deshalb gab's leider auch keine Vorabinfos im Heft. Klar kannst Du Dein Aboohne Probleme ändern. Um Nähreres zu erfahren, wende Dich direkt an den Aboservice.

"Fundi"

Ich finde Eure Zeitschrift so wie sie ist voll in Ordnung und würde außer der HEX-Hexerei nichts ändern. Damit nimmt es etwas überhand. finde ich. Es gibt kaum noch ein Spiel, das Ihr vorstellt und testet und wo nicht bereits in der nächsten oder übernächsten Ausgabe bereits einen HEX-Cheat erscheint. Ich persönlich kaufe mir ein Spiel, um es zu spielen und nicht, um es so zu verändern, damit ich es auf jeden Fall gewinne. Denn Übung macht den Meister! Ich bin zwar kein Spielemeister, aber ich probiere meine Spiele so lange, bis ich sie geschafft habe und wenn es Monate oder Jahre dauert.

Andreas Zenz, Asbach-Löhe

Recht hast Du, ich kann die Fummelei mit den Dateien z ... nicht ausstehen. Aber wenn Du Dir den Berg an Zuschriften mit Hex-Cheats ansiehst, der jeden Monat bei uns aufläuft, dann sind wir wohl in der Spieler-Minderheit. Gewisse Kollegen allerdings würden ohne Mogelei niemals einen Obermotz zu sehen bekommen.







400.000 LESER

pro Ausgabe der POWER PLAY

Das entspricht It. AWA '94 0,6% der Gesamtbevölkerung

POWER PLAY-Leser investieren:

DM 400,- hat der Leser von POWER PLAY durchschnittlich pro Monat zur freien Verfügung!

Quelle AWA '94

Rufen Sie uns an:

Tel. 089/4613-305/-333

MagnaMedia Verlag Hans-Pinsel-Straße 2 85540 Haar bei München

Noch mehr Buch

Alles was recht ist, Henrik, aber die Liste mit der Pflichtlektüre für Spieleprogrammierung scheint mir wirklich zu klein und viel zu einseitig. Deshalb ein paar Bücher, die ich selbst schon gelesen habe und auch weiterempfehlen kann.

 Die Programmierung der EGA/VGA-Grafikkarte, Verlag Addison Wesley, ISBN 3-89319-274-3

 Programmer's Guide to the EGA, VGA and Super VGA Cards (Includes Graphics Accelerators!), Verlag Addison Wesley, ISBN 0-201-62490-7

 PC-Programmierung in Maschinensprache, Verlag Markt & Technik ISBN- 3-89090-957-4

Die aus 12 Büchern bestehunde, aber sehr informative Borland Pascal 7.0.-Dokumentation.

Alexander von Gernler, Cham

Da ich mich schon seit einiger Zeit mit Spieleprogrammierung auseinandersetze, möchte ich noch einige Bücher empfehlen. Sie decken die meistgestellten Fragen der Leser zu dem Thema ab, wie z.B. Laden von div. Grafikformaten, Spriteprogrammierung oder Ganzzahlenarithmetik (wichtig für schnelle Flugsimulationen). Ich muß vorwegnehmen, daß es die meisten und besten Bücher (momentan) nur in Englisch gibt. Das Buch, das meisten Bereiche abdeckt, heißt "Traumfabrik" nahmsweise in Deutsch) von Christopher Lampton und ist im te-wi-Verlag unter der ISBN-Nummer 3-89362-712-X erschienen. Die Beispiele im Buch sind in C++ geschrieben. Wichtige Funktionen wie das schnelle Kopieren von Bildbereichen sind sogar in Assembler. Das Buch bietet außerdem einen Einblick in die Programmierung der Maus sowie des Joysticks (über diesen ist sonst nicht so viel zu erfah-

Andere Bücher, die sich nur mit dem Laden verschiedener Grafikformate (auch S-VGA) beschäftigen, sind "Bit-Mapped Graphics 2nd Edition" (ISBN 0-8306-3788-5) und "Supercharged Bitmapped Graphics" (ISBN 0-8306-3788-5), beide Bücher sind von Steve Rimmer und erschienen hei McGraw-Hill.

Niels Putzer, Harrislee

Endlosschleife

Ich habe ein Problem mit Wing Commander 3: Kaum im Geschäft entdeckt, wanderte schon der entsprechende Geldbetrag über die Ladentheke und ein inneres Glücksgefühl breitete sich aus. Nach mehreren durchgespielten Nächten war die letzte 3teilige Mission auch schon erreicht. Und nun zum Problem: Nach dem zweiten Auftanken in einem Asteoriden-Depot und zwei Waypoints weiter kamen mir etliche Kilrathi-Jäger entgegen, die ich nach kurzer Zeit zerstörte. Übrig bleiben nur viele schwere Jäger (Sorthak). Wenn ich einen abschoß. kam aber immer wieder ein Neuer, so daß immer vier Jäger um mich herumflogen. Nach rund 130 (!) Abschüssen (mitgezählt!) begann ich langsam daran zu zweifeln, daß dieses noch ein Ende nehmen würde. Auch auf Computern mit anderen Konfigurationen gab es wieder das gleiche Problem, es kamen immer wieder neue Jäger, Einen Waypoint vorher stellte sich manchmal dasselbe Problem ein, allerdings nur mit einem Jäger (Stealth). Könnte dies eine Art Endlosschleife sein, oder haben die Programmierer vielleicht anstatt 20 Jägern aus Versehen 200 genommen? Auch die Mission anders anzugehen, brachte nichts. Was kann ich in so einem Fall tun?

TIII Rensmann, Niedemwören

Da ist sie die Tücke im Detail: Auch wir haben diesen Fehler zur Neige ausgekostet. Sobald Du den letzten Waypoint erreicht hast, SOFORT die Cloaking Device einschalten und die Jäger <u>UNBEDINGT</u> in Ruhe lassen. Nach einer Weile verschwinden die Typen von ganz alleine. Danach erscheint nur noch ein einzelnes Schiff mit dem Kilrathi-Prinzen drin. Das wiederrum MUSST Du abschießen. Erst dann kommt der (automatische) Anflug auf den Planeten. Hier wiederholt sich das Spiel: Sobald Du auf der Oberfläche bist, schaltest Du die Cloaking Device wieder ein (im Handbuch steht zwar, daß man das Ding nur einmal pro-Mission benutzen kann, aber das stimmt hier nicht). Wenn die Kilrathis wieder verduftet sind, kannst Du mit dem Autopiloten zum Zielfliegen und die Bombe werfen, Kilrathis tot, Planet zerstört, Spiel zu Ende. mh



RESTELL ANNAHME:

Mo-Fr 10.00-18.30 Sa 10.00-14.00 Tel.: 0241/533131 Fax: 0241/508973 Mo-Fr 19.00-21.30

Tel.: 0241/527010 Fax: 0241/563902 BTX: 200030241533131#

KATALOGDISKETTE DM 2,50

Ladengeschäft: Goerdeler Straße 38, 52066 Aachen

	Ladengeschaft: Go	perdel
	PERCEPTOR MIRCHINGS	Grass.
	Aces of the deep DV Across the Rhine DV	84,900M 69,900M 79,900M 84,900M
	A-Qadim DV Alone in the dark 3 DV Amored Fist DH	79,900M 84,900M 69,900M
	BAT 2 DV Battle Isle 2 DV Battle Isle 2 Data DV Biotorge DV	69.900M 44.900M 84.900M 49.900M
	Bioforge DV Boom Power Pack DH	69,900M 34,900M
	Civilization & R. Tycoon DL DH Civilization + Colonization DV	59,900M 69,900M
	Comanche + Miss. DV Commander Blood DV Creature Shock DV	69,900M 69,900M
ļ	Battle Isse 2 Data DV Boom Power Pack DH Boom Power Pack DH Buning Steel 2 DV Cwlization & R.Tycoon DL DH Cwlization + Colonization DV Comanche + Miss. DV Commander Blood DV Creature Shock DV Crime Patrol EV Cyberia DH Cyclones DH Cyclones DH Cyclones DH Dark Forces EV Dark Sun 2 DH Dawn Patrol DV Deathgate EV Die Höhlenwelt Saga DV Die Saga von Nietoom DV Dogfight DH Doom 2 Utilities (2CD) EV Doppelpaß (Anstroß) DV Dragon Lore DV DSA 2+ Speech DV	89,90DM 69,90DM 99,90DM
	Cýclemania DH Cyclones DH * Dark Forces FV *	69,90DM 79,90DM 89,90DM
	Dark Sun 2 DH Dawn Patrol DV	79,900M 84,900M
	Die Höhlenwelt Saga DV Die Saga von Nietoom DV	89,900M 44,900M
	Dogfight DH Doom 2 Utilities (2CD) EV Doppelpaß (Anstoß) DV	34,90DM 39,90DM 79,90DM
	Doppelpaß (Anstoß) DV Dragon Lore DV DSA 2 + Speech DV Dune 2 DH	69,900M 79,900M
	Ecstatica DH EPIC Pinball 1-3 EV	84.900M 79.900M
	Eye of the beholder Tril. DV F14 Fleet Def. Gold DH Falcon Gold DH	69,900M 69,900M
	Fantasy Fest (SSI) EV Formula One Grand Prix DH Freddy Pharkas DV	79,900M 34,900M 79,900M
	Freddy Pharkas DV * Golden 10 Compilation DH Grandest Fleet DH Hell DV	84,900M 69,900M 84,900M
	Incredible Machine 2 DH* Infemo DV	59,900M 99,900M
	Iron Assault DH Jungle Strike EV " King's Ouest 1-6 DH King's Ouest 7 DV	79.900M 84.900M
	Kingdoms of Germany DH Larry 6 DV	67.900M 64.900M
	Legend of Kyrandia 3 DV Lemmings 3 DH Lemmings 162 DH Little Divil DH	79,900M 67,900M 27,900M
	Litt Divi! DH Little Big Adventure DV	84,900M 69,900M
	Lode Runer (WIN) DV Lollypop DV Magic Carpet DV Master of Magic DV Mega Race DH	69.900M 69.900M
	Mega Race DH Menzoberranzan DH	49.900M 79.900M
	Metaltech Earthsiege EV Monty Python EV M.U.D.S. DV + Sharewre	84,900M 79,900M 29,900M
	Metatrech : Earthsiege EV Monty Python EV M.U.D.S. DV + Sharewre Myst (WM), DH Nascar Bacing SVGA DH NHL Hockey 95 DH Nactropole DV *	79.500M 79.900M 84.900M 84.900M 79.900M 89.900M 69.900M 79.900M 84.900M 84.900M 84.900M 84.900M 84.900M 86.900M
	Noctropolis DV * Novastorm DH Oldtimer DV	69,900M 79,900M 84,900M
		79,900M 69,900M
	Peter Gabriel XPlora EV Pinball Dreams DL Enh. DH Pirates Gold! DV	84,900M 34,900M
	Powerdrive DH Privateer & Str Comm. DH Quarantine DV	79,900M 69,900M 109,900M 84,900M 34,900M 49,900M 79,900M 79,900M 84,900M 84,900M
		84,900M 84,900M 79,900M
	Renegade DH Sam & Max DV Sherlock Holmes DV Sim City Enhanced DV	99,900IVI
	Simon the Sorcerer Enh DV	84,900M 69,900M 84,900M
	Skyrealms of Jorune DH Space Quest 1-5 DH Star Trek 25th Anniversary DV Star Trek Next Generation DV	84,900M 79,900M 84,900M 67,900M VO.2/95 89,900M
	Star Trek: Next Generation DV Subwar 2050 + Miss DV	VO.2/95 89,900M

Syndicate Plus DV System Shock Enh. DV Theme Park DV Transport Tycoon DV UFO + Master of Orion DH Uhder a killing moon DDE Utma 7 Bundle EV Utmate Football EV Uts Navy Fighters DV * USS Tyconderoga DH * Wacky Wheels DH Warcraft-Orcs & Humans DH Wing Comm. Armada DH Wing Comm. Armada DH Wing Comm. 3 DV 8M6 Wings of glory DV * WZardry 6 87 DV Wolfpack DV X: Wing+Missions Enh. DV	99.90DM 84.90DM 69.90DM 69.90DM 69.90DM 69.90DM 69.90DM 79.90DM 79.90DM 79.90DM 79.90DM 79.90DM 67.90DM 69.90DM 69.90DM 69.90DM 69.90DM 69.90DM 69.90DM
MS-00S DISK	
1942 - Pacific Air Marc DH	PO DODIN

Double Sp. CDROM für S6 TEAC 4fachSpeed ATA-2 S6 Pro Value Edition S616 MultiCD Waveblaster II Orchid Wavebooster 4X Thrustmaster FCS Ib Thrustmaster F16 Stick Thrustmaster WCS II Thrustmaster Rudder Thrustmaster Formula	259 OODM 589,00DM 169,95DM 279,95DM 339,00DM 399,00DM 329,00DM 239,00DM 239,00DM 259,00DM 259,00DM
Cyber-Man 3D Controller	189,00DM
Joypad Gravis Logitech Wingman Extreme	39,90DM 94,00DM
Joystick Gravis PHOENIX Joystick Gravis Analog Pro	249,00DM 67,00DM
animon arang triding the	01,000111

Add On's

Bei Armahmeverzug (Verweigerung oder Nichtabholung) werden pauschal DM 30.-fällig. Viele weitere Titel stånd verflugen: Ladenpress weichen ab Lleferung ins Ausland nur per Euroscheck oder Postbaranveisung + 0 M 28 Angebot frebelbend und unverbindlich solange der Vorral reicht. Druckfehler, Influmer, Preiss- ur Produktänderungen vorbehalten. Mit * gekennzeichnete Produkte waren bei Druckfegung noch nicht verfügba

Pres

Markt-Strategien

Ist es richtig, daß Origin mit der Fertigstellung von Wing Commander 3 und der Umsetzung ins Deutsche wirklich so spät dran war, so daß das Spiel erst ein paar Tage vor Weihnachten herauskommen konnte? Oder war das Ganze ein Marketing-Trick, um die Leute so richtig heiß auf das Spiel zu machen? -Ist außerdem der Preis von über dreihundert Mark für die "premiere Edition" von Wing Commander 3 realistisch, der wurde nämlich von der Fa. Jovsoft in ihrer Düsseldorfer Filiale verlangt. Noch etwas zu den Preisen, werden diese vom Einzelhandel ausgewürfelt, denn im Kaufhof bezahlt man für das Spiel 167 Mark und im Karstadt 125 Mark im Versandhandel gar nur um die 100 Mark. - 67 Mark mehr zu bezahlen, ist schon ein echter Hammer oder nicht?

Arnım Balzer, Düsseldorf

Nach unseren Infos waren beide Versionen zur gleichen Zeit fertig. In Wahrheit gibt's nāmlich nur eine Fassung, die man nach Belieben auf die gewünschte Sprache umschalten kann. Wir hatten die Premiere-Edition direkt aus den USA bestellt und diese zwei Wochen vor dem offiziellen Deutschlandstart in den Händen - komplett mit deutscher Sprache, Zum Preis; 300 Mark erscheint uns ziemlich hoch: Beim Direktkauf in den USA kostet der Spaß 92 US-Dollar, plus Steuer und Zoll. Alles in allem also rund 170 Mark. mh

Mit Verbitterung!

Wir von der CJSM (Christliche Jugend für saubere Medien, insbesondere Computerspiele) haben zu Testzwecken das brutale Computerspiel Creature Shock angespielt. In Level 5 kam uns der "Shock". Beim Zeichnen der Karte dieses Levels offenbarte sich uns ein Hakenkreuz! Da wir mit Spannung die "Duum"-Hakenkreuz-Debatte verfolgt haben, sind wir uns im klaren, daß es die Absichten der Programmierer sind, mit einem Hakenkreuz das Böse zu manifestieren. Jedoch denkt der normale Computerspieler nicht so weit. Er sieht die Hakenkreuze und verinnerlicht sie, ohne Hintergedanken. Sieht er in seiner Umwelt dieses Symbol auf Wänden, Bannern und Hetzschriften. verursacht dies dann bei ihm nur eine gleichgültige Haltung, ohne daß die geschichtlich hervorgerufenen Abwehrmechnanismen in Alarmbereitschaft versetzt werden. Dagegen protestieren wir und hoffen, daß Ihr die Spiele vorher genauer testet und die Programmierer zur Rede stellt.

Christliche Jugend für saubere Medien

Danke für den Hinweis, aber das Hakenkreuz ist uns nicht aufgefallen, da das letzte Level im Gegensatz zu Level 4 wesentlich "einfacherer" designt ist und wir nicht kartographiert haben. Jetzt verlangt bitte nicht von uns, daß wir in allen Spielen exzessiv nach Hakenkreuzen suchen – dazu langt weder Zeit noch Muße. Trotzdem ist Eure Kritik berechtigt und wir werden den Hersteller zur Rede stellen ... kn

Wer weiß?

Betreffend des Megawettbewerbes auf Seite 158/159, bei dem wir einen Intel-Pentium 90 MHz gewinnen können.

Frage 2: "Wieviele Pins hat ein Intel-Pentium-Prozessor?

Mal abgesehen davon, daß die Antwort keinen interessiert, halte ich die Frage an dieser Stelle für ungeschickt. da man, um die Frage zu beantworten, im Optimalfall einen Intel-Pentium-Prozessor besitzen müßte. Aber gerade, weil ich noch keinen habe, nehme ich ja an diesem Gewinnspiel teil. Also, nicht auf den Kopf gefallen, frage ich einige meiner Freunde und blättere hoffnungsvoll in verschiedenen (insq. 11 Stück) recht aktuellen Computerzeitschriften. Doch nachdem mir weder die Fachlektüre noch der eingefleischteste Computer-Freak in meinem Bekanntenkreis diese wirklich unwichtige Frage beantworten konnte. habe ich schließlich die Pins von einem 486DX/66-Prozessor bei einem meiner Freunde gezählt und dann geschätzt: "Hmmm ..., wenn ein 486DX 764 Pins ... dann könnte ein 586er ...?" Sinnlos!

Letztendlich habe ich es dann doch lieber ganz bleibenlassen und habe die Antwortkarte am Tag des Einsendeschlusses einfach ohne die Lösung zu Frage 2 abgeschickt – und in diesem Brief mein sicherlich nicht alleiniges Schicksal niedergeschrieben. Falls Ihr für die Fragen nicht verantwortlich seid, entschuldige ich mich hiermit bei Euch.

Jochen Schiffler, Seelscheid

Ooops! Wir sind für die Fragen (unter anderem) verantwortlich. Die Frage nach der Pinanzahl des Pentiums ist unserer Meinung nach weder unwichtig noch lächerlich noch unheimlich schwer zu beantworten. Denn eine kurze Anfrage im Computerfachhandel hätte Dir diese Frage beantwortet: Ohne einen Chip zu kaufen.

Zugegeben: In der Fachpresse muß man schon ein wenig suchen (vor allem in den älteren Magazinen), aber immerhin muß man sich für einen so tollen Rechner auch ein wenig anstrengen – wenn man gewinnen will.

Gateway 2000

Seit der Erstausgabe lese ich nun schon Ihre Zeitschrift und habe mich noch über nichts beschwert, doch was Sie sich in Ausgabe 2/95 geleistet haben, war ein starkes Stück, Auf Seite 22 haben Sie über den Gateway 2000 berichtet, jedoch war der Artikel alles andere als objektiv. In Ihren Grafiken vergleichen Sie einen Pentium mit 90 MHz und einen Pentium mit nur 66 MHz, da war es doch sicher, daß "Ihr" Gateway 2000 das Rennen macht. Interessant wäre ein Vergleichstest zweier Pentium-90-MHz-Systeme in der gleichen Preislage, Jedenfalls scheint es in Ihrem Artikel, als ob der Gateway die Konkurrenz scheuen müßte.

Frank Dick, Swisital

Der Gateway-Rechner muß sicherlich nicht die Konkurrenz fürchten: Wir haben aus einem einzigen Grunde die verschiedenen Systeme (inklusive Pentium 66) in dieser Form miteinander verglichen - um den Geschwindigkeitsvorteil eines Pentium 90 gegenüber "älteren" Computern deutlich zu machen. Wer sich einen 90er zulegen möchte, will nämlich im Regelfall wissen, ob und was denn der Aufstieg bringt. Ein umfangreicher Vergleich mehrer Systeme gleichen Typs (also nur Pentium 90) ist bereits in Arbeit und erscheint in einer der nächsten Ausgaben.

Dark Force

In Ausgabe 12/94 habt Ihr über das Sammelkartenspiel Magic berichtet und daß ein ähnliches Spiel in DSA schon in Vorbereitung ist. Vielleicht habt Ihr es noch nicht gemerkt, aber in meinem Fantasv-Laden ist es schon längst unter dem Namen "Dark Force" erhältlich. Und wenn Ihr Euch die Karten einmal anschaut, werdet Ihr feststellen, daß die meisten Karten viel schöner gezeichnet sind und besser in der Hand liegen als die Magic Karten. -Vielleicht könnt Ihr einen Artikel über Dark Force bringen, Ihr würdet damit mir und auch vielen anderen DSA-Fans eine Freude machen.

Tilmann Jütte, Hannover

Die DSA-Sammelkarten gefallen uns ebenfalls sehr gut. Deshalb haben wir sie gleich in unseren POWER-Shop aufgenommen.

Ufo-Logisch

Ich würde gerne erfahren, ob es den Nachfolger des Spiels "UFO-Enemy Unknown" geben wird. Dieses Spiel, das meiner Meinung nach das Beste seit "M.U.L.E." ist, läßt mich nicht mehr Ios. Da in Eurer Zeitschrift bis jetzt aber noch keine Informationen über einen Nachfolger publik wurden, wäre ich Euch Dankbar, wenn Ihr in den kommenden Ausgaben darüber etwas berichten könntet.

Michael Hofmann, Neumarkt

Frohe Kunde: Wir stellen den zweiten Teil von "UFO-Enemy Unknown", diesmal dürfen wir unter Wasser auf Alien- digehen, in unserem Messetericht vor. Vielleicht klappt's in der nächsten Ausgabe schon mit dem Test.

Frauenfeindlich

Erschreckt über Euer allzu sorgloses Umgehen mit den Porno-Games in der Februar-Ausgabe möchte ich Euch auffordern, künftig doch auf Tests von sog. Erotik-Software zu verzichten. In einem anspruchsvollen Computer-Magazin sollten diese Masturbations-Progrämmchen, die noch dazu in aller Regel von hohem Preis und minderer Qualität zu sein scheinen, kein Forum finden, Freunde dieser Art von frauenfeindlicher Belustigung seien hiermit an den Fachhandel und einschlägige Versandhäuser verwiesen.

Gunnar Lolt, 37077 Göttingen



POWER LAND

KONTA

Wollen Sie einen gebrauchten Computer kaufen oder verkaufen?

Suchen Sie Zubehör? Haben Sie Software anzubieten oder suchen Sie Programme oder Verbindungen? Der Power-Play-Kontakt bietet allen Computerfans die Gelegenheif, für 5,- DM eine private Kleinanzeige mit bis zu 4 Zeilen Text in der Rubrik Ihrer Wahl aufzugeben.

Und so kommt Ihre private Kleinanzeige in den Power-Play-Kontakt der Ausgabe 04/95 (erscheint am 12, April '95); Schicken Sie Ihren Anzeigentext bis 08. März '95 (Eingangsdatum beim Verlag) an Power Play. Später eingehende Aufträge werden in der Mai-Ausgabe 1995 (erscheint am 10. Mai 1995) veröffentlicht.

Am besten verwenden Sie die dazu vorbereitete Karte auf dem Durchhefter.

Bitte beachten Sie: Ihr Anzeigentext darf maximal 4 Zeilen mit je 40 Buchstaben betragen.

Der Verlag behält sich die Veröffentlichung längerer Texte vor. Kleinanzeigen, deren Text auf gewerbliche Tätigkeit schließen läßt, sowie Anzeigen unter Postlagernummern werden nicht veröffentlicht.

C64/C128

Verkaute ca. 100 64'er-Spiele Disk + Tape für 17 DM + Versand: Sonderhefte + 64'er-Ku ellanlage gegen Gebol Telefon 14–18 Uhr: 06484/6001

Public-Domain-Sammlung, ca. 500 Disketten für den C64, 500 DM, C-Unruh, Pf. 12, 74907 Meckesheim

Suche dringend C64-Splel "Vermer". Bitte ruft mich ab 18 Uhr an; Tel. 0931/44622

Verkaufe Audio-Blasier Pro 4.0 (Sound-Blasier Pro kompalibel) für 75,-; Tel. 06032/83076

C-128 mit Dalaselle, 8 original Spielen für 200,- DM bei Timm Bayer, Tel. 06032/83076

Verk zu Neupreisen: Ballblazer, Eldolon, Rescue on Fr., Gemslone W., Elernal D., Slarfleel, Archen, 7 Cilies, Pac Man, PSI 5, Amazon, Infocoms u v m.; Tel. 0721/31748

Amiga

Verk. 10 Amiga Topspiele z.B. Civi, Elvíra 1 + 2, Mad TV, Dune II, Penthouse, SS II, Autheads, Flarmes of Freedom, Thunderhawk + Demornaker u.a. für je 50 DM. Schreibt an Denny Bielig, Linker Weiler 9, 74834 Dollau

Verk Amiga orig. Gunship 2000 f. 40,-... Textverarb. Documentum 2.0 f. 50,-, NP 200,-, Nolenschreibpr. Sonlx 2.0 f. 50,-. NP 18° Tel. 05651/40788, nach 18 Uhr

Bie... Originale: BM Hallinck 45 DM, Lemmings 25 DM, Patrizier 30 DM, Civilization 40 DM, Deluxe Paint 3 70 DM, Franz - Progr 35 DM, 32 Power Play 32 DM; Tel. 07334/6114

Arriga 500 gut erh., 1 MB, 1084-Farbmonilor, TV-Tuner, 8 orig. Spiele, 140 Leerdisk., 1 Mouse, 1 Joystick, VHB 550 DM, Tel. 06721/33152

Verk. BMH DM 60,-, Civilization DM 40,-, Syndical DM 40,-, Battle Isle DM 30,-, Simon DM 50,-, 3D Const. Kid DM 70,alle kompl. dt.! Sven Kubiak, Söhlsir 1, 46117 Oberhausen

Suche Bump'n' Burn. Biefe zwischen 40 und 60 DM oder lausche gegen Larry 2, Alexander Töns, Streitstr. 33F, 13587 Berlin

Original Amiga Spiele: jeweils 30 DM! 1) Lemmings 1, 2) M1-Tank-Platoon, 3) Shuttle, 4) Powermonger 1 + 2, 5) The Legend of Kyrandia! Meldel Euch! Tel. 04131/64674

Verkaufe A500-Orig Spiele, z.B. Elile 2 oder A-Train fur je 20,- OM. Aber ich habe noch viel mehr. Nico Schönhardl, Markiplafz 4, 75385 Zavelstein

Verk. A2000 + Maus + Mon. + 7 Prog. (DSA, Engl. Lernprogramme) V8 400,-; Tel 08341/642622

Verkaufe Arniga 500 mit 2,3 MByte RAM, 1084S Farbmonifor, 2. Laufwerk, über 10 Originalspiele, 2 Joysticks, 2 Mäuse, VB 800,-; Tel. 02156/8284 (Alex)

Verk. A2000 inkl. Monitor C1084 mit 50 Disks, 2 Boxen, 2 Joysticks, 4 Büchern + 10 Originale, komplett für 650 DM, Tel. 07051/40120 Verk, A500 Spiele und Zubehör Iur DM 460,-, Markus Schneider, Am Schlagsberg 11, 57258 Freudenberg

Verkaufe Original Games komplell mit Anleilungen, Heimdall (20,- DM), Flashback 20,- DM), Lemmings 1 + 2 (20,- DM), The Humans (15,- DM), Silly Putly (20,- DM), alles zusammen für 80,- DM; Tel. 02597/5179

Verk, Amiga 500, Maus, Joyslick, 1 MB, 1084 Monitor, 2. Laufwerk, X-Power Pro, 6 Onginalspiele, 100 Diskellen, Slar LC 24200 Color-Drucker, VB 1000, Tel. 02151/406423

Verk, orig, von A bis Z wie Theme Park oder Ansloß. Ruft mich an und bestellt eine köstenlose Listel Verk, Action Replay MK 31 Tel. 06181/492839, Stefan Göbel

Achtungl Verkaufe 85 MB Festplatfe mil Installationsdiskette, externes 3,5° Diskettenlautwerk, Tel. 09238/225 (+ Cilizen-Drucker s/w), Tel. 09238/225

Verk. Amiga 500, 2 MB, TV-Adapter, Maus, 2 Joysticks, div. Originale, CPGA Golf, Links, Ind. Jones 3, Pinbal-Dreams u.v.m. Angebole unter Tet. 0201/780078

Verkaufe 6 orig. Amiga Spiele: Die Siedler, Ambermoon, Silen! Service 2, Elile 2, Gunship 2000, Campagn für zusammen nur 65,– plus 5,–, Versand, Tel. 0241/172646

Verk Quesiron 2, Space Rogue, Overrun, Shogun, SI. Crusade, Virus, Autoduell, Panzer B., Demon's W., Ogre, M & M 2, Flood, Phantasie 3, Indocoms u.v.m.; Tel. 0721/31748

Verkaufe billig wg. Systemwechsel (in Originalverpackung) Beckertext III, Reflections 2.5, Ref. Animator 2.0, Demornaker + Erw. Kif + Vectorobjektor, Tel. 0211/708243

Verk. A500 (1 MB RAM) (1 1/2 Jahre) f. 2. Lauf. (1 Monat) + Monitor 1084S + 2 Joy. + Mouse + 5 div. Originale; Hanse - Die Expedition, Zool + Chuck Rock + Mad-TV + Drakkhen, VHB 600 DM, Tel, 02272/5439

Verk. A500 + 1 MB + 1084 S Farbmonitor + Maus + Zubehör, Tel. 06588/7885 (nach 17 Uhr), Tarek

Amiga 1200/2 MB/210 MB/3,5" Laufwek extern Monitor 1085S, 9 original Spiele, 11 original Prog., 1 Maus, 1 Joyslick, 8 Monate all, NP 3850, VP 2600, Tel. 07153/24560

Dringend gesucht: Nelzteil für Amiga 500. außerdem PD & Shareware für den PC, Tel. 0203/774485

Verkaufe Thunderhawk, Bills Tomalo Game je 20.—, Crazy Cars 3, Ween, Legend of Fearghail, Lolus 2, Another World, Bane o. I. Cosmic Forge je 30.—; Tel. 04361/1238

Verkaufe orig. Dune 2, Stedler, Syndical, Desert Sirike, Burntime, Dogfight, zu je 35 DM, Epic, Pirales, Railroad Tycoon, Mega-Fortress u.s.w. zu je 25 DM, Tel. 07131/24417

Amiga 1200, 80 MB Fesiplatte, Zubehör u. Soflware VB 750,-, neuwertig, Tel. 08251/4356

Amiga 1200 Games, löse Sammlung auf, alles Originale, alle ca. 1/2 Preis, alle Bestzust., z.B. Spaceward Ho, Der Clou, Ansloß, Star Treck, Th. Park, Ufo, Tel. 08261/4356 Einmalig: A500 + 1 MB + Philips-Monitor + 200 Disks + 2. Laufwerk + 3 Joysticks + Filghtstick + 2. Maus + 16 Originale! Siedler, Mr. Nutz usw., NP 2100,- VB 999,-; Tel. 09524/7028, ruf an!

Amga CD 32 + 6 CD's (Ultimale Body Blows, Pirates Gold, Chaos Engine, Sfriker, Golf) + Audio + Photo CD, spielbar, VB 300,-; Tel. 02378/5704, Multimedia

Verkaufe Amiga 500 mif sämtlichen Exiras in beslem Zusland, Preis nach Vereinbarung. Tel. 0841/57943, läglich ab 16.00 Uhr

Verk./lausche 20-40 DM: Ben. a. Steel Sky. Gobl. 3, Synd., Eish. Man., Llonh., Campaign, Amberst. Suche (A500): Theme Park, Stedl., BMH, Turbokarte, Festpl., 2, LW, Tel. 040/596486

Verkaute 2. Laufwerk exf. und die Originale Monkey J. I 15 DM, Street Fighter II 30 DM, Special Forces 20 DM, alle + Verpackung, Tel. 05573/1668

Verk. A500 + 1 MB + Monitor 1084S, 2 Mäuse, 2 Joystick, 40 orig. Spiele, Literatur Preis VB, Drucker Ep. LX 400, 1 Jahr all für 280,— A, Felber, Hauptstr. 109, 09221 Neukirchen

MS-DOS

Verk Rings of Medusa, Grandesi, Fleel, Carriers at War, Batlles of Destiny, Empire Deluxe, Ratiroad Tycoon, Battles Isle, je 20–30 DM, Tel. 0421/2239229

Verk. D/Generation, Sim City, Populous Elite Plus, Carrier Strike, War in Russia, Pacitic War, Their Finest Hour, Aces of the Pacific, je 25,-, Tel. 0421/2239229

Verk Clash of Steel, Battlehawk 1942, Secret Weapons of the Luftwalfe Task Force 1942, Starflight, Ultima 4–6, Bards Tale 3, Pirats, je 20–25 DM, Tel. 0421/2239229

Original Software zu lauschen/verkaufen: Privaleer CD ROM mill Speech + Data (DM 69), MS FitSim 5 (DM 65), PC Painibrush plus (DM 49), Commando Joystick (DM 30) u.v.a., Tel. 07071/44680

Verkaufe oder lausche Lands of Lore Day of Terilacle, Elite 2, Ultima 8 (CD), Burning Steel, Buzz Aldrin, Sam + Max, Dyna Tech, Rebel A., Daniel Lorenz, Tel. 06621/15845

Verkaufe DSA 2, Sternenschweit, PC 3,5", 50 DM. Tel. 02361/522360, ab 18 Uhr

Verk. UFO 3,5" Top Zustand 59,--, A-Train und History Line je 30,--, 1869 25,--, lausche auch gegen Colonization. Anrule ab 18 Uhr an Tel. 06542/22118. Willem

Verk, oder lausche orig. Ullima 7 CD, Al Ouadim CD, Dark Sun, Proph. o. t. Shadow, Plan 9, Savage Empire, Lore o. f. Temptress, Tel. 07152/52677, Thomas

486DX 33, 4 MB RAM, 220 MB HD VGA 3,5 und 5,25 LW, Soundblaster VGA Color Monitor, Mouse, Spiele Ullima 8, Tie Fighter, Wing Commander 2, 10 Monale all, 2500 DM, Tel, 06172/71638

Suche Slar Flight 1 + 2, nur Original, Iür PC im gulen Zusfand gegen Gebot, Tel. 06104/44436, ab 17.15 Uhr Verk 24-Nadel-Malnxdrucker NEC Pinwriter P20, 1 jahr all, neuw., 100 % o.k., mit Centronics-Kabel, Handb. u. frischem Farbband, DM 200,-, Tel. 0471/88209, ab 18 h

Kyrandia A3 CD-ROM 60,-, DSA 2 55,-, Valhalla 15,-, Obitus 15,-, Becker Tools 40,-, versch. Pascal-Bucher ab 35,-, suche MM1/2, Jack Jazz Rabbit, Denis, Tel. 0621/5297940

Verk, Elite 2, Might & Magic 3 u. 4, Ultima 8, CD, Wizardry 7 df., TFX, Ultima 6, Tel. 06146/3809, ab 18 h, Roland. Suche Aces o. f. Deep, Eartsege, Warkrafl.

Verkaufe OS/2 2.0, noch nicht registriert, mit sämilichen Handbüchern, VHB 100 DM, Tel. 07163/51569 (ab 18 Uhr)

Verk, Colorade Streamer 250 MB, 10 Monate Garantie 200 DM, 4 MB RAM, ganz neu wegen Fehlk, 250 DM, 5,25* Laufwerk für 80 DM, Sinen, Tel. 07181/85193, ab 17 Uhr

Verkaule Legend of Kyrendia 3 mit professioneller Komplettlösung für 60 DM + Porto. Björn Hub, Goldbacher Str. 14, 63739 Aschaffenburg

Ich suche Tauschpartner(in) für PC-Spiele. Schickt Eure Listen an: Michael Rühl, Unlersdorfstr. 20 A, 61276 Weilrod. Also bis dannil

Verk. Meinlord 486DX2-66, 3 x LB = 250 DM, LB Graffikkarle Vega 1 MB = 100 DM, ISA VSA-Karte S0 DM, Local Bus Multi ConIroller 30 DM. Buff an unter 039089/3335

Monil (250 DM) u. Gralikk. (100 DM) zu verk Monit. 14", 0,28 mm Lochm, 29–60 KHz, 75 Hz b 1024 x 768, flirmenf./NI Gralikk 1 MB 16,7 Mio, bei 640 x 480, Tel. 08532/1259 Flo

Verkaufe Lothar Malthaus Super Soccer 70, ..., Comanche CD 70, ..., Lands of Lore 40, ..., Dark Legions 65, ..., Ullima 8-Pagan-CD 75, ..., Ragnarók 20, ..., Tel., 05303/5435

Verkaufe Theme Park 3,5" 60,-, Mega Race CD 50,-, Wizardry 6 + 7 CD 70,-, Indycar + Track Pack 3,5" 70,-, Tel. 09971/32847, ab 18 Uhr

Verk. 386 DX/40.4 RAM, 80 MB, 3,5-Zoll-Laufwerk, VGA-Card, Soundblaster, Tastatur, Win 3,11. DOS 6.0, Maus, VB 900.-, Tel. 09971/32847, ab 18 Uhr

386/7DX40, 4 MB. 105 HDD, SVGA/Monitor Sound Galaxy PRO 16. Double Speed CD-ROM, DOS 6.2 DM 1300, R. Bahls, Auerbacher Ring 12, 12619 Berlin, Tel. 030/9915035 (Ronny)

US-Navy-CD DM 50, Doom II-CD DM 40, WC II-CD-Deluxe DM 30, Tel. 06751/7540, Toni

Verkaufe Sternenschweif für 50 DM oder tausche gegen Kyrandia 3 oder King's Ouest 7. Nur Onginalel, Tel. 0931/272323 (nach 18 Uhr)

Verkaufe 486DX 33, 8 MB RAM, 2 MB SVGA, Grafikkarte Soundblaster 16, 250 MB HDD Plus CD-ROM und Taslalur. Preis 2500 VB, Viöhls, Mittelstr. 28, 50672 Köln 1

Verkaufa Creature Shock, Kyrandia 3, Aces of the Deep, Magic Carpet, LIIIIe Big, ADV Ouarantine, Dragon Lore, Theme Park, Tel 0221/256977, Viônis, Mittelsir. 28, 50672 Köln 1

PC-Orig. + N.N. Wizardry Bane o. Cosmic f. 50,-, Strike Comm. 50,-, Scenery Flight f. Washington DC 40,-, Il came Fr. Ih. Desert 40,- F14 60,-, Tornado 50,-, Tel. 02822/52415





KLEINANZEIGEN

MS-DOS

43 Orig.: F-Sim 5, ST-Trek II, Planer etc., nur komplett geg., Höchgebot (SL-Preis) abzugeben, schriftl. Angebote an: O. Vollmert, Carl-Zölligstr. 43, 40882 Ratlingen

Verkaufe Computerspiele: PC: Ultima 7 Bundle (CD), Ultima 8 + Zusatzdiskelle, Tie Fighter, B-Wing, Amiga: The Final Battle, Tel. 05531/1817

Verkaufe Ultima 8 (55 DM), Gabriel Knight (50 DM), Kyrandia II (Hand of Fate) 55 DM, Eco Ouest (40 DM), Big Business (40 DM), Buck Rogers (40 DM, Tel. 0711/425815, alle dl.

Verk, CD-ROM: NHL Hockey 60 DM, Fifa Soccer 55 DM, Inca 2 50 DM, Day of the T. 50 DM, Baltle Island II 50 DM, Telefon 0351/4711104 (eventuell auch Tausch mögl.)

Verk. PC-Spiele CD: Kyrandia 2, Mysl, Ullima 8, Disk: Tie Fighler, Ravenloft, Syndicate, Fifa Soccer, NHL Hockey, A-Train, MS-DOS 5.0, Windows 3.1 u.a., Tel. 09187/8335

Al-Quadim, BM-Hallrick, Armored Fisl, XWing, Tie Fighler, TFX, Erben d. Erde, Tentacle je 55 DM, Terminator Ramp., Shadow Casler je 45 DM, Tel. 0211/293714

Verkaufe Doom 2 und Earthsiege für zusammen 110 DM, alles auf CD-ROM! Carslen Oeslmann, 27333 Bücken, Tel. 04251/7728 (bille erst ab 16.00 Uhr)

Verk. Systemshock, BL Manager-Haltrick, Sim Cily 2000, Privateer & SIr. Comm. (CD) je 45 DM + VK, Theme Park, Rebel Assaull, je 40 DM + VK, Tel. 07121/240621

Suche ältere Sierra-Adventures. Suche z.B. Kings Quest 1–4 (5), Ouesl for Glory 1, Police Quesl 1–2, Larry 1–3, Tel. 06371/3829, Slefan verlangen (nur Original)

Verk. Ultima 8 + Speech D 70, SC 2000 D 60, Indy Car R. 50, Sam u. Max D 50, Pir. Gold D 50, Eric the Unr. E 40, (nur Orig.), Daniel Bauer, Schachiweg 30, 04509 Delitzsch

Verk. OS/2 2.11 auf CD-ROM für DM 99.— Tausche Iron-Helix-CD gegen Megarace oder Terminalor Rampage-CD, Tel. 039349/50953

Elite 2, Pırales Gold, Sim Cily 2000, Outpost (CD) für je 40 DM, Tel. ab 19 Uhr, 04561/4554

Verk. PC-Originale: Sim Cily 2000 40 DM, Syslem Shock 45 DM, Inferno 60 DM, Strike Commander + Speech 50 DM, Their finest H. 30 DM, Tel. 08158/8205 (Florian)

Suche Dynablasier f. PC + Ports of Call-PC. Tel.: tagsüber: 089/4613-899, abends: 08121/45752, Fax: 08121/45753

Verk. ong. Outpost CD DA m. Reg. Karte DM 50.,- Privaleer 35.-, DV. BMH DV 50.-, alles zzgl. NN u. Porto, original verpackt, ab 17.00 Uhr, Tel. 09179/90201, täglich

Verk.: Links Pro 55, -, Con M. Kea 20, -, Pop 2 (dl.) 20, -, zus.: Crash Course + Time Quest + Magnelic S. Col. 35, -, Dot T (CD) 60, -, Galeway 30, -, Corel Draw 3.0 (dt.) 90, -! Tel. 07663/3644

Aladdin, Lion King, Pizza Conn., Civ, Civ Win, Burntime CD-ROM: Oulposl + Update, Labyrinth of Time, Inca 2, Iron Helix ie DM 45 + Porto. Suche Bazodka Sue, Larry 6 dl., CD-ROM, Under Killing Moon dl., Tel., 02151/397288, ab 17 Uhr

Suche Legend of Kyrandia 1, Sim City 2000, Gabriel Knight, Simon Ihe Soccer, je bis 40, →, nur dt. Originalvers. Angebote an Fax 02751/13296 (Roland) Verk.. 486SX-25, 4 MB RAM, 170 MB HDD, 3,5" LW, DOS 6.2, Windows 3.1, Maus, ohne Monitor, 850,-- DM, Systemshock 60,--, Sam & Max 50,--, Tel. 0751/23590, ab 19 Uhr

Die Gelegenheit! Tower 486/DX 33, 4 MB RAM, 540 MB Platte, 15 Z. Monitor, 3,5 + 5,25 Z. Laufw., CD-ROM, Drucker, Maus, Tast.; SVGA-Karte + jede Menge Software, Tel. 08105/23089, ab 13.00 Uhr

Verk. CPU-Inlel 486 DX/33 (200 DM), Tel. 02173/75792, ab 15 Uhr, Jörg

BM Haltrick, Railroad Tycoon DL, Anstoß UCE je 30 DM, Eishockey-Manager, 1869, BMP, Caw II, Caesar, Patton Strikes Back, D-Day je 20 DM, Ralf Reicher, Tel. 05158/1746

Pacific-Sirike + Speech-Pack, Baltle Isle II, Burning Steel I + Superschiffe, Burning Steel II, Colonization, Harpoon II fe 40 DM, Aces of Ihe Deep CD-ROM 40 DM, Tel. 05158/1746

Verkaule PC-Originale Spiele: Larry 5, Rebel Assaull, Ballle Isle 1, ECO Ouest I, Chuck Yeager, sowie: Shareware CDs, Tel. 05593/8770, Domink Bork

Verk, Christmas Lemmings 30 DM, Subwar 2050 60 DM und Ultima Underworld 2 50 DM, Tel. 09642/3294

Verkaufe günslig OIC-80 Streamerbänder, Tel. 0521/162697

V: PC-Originale: Elite 2, F15-3, Burn. Steel, Rebel Assault, Wizardry 7, Space Max, M.U.D.S., Ambush al Sonnor, Ultima 7, Legend, Valhalla, Prophecy (SSI), Tel. 08331/2722

PC-Game-Pakel: Alle 8 zus. für nur 99 DMI Powermonger, Monkey Island, Winzer, Curse of RA, Archipelagos, Spacewrecked, Global Dilemma, Medieval Lords, Tel. 08331/2722

Verkaufe Seagate Festplatte (210 MB, AT-Bus) für 200 DM + Versand, Tel. 05251/59410 (Mo.-Fr.)

Verkaufe: Rebel As. 40 DM, Dogfight 20 DM, Pacific SInke 35 DM + Speech 15 DM, Manlis 20 DM, Seal Team 20 DM, Pinball Fantasies 35 DM, 158-19 h, Tel. 07703/1237, Malthias

CD-ROMI Kaufe/verkaufe neue u. ällere Spiele auf CD, Riesenauswahl! Schreibt an W. Hüber, Friedrichshofener Str. 38, 85049 Ingolsladt.

Verkaufe DSA 2 mit Lösung 70,- A-Train Construction Set 30,, Carl Lewis 10,-, Tel. 040/7111788

Dungeon Hack, Arena, Uilima Underworld 2, Spelljammer, Dark Sun 1, Litil Divil Je Spiel 40, – DM, Morilior 14 Zoll Mullisync 300, – DM, Cyberman 3D 100, – DM, Edel, Tel. 06332/15605

486-40-VLB, 4 MB. 1 MB SVGA, Mon., 3 FP: 142, 2 x 80, 2 x sp. CD-ROM Phil., 2 LW, SG-NX-Pro, Scan., Games. usw. 2399 DM, neu >3500, Preisvertn. möglichl C. Haalz, Dorfstr. 26, 15913 Byhleguhre

Biete Pacific Strike, Railroad Tycoon, Silent Service, Red Baron, perfect Gen., sucher Pacific Air War 1942, Tel. 030/2925855

Verk. PC-Orig. Hidden-Below CD-ROM 50 DM, Goblins 2 3,5" 45 DM, evil. Tausch, Duncker, Kirchberg 01, 39393 Beckendorf

Biele PC-Spiele: TFX (CD) 60, DM, 10 Jahre Interplay (CD) 60, DM, Robinsons Requiem (Disk) 40, DM, Tel. 09287/4395

Verk. PC-Orig. Kyrandia 3 (CD-ROM, dt.), Theme, Park (dt.), F-14 Fleel Def. (dt.), Sternenschweif (dt.), Suche Elvira 1! Tel. 0241/709965 oder 06421/41164 Civ. dl. 25,-, Sensible Soccer 25,-, Stronghold 25,-, Anstoß 25,-, Falcon 3.0 25,-+ NN, Tel. 0711/425488

Verk, PC-CD-ROM-Spiele, z.B. Fifa Soccer 45 DM, Crilical Palh dv 40 DM, Iron Helix 40 DM, Who Shot Jonny Rock 40 DM, Megarace dv 30 DM usw., Tel. 08473/1430

Verk. f. PC Rebel Assault 40 DM, Night Owl's Games 30 DM, CD Rally 25 DM, Pack Ral 5.0 200 DM, Super VGA-Karte 80 DM, Paradox Iür Windoes 350 DM, Tel. 06406/4240

Verk. Navy Fighters (CD-ROM) 60,-, Transport Tycoon 50,-, ab 19 h, Tel. 089/2714951

Verkaufe Dawn-Patrol DM 50, FS-5 Paris u. New York Szenerien zus. DM 50, Flashback DM 30, Tel. 05362/71877

Verk./Tausch PC 3,5°, Fifa Soc., Chaos Engine, Nescar Rac., Bl2, CD-ROM, Warcraft, alles ong. Suche CD-ROM, Colonisation, LM Super Soccer u.a., Tel. 0561/771179

Verkaufe 386SX, 2 MB RAM, 32 MHz mil Monilor 14" Tastalur und MS-DÓS 6.0, Preis nach Vereinbarung, Tel. 03904/41564

Verk. 486 DX 33/SVGA 1 MB, 170 HDD, CD-ROM, Doublespeed/3,5" u. 5,25" FDD, Soundgalaxy NX 14 Zoll Monitor, Mouse, Keyb., 8 MB RAM, DM 1800, Tel. 0731/384710, nur Di., Mi., Sa. ab 16 Uhr

Verk. Grafikkarte 1 MB SVGA, Local Bus Grafikkarte Vega 150 DM, Simms 1 MB = 50 DM, Mainboard DX2-66 mit 4 MB 500 DM, ohne 320 DM, Tel. 039089/3335

Verkaufe: U8-CD, U10, Robinsons R. je 45 DM, Unlimeted Alventures, Shadowcasler je 35 DM, WC 3 55 DM, Ambush a. S. Tel. 0521/105512 oder 0521/911917 (Marcel)

Doom 2 CD, Der Planer CD, Simon the Sorcerer CD, Kyrandia 3 CD, Theme Park, Gobiins 2, Zool, Fire and Ice, Kick off 3 und andere neue Sp., Tel. 07240/8684

Alarm! Alarm! Suche dringend Elvira 1. Zahle Höchstpreise! Tet. 04102/54049, Mich! the Honk

Biele: Wizardry 7, MM 4, Larry 5, Tornado. Civilization, Dungeon Hack, Eish. Man., Indy 4 fe 35.— + NN, Planets Edge, Death Knights. SO 3 + 4, PQ 2, Beholder 2 je 30.— + NN; Tel. 02327/73161

Verk, Panasoinic CD-ROM Laufw, 5629, inkl. Interface-Karte 1/2 Jahr alt! VB 180,-, Tel. 0228/233361 (Bonn)

Sternenschweif Disk dt. 50 DM, Privateer + Speech Disk 60 DM, Escom Powerstreamer 250 MB, 2 Tapes 100 DM; Tel, 07903/3820 (auch Anrufbeantworfer!)

Verk, 486-33, 8 MB RAM, SVGA, manche Spiele orig: 14" Monl., SVGA, 169 MB HD. DOS 6.2, WIN 3.11, Preis nach Vereinbarung. Infos uhler Tef. 06744/7264 (18 h – 21 h)

Suche Western Front von SS! Zahle Originalprels, Tel. 09332/4958, Golla

Stopf Orig, Wing C. 3 (neu) (d) 70; US-Navy-F. (neu) 65; Str. Com. 40; Arm. Fist 45; Waxwork 25; Corel Draw 4.0 210; Pac. Str. 35; AV8B 25; Cannon F. 40; Tel. 02129/50909

Verk, orig. PC-Games: BMP z.B. Rome, AD 92 für je 50,- DM und Lolhar Matlhäus für 40,- DM, Tel. 06221/24780

.486DX/2-66 Overdrive Compuler, komplett mt Monitor, Fesiplatle, 24-Nadeldrucker, S Blaster 2.0, 5,25" und 3,5" LW, Taslatur, Maus, Software = VB 3500: Tel. 0711/855945 Verk. Theme P. CD 45 DM, Lolus 3 25 DM, AOE 30 DM, GS 2000 20 DM, TF 1942 30 DM, Conan CD 20 DM, SF 20 DM + Lös.; UW2 30 DM, Kyr, 30 DM, EOB 2 30 DM, U7/2 35 DM; Tel. 09261/91356

Games: losi-Treasur 2-60 DM, U7, 1-2, Wiz 7, Underw 2, PC-Globe, U845 DM, Savag Em, Fairy Tale, Space Ace 2, Anolher World, Shadowlord 25 DM, Forge of Virtue 20 DM, ab 19 Uhr, Tel. 071f/467602, Denis

Verk. 10 CD-ROM, z.B. Iron Helix dv 50 DM, Critical Palh dv 50 DM, Fifa Soccer dv 50 DM, Megarace dv 50 DM, Little Big Adventure dv 60 DM, usw.. Tel. 06473/1430

Verk. o. lausche: Jazz Jack R. CD! (9 Episoden), Indy Car, Tenlacle. Tornado, Doom Tools, Xenon L. Tennis, Wniter, Grand Prix Unli., Lemmi 1 + Dala! Marc, Tel. 06196/758156

Orig. PC-Spiele, 3,5" bzw 5,25" zu verkaufen! (Civilization, Maniis, Castles, Dragon Wars, Slommaster usw.) Tel. 0931/24825 (nach Andreas fragen)

Verk./tau. PC-Spiele, z.B. Syndicate, Theme Park, Tie Fighler, Rebel Assault, Larry 6, Anstoß, Jurassic P., Pirales Gold, u.v.m., suche: Novastorm, Tel. 0511/8093744

Verk. 3860X 40, 4 MB RAM, 170 MB HD, 2 LW 14" VGA Farbmonilor. Taslalur (Cheery), PC-Tools, MS-DOS 6.0, Windows 3.1, drei Spiele alles tur 1000 DM, Tel. 02408/80825

Verk, Battle Isel 2 CD-ROM t. 60 DM, Fabian Kuhn, Tel. 07452/4321

Verkaufe original MS-DOS 6.2 und WIN 3.1 sowie Komplettlösungen zu welen Games: s Arts, Virgin, Sierra, Origin, EA, u.a. , 07529/6518, Palrick, ab 17 Uhr

Verk. 3,5" MM 3 dt., Petrizier, Colonization, Ultimatum 1, UFO, ROM, Burntime, A-Train, Big Sea, Columbus, Elite 2, 5,25 MM4 ergl. CD, PC-Games 94; Lolhar, Tel. 08122/15926

PC-Originale: CD-ROM Kings Quest 7 (DV) 60 DM, Bloodnet 50 DM, Journeyman Projekt (DV) 50 DM, Lritl Divil (DV) 50 DM, Dreamweb (DV) 50 DM, Tel. 05175/7606

PC-Originale: CD-ROM: Die Höhlenwell (DV) 60 DM, Return to Zork 40 DM, Return to the Phantom 40 DM, Dragonsphere 50 DM, Disk: Universe (DV) 50 DM; Tel. 05175/7606

Verk, Little Bit Adv. (CD), 75 DM, 1 Mon. all, m. Verp., 100 % o.k.; Tel. 07161/818269 (Marko verl., ab 18 Uhr)

Tausche Coolspot und Fire and Ice gegen Aladdin oder Lion King, Tel. 08158/7144

Tausche: Battle Bugs, Sim City 2000, Mad TV, Monkey Island 2. Sim Ant. Suche: Rings of Medusa Gold, Panzer General, Fields of Glory, Ratiroad Tycoon Deluxe, Stronghold, Tel. 09274/219

Verkaufe (40 DIWStück): 7th Guest, Police Quest 3, Car + Driver, Comanche, X-Wing oder alle zusammen plus Stlent Service 2 für 180 DM; Tel. 07142/57628, ab 19 Uhr

Tie Fighler dt., Ufo, Indy 4 je 45,--, Alone i. d. Dark, Sam + Max Nov DOS 7 je 40.-, Battle i. 1-SO4 25,--, VLB Conir. 35,--, VGA 512 K v. WD 35,--, Soundbl. 2.0 70,--; Tel. 07644/6208

Flugsimulator 5.0, CD-ROM: Ecstatica, Dreamweb, NHL 95, Tentacle je DM 60, Disk: Syslem Shock, Al-Quadim, Master of Maglc, Links 386 Pro, Ufo je DM 55; Tel. 02102/5977

Achtung:

Wir machen unsere Inserenten darauf aufmerksam, daß das Angebot, der Verkauf oder die Verbreitung von urheberrechtlich geschützter Software nur für Originalprogramme erlaubt ist.

Das Herstellen, Anbieten, Verkaufen und Verbreiten von »Raubkopien« verstößt gegen das Urheberrechtsgesetz und kann straf- und zivilrechtlich verfolgt werden. Bei Verstößen muß mit Anwalts- und Gerichtskosten von über DM 1000,- gerechnet werden.

Originalprogramme sind am Copyright-Hinweis und am Originalaufkleber des Datenträgers (Diskette oder Kassette) zu erkennen und normalerweise originalverpackt. Mit dem Kauf von Raubkopien erwirbt der Käufer auch kein Nutzungsrecht und geht das Risiko einer jederzeitigen Beschlagnahmung ein.

Wir bitten unsere Leser in deren eigenem Interesse, Raubkopien von Original-Software weder anzubieten, zu verkaufen noch zu verbreiten. Erziehungsberechtigte haften für Ihre Kinder.

Der Verlag wird in Zukunft keine Anzeigen mehr veröffentlichen, die darauf schließen lassen, daß Raubkopien angeboten werden.



Zu verkaufen: Mainboard mit 486 SX 25 CPU, VB: 175 DM, ab 15.00 Uhr, Tel. 06192/21838

Verk 3 Topspiele lur PC, BMH, Sim City 2000, Schatz im Silbersee + 30 leere HD Disketten für nur 100 DM. Schreibl an Denny Bielig, Linker Weiler 9, 74834 Dallau

Verkaute meine Erolic/CD-ROM-Sammlung, z B VTO-Poker Nights; CL Erolic-Clips 1 usw. Lisfe antordern unter Tel. 0172/5104113, ab 19,00 Uhr

Verk, Under a Kill. Moon 70,— DM, X-Wing 40,— DM, Novastorm 45,— DM, tron Helix 40,— DM, Rasenmähermann 40,— DM, Privaleer & Speech 45,— DM, Maddog 2 50,— DM; Tel. 030/6767140

Verk. PC-Orig. 3,5 Disk Hanse u Airlines je 30,-, Sim City 2000 f. 50,-, PC-CD-ROM Der Patrizier I. 40,-, Tel. 05651/40788, nach 18 Uhr

Verk. PC 3,5" orig. Theme Park 60 DM und Day of the Tenlacle 40 DM und kompl. Sega Master Sys II + 7 Spiele + 2 Pads + 2 Lösungsbücher + 1 Joysfick 180 DM, Tel. 0331/963868

Verk. 486-DX2/66 von Intel, PCI/VLB, 4 MB RAM, 3,5" Laufwerk, 420 MB HD, 14" Monilor, PCI VGA-Karte 1 MB, Big Tower, DOS 6.22, 2600,— DM; Tel. 06033/66804, ab 17.00 Uhr

Verk. 386DX 40, 4 MB RAM, 130 MB HD, 3,5" u. 5,25" Laufwerk, Oki ML 380, DOS + WIN, Soundbl, 2, Milsumi FX001D, SVGA, ohne Monjlor, fur 1200,– DM, ab 17.00 Uhr, Tel. 06/~~550, Kai

Tausche: Day of Tentacle, Inca 1. Suche Kyrandia 1 u. 2. Auslel I.-U., Progreßweg 25, 08066 Zwickau

Verkaute 386SX20 mit 1 MB RAM, 40 MB Festplatte DOS 5.0, Windows 3.0 túr 800 DM VHB, Slephan Wörheide, Heinr Sõie Weg 1, 49565 Bransche, Tel. 05461/5194

Verk 23 PC-Spiele-Originale, z.B. Privateer, System Schock, Die Siedler, Rebel Assault, Nascar, Syndicale, Theme Park, usw., atle 23 Sp. 500 DM oder je 50 DM, Tel. 02408/80825

Verk Action Replay 2 100 DM U8 + Sp. 50 DM, Ufo, Dreamweb, Gabriel Kn, AOE, Comanche, Hexx 40 DM, Ecstatica, Creature SH 50 DM CD-ROM Res. Ass dt., Oulpost 40 DM, Tel, 09953/29/73

Disk: Lolhar Mallhäus, Fifa Int, Soccer, Erben der Erde, Al-Quadim, Armoured Fisl, Police O4 DM 55, - CO-ROM: Raplor, Burning Sleal, Railroad Tycoon, je DM 40,-, Tel. 02102/5977

Tausche/verkaute Spreie, z.B. Mad News, Outpost, Ch. Kolumbus, Die Siedler, BM Hattrick, Kyrandia, Wall-Str.-Manager, Privaleer u.v.m.; Tei. 0821/495371, Andi

Verkaute: 120 MB Seagale Festplatte für 150 DM, 4 x 1 MB RAM Bausteine tür 200 DM, 8 x 256 KB RAM Bausteine tür 100 DM, Tel. 02421/16616, Thomas

May arpet 65,-, Colonization (CD) 65,-, F1½ at Defender 35,-, Mysf. 65,-, Creature Shock 59,-, DSA 2 (2 CDs) 69,-, Earthstege 63,- (alle 1A), Tel. 0881/40612

Neuer PC-Ctub. Erslausgabe mit Shareware 20 DM. Bestellung an: Daniel Bödeker, 342108 Bad Salzuflen, Wasserfuhr 102 b

Verkaufe Day of I. Tenfacle (dt.) 3,5" für nur 60 DM (VB) u. Doom Epis. 1–3 (F2 neue Level) 25 DM! Fragt nach Markus, Tel. 07391/2712

Verkaufe: 486 DX33 Board plus CPU 1 1/2 Jahre alt, VB 350 DM, Tel. 0941/73865 Anrufbeantworter, Fax: 0941/706727

Verk. 486SX25, 4 MB RAM, 512 KB VGA, 170 MB Festplalle, 3,5" und 5,25" Laulwerke, SVGA-Monilor, 950 DM VHB! Rutl an bei 06732/5209, Mo.-Do. ab 18 00 Uhr

Verkaufe Soundkarte Sound Galaxy Waverider 32+1 bir 250 DM und Tie Fighler DH und Sam & Max KD für je 35 DM, alles + Versand, Tel. 05257/59410, Mo.-Fr.

Biele: Transport Tycoon, Theme Park Colonization, System Shock je 45.– DM, Tel 04354/765 (Wochenende)

Verkaule Interno CD 60 DM, Soundkarte LAPC-1 290 DM, Ouadral Akin-Boxen 50 DM, NP 150 DM, Megarace CD 30 DM, Mortal Kombal 30 DM, alles per NN + VK, Tel. 06721/42786

Verk 486DX/33, 4 MB RAM, 120 HDD, Double Speed CD-ROM, Soundblaster 2.5. Mouse, Gravis Joystick, V7 Mirage Gratikkarte, 10 ong. Games, Büch., VHB 2300 DM, Tel. 05722/5612 Suche Mainboard 386DX/SX ev. 486SX, Controller MFM+IDE, Netzteil XT/AT evII. mil Leergehäuse, SVGA-Monitor 14", nur preiswertes, Tel. 02680/8603, ab 18.00 Uhr

Verkaufe 8 PC-Spiele, z.B.: Wing Comannder 2, Car + Driver, Lemmings 2 etc, für zusammen 200 DM, Tel. 06484/6001

486SX, schwarz mil CD-ROM, Soundblasler, 85 HDD, Software und mehr... VB DM 1700, für mehr Intos: Tel. 06103/87737 (Robert)

Verk. Originale: 100 % o.k. Wing Commander 3, H. o. T. lür 65 DM (CD); Theme Park für 50 DM (CD); A-Train lür 35 DM zzgl. 10 DM P + V; Tet. 02353/3171

Verkaute PC-Originale: Elite 2, Siedter, Colonizalion, BMH, Comanche, U7, Monkey 2, Kyrandia 2, Syndicale, Mad-TV, EHM, Ishar, Beholder 3, Anstoß, etc., Tel.

Suche PC mit mind. 486 DX/40 Prozessor, zahle bis 600,- DM! Schickt Eure Angebote an: Bastian Meisenzahl, Sommerbergsfr. 33, 63925 Laudenbach, Tel. 09372/2688

Tausche, CD-ROM Armored F., Anstoß, Priv. 3,5: Theme Park, Battle I2, Ishar 3, One Must Fall, PAW 1942, Planer, Armada, Dott, Arena, Ravenlutt, u.a.; Tel. 06387/601, Jens

Verkaule Soundkarte Media fx (16 Brt, 2 MB Wavefable, SB, MT32, General Midi, Adlib kompalibel) mil Software 100 % o.k. tûr 150 DM, Tel. 03904/45679, Stephan (ab 16 Uhr)

Verkaufe: PC 286-16 mif VGA-Karte und Monitor, 20 MB HD, 1 MB RAM, 3,5" LW, Game-Card + Maus, mif Diskbox + 386DX-33 Board für 750 DM, bei Tel. 039344/40326

Verk, DSA2, Ullima 8 (CD), Amberstar, Slar Trek, VTO-Programme, alles kpl. df., Tet. 0951/420137, ab 17 Uhr

Waveblaster (GenMidi) für SB 16 u.ä. 200,-DM, Tel. 04661/8760, n. 17 Uhr

Interno, Sam & Max, S.C. + Speech, Railway Challenge, Siege, Historyline, Spaceward Ho gegen WC 3, A. Ihe Rhine, Motherboard 486 DX 33 Intel für 200,-, Tel. 0791/52174 Reiner

Verk. 13 Spiele z.B. Syndicale, Jurassic Park, Arena, Privateer, Ullima 7/2 und Alone in Ihe Dark, zusammen 280, DM, Tel. 0431/7297360

Verkaute meine PC-Games, z.B. Theme Park, Colonization, Nascar-Racing usw. auf CD oder Disk. Liste anlordern unfer Tel. 09762/6593, nur Wochenende

Verk, Legend of Kyrandia 3, Creature Shock, Little Big Adventure, Theme Park, Simon the Sorcerer, DSA 2 (Disk), sonst alles CD u DV, Tel. 08633/7536

Verkaufe für PC folgende Spiele: Ultima UW 1, Populous + PL, Tennis Cup, Prehistorik 2, Pınball F., Gob 2, Conan, Savage Empire Space Job, Tel. 04208/1093

486DX2/66, 8 MB RAM, 420 MB HD, 14" SVGA-Monitor, Double-Speed CD-ROM, Soundbl. Pro. SVGA-Grafikkarte, Taslatur, Maus, viel Software DM 3000,-, Tel. 06422/3740

Verkaufe Originale auf CD Sld Meier Edition, Civilization, Railroad Tycoon Deluxe, 35 DM, Strike Commander 35 DM, Tel. 02163/58286

Verk. 1942 Pacific Air War 30 DM, Overford 30 DM, Pacific Strike 30 DM, alle auf 3,5" und Originale, Tel. 02163/58286

Verkaule 486DX/33 Motherboard, 8 ISA-Siofs, Ami Bios, 256 Cache mt SVGA-Gratikkarte (Tseng 4000-Chip) und ISA-Controller, Gesambreis 350 DM VB. Tel. 030/8221781

Pools o. D., Lord's o. I. Rings, Imperium, Bard's Tale Constr. S., Epic je 20 DM, Doom Utilines 30 DM, X-Wing, F-15 3, F1-G. Prix je 40 DM, Planelarium 60 DM, VB, Tel. 030/8221781, ab 18 Uhr

Verkaute: Die Siedler 55 DM, Histroyline 40 DM, Links 386 pro 35 DM, Tel. 02256/1319

Suche priv. Angebote für folgende Spiele (CD o. 3,5); Ballle Bugs, Comanch (Miss.), Battle Isel 2 (Dala), Dune 2, Colonization, Zivilisation, Rufl an unter Tel. 0671/33763

Starwriter 2.0 50, Fireleam 20, Spacewrecked, Lasersquad, Spacecrusade, Knightsoft Hesky Je 20, HD 120 MB 130 DM, S-Speed, CD-ROM 120 DM, 33 MHz Inlei CPU 350, Tel. 06321/84374

Verk. 386DX40, 8 MB RAM, 170 MB HD, Super-VGA-Karle, 14" Farbm., Mouse, Joystick, 3,5" Laulw., CD-ROM, DOS 6.2, WIN 3.1, AmiPro 3.0, Lolus 1-2-3, 2000 DM, Tel. 02238/43605 Köln Verkaufe orig. PC-Spiele 3.5" The Summoning + Prophecy c. t. Shadows je 30,- mit orig. Lösungsbuch, V for Victory 1 + Space Legends je 25,-; Tel. 08704/8270 (Djeter)

Suche tür PC The Blue & The Grey, Strategem, Operation Crusader, V Ior Victory, Tigers on the Prowl, Tel. 07551/7229

Verkaufe f. IBM Aces of the Deep 65 DM, Warlords 2 Editor + Scenery Disk 45 DM, Panzer General 70 DM, Tel. 05251/75316

Suche Indiana Jones and the Fale of Altantis lür CD-ROM (Talkie-Version), zahle gut! Verkaufe Zak McKracken, Maniac Manslon, Indy 3, Tel. 06221/301355

Verk. F1 (Vroom) Domark 25,--, Alone in the Dark 30,--, Fatcon 3 + Fighting Tiger 35,--, Works f. W. 50,--, Vers. 2.0, Corct. 3 CD 70,--, C. Sawade Meyer, Jagdweg 7, 32469 Petershagen

Verk, alte + neue Software für PC, auch auf CD-ROM, Schreibt für eine Liste an Marcel, P.O. Box 365, NL-6400 AJ Heerlen, Holland (nng.)

Frontier, Alien Legacy, Wing Com. Academy, Wing Com. Armada, X-Wing, Master of Onon, Star Confroll 2, Tie Fighter, Alac. Battle Isle 2, atles orig 250,--, nur kompt., Tet. 07733/7505

Fleet-Defender (50), B-Wing (30), Motor-Radsimulation Team Suzuki (40), History Line (50), Peter Pan (50), Schöne und das Biest (50), Tel, 0671/74221

Verkaute 386/40, 4 MB RAM, 130 MB HDD, komptett mii DOS und Tastalur, ohne Monifor, Preis 650,- DM, Tel. 0871/12723

Biete: Under Akilling Moon 4 CD dl. Suche Hell on Eart CD dl., Tiefighter CD dl. o. System Shock CD dl., an: Oliver Rudl, Kurt Tucholsky Str. 9, 01257 Dresden, Tel 0351/2813782

Verk. Battle Isel 2 (CD: 60), Rebel Assault (70), Lemmings 2 (40), Sword of Samurai (20), Battle Masler (10), Mucs Opera (20), Humans (30), Tel. 05481/3565, Christian

Verkaufe; Sfrike Commander CD-ROM tür 70,- DM, Tel. 02362/43797

Suche für PC Dragon Strike von SSI auf 3,5° Disk. Angebole an A. Tedesco. Tel. 08252/82752, ab 19.00 Uhr, nur Originall

Tausche UW2 gegen U7/2 und The Chaos Engine gegen Rapioi (Vollversion), Holger Gehrmann, Kalkofenstr. 8, 02733 Cunewalde

Verk. UU 1 + 2 CD 50 DM, Tornado, Comanche je 30 DM, Indianapolis 500, Links, Silent Service 2 je 20 DM, BJ2 45 DM, Indy Car + Tracks 65 DM, Tel. 07731/25775

Verk, The Fighter, Theme Park, Syndicale, BMH, Sam & Max, Maniac M. 2, NHL Hockey, Strike Comm., History Line, Eishockey Manager für 30–50 DM, Tel. 07731/25775

486DX33, 4 MB RAM, 110 MB Fesipl., 1 MB Grafik. Soundblaster 16, CD-ROM. Aktivboxen, SVGA-Monitor, 3,5" LW, Mouse, Software, VG 1600,—, Mullimedia, Tel. 02378/5704 (Andre)

Tausche/verk. Lion King, Soccer Kid, Chaos Eng., Sam & Max, Gabriel Knight, 8-Ball, Rebel A., Terminator 2029, Speed Rac. (tausche geg CD-ROM-Games), Tel. 06028/1317 (Jens)

Verk./tausche g. TP-CD: Beneath, RIZ. Dott/EM./Tornado (alle CD), Fila (3,5), verk 3,5: Mad News, U8, Erben d. E., Tel. 02564/32946, nach 20 Uhr

Verkaufe Mainboard 486DX-40 in bestem Zusfand mit original Verpackung! Preis nach Ver. Tel. 09134/4886, Gregor

Verk. Hanse 40 DM, BMH 80 DM, Fita Soccer 80 DM, FS 5 Caribbean 45 DM, LM Soccer 60 DM, Tel. 0761/8811477 (abends)

PC Orig. + N.N. Scenery FS 5 Washington DC 40,—, Tornado 50,—, Mario Andr. Racing Ch. 40,—, Shadow Caster 50,—, Kings Quest 50,—, Epic 40,—, PGA Tour Golf 40,—, u.v.a.. Tel. 02822/52415

Verk, orig, Dawn Palrol, Iron Cross, Wargame Construktion Set 2 Tanks, Tel. 05931/14383, ab 17 Uhr

Verk PC, 486 DX, 33 MHz, komplett für 1500 DM, Civilization 50,- DM, Tel. 02292/3789 (Darko) ab 18.30 Uhr

PC-Spiele aut CD-ROM oder Diskelle, Kaf-Diskette für 3 DM Blietmarken (Rückporto), H E. Fuchs, An den Pappeln 8, 58453 Wilten, Tet:/Fax 02302/14916 Verk. PC-Orig. SC 2000, BM Haltrick je 40 DM, NHL 30 DM, Paket mil 11 Spielen 100 DM (Links, GS 2000, Greal Courts 2, Baltle Isle, Pirates, Lemmings, etc.), Tel. 0561/13655

Suche für das Programm Tracon II die originalen Sektor-Disks, nur Originaldisketten! Tel. 02381/77319, ab 18.00 Uhr

485DX 2/66 VL, 256 Cache, 4 MB RAM, 340 MB Wechsellestpl, 3.5" u. 5.25" FDD, SVGA-Karte u. Monilor, Maus, verk. Softw., 1 J. alt, NP 5000,— f. 2800,—; Tel. 07769/5340 (Michael)

Verkaute Battle Isle 2, Empire de Luxe, Fifa Soccer, Colonization, alles Originale, alle Bestzusland, ca. 1/2 Preis, Tel. 08261/4356

Verkaufe 386SX/25 MHz, 2 MB RAM, HD, 40 MB, 3,5" + 5,25" FD, VGA-Gralikkarte + Monitor, MS-DOS 5.0, Top-Zusland, VB t400,-- DM, Tel. 06047/4351

Wer löst seine Softwaresammlung auf? Suche günstig kompletie Sammlungen (ab 10 Stück) zu kauten. Wenn Ihr euch den Sreß ersparen wollt, alles einzeln zu verkauten, dann schickt oder fext mir Eure Listen. Bilte nur kompletie PC-Originale (nur Spiele und Anwendungen, keine PD oder Shareware). Bilte keine Angebote die drei Mark unter dem Neupreis liegen, ich bezahle zwischen DM 5.— und DM 20.—, je nach Zustand und Aktuallät, lür ein Spiel. Werrier Schwellinger, Gartensladistr. 85, 81825 München, Fax 089/4395328

Suche: Legend of Kyrandia 1 (CD), Tel. 05241/55160, ab 17 Uhr

Verkaule Doppel-CD f. Doom 1/2 m. 1100 Level 40,-, Colonization 70,-, Theme Park CD 50,-, XCopy PC 25,-, Aldus Photoslyler 150,-, Tel. 07259/1752

Verkaule: Lofnal Malthäus Super Soccer (50,-), Lode Runner (50,-), Links Kurse Pebble Beach + Big Horn je (30,-), Aldus Photoslyler (CD 2.0 130,-), Comanche Mission It (30,-) und sonstiges, Tel. 08761/8466

Verkaufe Creature Shock kpl. deutsch Versauf 2 CD-ROM mit orig. Verp., Handb etc. (nagelneu) für PC, MS-DOS für DM 65.–, Tel. 06056/4199

Atari ST

Verkaute: Alari 1040ST mrt Monitor, Maus, 3,5 Zoll Laulwerk, 15 Diskeffen, Handbuch und TV-Kabel, VB 450 DM, Tel. 02306/54628

Verkaufe original Spiele für den Atari ST, z.B. Amberstar, BAT II, Rings of Medusa usw. lür 40,- DM, Onur Zerey, Zum Werferstaln 41, 51570 Windeck-Werfen, Tel. 02243/5007

Verk. MS-DOS Emulaior "Super Charger" NW 700 tür 249 und 12 folle Spiele: Railr. Tycoon, F29 u.a. (NW über 800 tür zus. 299/einz. 39). Liste bei Jan-Hendrik, unler Tel. 05141/88/3399

Verk. Alari Spiele garantlert nur orig. Liste anlordern bei Michael Riedl, Fellingshäuserstr. 19, 35444 Biebertal

Suche dringend ST-Originale: Special Forces, Blacksect, usw. Sendet Eure Listen an Manuel Gerber, Chelleracher 20, CH-5452 Oberrohrdorf, Schweiz, Tel. CH-056/963044

Verkaufe 100 Spiele lür 500 DM, alles Originale, Jahrgänge ST-Zeilschritten gegen Gebot, alles zuzgl. Versandkosten, M. Zanger, Amselweg 1, 65614 Beselich 2

Verkaufe Atari Mega ST 1 mil 30 MB Festplatle, DOS-Simulator, PG-Speed und Monitor SM 124, VB 700,-; Tel. 02045/6564 (14-16 und ab 20 Uhr)

Suche Anwender und Spieteprogramme tür Atan STE (Sprachübersetzung Englisch) Deulsch), Lisle an Frank Elsenbroich, Wickrather Str. 207, 41236 Mönchengladbach

Afarl 1040 STFM mit Monitor SM124 und diversen Programmen (gut gepllegl) für 300 DM zu verkaulen, ab 18.00 Uhr, Tel. 0441/602491

Verkaufe: 1040 STF + 2 Laulwerk SF 354, Farbmonitor 33 Originalspiele, 300 Disketten + Zubehör: Diskboxen-Haube, 2. Maus u v.m.. VHB 1200 DM, nach 16 Uhr, Tel. 06321/84374

1040 STE + SW-Mon. + Farbmon + Maus + Slar-9-Nadeldrucker + div. Bücher + Spiele. VB 800,-, Tel 09392/7815, ab 18 Uhr

520 ST+, 2,5 MB RAM, TOS 1.4, Megafile 30, SM 124, SF 314, div. Software, FP 650, –, Stat NX 1000 (= LC 10) FP 200, –, zus. 800, –; Tel. 02599/612, ab 18 Uhr





KLEINANZEIGEN

Game Boy

Verk. Kwirk 20 DM; F1 Race + 4 SPA 45 DM; Sneaky Snakes; King of the 200 Bugs Bunny 1 + 2; Super M. 1 + 3; Gargoyles Quest und viele mehr, Tel. 06445/7550, ab 17 Uhr, Kai

Lynx

Verk, PC-Engine PAL, verk, Atari Lynx mit Netzteil u. 3 Spielen; Tel. 030/6617993

Tausche; kaufe; Spiele für die Lynx; Tel. 0561/14235, 10~18 Uhr oder Fax 0561/779518

Int. Lynx-Jaguar-Club, Clubzeilschrift, Tauschbasar, etc. Info bei: Ernst Fürlhaller, Bischofstr, 11, A-4020 Linz, Austria

PC Engine

Tausche/verkaufe MS-DQS-Games, z.B. Syndicale oder T. Rampage. Suche Tie Fighter, Mechwornor 1 u. 2 und Panzer G., auch 2 zu 1, Tel. 02508/8833, Dominik, ab 19 nn Uhr.

Verk. orig. The Summoning-40 DM, EQB 3 40 DM, DQK 15 DM, Burnlime 40 DM, Dark Sun 50 DM, Quest 1. Glory 3 30 DM, Unlimited Adventures 20 DM, Space Quest 5 30 DM, Tel. 07041/83477, ab 13.00 Uhr

SNES

Neuherten (auch Sammlungen) für SNES-NES-MD-GB u. Mega CD gesucht! Soleil, Pillall, Hulk, Double Swilch elc. Bille meldet Euch unter Tel. 0641/791740 (Moni)

Vek. Zelda 3 I. 60 DM, Pilot Wings 65 DM, Turtles Turnament Fighters 90 DM, Tel. 07452/4321 Verk, oder tausche Axelay (50), Royal Rumble (40), Parodius (60), Street Fighter 2 (50), Jimmy Connors (70), Super Soccer (40), Tel. 05481/3565 Christian

Verkaufe Art of Fighling, Starwing, Zelda, Turfles IV und Street Fighter II, Telefon 08061/2260 (Mo.-Mi. ab 17.00 Uhr)

Verk, SNES, Melal Marines, Sim Earth, Wing Commander, P.T.O., (100 % o.k.), Tel. 07121/290683

Biele Wildcard DX oder Pro Phigler X mil Garanlie, Info Henry Baggen, Depynstr. 35, NL-6132 EL Sillaed, Holland, Tel. 003-46-522590

Verk SNES + 2 Joypads + t0 Spiele (z.B. Zelda, Mario, Street Fighler II, Star Wing), Preis DM 350,-; Tel. 089/1231966

Tausche Slammasters (us) gegen RAW (us oder dl.). Schreibl bei Interesse an: Many Kasırıha, Neusalzer Weg 20 a, 40627 Düsseldorf

Suche Modulsammlungen für SNES-MD-NES-Mega-CD, Mega 32X und Game Boy. Suche auch Neuhelten für diese Sysleme, Tel. 0641/71250

"Pro Fighler 32 MB" Tel. 00352335895/ THS/150, Nic Weller, L-7502 Mersch, Luxembourg

Diverses

Verkaufe/tausche SNES-MD-MCD-Module. Habe z B. Rise of the Robots, Dune II, Lion King, Soleil etc.; Tel. 0641/791740

Verk. SNES u. Game Boy mit Zubehör u. Spielen, z.B. Star Wars 1 u. 2, Alien 3, Street Fighter, Jurassic Park, F-Zero, Lost Vikings, James Lasselles, Tel. 0511/496766, ab 19 Uhr

Suche alles v. Starwars (Krieg d. Sterne), Tel. 06022/38931 in 63785 Obernburg, Ich bin ab 17 Uhr erreichbar

CD-ROM: Tentacle, TFX, Inca 2, BJ 2, 7th Guest, Rebel Assaull je 55 DM, Raptor, Patrizier, Burning Steel je 45 DM, Disk: Gabriel Knight, Simon, BMH 50 DM, Tei. 02102/5977

Wichtiger Hinweis:

Zur Bezahlung von Kleinanzeigen werden weiterhin keine Briefmarken angenommen.

Freeware! Wer möchte mein Wurm-Spiel "Appendix" teslen? Diskette komml für 1 DM (6 Schilling) Portokosten-Ersatz. A. Mader, Böckhgasse 7/10/54, A-1120 Wien, Auslina

Verkaufe Hardware-Artikel: (neu) Mainboard + Penlfum 90 Intel 1899 DM, 540 MB Harddfsk 389 DM, CD-ROM 2 x Speed 229 DM – Daniel Plappert – Tel. 0511/626079

Verk, SNES, 4 Spiele, 2 Pads, Adapter, VB 300 DM, verk, Soundblaster Pro 3, 16 Bil mit Boxen, Soltware, Joystick für 150 DM, Telpessogiast

Verkaufe PC-Spiele + Nintendo Spiele IBM OS/2 lür 200 DM. Info gegen 1 DM bar und Rückumschlag an M. Hahn, 59555 Lippstadl, PF 1605, Tel. 0171/2150080

Suchel Play Time, Ausgabe unbekannl. Cover; Shining In Ihe Darkness, Preis 20 DM, Meldet Euch unter Tel. 05766/369 (nach Jan Iragen)

Mailbox SYS-TEC BBS, 1 GB Soft, CD-ROM, DOS, WIN, OS/2, Big Doom-Area (over 1500 Files) Modem: 02565/3772 (20-4 Uhr)

Verkaufe original Komplettlösungen zu vielen Computerspieleni Z.B. Sierra, Lucas Arts, EA, Vîrgin, Origin.... Info unter 07529/6518, ab 17 Uhr, Patrick

Verkaute Colonisation, Master of Magic, DSA 2 je 50,--, UW 2 Stronghold, Wizardry 7, Warlords 2 fe 30,-- DM; Tel. 09221/81024

Verkaufe komplette Infocom-Sammlung mil Invisiclues sowle Magnetic-Scrolls-Adventures (verschiedene Systeme), Tel. 0511/3481806 (Tilman) Verschenke gegen DM 1,30 RP aktuelle ArcGames, das Spiele-Diskettenmagazin für Acom Archimedes und Risc PCI M. Seifert, Hauptstr. 42, 97650 Fladungen

Verkaule Shareware-Spiele und Programme. Habe z B. Heretic, Jazz X-Mas u.v.m Anruten unler Tel. 030/3022505, Preise: pro Diskette 2

Verk. History Line CD, 20,--, Doom Extra 40 Level Vol. 1 + 2, 20,--, 3DO CDs: Super Wing Commander, Sewer Shark, Tolal Eclipse, je 60,--; Tel. 0471/88209, ab 18 h

Verk, Laserdisk Terminalor 2-Special Edilion, NTSC (Directors Cul. 15 Min. länger als die Kino Vers., Dolby Stereo/Surround, THX-Sound, Widescreen (2,35:1)). Top Zusland. DM 90,- inkl. Porlo. Kaufe auch LDs zu fairen Preisen. Tel. 0471/88209, ab 18 h

Kontakte

Welches nelte Mädchen interessiert sich für Computer und hat Lust, mir (m/20) zu schreiben? Schreibl an Kai Munderloh, Wollmershauser Str. 397, 28197 Bremen

PC-Fasl, der Compulerclub für PC-User. Wir bielen Preisausschreiben, Club-Zeilung. Clubtreffen, Software-Einkäufe u.v.m. Ruft an: 030/3022505/3239887

PC-Club suchi noch bundesweit "ive Mitgliedert Schon ab 5 DM/Monatt Eine Disk + Magazin. Viele andere Möglichkeiten. Info: CVC, Postfach 49, 48333 Füchtorf

Neuer PC-Club, Erslausgabe mil Shareware 20 DM, Bestellung an: Danief Bödeker, 32108 Bad Salzuflen, Wasserfuhr 102 b

Suche Milspieler für mein Stralegie-Fernspiel Dragon's Crown! Auf zum Kampf um die Kronel Gratisinfo: Christoph Stahl, Fikenlscherslr. 27, 93051 Regensburg

Privater Spieleclub sucht Mitglieder. Infos gegen 1 DM bei Thomas Meyer, Fraunhoferstr. 15, 47057 Dursburg, Wir frauen uns auf jeden der schreibt.

Wichtige Hinweise für alle Kleinanzeigeninserenten:

- Kleinanzeigenaufträge ohne Absenderangabe auf der Rückseite der Karte sowie Anzeigentexte unter Postlagernummer können leider nicht veröffentlicht werden.
- Zur Bezahlung von Kleinanzeigen k\u00f6nnen ab sofort keine Fremdw\u00e4hrungen mehr angenommen werden.
- Bitte achten Sie auch darauf, daß Ihre Auftragskarten immer vollständig ausgefüllt sind.





s kann der netteste Kollege nicht in Ruhe arbeiten: Statt Artikel zu schreiben oder Testmuster zu organisieren, prügelt sich die Redakteursschar lieber in den Online-Labyrinthen der POWER BOX. Vor allem Knut, Volker und Michael kennen bei den Kämpfen keine Gnade: Ohne Skrupel dringen die harmlosen und ansonsten so friedlichen Zeitgenossen in Hotelzimmer ein, um die dort schlafenden Kollegen abzumurksen. Das klappt aber nicht immer: Oft ist die Überraschung besonders groß, wenn sich der schnöde Angreifer einem Kumpan gegenüber sieht, der gerade eine frische Waffe (drei Nummern größer als die Eigene!) gekauft hat, und zurück schlägt.

Versemmeln unsere Redakteure mal nicht Monster oder Kollegen, steht die versammelte Mannschaft natürlich für Fragen und Kommentare jeglicher Art zur Verfügung. Also: Schreibt uns elektronische Post!

Ohne Moos nix los!

Das POWER PLAY MAIL-BOX-Abo kostet Euch nur 3,-Mark im Monat, also schlappe 36,- Mark im Jahr – dies ist, für das Angebot auf das Ihr zugreifen könnt, und im Vergleich zu anderen kommerziellen Boxen, äußerst preiswert.

Mindestdauer für das Abo ist – wie bei der POWER PLAY auch, 12 Monate. In die Box dürft Ihr zwar sofort, könnt aber noch nichts machen – erst wenn Euer Account von unserer Abo-Abteilung und dem Mailboxbetreiber eingerichtet ist – dauert im Regelfall bis zu zwei Wochen – wird die Leitung für Euch freigeschaltet



Drachen-Kracher: Die Redakteure spielen gerne eine Runde Red Dragon (hier mit RIP-Support!)

und Ihr habt vollen Zugriff auf die POWER PLAY MAILBOX.

Schickt bitte den unten abgedruckten Coupon, oder die im Heft befindliche Abokarte, ausreichend frankiert an folgende Adresse:

POWER PLAY Abonnenten-Service D-74168 Neckarsulm

Der Draht zur Welt

Wir sind umgezogen! Die Post hat alle neuen Leitungen fachmännisch verlegt. Ihr habt jetzt alles gemacht: Das Abo-Formular ausgefüllt, das Telefon angeschlossen, den Computer hochgefahren und das Modem angewärmt. Damit Ihr auch in unsere Box – wenn die Freischaltung erfolgt ist – kommt, gibt's hier die Telefonnummern unter denen die POWER PLAY MAILBOX bei der Central Europe BBS zu erreichen ist:

Sammelnummer (analog) 0911 973 44 44 Sammelnummer (ISDN) 0911 973 44 33

POWER	DIAV	MAA	IRAY
PUYER	PLAT	HY I/A	

Ja, ich möchte einen Account bei der POWER PLAY MAILBOX für den Preis von 36,- Mark im Jahr abonnieren.

Name Vorname

Straße, Nr.

Telefonnummer

1. Unterschrift 2. Unterschrift

Unterschrift.des Erziehungsberechtigten/Nur bei Personen unter 18 Jahren.

PLZ Ort

Vertrauensgarantie/Widerrufrecht: Die Bestellung wird erst wirksam, wenn ich sie nicht binnen einer Woche ab Aushändigung dieser Belehrung schriftlich bei POWER PLAY, Abonnementen-Service, 74168 Neckarsung widerrufe. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrecht durch meine 2. Unterschnft.

Satansbraten

Hell

m Jahre 2094 zieht eine Partei, die sich "Hand Of God" nennt und deren Programm eine Mischung aus politischen Prinzipien und zwielichtigen Sektenweisheiten ist, die Fäden im Weißen Haus.

Ihr steuert wahlweise einen von zwei Abtrünnigen der Partei, Gideon oder Rachel, die den Fragen nach der scheinbar göttlichen Kraft hinter der Partei und deren direkter Verbindungen zur Hölle wohl etwas zu tief auf den Grund gegangen sind und nun deswegen von der Regierung gejagt werden. Ihr geratet in ein immenses Netz aus Verstrickungen, entdeckt, daß Ihr vor einer Gehirnwäsche eine ganz andere Persönlichkeit besessen habt und erfahrt Euer finales Schicksal: Ihr seid eine wandelnde Zeitbombe. von der "Hand Of God"-Partei programmiert, um die Spitze des Widerstandes in die Luft zu jagen. Von da an bleibt Euch eine begrenzte Anzahl an Spieltagen, in denen Ihr die Rätsel der Hölle entwirren

bei Gesprächen erscheinen animierte Porträts Eurer Konversationspartner. Die Unter-

müßt. Neben den irdischen Dämonenschergen warten dort auf Euch die ganz großen Nummern der Unterweit: Beelzebub, Belial, Mephisto und schließlich der Obermotz Satan. Dabei kann sowohl die Helden- als auch die Bösewichtseite prominente Mitwirkende verzeichnen: Dennis Hopper, Stephanie Seymour, Grace Jones und Geoffrey Holder wurden für das Spiel gefilmt. Ihre teils digitalisierten, teils gerenderten Konterfeis zieren die Actor-Models des Höllenspektakels. Ihr steuert Euer Alter ego (wahlweise den Mann oder die Frau des Revoluzzer-Pärchens) per Mausklick durch das in Rendergrafik durchgestylte Super-VGA-Ambiente. Eure Spielfiguren zoomen brav zwischen Vorderund Hintergrund hin und her und werfen dabei Schatten. Die Räume, in denen Ihr agiert, werden komplett auf Eurem Bildschirm dargestellt,

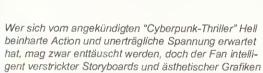
Stetanie Seymour ist die einzige der prominenten Mitwirkenden, die Ihr in Full-Motion-Video zu sehen bekommt.

Die Icon-Leiste erscheint nur, wenn Ihr den Mauszeiger in die obere Bildschirmhälfte bewegt.



haltungen finden in Sprachausgabe mit zusätzlichen Untertiteln statt. Mit einem Cursor in Dreizackform sammelt Ihr alles, was nicht niet- und nagelfest ist, ein; nebenher bohrt Ihr den zwielichtigen Gestalten eines entarteten Washingtons mit Euren Fragen Löcher in die Bäuche. Gelegentlich stehen Euch dazu verschiedene Antworten zur Auswahl. Sämtliche Gespräche werden aufgezeichnet, so daß Ihr deren Inhalt mit einer Replay-Funktion auch nachträglich noch in aller Ruhe studieren könnt. Manchmal benötigt Ihr Gegenstände oder das Mitwirken Dritter, um im komplex verschachtelten Spielgeschehen voranzukommen. Hin und wieder erschweren Euch diffizile Worträtsel den ohnehin nicht leichten Abenteureralltag. Bei Abstechern in die höllische Parallelwelt sind zudem Kämpfe zu bestehen, die jedoch rein automatisch ablaufen und die, wenn Ihr die entsprechende Waffe aufgesammelt habt, für Euer Agenten-Pärchen stets siegreich ausgehen.





kommt bei Take 2s eher klassischem Adventure voll auf seine Kosten. Zur Feierabend-Entspannung völlig ungeeignet, verlangt die verschachtelte Handlung von Hell Eure ganze Aufmerksamkeit. Trotz des technisch überraschend sauberen und optisch nicht unbeein-

druckenden Deckmäntelchens hinterlassen die teuflisch schweren (englischen) Worträtsel einen bitteren Nachgeschmack, sofem man nach langem Rumprobieren überhaupt in der Lage war, diese zu lösen. Selbst Englischasse werden die unlogischen Text-Puzzle-Nüsse zur Hölle wünschen. Bleibt zu hoffen, daß die akademischen Wortspielereien in der deutschen Version unserem teutonischen Intellekt angepaßt werden. Die prominenten Namen auf der Spieleschachtel wissen zwar den Cineasten zu verzücken, fallen jedoch unter dem Strich nicht weiter positiv ins Gewicht, Allenfalls Stefanie Seymour ist im Grafikfeuerwerk durch digitalisierte Videoseguenzen eindeutig auszumachen, die herrlich arroganten Fressen von Hopper und Jones gehen leider im Render-Wahn unter.



Heiße Ware im Regal: Ein geheimer Porno-Comic-Laden des 21. Jahrhunderts



Im Pferderennen-Wettbüro können wir mit etwas Grips unsere Finanzen auffrischen



Rachel gib'mir mal die Pulle rüber: Bequemer Itemtausch im geräumigen Inventory

Star Dreck

Space Pirates

nd schon wieder Zolf im All. Ein paar durchgeknallte Space Pirates haben ein Schiff unschuldiger Siedler gekapert und gedenken, die Menschheit zu erpressen, Ihr. als erfahrener Star Ranger, macht Euch alsbald auf, die Piraten zu vertreiben oder besser noch gänzlich zu terminieren und auch Obermotz Talon

Enttäuschend:

hier die Double-Speed-

Auflösung,

Die Videoqualität.

läßt teils sehr zu

wünschen übrig

ein Grab zu schaufeln. In herkömmlicher American-Laser-Games-Manier schießt Ihr Euch nun von einem trashigen Video zum nächsten und zückt Eure Knarre schneller als 007 seinen Charme, Mit Eurem "Laser-Körser" erschießt Ihr die Piraten schnellstmöglich und ladet Euren Laser-Äkku via Rechtsklick auf das Magazin so oft aul, wie Ihr wollt. Trefft Ihr unterdessen auch mal einen Kolonisten mit Eurer Superpuste, verliert lhr eines von drei Leben, was sich aller-



75.00



Das war's dann wohl: Da hat uns jemand totgelasert

dings als weniger übel erweist. da Ihr Euch bereits nach wenigen Minuten den Verlust der gesamten CD wünscht, Noch eine Ecke blöder und stümperhafter als Mad Dog McCree versprüht Space Pirates den Ballercharme eines zerbrochenen Blasrohrs und macht weit weniger Spaß als alle anderen Genrevertreter. Die Schauspieler sind üble Dilettanten, die Technik besonders für Double-Speed-Laufwerke mehr als ein ein Witz, das Spielsystem gewohnt langweilig und Systemabstürze stehen auf der Tagesordnung, Zum Glück darf wenigstens gespeichert werden, denn so hat man Space Pirates in 30 Minuten durchgespielt und es bleibt genügend Zeit, die CD wütend zu zertreten oder besser noch gänzlich zu recyceln.



Rel 1889 548 13110 Playfam famil Cybersoft IBM/PG 89 90 59 00 85 00 89 00 89 00 49 00 49 00 79 00 79 00 79 00 79 00 79 00 79 00 79 00 79 00 79 00 79 00 liroad Tycoon Deluxe DA 39.00 DV 88.00 39 000 79 000 69 000 79 000 79 000 79 000 39 000 39 000 39 000 39 000 39 000 39 000 49 000 49 000 49 000 65 000 65 000 66 000

Warzraft Wing Commander Armada	DA	79.00 69.00
Ysarbus Zorra	EV DA	66 00 59 00
IBM/PC-Z	ubeh	ör
3 Do Blaster mpl. 2 Spiele Action Replay Pro PC	DA:	799 00 149,00
Commander Joystick SV-207 Gravis Analog Pre	DV	45.00 89.00
Gravis Comopad		19.00
Gravis Joyshii Wararz High Speed Garmerard SV 217	DV	69,00 36,00
High Speed Gamecard SY 211 Optix Joystick SY-205	DV	69.00
Optin Trockstick SY-200 Buider Joystick SY 206	DV	89 00 32.00
Threstmester Liight Top Stor Joystick SV-227	DY	159.00 36.00
Trackstick Spystick SV-204	DA	64.00
IBN	I CO	ROM
11th Hour Ares of the Deep	DA DV	94,00
Alone in the Dark 3	BW.	84.00
Leading Mr Sile Date of	UT.	97.00
Armound FBI Armound Assesso	DY	89 00
Armored FBI Armoured Assesso	DA DV	89 00 89.00 79 00
Armoured Assusion Ratife Isla 2 Battle Isla 2 Battle Isla 2 Data 1 Battle Isla 2 A Data 2	DY DA	89 00 89.00
Armoured Assusion Ratife Isla 2 Battle Isla 2 Data I Battle Isla 2 A Data 3 Bioforgia	DY DV DV DV DV	89 00 89 00 79 00 49 00 119 00 89 00
Armaned FBI Armaned Assum Rattle Isla 2 Battle Isla 2 Data I Bettle Isla 2 Data I Bettle Isla 2 Data I Bioforgia Biodose	BY BA DV DV DV DV BY BA	89.00 89.00 79.00 49.00 119.00 89.00 85.00
Armeand FBI Armeand Assesse Bottle Isle 2 Bottle Isle 2 Data I Bottle Isle 2 Data I Bottle Isle 2 A Data I	DY DA DV DV DV DV DA DA	89 00 89 00 79 00 49 00 119 00 89 00 85 00 79 00
Armanud Pisi. Armanud Abusin Baritle Isla 2 Baritle	BY DA DV DV DV DV DA DA DA DA	89:00 89:00 79:00 49:00 119:00 89:00 69:00 85:00 79:00 79:00
Armared PSI Armared Assassa Bortile Isla 2 Bortile Isla Borti	DA D	89:00 89:00 79:00 49:00 119:00 89:00 69:00 79:00 79:00 99:00 86:00
Armared PSI Armared Assassa Britis Isla 2 Bertle Isla 2 Bortle Isla Bo	DA DV DV DV DV DA DA DA DV DA DV DA DV DV DV DV DV DV	89:00 89:00 79:00 49:00 119:00 89:00 69:00 79:00 79:00 91:00 85:00 91:00 85:00
At loward Pay. Mineural Abousia Sente Isla 2 Cort a Sente Isla 2	DY DA DY DY DY DY DY	89 00 99 00 79 00 49 00 119 00 85 00 79 00 79 00 99 00 99 00 99 00 99 00
Attoward PEI Amoural Abusia Serial Isla 2 Carla Bertle Isla 2 Carla Bertle Isla 2 Carla Bertle Isla 2 A Dala 2 Bertle Isla 2 A Dala 3 Bertle Isla 2 Bertle Isla 3 Bertle Is	DY DA DY DY DA DY	89 00 89 00 79 00 49 00 119 00 89 00 85 00 79 00 99 00 99 00 99 00 99 60 99 60 99 60
Arthururd Pari Arthururd Adosson Minneurd Adosson Minneurd Adosson Minneurd Adosson Minneurd Adosson Minneurd Adosson Minneurd Adosson Minneurd Adosson Companied Adosson Minneurd Adosson Minneurd Adosson Minneurd Adosson	BY DA DV DV DA DA DA DA DA DV	89 00 89.00 79 00 49 00 119 00 85.00 79 00 79 00 99.00 99.00 99.00 99.00 99.00 99.00 99.00 99.00 99.00
Atteaured Pain Minneured Assession Minneured Assession Minneured Assession Minneured Assession Minneured Assession Minneured Assession Minneured M	PA VO VO VO AA AA AA VO VO VO VO VO VO VO VO VO VO VO VO VO	89 00 89 00 19 00 119 00 119 00 85 00 79 00 79 00 99 00 99 00 99 00 99 00 99 00 99 00 85 0
Atoward Patt. Atoward Patt. Amount Abous a Section 1 and 1	DA DV DV DV DV DA DA DV DV DV DV DV DV DV DV DV DV DV DV DV	89 00 89 00 79 00 119 00 89 00 69 00 79 00 99 00 85.00 19 00 19 00 10 00 1
Atteaured Pain Minneured Assession Minneured Assession Minneured Assession Minneured Assession Minneured Assession Minneured Assession Minneured M	PA VO VO VO AA AA AA VO VO VO VO VO VO VO VO VO VO VO VO VO	89 00 89 00 79 00 119 00 819 00 85 00 79 00 79 00 99 00 90 00

Ente 2 St. Encounters) 14 Heat Instancer Gold PS: Roseboll 95 PS. Footboll Pro 95 ISTO Lists Filo Soccus Flight a 2. Amorgan Queen	DA DA DA EY EV DA DV DV	39,00 79 00 89 00 79 00 79 00 85.00 79 00 84.00
Heff	DV	79.00
Harde Haldenhald Sagur Incredible Machine 2 Jallerno Harden Gern John Assault Journeyman Project Joy of Sex Jungle Striku Kumasakit Super likes Kings Quest }	OA DV DV DA DA DV DV EV DA EV	85:00 84:00 69:00 99:00 79:00 84:00 39:00 74:00 74:00 79:00
Kings Quest 7 kompl.	it. DV	89.00
Ryzemdo 3 Larry Coffection (1-5) Lemmags 3 Latile Big Advantuses Lode Reunner Lode of Middight Lod Edea	DA DA DA DA DA DA	85.00 85.00 69.00 89.00 79.00 79.00 79.00 19.00
Mogic Carpet	BV	89.00
Martin Falls Merchine of Morps Merchine of Morps Merchine Stember 2 Merchine Merchine 2 Merchine Merchine 2 Merchine Merchine 2 Merchine Merchine 3 Merchine Merchine 3 Merchine Merchine 3 Merchine Merchine Merchine Delphar Merchine Merchine Delphar Merchine Merchine Delphar Merchine Merchin	DY DY DA OA OA DA DA OV OA	79 00 89 00 89 00 89 00 44 00 44 00 79 00 89 00 89 00 89 00 119 00 19 00 89 00 99 00

P

Rebel Assoult

civiline st for Givey 4 st for Givey 4 st for Knowledge d Assault The Biogeorid of the Robots 21 Servoid 3 Mars. 3 Mars. 3 Mars. 4 Mars. 5 Mars. 6 Mars. 6 Mars. 6 Mars. 6 Mars. 7 Mars. 8 Mar	DA DA DV EV DV DV BY BY BY	79 00 79 00 45 00 88.00 79.00 89.00 69 00 89.00 85.00	Shirlack Holmes Shock Were Gp. lampgate Spoot Act Spoot fill Spoot fill Synfactor hampl de Them Pick knapl de Wing Communator 3 3-DO-7	ok dr dr dr dr ss ss dr dr	89 00 99 00 79 00 89 00 89 00 109 00 99 00 109 00 109 00
e Firates reship Worleck Crusoder Deta Disk Crusoder	EV EV OV	79 00 79.00 35.00	Joysad 3-Do Porussnic 3-Do Pal	us uk	99 00 999 00
Croscoler Incl. During Irak Heart Generation ver 2050 & Missian Disk proors en Shack Enh. ga twin-I Commonder ap Park sport Iyocan any Fighters star footbell	DY DY DY DY DA DY DY DY DY DY	85 00 109.00 89.00 89.00 99.00 79.00 79.00 79.00 79.00 89.00 89.00 89.00	I'th Guest Apocalypse Now [Film] Bereity Hills (op 2 Film] Bob Norley (Musik) Die Blickstein (Film) Die anchte Konons 2 1/2 Ein Ticksti Fil Zwei Ein enungenSiches Angebei Gloss (Film) Lossenings	Philip	104.60 44.60 39.00 44.00 39.00 39.00 39.00 39.00 39.00
for a Killing Moon	BV	109.00	Machinistrior Guest Grotest (Musik)	EV	64.00 109.00 54.00
etid Osa Shat Johnny Rock ? Stoe Yonder	DV DV DA	55 00 85.00 88 00 69.90	Roinmon (Film) Sorgen Chess Stor Trek Vi [Film] Striker Pro Lettis	EA DA EA OA	44.00 79.00 39.00 64.00 69.00
Commonder 3 Commonder Arrando Commonder 1 & 2 0el gs of Glory Enh.	DA DA DA	79.00 79.00	lop Gun (Film) Voyeut Laido-Tsuberstob v.Ga. Lorable Dinas	DA DA EA DA	39 00 89 00 89 00 79 00
gs or Olory Em.	DV	85.00 79.00 79.00	(DI-Zu	behör	54 00
anasoni	c 3	DO	CO) Trockfook Philips COI 550 Pieyer	d) DV	109 00 999 00
ing Need for Speed in Feature Volleyholl instrus in Streetholl	di is is di is	89.00 109.00 89.00 89.00 119.00		A	5211

dt 99.00

NA: JETZZ AUGH DINEKO IN OSTERREICH BEST Versand für 13(12074) eli, Fo. GAMEBUSTERS, Ganshafstr. 8, A 5020 Salzburg, Tel. 0662/84 84 11

Versand für UBULBENDAN, Fa. Playcom, Leibnitzstr. 30, D-80686 München, Tel. 089/546 0 300

Blitzservice. Bestellungen var 16 Uhr werden am salben Tag versundt.
 Vorbestellung möglich.

Kastenlose Gesamtpreisiste. Wir verkaufen auch: Amiga, S.N.ES, Mega Drive, Game Gear und Atari Jaguar Spiele. Versandkosten per Post DM 7,- /ŌS 50,- zzgl. Nachnohme.

Ab DM 250,-/ÖS 2000,- Versundkosten frei. Versundkosten per UPS auf Anfrage, Lierferung ins Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. DM 18,-Versundkosten. Druckfehler und Preisänderungen vorbeholten.

Händleranfragen erwünscht

TEI. ORBIFAE ORBITALISTICALIST

Alone in the Dark 3

ast möchte man ihn in die Vektorarme nehmen und trösten: Soviel Pech am Stück wird sonst nur ausgesuchten Serienhelden der Kinoleinwand gegönnt. Daß auch ein Computerspieleheld zu solchen Fortsetzungsehren gelangt, spricht eindeutig für die Qualität der Vorgängerprogramme. Damals, vor gut zwei Jahren, sorgte Infogrames mit neuem Spielkonzept und ungewöhnlich frischer Grafik für mildes Aufsehen unter Testern und Spielern, Vektordetektiv Edward Camby hatte schon im ersten Teil der Trilogie einen Hang zum Übersinntichen und schlug sich vornehmlich mit Geistern aus Lovecrafts Chtullu-Mythos herum. Im zweiten Teil der Serie ging's gegen eine andere Fraktion der Unterwelt. Diesmal machten durchsichtige Piraten, frisch der Voodoo Mythologie entsprungen, Jagd auf uns. Im dritten Teil nun verschlägt es

uns mittenmang in den amerikanischen Western. Wie wir bereits aus Tobe Hoopers "Poltergeist" wissen, stehen die alten Indianergötter gar nicht darauf, wenn geldgierige Bleichgesichter auf ihren heiligen Begräbnisstätten siedeln. Doch genau das ist in der ehemaligen Westernstadt *Slaugther Gulch" passiert. Die verblichenen Blutsbrüder verfluchen kurzerhand die weiße Brut, die seitdem durch die Prärie spuken muß und uns das Leben schwer macht. Während die ursprüngliche "Alone in the Dark" Programmiertruppe inzwischen in technisches Neuland aufgebrochen ist und uns mit dem "Little Big Render-Adventure" erfreute, setzt Infogrames weiterhin auf die alte Spiel-Engine. Das heißt Polygonheld Edward marschiert auf Tastaturbefehl relativ frei durch eine gezeichnete Kulisse, die wie beim Film aus den verschiedensten Blickwinkeln

Wenn das Pat Garrett wüßte; Jetzt werden die modem-

den Knochen seiner Westenerkollegen schon in einem

dann aber wieder versöhnlich stimmen wird, ist die liebevolle Detailversessenheit, mit der Infogrames

gezeichnet, der Country-Sound schön

gibt's jede Menge Gegenstände, viele Hinweise in gedruckter Form,

originelle Rätselkost und eine sehr gute deutsche Synchronisation.

So weit so gut. Weniger nett finde ich die Tatsache, daß in der Gru-

selmär immer noch die gleiche Spiel-Engine werkelt, die uns schon

vor zwei Jahren beglückt hat. Das heißt, "Tote Winkel", die zu regel-

mäßigem Ableben führen, Gegenstände, die man nur per Zufall in

der hinterletzten Ecke findet und ein Inventory-Aktions System, das ob seiner Umständlichkeit ganz schön nervt. Wen das schon in den

ersten beiden Teilen nicht gestört hat, darf furchtlos losgruseln. Greenhorns sollten nicht ohne einen Proberitt starten.

sich der Westem-Szenerie nähert. Die Hinter-

gruselig schräg und die reichlich auftretenden

Geister von exquisiter Gemeinheit. Drumherum

gründe und Kulissen sind wirklich exzellent

Computerspiel verbraten. Was den alten Haudegen



Grusel frei! Held Edward darf wieder mit den Zähnen klappern, endlich eine Winchester benutzen und unten sogar als Marschbauer aktiv werden.



dargeboten wird. Im Gegensatz zu den ersten beiden Teilen hat man hier deutlich zugelegt: Die gefürchteten "Toten Winkel" finden wir jetzt nicht mehr so oft. Am "Objekt-handling" wurde dagegen nichts verändert. Immer noch schalten wir auf einen gesonderten Bildschirm um, wählen dort einen Gegenstand aus und können dann, zurück in der Spielwelt, die entsprechende Handlung ausführen. Ist Edward unbewaffnet, müssen wir uns mit Händen und Füßen wehren, sonst steht reichlich Meuchelmaterial für die diversen Untoten zur Verfügung.



Und morgen werde ich Deputy: ein Sheriffstern am Kragen





Schräg: Vor seltsamen Perspektiven sollten Mann und Frau nicht zurückschrecken



Miezekatze: vom lokalen Schamanen in einen gemeinen Gebirgspuma verwandelt

Wer Wert auf harte Gefechte legt, wählt einen anspruchsvolleren Schwierigkeitsgrad, von denen es insgesamt drei gibt. Wer weit genug im Spiel vordringt, wird von einem weisen Shamanen in einen Puma verwandelt und sprintet sogar zeitweilig auf allen Vieren durch das Abenteuer.



Außerirdisch: Die Alien-Basis steht kurz vor der Befreiung durch unsere Zeitreisenden



Let's do the Time Warp again

Cannonfodder 2

ie sind wieder da, die kleinen Männchen mit den ungemütlichen Maschinenpistolen, den durchschlagenden Granaten und den flinken Raketen. In Cannonfodder 2 befehligt Ihr wieder eine große Armee kleiner Sprites und dieses Mal fegt es Éuch durch die Zeitzonen der menschlichen Geschichte. Angefangen im nahen Osten, wo es Terroristen auszuschalten gilt, geht's

am Stück durchgespielt, das Speichern des Spielstandes ermöglichen. Wenige neue Veränderungen gibt's jedoch auch: So müssen während der Missionen dieses Mal sogar Knöpfchen gedrückt werden, und die Anzahl der unterschiedlichen Grafiksets und der gegnerischen Sprites hat beträchtlich zugenommen, was für etwas mehr Abwechslung sorgt. Alles in allem werden Fans in den Genuß eines unspektakulären Nachfolgers kommen, alle anderen sollten jedoch dank des verwerflichen Spielprinzips Vorsicht walten lassen. Cannonfodder 2 ist leider nicht gewaltloser als der umstrittene und nicht mehr erhältliche Vorgänger.





Im Wüstenwahn: Im Nahen Osten ist die Hölle los

ins Chicago der 30iger Jahre oder sogar in ein Raumschiff, das wunderböse Aliens in Beschlag genommen haben, und das es natürlich zu befreien gilt. Am Spiel ansich hat sich so gut wie nichts geändert: Wieder steuert Ihr maximal vier Söldner durch einen in alle Richtungen scrollenden Parcours und müßt alles Feindvolk terminieren oder sämtliche Häuser zum Einsturz bringen. Natürlich läßt sich Euer Grüppchen wieder in kleine Einheiten aufspalten, falls Ihr nicht den gesamten Trupp riskieren wollt. Die Missionen unterteilen sich dabei je nach Art in mehrere Phasen, die einmal



Identische Versand- und Ladenpreise!

SPIELE GMBH ŢŔŶIJ**I**ŊĘŶŖŖĬŀ ORIGINA

		_		- 2	100		
Artikel	PC	CD	AMIGA	Artikel	PC	CD	AMIGA
5th Fleet	89,95"			Kings Duest 7 (Windows)		99,95	
11th Hour		1. V.		König der Löwen	79,95		79,95
Ares of the Deep	89,95	B9,95		Knights of Xentor		89,95°	
Allors the Rhine Al-Dadins I	i. V. 89,95	99,95° 89,95		Lands of Lore 2	1. V.	i. V 99,95°	
Aladdin	79,95	97,73	79,95	Lorry Deluxe (1-6) Legend of Kyrondio 3		89,95	
Alien Legory	89,95	i. V.	1412	Lemmings 3	69.95	79 95	i. V.
Alien Logir - Jorune 1	B9,95	89,95		Links 386	99,95	79,95 i. V.	
Alone in the Dark 2	99,95	99,95		Little Big Adventure	i. V. B9,95	99,95	
Alone in the Book 3		99,95		Lode Runner	B9,95	89,95	
Ambei maan	j. V.	- 11	B9,95	Lollipop	89,95	89,95	10.00
Aporhe Armored Fist	89,95	i. V. 89,95		Lords of the Realm Lost Eden	79,95 89,95°	79,95 89,95	69,95 79,95°
Bot 3	07,73	59,95		Lathar Matthäus Super Socier		07,73	89.95
Bottle Bugs	89.95	27,73		Magii Carpel	07,72	99,95	07,73
Suttle Drome	89,95			Manioc Mansion 2	99.95	2D9,95	
Bottle las Jacob's Stas		i. V.		Moster of Magir	99,95	99,95	
Bottle Isle 2	89,95	89,95		Merhwarrior 2	89,95	89,95°	
Battle Isle 2 Data	00.004	59,95		Menzoberranzon	89,95	i. V	
Battlerruiser 3DDO Betrayal of Krandor	89,95'	i. V. 89,95		Might & Mogic Deluxe (3-5)	B9,95*	99,95	
Biolorge	89,95	99,95		Might & Magic Heroes Monkey Island 2	39,95	39,95	69,95
Blackhawk	79,95	11,12	79,95	Monthy Phytan's	37,73	89,95	07,73
Blood Bowl	89,95°	89,95°	,	Mysi		99,95	
Break Thru	69,95° 69,95			Mascor Racing	89,95	89,95	
Bundesligo Manager 3	89,95	i. V.	89,95	NNL Nockey 95		89,95	
Coribbean Disaster	89,95°	89,95°	79,95	Nibelungen	89,95"	99,95	
Connon Fodder 2	79,95		79,95	Nactropolis (EA)		99,95	
Civilization Clirk & Play	99,95 79,95		89,95	Mavasterm (Sravenger 4) Didrimer		89,95	
Colonization	99,95	99,95		Dulposi	89.95	89,95 99.95	
Cammander 8land	11,13	89,95*		Ponzer General	89,95°	89,95*	
Creoture Shock		109,95		Pox Imperio	99,95	07,72	
Crystol Caliburn	79,95°		-	PGA Tour Golf 486	,	99,95	
Cyberia		109,95		Phontosmagorio		109,951	
Cyber Wor		119,95		Pinball Dicoms Deluxe		89,95	
Cyrlemonio	00.05/	89,95 89,95		Pirales Gold	39,95 89,95	39,95	
Cyclones Dork Forces	89,95"	99,95*		Pizza Connection Powerdrive	69,95	1. V.	89,95
Dork Sun 2	89,95	89,95		Privateer + Strike Commander		69,95 99,95	69,95
Down Potrol	99,95	99,95		Dugrantine	89.95	89,95	
Death Gate		99,95		Ron Trainer	89,95	89,95	
Death or Glory	89,95	89,95		Rebel Assanlt		89,95	
Desient	10.00	89,95"		Retribution		89,95	
Die Siedler I Discwoold	89,95 89,95°	99.95*	59,95	Rings of Meduso Gold	89,95	89,95	79,95
	109,95	99,95		Rise of the Robots Romanie of 3 Kingdoms 3	89,95 99,95	89,95	79,95
Boom 2" Utilities	101,13	49,95		S.U.B.	89,95°	i. V	79,95*
Doppelpass	89,95	89,95	89,95	Sam & Mox	99,95	109,95	11,12
Drogon Knight 3	99,95			SF S.D Div. Sceneries of	49,95		
Dragon Lore		89,95		Sim City 2DDD	99,95	TD9,95	
Dreomweb	89,95	B9,95	79,95	Stip Stream	89,95		
DSA 2 - Sprachdisk DSA 2 - Sternenschweif	39,95 B9,95 B9,95	i. V. 89,95	j. V.	Spate Federation	B9,95°	99,95	
Dungeonmaster 2	R9 95'	07,73	79.95°	Spare Duest Deluxe (1-5) Spare Simulator 1.0	99,95	77,23	
Eorth Siege	99,95	99,95		Stor Crusader	B9,95	89,95	
Ecstativo	89,95	89,95		Stor Reach	99,95"		
Elite 3	89,95°	89,95	79,95	Star Trek - Deep Spoce 9		99.95	
Epic Pinball Vallversion	89,95	89,95		Stor Trak - Interortive Guide		119,95	
Erben der Erde ERDTIK CD's (ob 18 J.)	89,95	89,95 ab 49,95		Stor Trek - Judgement Rites	99,95	1. V. 99.95'	
Eye of Seholder Deluxe (1-3)		99,95		Star Trek - Next Generation Star Trek - Startleet Arademy		99,95	
F-14	99,95	109.95		Stor Wors Screensover	69,95	11,13	
Folion Gold		109,95		Stonekeep		99,95	
Fontosy Empires	89,95	89,95		Subwai 2DS0	99,95	99,95	
FIFA Sociei	79,95	89,95	59,95	Syndirote	89,95	99,95	69,95
Fighter Wing	89,95*			System Shork	89,95	89,95	10.00
Flight Commander 2 Flight of the Amazon Queen	89,95°	89.95	79,95'	Theme Park	89,95 1D9,95	89,95	69,95
Flight Unknited	07,73	99,95	17,73	Tie Fighter Tie Fighter Doto	49,95*	i, V,	
Front Lines	79,95	11,13		Transport Tyroon	99,95	99,95	
Front Page Sports Football '95		89,95		Tricanderoga	.,	i, ¥.	
Front Page Sports Baseboll '95	B 9,95	99,95		Ula + Master of Drion		B9,95	
Full Throitle		99,95°		Ultimo 7 Deluxe		119,95	
Grandesi Fleet	79,95	89,95	44.00	Ultima B incl. Speechpack	79,95	100.00	
Honse Deluxe Hordball 4 SVGA	49,95 89,95	49,95*	44,95	Under a Killing Maan	70.05	109,95	90.00
Horvestei	07,13	1. V. 99,951		Universe US Navy Fighlers (EA)	79,95	99,95	89,95
Hell		89,95		Y for Virtory S (of Sea)	99,95°	11,13	
Höhlenwelt-Saga		89,95		Virtuoso		B9,95°	
Ini redible Machine 2	89,95			Warky Wheels	79,95°	79,95	
Indytor Rating Dota Disks	39,95			Wortreft	89,95	89,95	
Inferna International Tennis Dpen	i. V.	119,95		Wing Commander 1+2 Deluxe		79,95	
HARLING STREET INDUSTRICTIONS	89,95	B9,95		Wing Commander 3	79,95	119,95 89,95	
	Ed ar.						
Jagged Allioni e	89,95° 89.95°	E V		Wing Commander Armada Wings of Glory	11,12		
	89,95° 89,95° 79,95°	B9,95 79,95"	69,95	Wings of Glory X-Wing	99,95	8 9,95° 79,95	

misons. Postfapiess koviet 8,00 DM mehr, Suherheixkonon +3 DM, Diskellandist +3 DM. Bei Vortasse -30°V, Veischoltaste -3 DV. Veischoltaste -3 DM. Bei Vortasse -30°V, Veischoltaste -30°V

Fax-Line: 030/694 42 56 • BTX: *444421421#

030/6946043

10.00-18.00 h Versandtelefon Sammelnummer

Spielneuheiten um Hdn. Band: 030/694 60 45
fax-Line: 030/694 42 56 • BTX: *444421421#

Berlins einzig wohre Dimension für Video und Computergames • Über 5000 lieferbare Artike Berlins größtes Lager • Heute bestellt, gestern geliefert?! • Himmlische Preise und gölllicher Service • Software zum Anfassen • UPS-Versan Probieren und Staunen,

Mittenwalder Straße 47 10961 Berlin · Tel.: 030 - 694 48 62 [Telefon]

Osterstraße 50 · 20259 Hamburg · Tel.: 040 - 490 83 94 [nul Loden-19] 300m vom U-8hf Osterstraße - Softwaretempel

Mensch gegen Biest: Wer die besseren Karten hat, entscheidet sich erst im Kampf



Die spinnen, die Götter

Hammer of Gods

S ie sind als marodierendes Völkchen in die Geschichte eingegangen und jetzt versuchen sie auch, den PC zu erobern. Doch leider kann man nicht sagen, daß die Wikinger dieses Mal Glück haben werden.

In Hammer of Gods bewegen wir unsere Trupps zu Lande und zu Wasser, wobei sich mit jedem Zug mehr und mehr von der uns umgebenden Landschaft enthüllt. Wir können Bündnisse schließen, Handel betreiben oder einfach versuchen, unserem Gegner die Gurgel durchzuschneiden. Dazu steht uns eine Vielzahl unterschiedlicher Gefolgsleute zur Verfügung, die nur darauf

fen, wobei man einen Gott nach dem anderen abhaken muß. Jeder hat schließlich eine andere Aufgabe für Euch parat. Da gilt es, in Klöster zu erobern (obwohl einem das taktisch im Moment überhaupt nicht in den Kram passen mag), mit bestimmten Feinden Frieden zu schließen (vielleicht gerade dann, wenn man ihn gerade in die Knie gezwungen hat), oder man bekommt im schönsten Feldzug den Befehl, eine Handelsroute aufzubauen.

Im großen und ganzen ist Hammer of Gods ein recht kurzweiliges Spiel. Wer aber die Wahl hat, sollte zu Masters of Magic greifen. ps



Das Erobern lag ihnen im Blut: Die Wikinger auf großer Fahrt

wartet, Städte zu erobern und auszuplündern. In diesem Spiel hat man Rollenspielelemente mit einem Managementspiel verknüpft, so daß kriegerisches Geschick alleine nicht ausreicht, um schließlich den Ostseeraum von allen Mitkonkurrenten zu säubern.

Man kann sich zwar eroberungstechnisch relativ gradlinig nach oben arbeiten, wer aber auf die Idee gekommen ist, dies auch noch mit diversen Aufgaben zu verknüpfen, der sollte wegen Behinderung des Spielspaßes aus dem Verband der Programmierer ausgewerden. Denn schlossen eigentliches Ziel ist es, an Odins Tafel zu speisen. Dazu muß man sich einen ganzen Stammbaum nach oben kämp-



Mach's noch einmal ...

Castles 2 CD



So sieht dann das elgentliche Spiel aus: Seit 93 gleichgeblieben

m Normalfall machen gewiefte Spieler um Programme mit einem "Deluxe"-, "Gold"oder "Enhanced"-Zusatz einen großen Bogen:

Oft lauert hinter dem vielversprechenden Titelanhängsel ein nur mäßig bis uninspirierter Aufguß des Originals. Im Fall von Interplays Castles 2: Enhanced sieht dies nicht ganz so düster aus. Zwar hat sich am Originalspiel nichts geändert, aber das Drumherum wurde tüchtig aufgebohrt. So gibt's jetzt eine kleine "Filmbibliothek" über berühmte Schlösser und Burgen. Videosequenzen informieren den künftigen Schloßherrn über die Einzelteile (Burggraben, Türwird auf den 3D-Editor umgeschaltet. Hier versucht Ihr Euch selbst im Schloßdesign oder ladet einen fertigen Bauplan. Bei besonderen Ereignissen wird ein kleiner Filmschnipsel eingeblendet – beim Original liefen diese nur in einem Minifenster, bei der "verbesserten" Fassung sind die Filme im Hauptfenster zu sehen. Ebenfalls neu sind 3D-Sequenzen aus dem Burginneren.

Ein Superspiel war und ist Castles 2 nie gewesen. Das Videoleckerli, mit einem "britischen" Burgführer ist nett und informativ. Auf das Spiel selbst haben diese Infos jedoch keine Auswirkung.





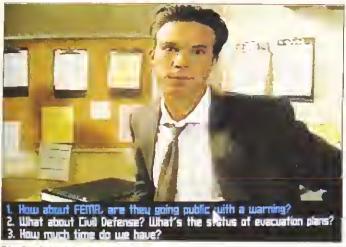
So soll unsere Burg mal aussehen: wie Conwy Castle

me, Zugbrücke) und Wissenswertes zum Thema Burgbau. Ähnlich wie in einem Dokumentarfilm, führt ein Sprecher (komplett in Englisch) den Betrachter – also uns – durch die verschiedenen Filmpassagen. Habt Ihr genügend Infos, könnt Ihr ins Spiel einsteigen: Auf einer Landkarte übernehmt Ihr eine Provinz, laßt Rohstoffe abbauen, Soldaten rekrutieren und Nachbarn ausspionieren. Wollt Ihr eine Burg bauen,



FBI-Allerlei

Flash Traffic



Die Qual der Wahf: Je nach Antwort, geht's weifer oder auch nicht

Gemein: Wir beobachten unser ausgezogenes Opfer durch das Fenster - typisch FBI

Hier stehen wir wieder vor der alles entscheidenden Frage "Spiel oder Film?", "Flash Traffic" ist ein mehr oder minder interaktiver Zusammenschnitt mehrerer Szenen, wobei sich die Interaktivität auf das simple

Anklicken von Sätzen reduziert. Das hört sich alles total unspannend an und das ist es auch. wäre da nicht die recht nette Story. Wir wollten doch schon immer FBI-Agent spielen und ganz L.A. vor einer Wasserstoffbombe retten. Das

technische Drumherum wirkt, dank MPEG-Qua-

lität, recht gelungen, auch wenn die Filmszenen samt Schauspieler des öfteren einen eher unfreiwillig witzigen Touch haben, MPEG-Fans werden also nach monatelanger Abstinenz wieder bedient, alle

anderen schauen charmant weg: "Flash Traffic" ist eine auf Dauer nervige Klickerei, für die sich die Anschaffung der Karte nicht lohnt.

as Zauberwort heißt MPEG und die Spielebranche kommt nicht aus dem Knick. Return to Zork war mehr recht als schlecht, und Dragons Lair entzieht sich mittlerweile wohl jeglicher Kritik. Allein Crystal Dynamic' The Horde (liegt der ReelMagic Lite bei) kann überzeugen. Aus Mangel an guten Spielen greift sich ReelMagic-Hersteller Sigma nun selbst unter die Arme und entwickelte mit Tsunami Media den interaktiven Spielfilm Flash Traffic - natürlich unter Ausnutzung der MPEG-Qualitäten. So ist Flash Traffic auch kein wahres Adventure, sondern eine Aneinanderreihung von MPEG-Filmen, deren Reihenfolge Ihr bestimmt.

Euer Ego versetzt sich dabei in die Rolle eines FBI-Agenten. der in L.A. eine Wasserstoffbombe finden sollte. Nichts leichter als das, denkt man sich, doch das Bömbchen wurde von einem Grüppchen Terroristen irgendwo eingegraben und sprengt in 24 Stunden die

Stadt mitsamt aller Hollywood-Stars in den Himmel. Ihr seid jetzt der Mann, an dem das Leben von Millionen Menschen klebt und so macht Ihr Euch auf, die Bösewichte dingfest zu machen und die Bombe zu entschärfen. Dazu durchwühlt Ihr Aktentaschen, befragt den CIA, quetscht zwei festgenommene Terroristen aus und schickt SWAT-Teams durch die Gegend, um hie und da

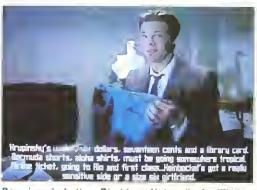
Leute festzunehmen, Als Kommunikator steht Euch ein Kollege zur Seite, mit dem Ihr Euch ständig unterhaltet und dem Ihr Anweisungen gebt. denn nur durch ihn steuert Ihr den Film. So gibt's eine Filmsequenz, danach eine Liste verfügbarer Anworten oder sonstiger Sätze und, je nachdem wie Ihr entschieden habt. kommt das nächste Filmchen, und die nächsten Sätze dürfen

angeklickt werden. Vertut Ihr Euch in den Ermittlungen, fliegt auch mal die Stadt in die Luft oder Ihr werdet mit Eurem Kumpel von den Terronsten geröstet, doch mittels eines gespeicherten Spielstandes darf so oft wie nötig wiederbegonnen werden. Solltet Ihr kein Double-Speed-Laufwerk besitzen, gibt's Probleme mit dem Sound und Ihr schaltet am besten den Textmodus ein.





Da hat man unseren Lockvogel erstochen und der Stecher ist uns mal wieder entwischf



Beweise sind alles: Die blaue Unterwäsche führt uns zur tickenden Atombombe



Ave Centaur! Mit dem Flitzebogen gegen den verdutzten Halbmenschen



Die Suche nach Freitag

Robinsons Requiem

enn der Lebensraum auf unserer guten Mutter Erde knapp wird, greift die Regierung zu ungewöhnlichen Maßnahmen: Potentielle Erdenbürger werden auf einen Gefängnisplaneten im All zur Bewährungsprobe ausgesetzt. Wer hier lange genug überlebt, darf auf den "blauen Planeten" zurück. In einer feindlichen 3D-Welt, in denen Abgründe, wilde Tiere, Nahrungsprobleme und andere "Insassen" das Aus für Euer Häftlingsleben bedeuten können, habt ihr nur Euren Mini-Computer zum

alle Richtungen, Alle Aktionen werden über eine Icon-Leiste am rechten Bildschirmrand gesteuert. Gegner vertrimmt Ihr im Echtzeitmodus. Trotz der innovativen Idee und einer echten Spielherausforderung hinterläßt die eher laue technische Umsetzung einen nur mäßig guten Gesamteindruck. Den können auch das ausführliche Intro, die Filmsequenzen, die deutsche Komplettsynchronisation und der Kampfmodus gegen andere Robinsons in der CD-ROM-Variante kaum verbessern



Neue Intro- und Zwischensequenzen auf der CD-RDM

Freund. Der unterrichtet Euch ständig über Euren Gesundheitszustand. Neben Erkältungen habt Ihr mit Knochenfrakturen. Vergiftungen und Infektionen zu schaffen, die schon mal die Selbstamputation Eures Beines erfordern können. Zehn verschiedene Landschaften stellen unterschiedliche Anforderungen an Euren Überlebensgeist. Lediglich mit einem Erste-Hilfe-Köfferchen ausgestattet, müßt Ihr selbst für Kleidung, Jagdwaffen und weitere Ausrüstungsgegenstände sorgen. Als Jäger und Sammler werdet Ihr schnell fündig: Von der Keule bis zur Laserwumme ist früher oder später alles im Angebot. Die 3D-Ansicht erinnert an Comanches Voxel-Welt und scrollt in



EESONDERS EESONDERS EINFEHLENSWERT

Ganz schön detailliert

System Shock CD



Hochauflösende Photosynthese: Das satte Grün der Ruheoase in dichtgedrängter Super-VGA-Pixelpracht.

ie machen es uns nicht leicht, die Jungs von Origin. Wer in den vollen Genuß dieser sehr schönen CD-ROM-Version kommen möchte, sollte seinen Rechner mit 8 MByte RAM fahren. Dafür wird dann auch einiges geboten. Alle Spielgrafiken darf man in Super VGA (640 x 400 und 640 x 480) genießen, vorausgesetzt zu Hause steht ein Pentium, sonst wird's arg ruckelig. Für langsamere Rechner mit 4 MByte RAM stehen die VGA-Auflösungen 320 x 200 oder 320 x 400 zur Verfügung, Alle

verraten. Abgesehen von diesen Verbesserungen kommt Ihr in den Genuß eines der besten Spiele des vergangenen Jahres. Diverse Etagen einer Raumstation müssen besucht werden, unzählige Monster werden dabei getilgt, reichlich Puzzles gelöst und nebenbei schauen wir noch im Cyberspace vorbei. Besitzer von schnellen Rechnern sollten sich deshalb ganz klar für die CD-ROM-Version entscheiden, alle anderen sind mit der Diskettenvariante ebenso gut bedient.





Man spricht Deutsch: Alle Texte gibt's jetzt fertig übersetzt

Logs und E-Mails werden wahlweise auf Deutsch oder Englisch gesprochen. Dazu gibt's erweiterte Zwischensequenzen und Intro- und Extroszenen. Wem das immer noch nicht reicht, der darf sich auf drei neue Minispielchen freuen. Außer den Namen "Wing0", "15" und "Trioptoe" sei an dieser Stelle nichts



Mit eiserner Faust

Kingdoms of Germany

wei Dinge braucht der Mensch in diesem Spiel: Rohstoffe und Soldaten. Denn genaugenommen ist Kingdoms of Germany ein Spiel mit zwei Aspekten. Da muß zuerst einmal dafür gesorgt werden, daß die Untertanen nicht mit leerem Magen tatenlos in der Gegend herumstehen. Und zum anderen solltet ihr Eure Kräfte darauf verwenden, den

Nachbarn Grund und Boden streitig zu machen. Dazu stehen Euch insgesamt acht Truppentypen mit unterschiedlicher Durchschlagskraft zur Verfügung. Angefangen vom Schwertkämpfer über den Ritter bis hin zum Champion ist alles dabei. Finanzielle Einkünfte, die unbedingt notwendig sind, um diese Herren zu rekrutieren und zu bezahlen,

erzielt Ihr durch diverse Steuereinkünfte. Habt Ihr genug für einen Feldzug beisammen, dann könnt Ihr der Nachbarschaft auf die

Haben wir unsere Kapazitäten auch ausgenutzt? Hier können wir es überprüfen



Die Königreiche Deutschlands

Pelle rücken und versuchen, ihnen das eine oder andere Territorium abzujagen, um es dann dem eigenen Geltungsbereich einzuverleiben.

Kingdoms of Germany erinnert ungemein an Lord of the Realms. Kingdoms of Germany hingegen bietet im Vergleich zum Konkurrenzmodell im Battlemodus nur eine statistische Anzeige, die das ganze Geschehen ziemlich abstrakt und langweilig darstellt. Hätte man sich auf einen Schlachtenmenü eingelassen, das ein wenig lebhafter ist (dabei ein einfacheres, vor allen Dingen visuelleres Management-Menü eingebunden), könnte man vielleicht ja so etwas wie ein wenig Spielspaß empfinden. So aber wirkt Kingdoms of Germany recht lieblos zusammengestoppelt







Telefax 0208/888712

Aces of the Deep	DV 84,95
Bundest Manager 3	DV 69,95
Colonization	DV 89,95
Creature Shock	DV 99,95
Cyberia	DA 99,95
Die Höhleawelt-Saga	DV 89,95
Doom 2	DA 79,95
Dragon Lore	DV 79,95
DSA - Sternenschweif	DV 79,95
Ecstation	DA 89,95
lafermo	DV 99,95
King's Quest ?	DV 89,95

Mühlenstr, 10

Bitte fordern Sie unnere kostenlose Preisliste un!

Adult Movie Almanac die scharfe Erotik-Datenbank Adventures of Mikki Finn 89,95 Top Movie von Starware - 2 CD# Top Movie von Starware - 2 CP's
After Midnight

79,95
Screen Saver(') - heißes Teil
Beverly Hills 90269

69,95
Top-Movie mit Diedre Holland
Busty Babes 3

79,95

Unser Tip! Fotos as Super-Qualitat Carol Lyan; Hotel Bizarre 69,95 Video

Danish Girls Exclusive 39,95 Original danische Privatmodelle Danish Girls Only 1+2 je39.95 Provatfolos dánischer Madchen Girls in Lack und Leder 2 69,95 er 2. Teil der Fetisch-Reihe 64,95 High Volume Nudes 500 High-Quality-Fotos Night Watch 1

Vernandkoaten, Nachnahme 9,95 DNi, Vorkusse (EC-Scheck) 5,95 DNi; ab einer Bestellammine von Z50.— DM erfolgt die Lieferung vervandt ootenfres!

Naturlich haben wir auch fast alle anderen Programme zu

absolut günstigen Preisen!! Panzer General CD-ROM/DISK DA 79,95

> Bioforge CD-ROM D3 84,95

Sie interessieren sich für gute Erotik-CD's, haben aber Angst The Geld für minderweringe Ware auszugeben? Dann empfehlen wir Ihnen unsere Adalt-Sampler

"A Taste of Erotica" "Virtual Vibrations" "Vivid Sanipler"

leder dieser Sampler enthält viele Demovermonen der bes ten Erotik-CD's aus unserem Ртодгалит.

Hier können Sie sich velbst von der Top-Qualität dieser Programme überzeugen. Und das zum Preis von mit

19,95 DM Adventure um amerik Wachgurls oder alle drei zusammen für

Cyrandia 3	DV 84,95
ittle Big Adventure	DV 89,95
Jagic Carpel	DV 89.95
ASCAR Racing	DV 84,95
Quarantine	DV 79,95
ystem Shock Euh.	DV 84,95
ransport Tycoon	DV 89,95
Inder a killing Moon	DA 99,95
'S Navy Fighters	DV 89,95
Varcraft	DA 79,95
Ving Commander 3	DV104,95
Vings of Clory	DV 84,95

Erotik-CD's mir gegen Altersnachweis (Ausweiskopie)!

Gght Watch 2 2. Teil des Bestsellers Ropes & Chains Fesseln & Ketten

Fesseln & Ketten

Sensous Glrls 3D 59,95

3D-Rilder (ink) 3D-Brillet III)

SKEDY-ROM Sixpack 239,95

6 CD's mit aber 29000(1) Fotos

Sex CD-ROM 1 - 3 je 34,95

uber 2000 Bilder je CD

Seymore Bulls Adventure 99,95

der absolute Tom Hit sind den USA

der absolute Top-Hit aus den USA Sweel Checks 49,95 über 1700 Bilder und 100 Amms The Dream Machine 99,95 The Dream Machine 99,95 interaktives Adventure - Bestseller 69,95 Touch me, feel me Einblicke in die "Lesbian Love" Tracy, t love you 59, Film mit Top-Star Tracy Lords XXX-treme 39, über 1500 Bilder

Kein Ladenverkunt Selbstabholung nach telefen secher Absprache möglich Irritmer und Preständerungen vorbehalten. Händler an fragen er wän schill 49,95 DM

07569/92020

	3,5"	CD
Aces of the Deep	76,95	79,95
Colonization	79,95	84,95
Dark Forces		79,95
Disk World	64,95	74,95
Kingdoms of Germany		59,95
Little Big Adventure		83,95
Magic Carpet		84,95
Master of Magic	79,95	79,95
Novastorm		69,95
Panzer General	64,95	64,95
Rise of the Robots	66,95	73,95
Sternenschweif	62,95	66,95
System Shock	67,95	75,95
Transport Tycoon	79,95	79,95
US Navy Fighters		79,95
Wing Commander 3		94,95
Noctropolis CD 84,95 Virtuos	so CD	78,95

Wertere Titel Preise erfragen

Nachnahmeversand: DM 9,90 + NN-Gebuhr, Vorkasse/EC-Scheck DM 6,90, ab DM 250,- frei Preise sind Stand 16.1.95 - Tagespreise erfragen, wir geben Preissenkungen sofort werter!

⊠ Kreuzthal • 87474 Buchenberg



Da strahlt der General-Feldmarschall: Wir besorgen uns Nachschub



Hexfeld-Rommel

Panzer General

ie heikle Thematik "Zweiter Weltkrieg" ist der Schauplatz der rund 50 Einzelszenarien, in denen Ihr wahlweise auf Seiten der Achsenmächte oder der Alliierten Eure Truppen befehligt, und des umfassenden Campaign-Modus, der Euch auf deutscher Seite durch den gesamten Kriegsverlauf führt. Die Reihenfolge der Szenarien hängt hierbei von Euren Einzelerfolgen ab. Erreicht Ihr Euer Missionsziel nicht innerhalb der vorgegebenen Zeit, versagt Euch das oberste Heereskommando Spezialmissionen wie zum Beispiel die Invasion von England. Im Optionsmenü

deren Daten wurden von den amerikanischen Designern recht akkurat recherchiert, geschichtliche Absurditäten wurden allerdings nicht ausgelassen: Schlagt Ihr Euch extrem gut, könnt Ihr mit Prototypen wie Dorniers "Pfeil" zum Sturm auf Amerika blasen. Die CD-Version bietet Euch historische Zwischensequenzen aus Wochenschauen und ein Missionsbriefing in englischer Sprache, jedoch mit unüberhörbarem deutschen Akzent, Jugendliche, deren historischpolitisches Weltbild noch nicht gefestigt ist, sollten diesem Programm nur mit elterlichem Rat zugeführt werden.



Westward Ho: Wir blasen zum Sturm aut Washington

stellt Ihr neben dem Schwierigkeitsgrad ein, ob Eure Fahrzeuge neu betankt oder aufmunitioniert werden müssen und ob Wettereinflüsse eine Rolle spielen sollen. Nachschub und Neueinheiten erwerbt Ihr mit "Prestigepunkten", die Ihr für errungene Teilsiege zugesprochen bekommt. Eure Einheiten erhalten mit dem Kriegsverlauf anwachsende Erfahrungspunkte und können zudem auf die neuesten Errungenschaften der deutschen Forschung aufgerüstet werden. So kann es sein, daß eine Einheit, die zu Anfang des Krieges mit Panzer-III-Fahrzeugen ausgerüstet war, im entsprechenden Kriegsjahr über Königstiger verfügt. Die Einheiten und



Karibisches Mah Jongg

Tendo



Nein, wie süß! An eine Kinderversion hat man auch gedacht.

ie nennt man ein Spiel, bei dem man in einem Haufen von Steinen immer zwei herausfinden muß, die zueinander passen? Falsch, es heißt Mallihouana und ist nicht die chinesische Version eines verbreiteten Rauschmittels. Bletchlev versucht zwar. Tendo als ebenso suchterzeugend zu verkaufen, aber es ist zu offensichtlich, daß man hier einen ziemlich billigen Klau vollzogen hat. Der einzige Unterschied zum traditionellen Mah Jongg besteht nur in der Form der Steine und den abgewandelten Symbolen, Ansonsten hätte man auch ohne weiteres den chinesischen

tion erneut gespielt werden kann. Die vorgegebene Form bleibt bei dieser Variante bestehen. Im Challenge Modus muß man gegen einen computergesteuerten Gegner reüssieren, während in der Netzwerkvariante der Gegner aus Fleisch und Blut sein kann. Hierzu ist allerdings mindestens ein Windows 3.11 notwendig. Richtig Spaß machen ia solche Spiele erst, wenn es die richtigen Geräusche dazu gibt. Leider waren Soundeffekte und Musik in diesem Spiel komplette Fehlanzeige, obwohl es eine Menüleiste gibt, über die man beides einstellen kann.



Mah Jongg oder nicht Mah Jongg, das ist hier die Frage

Klassiker erneut auf den Markt bringen können. Neben der ursprünglichen Bemusterung der Steine habt Ihr noch die Möglichkeit, kindgerechtere Motive zu benutzen. Ganz Verwegene spielen dabei mit Wingdings (Ihr wißt schon, den Symbol- und Zeichensatz, der bei jedem Textprogramm gleich mitgeliefert wird). Es gibt insgesamt vier Möglichkeiten, Tendo zu spielen. Da ist zunächst einmal die Campaign, bei der Ihr versuchen müßt, das Spiel in einer vorgegebenen Zeit zu gewinnen. Random wiederum bedeutet, daß ein bereits gelöstes Tendo mit einer neuen Steinkombina-



Pirates!

KA-50 Hokum



Die Brücke: Von hier aus darf auch ein AA-Gun bedient werden

as Problem ist nicht neu, stellt sich den Seefahrern noch heute, und eine Lösung ist nicht in Sicht: die Piraterie. Vor allem in asiatischen Gewässern machen schwerbewaffnete Piraten in Schnellbooten Jagd auf Handelsschiffe aller Art, und ehe die Küstenwache etwas mitbekommen hat, sind die Freibeuter wieder entschwunden. Ein leidiges Thema, aber für eine Simulation. dank der Abstinenz des kalten Krieges, eine willkommene Abwechslung zu den etlichen "Fang-den-Drogenbaron"-Szenarios. In Virgins KA-50 Hokum befehligt Ihr eine Einsatzgruppe, stationiert auf einem Basisschiff irgendwo in einem asiatischen Atoll. Eure Aufgabe ist es, mit acht zur Verfügung stehenden Hubschraubern die Piraten zu verbannen oder besser noch gänzlich zu vernichten. In der Mischung aus Strategiespiel und Simulation agiert Ihr hauptsächlich von der zoombaren Karte des Atolis aus, setzt hier die Waypoints für Euer Basisschiff und legt Missionen für die vier

Hubschrauber-Typen fest. Die Missionen werden bei Bedarf jedoch auch vom Computer festgelegt. An Helis stehen Euch sowohl der brandneue und beste Kampfhubschrauber der Welt, der KA-50 Hokum als auch die MI-8 Hip, die AH-1W Super Cobra oder die Wetsland Army Lynx zur Verfügung. Vor Missionstart ist es Euch überlassen, die jeweilige Mission selbst zu fliegen oder einen Computerpiloten ins Cockpit zu setzen. Die Bewaffnung der Maschinen ist Euch dann auch überlassen. Habt Ihr während der Mission keine Lust mehr, genügt es, den

Autopiloten einzuschalten und zur Karte zurückzukehren - die Mission wird vom

> Einkaufsbummel: Je nach Lust und Laune darf der Helicopter bewaffnet werden



Ansichtssache: Die Außenansichten lassen sich mal wieder stufenlos um den Rofor bewegen

Seit "Gunship 2000" standen die Rotoren im Hubschraubergenre still: Keine vemünftige Simulation wollte das Heli-Herz erfreuen. 1995 stehen hingegen gleich drei Anwärter auf den "Gunship"-Thron in den Startlöchem.

"KA-50 Hokum" ist der erste Anwärter und hat leider knapp verloren. Zwar ist die Mischung aus Strategie- und Simulationselementen gelungen, doch der nötige Kick wird vermißt. Die Grafik sieht vor allem in SVGA hübsch aus. Die knackige "Gunship"-Atmosphäre wird dank der man-

gelnden Missionsvielfalt und fehlender Auszeichnungs- oder Beförderungsmotivation nicht erreicht. Trotzdem spielt sich Virgins Konkurrent flott. Die Idee mit dem Einklinken in die Missionen ist zudem einzigartig und beugt Langeweile vor. Hubschrauberexperten müssen zugreifen, zumal die Konkurrenten längst nicht in Sicht sind.

Autopiloten so gut wie möglich erfüllt. Wer will, darf auch in bereits fliegende Helis einsteigen und die Steuerung übernehmen.

Grafisch gibt's während der Flüge Vektorgrafik plus Texturen sowohl in VGA als auch in SVGA. Die üblichen Perspektiven, wie Außenansichten und Raketenkameras, gehören zur Standardausrüstung und die Spielstände lassen sich natürlich jederzeit speichern. Schalter für Unverwundbarkeit und unbegrenzte Munition finden sich ebenfalls, ja sogar ein Head-to-Head-Duell via Modem ist möglich.





Getestet auf Gateway 2000 P5-90

Hersteller: Virgin

Genre:

Simulation Schwierigkeitsgrad:

einstellbar Besonderheiten:

SVGA und Modemunterstützung

Zirka-Preis: 120 DM

Grafik: VGA, Super VGA Sound: Pro Audio, Roland, Soundblaster Festplatte; 10 MByte Prozessor: 386er RAM-Bedarf; 4 MByte Steuerung: Joystick,

Tastatur, Maus

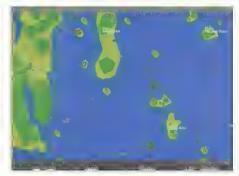
Grafik: 74%



Die Piratenbasis nach einem unserer durchschlagenden Erfolge



An Bord des KA-50 argumentieren wir auf kriegerische Weise



Die Karte als Umschlagpfatz spielentscheidender Informationen

ur Nippons Spieledesigner

wöhnlich, Programme mit einer

gehörigen Portion Sex aufzu-

werten: In den Regalen fern-

östlicher Softwareshops stehen jede Menge "erotischer"

Computerspiele. Einer der ab-

soluten Spitzenreiter in puncto

"nackte Tatsachen" ist die Rol-

lenspielserie "Dragon Knight"

(basiert auf einem Zeichentrickfilm). Mittlerweile gibt's vier

Teile der Reihe - Part 1, 2 und

4 allerdings nur in Japan.

Nummer drei ist jetzt unter dem Namen Knights of Xentar

auch in den USA erschienen.

Verantwortlich ist die Firma

MegaTech, die sich seit eini-

gen Jahren darauf spezialisiert

hat, solche Fernost-Software

zu amerikanisieren. Die beiden

Erstlinge Cobra Mission und

Robolace gab's hierzulande

nur als Importversion, mit

Knights of Xentar übernimmt

die Firma Softgold den Ver-

trieb der MegaTech-Spiele in

Deutschland. Klassisch ist das

Szenario von Knights of Xen-

ist es keineswegs unge-

Der mit dem Dödel tanzt

Knights of Xentar

tar: Titelheld Desmond (dem Ihr beim Spielstart einen eigenen Namen verpassen könnt) muß mit zwei weiteren Helden, die im Verlauf des Abenteuers zu Euch stoßen, das Land Xentar vor dem bösen Dämonen Deimos befreien. Der Neueinstiea in die Serie wird durch einen Kunstkniff gewährt: Desmond leidet an Gedächtnisschwund, und kann sich weder daran erinnern, wer er ist, woher er kommt. was er in Xentar macht und wohin er soll, Erst im Spielverlauf lüftet sich das Rätsel um Desmonds Herkunft, Zwischendurch erscheinen besondere Filmsequenzen, in denen Aufgaben und Story erklärt werden. Je nachdem, welche Version (ab 13 oder ab 18 Jahren) Ihr habt, sind die Sequenzen mehr oder

weniger deftig. Spielerisch ist Knights of Xentar eine Mischung aus Rollenspiel und Actionadventure: Per Mausklick oder Tastendruck steuert Ihr Desmond und Kollegen durch Städte. Dunge-

Man kann es drehen und wenden wie man will: "Knights

of Xentar" alias "Dragon Knight 3" erscheint zwei Jahre

zu spät. Derweil Nippons Nippelbeschauer sich bereits

mit dem vierten Part (genial) vergnügen, bekommen US-

Zwar metzeln sich die meisten Spieler

und Eurosexisten olle Kamellen vorgesetzt.

wahrscheinlich ohne zu zögem ("Kommt da noch eine Szene?") bis zum Finale vor, aber

von Abwechslung (ab 13 Jahre) oder gar

Kämpfe sind von der Seite zu sehen (links)

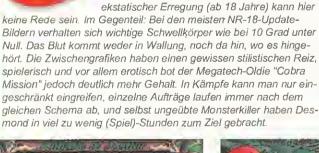
In Städten oder Dungeons wird auf eine Draufsicht umgeschaltet (unten)



ons und eine Oberwelt, die aus der Vogelperspektive gezeigt wird. Via Menü läßt sich der Blickwinkel auf eine 3D-Variante (von schräg oben) umstellen. Für jeden Charakter gibt's verschiedene rollenspieltypische Werte, die durch den Neukauf frischer Ausrüstung und Beförderungen verbessert werden, Kämpfe mit Monstern werden von der Seite gezeigt und laufen (fast) automatisch ab: In einem Menü wird eingestellt, welche Kampfweise der ieweilige Charakter anwenden soll (offensiv, defensiv, usw.) und welches Monster (das stärkste, schwächste) als erstes angegriffen wird. Derweil die ersten beiden Helden in der Truppe mit Waffengewalt auf die Gegner eindreschen, kann nur der letzte Charakter mit Magie hantieren - hier greift Ihr in den Kampf ein. Ihr sucht Euch die passende Zauberart aus vier verschiedenen heraus oder pickt einen Gegenstand aus dem Gepäck. Sind alle Feinde erledigt, gibt's als Belohnung Geld, Erfahrungspunkte und gelegentlich einen Gegenstand.



Getestet aut Stallion 4000 P5-66 Hersteller: Mega Tech Genre: Rollenspiel Schwierigkeltsgrad: leicht Besonderheiten: Upgrade aut NR-18 erhältlich Zirka-Preis: 120 DM Grafik: VGA Sound: Adlib Soundblaster/Pro Festplatte: 10 MByte Prozessor: 386er/33MHz RAM-8edarf: 640 KByle Steverung: Tastatur, Maus





Nackt: Nur in der Version "ab 18" sind die Damen leicht bekleidet



Hast Du aber große Ohren...der böse Wolf steht auf Rotkäppchen

Kurz vor Schluß: Unsere Heldencrew ist komplett und gut ausgestattet



Nachrichten aus aller Welt: Der Moderator stellt den Planetenchef vor

Neue Weiten braucht das Land

Zephyr

illkommen im 24. Jahrhundert: Trotz technischen Fortschritts sind einige der heutigen Probleme im Jahr 2365 ziemlich aktuell. So sind natürliche Rohstoffe äußerst knapp und gewaltige Firmenkonglomerate prügeln sich um die letzten Ressourcen, Damit die Chancen für jede Company gleich sind, veranstalten die Konzerne eine Art Space-Grand-Prix - die Firma, die gewinnt, darf ein Jahr lang die vorhandenen Rohstoffe nutzen. Als Pilot eines modernen Kampfgleiters, dem Zephir, flitzt Ihr über acht planetare 3D-Rennpisten, um für Euch und für einen Sponsor die Kontrahenten auszuschalten.

wählter Sponsor bei Rennbeginn verrät. So furios der "Gladiator" auf das kommende Rennen durch den hämmernden und guten Sound sowie die interessanten Strecken eingestimmt wird, so enttäuschend spielt sich Zephyr letztendlich. Die eigentliche Raserei zeichnet sich durch ein Höchstmaß an Hektik und Verwirrung aus: Zu leicht verheddert man sich bis zur Orientierungslosigkeit im Gewirr der Gassen, gezieltes Feuern auf anrückende Kontrahenten ist fast unmöglich - hastig wird auf alles geschossen, was sich nur irgendwie über den Bildschirm bewegt. Wir spielen dann lieber Descent!





Der Sponsor machts: Wir ftiegen im Auftrag der Firma

Je nach ausgesuchtem Firmenpartner ist der Zephyr unterschiedlich ausgestattet. Der Zephyr ist für das Rennen mit verschiedenen Waffensystemen (z.B. MGs und Lasern) ausgestattet, die Ihr im Spielverlauf durch das Aufpicken von Extras verbessern könnt. Punkte gibt's nicht nur für gedrehte Runden, sondern auch für abgeschossene Mitstreiter und für spezielle Aufgaben, die Euch Euer ausge-



Eintönig

Virtuoso



Ein weiteres Beispiel für die inflationäre Entwicklung von 3D-Balterspielen à la D*** (indiziert)

er Mega-Musiker des 21. Jahrhunderts hat nichts Besseres zu tun, als sich vor dem Medienrummel in eine mit VR-Automat bestückte Hotelsuite zurückzuziehen. Blondmatte stehen dabei drei Welten mit jeweils 25 Unterlevels zur Auswahl: Der Mars, eine Unterwasserwelt und ein verwunschenes Spukhaus. Unabhängig vom Ort läuft's spielerisch immer auf das gleiche hinaus: Beidhändig auf alles ballern, was sich bewegt, den Schlüssel zum Levelausgang finden sowie Gesundheits-Waffen- und Punkteboni sammeln. In diesem 3D-Ballerspiel. in dem Ihr Euch frei bewegen könnt, schaut Ihr dem digitali-

hand eine bildschirmfegende Smartbomb. Bei einer Kehrtwendung dreht sich der Raum um Euch, bis Euch schwindelig wird. Die nach einem recht einfachen Muster gestrickten und überschaubar großen Level stellen Euch vor keine wesentlichen Orientierungsprobleme, ganz bedröhnten Musikussen hilft die aufgesammelte Areamap und der Radar-Feindmelder. Habt Ihr einen Level absolviert, darf gespeichert werden. Blondies lautstarke Balleraktionen werden von den Klängen der unsigned Band "Thai Dyed Suicide" gutgemeint untermalt, die das Spiel aber auch nicht mehr retten können.





Db Schneemann oder Droid: Gefahr erkannt, Gefahr gebannt

sierten Analogrocker über die lederne Schulter. Mit lässigem Hüftschwung stiefelt der Hüne durch klaustrophobische Texture-Gänge und weitläufige Außengebiete. Beim Schießen geht Johnny Guitar in die Knie, weicht er in Gängen dem Kugelhagel aus, preßt er sich auch schon mal galant an die Wand. Hilft das alles nicht mehr, zündet der Star kurzer-



Fred Corcorans Rache

World Cup

igentlich dachte man im-mer, Golf sei der Sport der Zahnärzte und anderer privilegierter Berufsstände. Doch wieder einmal ist der Computer als der große Gleichmacher auf der Bildfläche erschienen und gibt auch dem unbedarften Sportenthusiasten die Möglichkeit, auf den besten und bekanntesten Kursen der Welt eine 18-Loch-Runde zu drehen. Hyatt Dorado Beach ist so ein Ort. Hier haben 1994 32 Zweier-Teams um die Krone des Golfsports gespielt. Doch in der Regel sind wir alle nicht ganz so versiert wie

Bernhard Langer oder Jack Niklaus. Also heißt es üben, bis uns entweder die Puste ausgeht oder wir nicht nur wissen, was ein Birdie ist, sondern wie wir ihn auch am besten schlagen.

Über eine Reihe von Ikonen können wir so ziemlich alles einstellen, was für unseren Erfolg von einer gewissen Bedeutung ist. Von der Fußstellung über den Anschnitt bis hin zur Schlägerwahl (wo sich selbst Profis den Rat ihrer Taschenschlepper, den sogenannten Caddys, einholen) kann alles über den Erfolg



Haben wir den Schläger ausgewählt und die Windrichtung berücksichtigt. dann dürfen wir zuschlagen



Alle nötigen Informationen erhalten wir über verschiedene Menütenster

Welchen Schläger hätten's denn aern? Für den weiten Abschlag empfiehlt sich natürlich ein Driver

Ich hatte eigentlich gedacht, daß zum Thema Golf mittlerweile alles entwickelt worden ist, was wichtig ist. Schaut man sich World Cup Golf an, weiß man, daß das stimmt. Nach dem tausendsten Golfspiel, das dem vor-

> hergegangenen gleicht wie ein Ei dem anderen, hat man einfach keine Lust mehr auf ein weiteres. Und wenn die Bedienung auch noch schlechter ist als bei Links 386 Pro (zwei Jahre alt und immer noch Standard!), dann ärgert man sich sogar noch. Die Vielzahl der Bedie-

nungsikonen verwirrt nicht nur, ihre Handhabung ist auch recht unübersichtlich. Statt über eine einzelne Tastenleiste Fußstellung, Anschnitt und Schlägerwahl zu steuem, muß hier erst noch umständlich auf ein Fenster geklickt werden. Und die Schlaganzeige ist schön bunt, sonst aber nicht unbedingt ein Ausbund an Klarheit. Auch hier hat man schon leichter bedienbare Steuerelemente gesehen. Von der grafischen Auflösung will ich gar nicht mal sprechen. Es gibt Golfspiele mit einem geringerem Festplatten- und Speicheraufkommen, die schöner aussehen. Wer so etwas sammelt, sollte sich World Cup Golf zulegen. Ansonsten ist dieses Spiel überflüssig wie ein neunzehntes Loch.

oder Mißerfolg eines Abschlags erfolgen. Ein wenig futteln kann man auch. Wem der Wind zu heftig ist, der kann von vorneherein die Wetterbedingungen so zusammenkonstruieren, daß er eine höhere Trefferquote hat. Man sollte sich aber nicht zu sehr an solche Annehmlichkeiten gewöhnen, denn im richtigen World Cup of Golf haben wir solche Möglichkeiten nicht. Hier bewegen wir uns nämlich als Profi unter Profis. Ihr könnt zwar jedes beliebige Team gegen jede verfügbare Mannschaft austauschen, einfacher macht man es sich damit aber auch nicht. Möchtet Ihr aber einmal als Deutscher gegen Österreich (oder umgekehrt) spielen, dann könnt Ihr Euch diesen Spaß gönnen.

Es soll la Leute geben, für die ein Wettbewerb reicht, um schon genug zu haben. Speziell für diese Spieler hat US Gold

etwas besonderes parat, nämlich eine umfassende Liste von fünfzehn weiteren Turnieren. Hier kann man sich aussuchen, was einem gerade behagt. Schließlich sollte man meinen, daß sich auf zwei CD-ROMs etwas finden läßt, was Euren Geschmack trifft.





Übung macht den Meister: Hier können wir unsere Ferfigkeiten im Abschlag und Putten verbessern



Wir basteln uns einen Champ: Zu Antang geben wir unserem Spieler einen Namen



WORLD WIDE WEB

ompuserve, Internet, America Online, Genie - klangvolle Namen von weltweiten Netzwerken, die es schon seit einigen Jahren gibt, die allerdings erst seit wenigen Monaten in aller Munde sind: Die Information-Highways läuten, wenn's nach Multimedialisten und obercoolen Szenecheckern geht, eine neue Ära, nicht nur der Kommunikation, sondern des menschlichen Daseins, ein. Ob Cyberpunk, Cybersex, Cyberzock oder Cyberbummel Hauptsache verdrahtet, irgendwie "connected", vernetzt - aber auf jeden Fall sehr cool und total hip. POWER PLAY hat sich mal wieder aufgerafft, Kraut von faulen Rüben zu trennen und ist beim fröhlichen Jackheadden rund um den Globus auf sehr viel Müll, aber auch sehr viel Interessantes gestoßen.

Die Konkurrenten

Die brennende Frage "Für welches Netz entscheide ich mich?" können wir auch heute noch nicht beantworten (wir tendieren allerdings stark zum "Telefonnetz"), trotzdem hier ein kleiner Überblick über weltweite Info-Netze mit Deutschlandanschluß. Als erstes fallen die kleinen, aber recht witzigen Netze "America Online", "Prodigy" und "Genie" weg, da bislang in Deutschland nicht verfügbar (America Online plant die Einführung in Europa). Bleiben also noch Compuserve und das Internet. Compuserve, das weltweite "Modem"-Netz, bietet viel Information, viel Bummelspaß, einen netten Mail-Service, aber leider keine große Zukunft. Die Modem-Hürde läßt Benutzer vor großen Datenmengen zurückschrecken, und Compuserve muß sich für die Zukunft etwas einfallen lassen, sonst wirkt das Netzwerk in nicht allzu langer Zeit antiquiert.

Info-Highway?
Datenautobahn?
Netsurfen? Das sind alles
tolle Schlagworte, nur
wissen die wenigsten
etwas damit anzufangen.
POWER PLAY hat sich
umgeschaut und macht
aus Euch, wenn Ihr wollt,
einen echten Netsurfer ...



Extravagant und abgehoben: das NetMagazin "Intrrt Nrrrd" tür Unermüdliche

Damit wir uns nicht falsch verstehen: Das Internet, als erstes Long-Distance-Network bereits seit 1969 lauffähig, ist wesentlich älter als alles Vergleichbare. Damals wurden die netten und legendären Worte "Do it to it, Truett" von San Francisco zur Uni in LA durchs Netz gejagt und läuteten die Geburt des Internets ein. Bis Anfang 1993 war das Internet an sich auch Compuserve & Co. klar unterlegen. Ein stinklangweiliges "Prompt", keine grafischen Finessen und fast totalitäre UNIX-Abhängigkeit machten das Netz allein für Universitäten, Forschungsstätten und Firmen interessant, die viele Daten austauschten. Hier liegt auch die Stärke des Internets: Keine Modembarrieren - das Internet ist ein "echtes" Netzwerk mit unzähligen Servern. das auch mit der Geschwindigkeit eines "echten" Netzwerks arbeitet (es sei denn, es ist gerade mal wieder überlastet) und so vernünftige Datendurchsätze ermöglicht. Für den normalen Verbraucher war das Internet bis Anfang der Neunziger eher uninteressant, da Privatpersonen selten einen Server plus Standleitung unter dem Schreibtisch stehen hatten.

Selbsternannte Insider reden von den drei großen "Stages" des Internets. Stage 1: Bis Mitte der Achtziger war das Internet oder auch Arpanet ein kleines Netzwerk mit knapp 2000 Usern. Stage 2: Dank der Popularität des Standardprotokolls TCP/IP (Internet Übertragungsstandard) steigen ab 1984 Vereinigungen wie die NASA oder das Dept. of Energy der USA mit ein, und innerhalb der nächsten 8 Jahre stieg der Stamm der Benutzer von 2000 auf über 1 Million. Stage 3: Ab Anfang der Neunziger explodierte der Benutzerstamm, dank E-Mail-Popularität, fetzigen Newsgroups, FTP-File-Bereichen (Dateien aller Art zum Downloaden) und WWW (World Wide Web) rasant an. Experten

rechnen damit, daß innerhalb der nächsten 5 Jahre die 100-Millionen-Hürde genommen wird

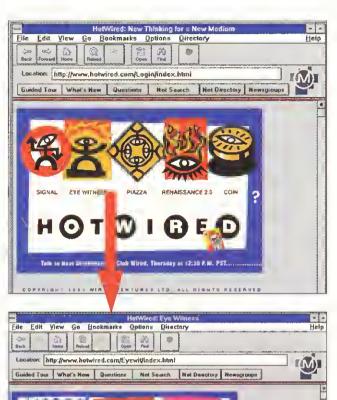
Zeit fürs Web

Im Januar 1993 veröffentlichte ein Team um Marc Andreessen vom NCSA (National Center for Supercomputer Applications) das Tool Mosaic. Doch was war Mosaic? Das Programm ist ein sogenannter World-Wide-Web-Browser. Das World Wide Web (WWW) existierte schon seit einigen Jahren und wurde von einem Team des European Particle Physics Laboratory (CERN) unter der Leitung von Tim Berners-Lee ins Leben gerufen, um die Kommunikation zwischen den Hochenergie-Physikern dieser Welt zu erleichtern. Das WWW ist das erste universelle Netzwerk, das auf der Basis von Hypertext-Links und grafischer Benutzeroberfläche arbeitet. Das heißt, daß, wie wir es mittlerweile von Multimedia-Produkten (Cinemania) gewöhnt sind, mehrere Seiten durch Begriffe miteinander verknüpft sind. Lesen wir zum Beispiel ein Dokument und es erscheint ein farbig herausgehobener Begriff/Name, genügt ein Klick auf denselben und schon springen

wir zu einer neuen Seite, die uns mehr über diesen Begriff/Namen verrät.

Die Einführung von Mosaic als Shareware für UNIX, Mac, Windows und Amiga machte das WWW plötzlich allen Internet-Usern zugänglich und fast über Nacht wurden aus den 50 WWW-Seiten im Januar 1993 500 Seiten im Oktober 1993 und 1500 im Juni 1994. Mittlerweile dürfte die Zahl der WWW-Seiten die 3000er Hürde überschritten haben. Hinzu kommt die Masse der Internet-Anbieter weltweit wie auch in Deutschland, die es Euch ermöglichen, auch mit einem Modem ins Internet zu steigen und sowohl E-Mail, FTP, Newsgroups als auch WWW-Applikationen zu nutzen. Das Geniale am WWW ist dabei der Spaß am "Webben". Einfaches hin- und herklicken, fröhliches Netsurfen von einer WWW-Seite zur anderen und das alles aufgelockert durch flockige Grafiken und witzige Icons.

Mittlerweile ist *Mosaic* längst nicht mehr der einzige oder beste WWW-Browser. NCSA verkaufte die Lizenz an zahlreiche Unternehmen, die nun verbesserte *Mosaics* auf den Markt bringen. Die bis-





Hypertext in Aktion: Im Internet-Ableger der Wired, "Hotwired", klicken wir uns bis zu einem Artikel über japanische Lebensgewohnheiten durch. Grafisch wie gewohnt rasant umgesetzf.

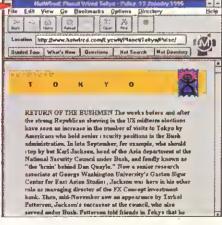
Mp //www.hotentad.com/cgr-bin/users/imagen

lang allerdings fast optimalste und in unseren Augen beste Lösung kommt von Marc Andreessen selbst. Nachdem Marc sich im April 1994 mit Jim Clark, dem Gründer von Silicon Graphics zusammengetan und die Mosaic Communications Corporation gegründet hat, werkelte man am ultimativen Webber, Jim Clark, seines Zeichens Ex-SGI-Boß, konnte die SGI-Misere nicht länger mit ansehen und wollte einen Rechner mit den Leistungsmerkmalen einer SGI zu einem PC-Preis für SGI bauen, doch die anderen SGI-Bosse schoben diesem Unterfangen einen Riegel vor.

"Es ist definitiv möglich, einen solchen Rechner und die dazugehörigen Chips zu bauen, doch SGI will nicht in den Consumermarkt, sondern weiterhin das High-Tech- und High-Cost-Flair behalten und so blieb mir nichts anderes, als das Handtuch zu werfen" wettert Clark. Er hätte zwar das Know-how, solche Chips zu entwerfen und würde SGI damit kräftig in den Allerwertesten treten, doch die Zukunft sieht Clark wie viele andere Branchenkenner im Internet. So flossen die Qualitäten von Andreessen und Clark in die Entwicklung von Netscape, dem bisfeinsten WWW-Browser. lang Neben der unglaublichen Absturzsicherheit bietet Netscape im Gegensatz zu Mosaic sehr viele Neuerungen und Verbesserungen.

Heute schon gewebbt?

Das World Wide Web ist heute wohl die zukunftsträchtigste Form des Internets. In Amerika schon von Millionen Usern angenommen, surfen WWW-Freunde nicht nur einfach so aus Spaß am Leben durchs Net, sondern stellen sich eine Aufgabe. So erledigt das WWW schon ansatzweise die Anforderungen, die ans "Interaktive Fernsehen", was immer man darunter





Briefmarke dravf und ab damit!



Fantasy Praductions

Fantasy Praduction POWER SHOP Versandabteilung Pastfach 1416

)674 Erkrath

Als Abonnens in Dimension

Senden Stormers

Als Abonnens in the Senden Stormers

Senden Stormers

Als Abonnens in the Senden Stormers

Als Abonnens in the Senden Stormers

Senden Stormers

Als Abonnens in the Senden Stormers

Als Abonnens in the Senden Stormers

Als Abonnens in the Senden Stormers

Als Abonnens in the Senden Stormers

Als Abonnens in the Senden Stormers

Als Abonnens in the Senden Stormers

Als Abonnens in the Senden Stormers

Als Abonnens in the Senden Stormers

Als Abonnens in the Senden Stormers

Als Abonnens in the Senden Stormers

Als Abonnens in the Senden Stormers

Als Abonnens in the Senden Stormers

Als Abonnens in the Senden Stormers

Als Abonnens in the Senden Stormers

Als Abonnens in the Senden Stormers

Als Abonnens in the Senden Stormers

Als Abonnens in the Senden Stormers

Als Abonnens in the Senden Stormers

Als Abonnens in the Senden Stormers

Als Abonnens in the Senden Stormers

Als Abonnens in the Senden Stormers

Als Abonnens in the Senden Stormers

Als Abonnens in the Senden Stormers

Als Abonnens in the Senden Stormers

Als Abonnens in the Senden Stormers

Als Abonnens in the Senden Stormers

Als Abonnens in the Senden Stormers

Als Abonnens in the Senden Stormers

Als Abonnens in the Senden Stormers

Als Abonnens in the Senden Stormers

Als Abonnens in the Senden Stormers

Als Abonnens in the Senden Stormers

Als Abonnens in the Senden Stormers

Als Abonnens in the Senden Stormers

Als Abonnens in the Senden Stormers

Als Abonnens in the Senden Stormers

Als Abonnens in the Senden Stormers

Als Abonnens in the Senden Stormers

Als Abonnens in the Senden Stormers

Als Abonnens in the Senden Stormers

Als Abonnens in the Senden Stormers

Als Abonnens in the Senden Stormers

Als Abonnens in the Senden Stormers

Als Abonnens in the Senden Stormers

Als Abonnens in the Senden Stormers

Als Abonnens in the Senden Stormers

Als Abonnens in the Senden Stormers

Als Abonnens in the Senden Stormers

Als Abonnens in the Senden Stormers

Als Abonnens in the Senden Stormers

Als Abo

in Abo hat <u>nur</u> Vorteile:

Sie sparen 15 %
regelmäßig per Post frei Haus
keine Ausgabe versäumt
Überraschungsspiele-Diskette als Geschenk
jeden Monat neue Tips & Tricks
Multimedia-Rubrik: immer aktuell

Versandkasten Gesamtbetrag r unsere allgemeinen Versandbedingunge OWER SHOP beschrieben.

Die Lieferanschrift lautet:

Мате

Varname

7000

Tolofonnum

rechnen damit, daß innerhalb der nächsten 5 Jahre die 100-Millionen-Hürde genommen wird

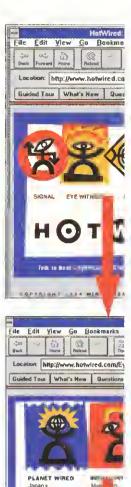
Zeit fürs Web

Im Januar 1993 veröffentlichte ein Team um Marc Andreessen vom NCSA (National Center for Supercomputer Applications) das Tool Mosaic. Doch was war Mosaic? Das Programm ist ein sogenannter World-Wide-Web-Browser, Das World Wide Web (WWW) existierte schon seit einigen Jahren und wurde von einem Team des European Particle Physics Laboratory (CERN) unter der Leitung von Tim Berners-Lee ins Leben gerufen, um die Kommunikation zwischen den Hochenergie-Physikern dieser Welt zu erleichtern. Das WWW ist das erste universelle Netzwerk, das auf der Basis von Hypertext-Links und grafischer Benutzeroberfläche arbeitet. Das heißt, daß, wie wir es mittlerweile von Multimedia-Produkten (Cinemania) gewöhnt sind, mehrere Seiten durch Begriffe miteinander verknüpft sind. Lesen wir zum Beispiel ein Dokument und es erscheint ein farbig herausgehobener Begriff/Name, genügt ein Klick auf

denselben und schon springen wir zu einer neuen Seite, die uns mehr über diesen Begriff/Namen verrät.

Die Einführung von Mosaic als Shareware für UNIX, Mac, Windows und Amiga machte das WWW plötzlich allen Internet-Usern zugänglich und fast über Nacht wurden aus den 50 WWW-Seiten im Januar 1993 500 Seiten im Oktober 1993 und 1500 im Juni 1994. Mittlerweile dürfte die Zahl der WWW-Seiten die 3000er Hürde überschritten haben. Hinzu kommt die Masse der Internet-Anbieter weltweit wie auch in Deutschland, die es Euch ermöglichen, auch mit einem Modem ins Internet zu steigen und sowohl E-Mail, FTP, Newsgroups als auch WWW-Applikationen zu nutzen. Das Geniale am WWW ist dabei der Spaß am "Webben". Einfaches hin- und herklicken, fröhliches Netsurfen von einer WWW-Seite zur anderen und das alles aufgelockert durch flockige Grafiken und witzige Icons.

Mittlerweile ist Mosaic längst nicht mehr der einzige oder beste WWW-Browser., NCSA verkaufte die Lizenz an zahlreiche Unternehmen, die nun verbesserte Mosaics auf den Markt bringen. Die bis-



Hypertext in Wired, "Hot einem Artik Lebensgewi gewohnt ras

PP DH 95 Euer Geburtsdatum L

Bequem bargeldlos

D-74168 Neckarsulm

Abonnement-Service

Power Play

Uberweisung nach Erhalt der Rechnung

Datum/1.Unterschrift

Widerrufsgarantie: Die Best

ksam, wenn ich sie nicht binnen einer lich bei Power Play Abonnement-Service

Unterschrift

Postkarte Antwort

PLZ/Or

Straße/Hausnumme

Name/Vorname

Ich kann jederzeit kündigen

12 Ausgaben (Ausland DM 184.80). Lieferung per Post frei Haus.

für nur DM 160,80 Abo-Preis

Bitte mit 80 Pf.

trankieren

Geldinstitut

Konto-Numme

inbedingt die Unterschrift des nur gegen Varkasse zzgl. 17 Mark Versandkastenpauoauschale), ab einem Waren evrapaischen Ausland erfalgt der Versand per Past Nachnahme (Kaufpreis zzg schale. Das Angebat gilt nur ersenden ausschließlich ger wert ab 500 DM liefern wir erstehen sich inklusive salange der Vorrat reicht 12 Mark Versandkasten versandkostenfrei. im erforderlich. Alle Preise rziehungsberechägter Versand per Past im Inland erfolg Dark Farce Master Pack Zargram Star Wars Playset 3: Endar Star Wars Playset 2: Planet Hoth Star Wars Playset 1: Death Akira I-Shirl Hildebrands Baak af 30 Oragons Hacker Outpas Spektrum Artbaak Dark Farce Pawer Pack MSZ-006 Zeta Gundam Streetfighter 2 Army of Oarkness Artikelbezeichnung Tank Palice T-Shirt Star OFICIA 1001 0F102A VIDT06 VIDT02 VIDITI BAN47204 BAN47201 GA657B3 GA65782 GA65871 **LBC001** 5161313 1008AAD BAN2977 WW9500 LEA70110-LEA60100 Bestell-129,00 Mark 29,80 Marl 29,80 Mark 27,00 Mark 49,80 Marl 45,00 Mark 68,00 Mark 18,00 Mark 29,80 Mark 35,00 Mork 49,80 Mark 55,00 Mark 99,00 Mark 99,00 Marl 35,00 Mark 5,50 Mark -Yarts

Unterschrift des Kaufers

L

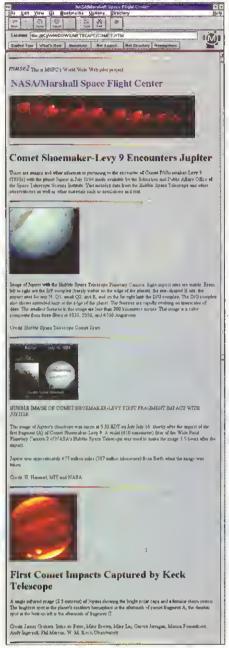
Ja, ich will Power Play ohne CD für nur DM 70.80 Abo-Preis. 12 Ausgaben (Ausland DM 94.80)

Vertrauensgarantie/Widerrufsrecht: Die Bestellung wird eist wirksam, wenn sie nicht binnen einer Woche ab Aushändigung dieser Belehrung schinflich bei Power Play Abonnemeni-Service. Di-74168 Neckarsulm widerrufen wird. Zur Währung der Frist genugt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs.

Hiermit bestelle ich folgende Artikels

Unterschrift des Erziehungsberechtigten Bei Minderjahrigen: zusatzlich

Als Abonnent in Dimension Ein Abo hat <u>nur</u> Vorteile: ★ Sie sparen 15 % ≯ regelmäßig per Post frei Haus ★ keine Ausgabe versäumt Überraschungsspiele-Diskette als Geschenk jeden Monat neue Tips & Tricks * Multimedia-Rubrik: immer aktuell



Infos für den Hobby-Astronomen: Komet Levy-Shoemaker donnerf spektakulär auf die Jupiter Oberfläche

auch versteht, gestellt werden. Zum einen wird via WWW virtuell eingekauft. Ob Reiseplanung, Softwarekauf oder Hardwarebestellung - genügend Seiten existieren (vorerst nur in Amerika). Doch auch in Sachen Unterhaltung wird einiges geboten. Das WWW beschränkt sich nicht nur auf Grafiken, die grundsätzlich im GIFoder JPG-Format vorliegen, es gibt Sounddateien (meist im AU-Format, Kann mit dem Tool WPLANY auch unter Windows abgespielt werden) und natürlich jede Menge Filme im MPEG-Format, die meist so codiert sind, daß auch Freewareübliche Software-MPEG-Player die Filme . abspielen. Ohne ISDN- oder Direktanschluß ans Internet wird das Downloaden der MPEG-Filme allerdings zur Qual.

Interaktive Zeitschriften wie "Hotwired" oder "Intrrr Nrrrd" locken ebenfalls und geben unter anderem Auskunft über Neuigkeiten im Web. Natürlich finden sich weltweit fast alle Universitäten im Internet wieder und besitzen WWW-Server. Hier dürft Ihr Euch über die Schwerpunkte der



Playboy, wir kommen: Im WWW-Playboy gibt's tolle Artikel und eine nackte Frau



Hübsch: Die Seite des Renderprofis Alias trägt den klangvollen Namen "Alian Nation"



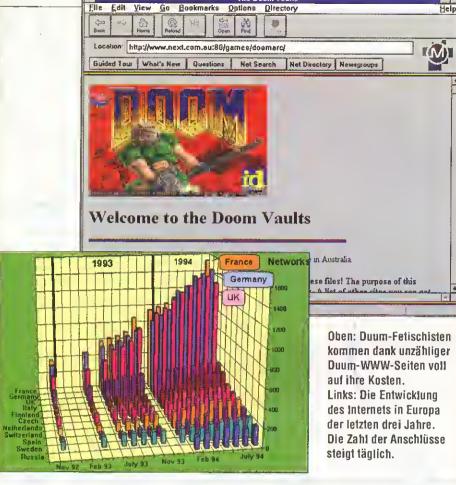
Zeitgemäß: Auch Deutschlands "SPIEGEL" hat einen WWW-Server, von dem auch unveröffentlichte Arfikel winken

Unis, deren Studenten, tolle Forschungsergebnisse oder waschechten Firlefanz informieren. So gibt's an einer nicht näher genannten britischen Uni auf einer WWW-Seite den aktuellen Füllstand der Kaffeemaschine zu sehen und auf dem Server einer amerikanischen Uni wird veranschaulicht, wie wir am günstigsten einen Frosch sezieren, inklusive wissenschaftlicher Kommentare. Auch die geballte Macht der amerikanischen Regierung steckt im Web. Ob Pentagon, das Weiße Haus oder die Abwasserverwaltung von Oklahoma - ein eigener WWW-Server gehört mittlerweile in Amerika zum guten Ton. Wer ganz tief gräbt, stößt auch auf ganz private Seiten, in denen sich Web-Fans samt Lebenslauf und Familienbildern festgehalten haben. Spieler werden vom WWW bislang noch nicht allzu galant bedient. Zwar existieren unzählige Duum-Seiten, aber die WWW-Server der Softwarefirmen existieren noch nicht, was sich innerhalb des nächsten Jahres wahrscheinlich ändern wird.

Was macht das WWW nun auf Dauer interessant? Zum einen natürlich die rosigen Zukunftsaussichten als weltweites Netzwerk, das grafisch und inhaltlich ansprechend gestaltet ist und sowohl die Bundespost als auch einen Otto-, Quelleoder Neckermann-Katalog überflüssig macht. Doch bis heute ist dies noch Zukunftsmusik. Viel mehr reizt das eigentliche Netsurfen, denn immer wenn ein POWER PLAY-Redakteur in den Tiefen des Webs entschwindet, stößt er auf neue Seiten, interessantere Themen oder noch schönere Datenbanken. Doch eine Frage steht weiterhin im Raum: Wie wird aus einem "normalen" PC-User ein Netsurfer?

Der Einstieg ins World Wide Web

Natürlich braucht Ihr heutzutage keine unerschwingliche Hardware mehr, um ins Internet zu tauchen. Als Netsurfboard dient der treue PC, als virtuelle Wasseroberfläche muß Windows herhalten und die Wellen besorgt das Modem. Als erstes müßt Ihr allerdings mit einem Anbieter Kontakt aufnehmen, der Euch an das Internet "stöpselt". In Deutschland gibt es mehrere Großanbieter, die in zahlreichen Städten Anschlüsse zur Verfügung stellen. Gute Erfahrungen haben wir mit XLink gemacht. Für den Münchner Raum wendet Ihr Euch am besten an die Firma tSAR Netzwerke in München (089 920910), die Euch auch an die Zentrale von XLink (0721 96520) weitervermittelt, wenn Ihr zum Beispiel woanders in Deutschland webben wollt. Weitere Provider im deutschen Raum sind MAZ (Zentrale in Hamburg) und EUnet (Zentrale in



Dortmund), Ist dies erledigt, benötigt Ihr natürlich die passende Hard- und Software (siehe "Was brauche ich für das WWW?"). Natürlich ist die ganze Angelegenheit nicht ganz billig. Studenten kommen über ihre Uni meist kostenlos ins Internet, Otto Normalverbraucher bezahlt für den Service. Die angebotenen Dienste (E-Mail, Datenübertragung, News) werden dabei meist getrennt abgerechnet. Normalerweise wird beim WWW nach dem Volumen der übertragenen Daten abgerechnet, wobei natürlich auch eine monatliche Grundgebühr fällig wird (20-30 Mark). Bei der Volumenabrechnung kostet das Megabyte je nach Abnahmemenge zwischen 5 Mark und 17 Mark. Dank des Übertragungsbremsers Modem schießen

die Volumenkosten bei Modem-Webbern zum Glück nicht zu hoch. Da die Preise der Anbieter stark schwanken und es zahlreiche "Pakete" gibt, können wir keine zuverlässigen Aussagen geben. Die obigen Werte entsprechen denen der Firma ISAR Netzwerke in München. Zur Zeit bestehen auch Bestrebungen diverser Firmen, einen Account gänzlich unabhängig vom Volumen anzubieten. Gerüchten zufolge solle dann ein Internet-Anschluß pro Monat unter 50 Mark kosten. Bei allen Preisen handelt es sich nur um die Internet-Gebühren. Die Telefonrechnung muß ieder selbst bezahlen, doch bei der Masse der Anbieter kann in den meisten Fällen mit Ortstarifen gerechnet werden.

knut.gollert@europe.de

Was brauche ich für das WWW?

Davon ausgehend, daß der Leser noch keinen direkten Internetzugang hat, bietet sich eigentlich nur eine Alternative zur Standleitung oder zum recht komplizierten ISDN-Connect. Für einen Internet-Anschluß über das Modem braucht Ihr nicht nur den WWW-Browser, sondern auch einen SLIP/PPP-Dialer, der Euren Rechner mit dem Server Eures Anbieters verbindet und das Netz aufbaut. SLIP und PPP sind Protokolle zur Anbindung des Rechners an den TCP/IP-Server. Für welches der beiden Protokolle Ihr Euch entscheidet, bleibt Euch überlassen. Am besten beredet Ihr alles mit dem Internet-Anbieter. Die nötige Software läßt sich übrigens einfachst von Shareware-Mailboxen herunterladen. Eine qute Adresse ist die Central Europe BBS, die auch die POWER PLAY-Sektion beinhaltet (siehe "Power Line"). Hier wird Euch unter anderem auch ein "kleiner" Internet-Anschluß geboten, inklusive den Newsgroups und Internet-E-Mail. Bei Fragen zu Eurer E-Mail-Adresse wendet Ihr Euch am besten an den Sysop.

Für WWW via Modem am PC benötigt

- einen Rechner mit Windows (aha!)
- ein Modem (ab 9600 Baud)
- eine serielle Schnittstelle mit einem UART-16550-Baustein (nicht zwin gend nötig. UART-16450 tut's zur Not auch - aber nur bis 9600 Baud)
- einen WWW-Browser (NCSA Mosaic, Air Mosaic, Netscape)
- einen SLIP/PPP Dialer (z. B. Trumpet Winsock)

und zu guter Letzt natürlich den

Internet-Account.

Die knackigsten Seiten

Hier eine (sehr) kleine Auswahl der am meisten frequentierten WWW-Seiten der POWER PLAY-Redaktion:

http://www.alias.com/

http://www.iuma.com/Warner/html/artists.html

http://www.hotwired.com/

http://webcrawler.cs.washington.edu/WebCrawler/ WWW Searching

http://www.playboy.com/

http://www.microsoft.com/

http://www.iuma.com/

http://arch-http.hq.eso.org/

http://www.hamburg.pop.de/splegel/

http://www.next.com.au/games/

http://www.next.com.au/games/doomarc/

http://info.isoc.org/interop-tokyo.html

Alias Alian Nation

Artists from Warner Bros. Records

HotWired

The Playboy Home Page

Microsoft World-Wide-Web Server Internet Underground Music Archive

The ESO/ST-ECF Archive

DER SPIEGEL

GamesNet Home Page

The Doom Vaults

Rutkowski Keynote: Networld+

Interop 94 Tokyo

Neues vom Grafiksoftwarehersteller Alias

Die neusten Musik-CDs aus dem Hause Warner Bros.

Der Netzableger des Wired-Magazins

Sucht sehr schnell nach WWW-Seiten

Das Hochglanzmagazin im WWW

Neues von Microsoft

Musik zum Downloaden

Die Kult-Seite für Astronomie-Freunde

Eln Auswahl der neuesten Spiegel-Artikel

Das Spielenetz im WWW

Was Ihr schon immer über Duum wissen wolltet

Die Zukunft des Internets in einem Vortrag von

Internet-Guru Rutkowski





DER HERR DER



ie Geschichte fing mit einer Glühbirne, zwei kreativen Köpfen (Sid Meier und Bill Stealy) und soviel Pizza an, wie der örtliche Lieferant nur ranschaffen konnte.

Willkommen im "Staate Microprose", 1972 A.D.

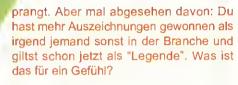
Das Reich wuchs heran und entwickelte sich nicht nur technologisch rasend schnell, sondern stellte auch immer neue, ungeheuer populäre und süchtigmachende Freizeitvergnügen für seine Untertanen zur Verfügung. König Sid ließ Eisenbah-

nen bauen ("Railroad Tycoon"), er eroberte die Lüfté ("F-15 Strike Eagle und F-19 Stealth Fighter"), er beherrschte die sieben Weltmeere ("Pirates", "Red Storm Rising" und "Secret Service") und er baute sogar Johann Sebastian Bachs musikalische Kathedrale (C.P.U. Bach).

Kurz: König Sids Untertanen waren glücklich und sein Reich wohlhabend. Als sich die Botschaft seines Ruhmes bis nach Deutschland verbreitete, sandte POWER PLAY einen Diplomaten zu King Sid aus und ließ sich von ihm berichten. Eine Abschrift dieses historischen Zusammentreffens folat:

PP: Du bist einer der wenigen Spieleproduzenten, dessen Name einen regeirechten "Wiedererkennungswert" hat - vielleicht, weil er bel jedem Splei vorne auf der Packung

Sid Meier ist seit Jahren Garant für Spielspaß auf höchstem Niveau. Kaum ein zweiter Designer hat sich mit ähnlich viel Erfolg um die Entwicklung neuer Programmkonzepte verdient gemacht. Unsere Redaktions-Amerikanerin Brenda plauderte mit Microproses Wunderkind.



SM: Ich weiß nicht - diese Sache verursacht bei mir ein wohliges, zufriedenes Lachen, Das Tolle daran ist: Dieser Ruf gibt mir mehr Freiheit und die Flexibilität, die Dinge zu verwirklichen, die ich gern tun möchte. Und es ist auch sehr befriedigend zu wissen, daß die Leute meine

> Spiele mögen und sie gern spielen. Ich versuche, mir das Ganze nicht zu Kopf steigen zu lassen. Aber die Computerszene ist ja noch immer ein relativ kleines "Biotop" - ich kann jedenfalls noch ohne Sonnenbrille durch die Stadt gehen ...

PP: Wirst Du nicht doch ab und zu erkannt?

SM: Wenn ich erkannt werde, dann meistens, wenn ich meine Kreditkarte benutze. Der Typ an der Kasse reagiert dann meistens mit "Sie sind doch nicht DER Sid Meier, der Spiel XYZ gemacht hat?!" So geht das. Ich kaufe nämlich auch Computerspiele, weißt Du ...

Strahlemann: Was Sid Meier anfaßt, wird ein kommerzieller Erfolg



interview

PP: Wenn Du zurückdenkst, wie Du angefangen hast: Wenn Dir damals

jemand gesagt hätte, daß Deine Firma mal 200 Angestellte häben würde und daß Ihr jede Menge Auszeichnungen gewinnen würdet – hättest Du Ihm geglaubt?

SM: Das hätte mich sehr überrascht. Ich habe nie groß darüber nachgedacht, was nächstes Jahr passieren wird, sondern immer nur daran, was jetzt im Moment anliegt. Wenn ich an einem Spiel arbeite, interessiert mich genau das am meisten, es hat Priorität. Die Zukunft war nie so interessant für mich. Meine Arbeit macht mir Spaß und ich bin froh, sie machen zu können. Ob die Firma nun wächst oder nicht, hat mich nie in dem Maße gekümmert – das war Bills Job.

PP: Du bist mittlerweile so berühmt, daß Du Spiele verkaufen könntest, indem Du einfach nur Deinen Namen auf die Packung klebst. Warum legst Du Dich jetzt nicht mit einem Tropen-Cocktail in eine Hängematte und läßt andere die Arbeit machen, wie das in der Industrie in letzter Zeit schon geschehen ist?

SM: Dagegen gibt es zwei Einwände. Der erste ist: Wenn ein Spiel schlecht ist, bedeutet der Name auch nicht mehr viel. Der zweite: Ich liebe das, was ich tue. Die Leute fragen mich oft, was ich denn tun würde, wenn ich keine Spiele schreiben würde. Meine Antwort ist dann immer: Spiele schreiben. Auch wenn es keine finanziellen Motive mehr dafür gäbe: Ich könnte es einfach nicht lassen. Es ist meine Lieblingsbeschäftigung.

• **PP**: Hast Du auch bei "Colonization" selber das Coding übernommen?

SM: "Colonization" war das erste Spiel, bei dem ich nicht den "Löwenanteil" des Coding selbst gemacht habe. Das hatte zwei Gründe: Wir haben ein System benutzt, von dem wir glaubten, wir hätten es verstanden – das "Civilization"-System nämlich – und außerdem hatte der Programmierer, der den Hauptanteil Arbeit damit hatte, auch viele Grundideen zum Szenario. Daran lag meine "Zurückhaltung" bei diesem Spiel, aber ich habe festgestellt, daß mir das keinen Spaß macht. Beim nächsten Spiel werde ich also wieder das Coding übernehmen.

PP: Was ist Euer nächstes Projekt?

SM: Wenn ich das so genau wüßte, würde ich es Dir sagen. Ich habe aber leider keine Ahnung. Wir sind gerade erst ein paar Monate "nach Colonization". Was

Letztens ist mir etwas Seltsames in diesem Zusammenhang passiert. Ich war gerade vor ein paar Monaten in Deutschland, genauer gesagt in Köln auf einer Messe. Vorher war ich in England und Frankreich – und das alles innerhalb von zehn Tagen. Man hatte mich vor Deutschland "gewarnt", weil ich vorher noch nie da war. Offensichtlich herrschte ein großer Bedarf danach, zu sehen, wer ich bin, wie ich aussehe etc. Viele Leute haben nach einem Autogramm gefragt – das passiert hier in den Staaten so gut wie nie.

PP: Warum mögen die Leute Deine Spiele so sehr – auf was für Eigenschaften an ihnen führst Du Deinen Erfolg zurück?

SM: Ich hoffe, es liegt daran, daß meine Spiele einfach Spaß machen. Das ist mein Geschäft und deswegen sitze ich hier. In erster Linie designe ich Spiele, die ich selber gerne mag und hoffe dann, daß es anderen auch so geht wie mir. Bei

Wenn ich an einem

Spiel arbeite, interessiert mich

genau das am meisten,

es hat Priorität.

Microprose gibt es eine bestimmte Philosophie: Wir machen keine Spiele für den "durchschnittlichen potentiellen Käufer" oder hängen uns an die letzte Mode an, sondern beschäftigen uns mit Themen, die wir für interessant und spannend halten. Außerdem versuchen wir, uns nicht durch Überlegungen wie: "Laßt uns hier noch etwas mehr Blut spritzen lassen. dann verkaufen wir doppelt soviel" ablenken zu lassen oder von so etwas wie "Jeder steht im Moment auf Kung-Fu-Spiele, also laßt uns auch eins machen". Wir arbeiten einfach anders: "Hier ist ein Thema, das mich wirklich interessiert und das ein gutes Spiel abgeben würde. Laßt uns sehen, was wir draus machen können".

PP: Warum bist Du eigentlich damals, bevor Du Mitbegründer von Microprose geworden bist, bei General Instruments (große Hardwarefirma) ausgestiegen?

SM: In die Computerspielbranche einzusteigen, war keine so furchtbar schwere Entscheidung ...

Ich hatte einen typischen Computer-Job als Systemanalysator für Großkunden. Es war sogar recht interessant, aber kein Vergleich zu Computerspielen. Vor ungefähr zwölf Jahren schaffte ich mir einen Atari 800 an und bastelte an meinen ersten Spielchen herum. Schließlich tat ich mich mit Bill Stealy zusammen und wir beschlossen, eine kleine Firma zu gründen und mal zu sehen, ob sich unsere Produkte verkaufen würden.

Zu dieser Zeit wußte ich das noch nicht – aber ich hatte buchstäblich darauf gewartet, daß der PC für jedermann erschwinglich und auch programmierbar wird – ohne daß man ein Hardware-Hacker sein muß, um irgendwas darauf zustandezubringen. Ich war also mehr als bereit, in den Computerspielemarkt einzusteigen.

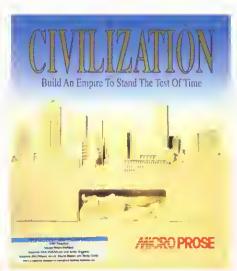
Am Anfang waren es nur Bill und ich. Wir haben eine Weile lang unsere normalen Jobs beibehalten und betrieben die Firma als eine Art Hobby. Die Industrie war zu diesem Zeitpunkt noch sehr klein und es war durchaus üblich, daß man allein ein Spiel schrieb und auch programmierte. Es gab viele kleine Firmen – es war eine Art Hobby-Industrie – und wir fühlten uns nicht sonderlich eingeschränkt durch unsere Arbeitsweise.

Nachdem sich die ersten Erfolge abzeichneten, konnten wir unsere Tagesjobs aufgeben und nach und nach Leute einstellen

In den letzten zehn Jahren ist Microprose jedes Jahr ein bißchen gewachsen.

PP: Wie groß ist die Firma jetzt?

SM: Nach unserem Zusammenschluß mit Spectrum Holobyte letztes Jahr sind es jetzt 300 oder 400 Leute – Microprose alleine hatte vorher so um die 200 Angestellte. Wir sind jetzt also eine ziemlich große Firma.



Sid Meiers Geschichtsstunde war einer der größten Erfotge von Microprose

interview

wir in dieser Phase gewöhnlich tun, ist, mit ein paar neuen Ideen herumzuspie-

len, ein paar Prototypen zu entwickeln und einfach zu sehen, was die beste Idee ist. Ein Spiel über den amerikanischen Bürgerkrieg war im Gespräch - mal sehen, wie sich die Sache entwickelt. Ich persönlich glaube, daß in der "Civilization/Colonization"-Idee noch denug Leben ist, daß man noch etwas in der Art machen könnte. Konkrete Pläne gibt es allerdings noch nicht. Wir arbeiten an einer Mac-Version für "Colonization" und werden für das Spiel auch eine Multiplaver-Version in der ersten Hälfte von '95 herausbringen. Ein CD-ROM-Version wird es ebenfalls geben, mit verbesserten Features, besserer Grafik und Videoseguenzen. Wir haben also noch eine Menge mit unseren "alten" Produkten zu tun - über einen neuen Titel ist noch nicht entschieden.

PP: Wann hast Du zum ersten Mal über die Idee zu "Civilization" nachgedacht?

SM: Ich erinnere mich noch dunkel daran: Es war eine spontane Eingebung, vor ungefähr fünf Jahren. Es war eine

Reihe von Einfällen, die mir ganz interessant zu sein schienen: die Idee, ein Empire zu haben, die Welt zu "erobern", klein anzufangen und sich dann militänsch vorzuarbeiten. Aber dänn kam ich zu einem Punkt, an dem ich mehr wollte. Ich fing also an, entwarf eine eigene kleine Version und fügte dann mehr und mehr Dinge dazu. Dann - ich glaube das war. nachdem ich "Sim City" gesehen hatte, kam ich auf die Idee mit dem Bauen, weil das immer eine Menge Spaß macht. Ich habe diese beiden Elemente kombiniert, wenn man so will. "Sim City" hat mich in der Richtung beeinflußt, daß mein Spiel mehr als eine Strategiegeschichte militärische geworden ist; die Ideen zu den ganzen militärischen, ökonomischen und politischen Subsystemen rührt daher. So hatten wir also die Grundidee und dann eine Simulation, die auf Spielzügen und Einheiten basierte - und so schien es am besten zu funktionieren. Auch aus einem Brettspiel namens "Civilization" haben wir ein paar hübsche Ideen übernommen. Es war, alles in allem, ein Spiel, das sich selbst schrieb, nachdem die , Grundideen standen - wir mußten nur noch die Details ausarbeiten. Es gab so viele Dinge, die wir noch gerne untergebracht hätten, aber wir mußten uns schließlich darauf konzentrieren, alle Systeme in ihrer einfachsten, logischsten Form einzubringen, so daß sie dem Spieler Spaß machen und immer noch durchschaubar sind. Hinterher ging die Entwicklung des Spiels sehr rasch und leicht vor sich, und es hat auch von Anfang an sehr viel Spaß gemacht, es zu spielen. Wir hatten wohl alle das Gefühl, daß es ein gutes Spiel werden würde.

Zwei Klassiker im Spielduett: Mit Gunship und Pirates haben Micropose und Sid Meier Software-Geschichte geschrieben entschie
Mal über gedacht?

Mal über gedacht?

h dunkel ngebung, war eine

Zwei Klassiker im Spielduett: Mit Gunship und Pirates haben Micropose und Sid Meier Software-Geschichte geschrieben entschie
Mal über gedacht?

h dunkel ngebung, war eine

PP: "Civilization" ist ja immer noch an der Spitze der Charts, an siebter Stelle der Beliebtheitsskala im Internet zum Beispiel. Was macht diese "Ausdauer" aus?

SM: Es ist kein technologisch orientiertes Spiel, hängt also nicht in dem Maße von Grafik oder Sound ab wie viele andere Spiele. Also veraltet es auch nicht so schnell. Es ist die Spielidee, auf die es ankommt und die Leute beschäftigen sich länger und ausdauernder damit als mit den "High-Tech Spielen". Es ist ziemlich universell. Viele Menschen haben ein Basiswissen über die Entwicklung der Zivilisation und können ohne größere Vorbereitungen einsteigen. Es schließt niemanden aus: Man muß kein Experte für Ultraschalljets oder ähnliches sein, um "Civilization" spielen zu können. Natürlich spielt auch der Ruf des Spiels eine gewisse Rolle: Man bekommt es von anderen Leuten empfohlen. Aber das wichtigste scheint mir zu sein, daß es Spaß macht, und daß die Leute genau das von

einem Computerspiel erwarten.

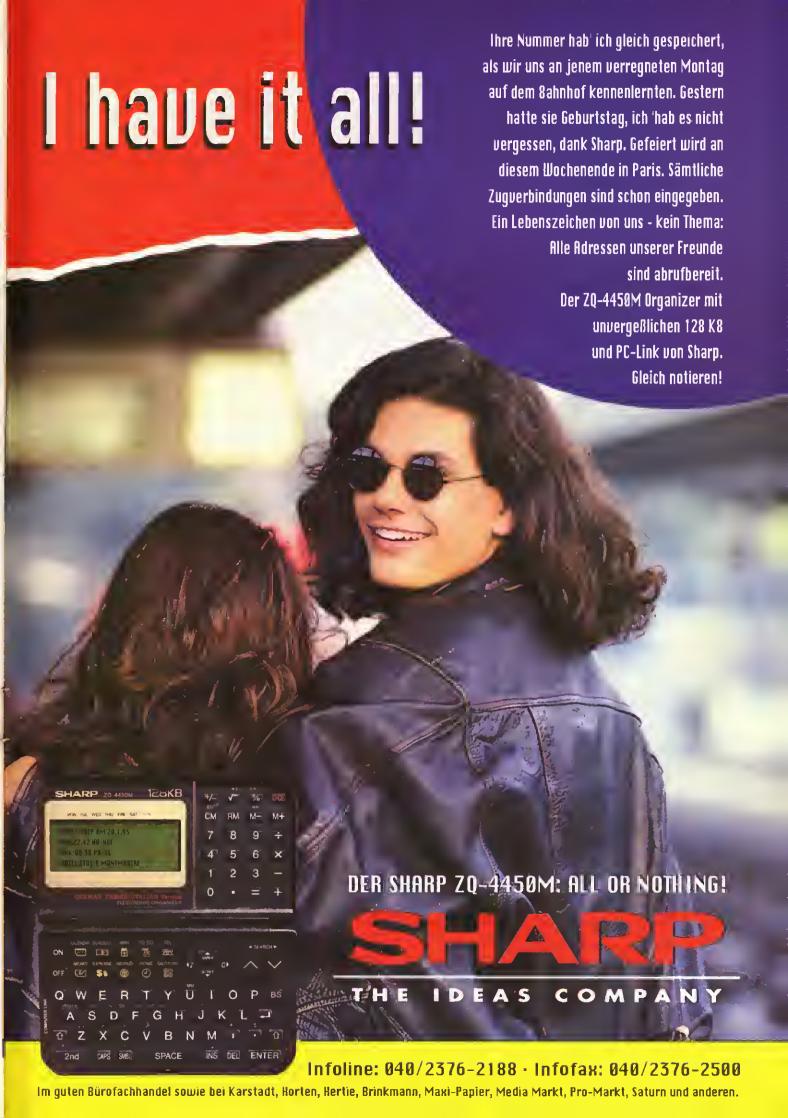
PP: Gibt es einen bestimmten Grund, warum Ihr bei "Colonization" den Zeitraum von 1500-1800 genommen habt?

SM: Der Gedankenprozeß war folgendermaßen:
Nachdem "Civilization" auf dem Markt war, war uns ziemlich schnell klar, daß der Bedarf nach mehr da war. Die Frage war also: Was kommt nach "Civilization"? Ich wollte nicht einfach einen zweiten Teil dazu machen oder irgendetwas in der Art. Wir haben uns also "Civilization" noch mal angesehen und uns gefragt: "Was genau hat an diesem Spiel soviel Spaß gemacht?"

Wir fanden: daß man "klein anfängt" und wachsen kann; der Aspekt, daß man immer Konkurrenten hat, die gerade mit demselben Projekt beschäftigt sind, war wichtig, der historische Ansatz und die Interaktion der militärischen, wirtschaftlichen und politischen Subsysteme. Nachdem wir diese Bestandsaufnahme gemacht hatten, haben wir uns überlegt, eine andere historische Situation zu nehmen, die sich von "Civilization" zwar unterscheidet, aber genau diese Spielideen beinhaltet.

Die Besiedlung der neuen Welt hatte genau das, was wir wollten. Man fängt mit einer kleinen Kolonie an und breitet sich dann immer weiter aus. Wir haben die Philosophie im Vergleich zu "Civilization" verändert und den Schwerpunkt stärker auf das Wirtschaftliche gelegt. Wir hatten nämlich viele Meinungen gehört, daß "Civilization" eher auf die militänische Seite fiel, also haben wir hier variiert.

Zusätzlich wollten wir noch den Geist der Unabhängigkeit, Individualität, Demokratie, also die guten Seiten des "American Way" in das Spiel einbringen. Wir haben dann jedem Siedler in der Kolonie eine eigene Persönlichkeit gegeben, eige-



interview

ne Identität, besondere Fähigkeiten, die Möglichkeit, eine Schule zu besuchen



und sich ausbilden zu lassen – alles Dinge, die "Civilization" noch nicht hatte. Durch die Tatsache, daß wir uns auf einen kleineren Zeitraum konzentriert haben, konnten wir vieles detaillierter rüberbringen. "Civilization" hatte diesen breiten Ansatz, den "großen Überblick" – "Colonization" die interessanteren Subsysteme.

PP: Wie macht Ihr Recherchen zu einem Spiel?

SM: Wir haben da eine ganz eigene Philosophie: Die Recherchen kommen zum Schluß ...

PP: Das ist eine eher seltsame Methode ...

SM: Die Grundidee ist, daß jeder normale Mensch mit durchschnittlicher Bildung in der Lage sein sollte, "Civilization" oder "Colonization" zu spielen. Ich bin da irgendwie etwas leichtfertig.

Natürlich machen wir Recherchen, aber das sollte nicht Hauptbestandteil des Spiels werden und so enden, daß der Spieler die gleichen Bücher lesen muß wie wir, um mit dem Spiel beginnen zu können. Wir bauen die Spiele auf dem auf, was generell über ein bestimmtes Thema bekannt ist. Recherchen sind wichtig, um bestimmte Spielentscheidungen

zu rechtfertigen und mehr Details bringen zu können. Aber im Grunde möchten wir nicht, daß jemand sagt: "Die haben sich aber einen Haufen Arbeit gemacht – ich mußte so viel lernen, bis ich endlich anfangen konnte zu spielen!" Im Gegenteil, unsere angepeilte Reaktion ist: "Wow, ich kenne die Sachen irgendwie – ich weiß, wer die Indianer waren, ich habe schon mal gehört, daß man etwas anbauen muß, um seine Leute zu versorgen."

Wenn man eines unserer Spiele durchgespielt und gewonnen hat, war man erfolgreich, weil man seinen Grips bemüht hat – nicht, weil man im richtigen Moment die richtige Seite des Handbuchs aufgeschlagen hat.

PP: War Dir eigentlich von Anfang an klar, welchen "pädagogischen Effekt" Deine Spiele haben?

SM: Ich glaube, in allen guten Spielen geht es in gewisser Weise um das Lernen. Natürlich benutzen wir nicht das Wort

"pädagogisch" oder "erzieherisch wertvoll" - das klingt immer so grauenhaft. "Civilization" und "Colonization" haben vielleicht noch mehr mit Lernen zu tun als andere Spiele, aber das passiert ganz natürlich im Laufe des Spiels. Wenn man sich hinterher gut fühlt, heißt das meistens, daß man etwas gelernt hat, mehr Wissen hat und bestimmte Fähigkeiten trainiert, die man vorher vielleicht nicht hatte. Das ist ein grundlegender Wesenszug eines jeden guten Spiels. Die Tatsache, daß es in diesen Spielen um tatsächliche historische Vorgänge geht und Personen vorkommen, die wirklich gelebt haben, ist natürlich noch "erzieherischer". weil es unsere Geschichte beeinflußt hat, nicht nur die künstlich geschaffene Spielewelt

Unsere Spiele sind zwar nicht nach "Lernsoftware-Gesichtspunkten" gestaltet, aber da es um historische Entwicklungen geht, kann man sich gar nicht dagegen wehren, Wissen aufzunehmen.

Ich denke, daß es wichtig ist, die fundamentalen Regeln und Gesetzmäßigkeiten des Themas zu erkennen, das man simu-

Ich glaube nicht, daß ein Spieldesigner zu viel von seiner eigenen Weltanschauung in ein Program einbringen sollte

lieren will. Wir geben dem Spieler eine Art "Sandkasten", aus dem er alles bauen kann, was ihm einfällt. Aber zuerst müssen wir uns um den Sand kümmern. Der Sand kommt aus den "Gleichungen" oder den Interaktionen, die wir voraussehen und klar umreißen müssen. Wo man Nahrungsmittel anbauen kann, wieviel man für wieviele Leute braucht und so weiter. Das passiert nach dem guten alten "Trial and Error"-Verfahren.

Aber wir haben natürlich schon eine grobe Vorstellung von dem, was in dem Spiel möglich sein soll und arbeiten dann an den "Feineinstellungen". Wenn man so will, arbeiten wir mit Variablen in unseren Gleichungen. Man kann sich einmal für den einen Weg entscheiden und das nächste Mal die Sache ganz anders angehen – und bekommt unterschiedliche Resultate. Die meisten Menschen merken nicht, daß diese "Gleichungen" hinter dem Spiel stehen – ein Anzeichen dafür, daß es gelungen ist. Viele sind sich nicht einmal darüber bewußt, daß sie eine gesteuerte Simulation vor sich haben. Sie proji-

zieren ihre Vorstellung von der wirklichen Welt in das Spiel und es klappt und scheint nicht falsch zu sein. Sie spielen also in Wirklichkeit nicht "mein" Spiel und überlegen sich, "wofür Sid nun das oder das eingebaut hat", sondern sie spielen ihr eigenes. So funktioniert das.

PP: Sprechen wir mal über unsere "Zivilisation" und "Kolonisierung": Was ist Deiner Meinung nach der größte Fehler und der größte Erfolg der Menschheit?

SM: Unser größter Erfolg sind Computer und natürlich die Computerspiele ...

Ich weiß nicht – ich bin nicht gerade zum Philosophen geboren und ich glaube, das würde mich auch zu sehr von meinem eigentlichen Job ablenken. Aber wahrscheinlich sind Kriege unser größter Fehler...

Ich glaube nicht, daß ein Spieledesigner zu viel von seiner eigenen Weltanschauung in ein Spiel hineinbringen sollte – das kann leicht penetrant werden und auf die Dauer macht die ganze Sache dann keinen Spaß mehr. Mir ist es lieber, wenn

> der Spieler freie Hand hat und selbst entscheiden kann, was für ihn gut oder böse ist.

> PP: Du hast Dich ja viel mit der Menschheitsentwicklung im großen Maßstab befaßt. Wo werden wir – was Computerspiele angeht – im Jahr 2050 sein?

SM: Ich glaube, Spiele werden weiterhin eine wichtige Rolle in der Freizeitgestaltung spielen. Die Menschen spielen schließlich

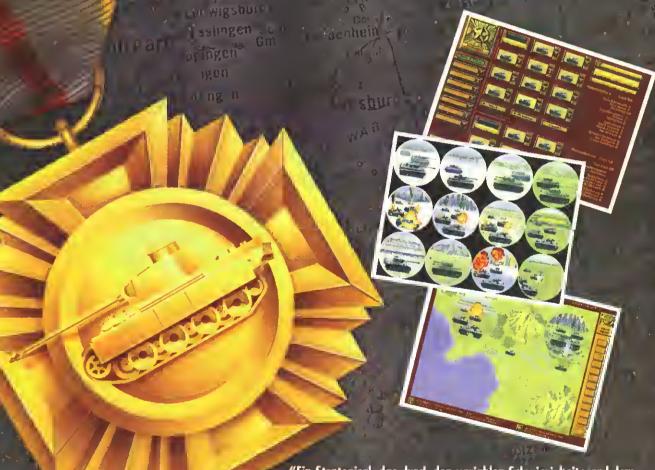
schon seit Tausenden von Jahren. Die Entwicklung wird in Richtung Multiplayer-Systeme gehen. Das Spielen mit anderen ist ein Aspekt, den die Computertechnologie bisher vernachlässigt hat und der erst jetzt so langsam kommt, allerdings eher in fünf als in fünfzig Jahren. Es kommt darauf an, was die zukünftigen Designer mit ihrem technischen Potential anfangen. Ich weiß zwar nicht, was die Leute in 50 Jahren denken werden, aber ich nehme stark an, daß ihnen die gleichen Spielkonzepte Spaß machen werden wie uns heute. Wenn man sich die Geschichte der Spiele der letzten zwei Jahrzehnte ansieht. haben sich die Grundideen kaum geändert, nur das technische Drumherum ist anspruchsvoller geworden. In 50 Jahren tragen wir vielleicht 3D-Helme und können kaum noch zwischen Spiel und Realität unterscheiden, aber die Motivation zum Spielen bleibt die gleiche wie Heute: In ihnen kann man seine Phantasien ausleben, größer, heroischer, besser sein als in der Wirklichkeit.

Brenda Garno/John L. Williams/vw



PANJER CHERAL

Der General unter den Strategiespielen!



Panzer General is a trademark of Strategic Simulations, inc. ©1994 Strategic Simulations, Inc. All rights reserved.



Mindscape International Saftwarevertrieb GmbH Daimlerstrasse 11 41564 Kaarst "Ein Strategical, das durch den variablen Schwierigkeitsgrad dem Anfänger wie dem Veteranen manatelangen Spielspaß garantiert - und damit siegt der Panzer General auf ganzer Linie." (PC Joker 87%)

"Die Experten in unserer Redaktian sind sich einig. Panzer General gehärt zu den absaluten Strategie-Highlights in diesem Jahr." (Power Play 89%)

"Bestes Strategiespiel des Jahres" (Power Play)

Inserentenverzeichnis

Althoff	17	Magic Line	67
ASTAT Media	3. US	MagnaMedia	
		Verlag AG	103, 129
Bachler		Media Point	4
Softwareversand	65	Megaplay	67
Bit Brothers	93	Microprose	9
Bomico	2. US/3	Mindscape	113
Breakout	45	Mirox	13
		Multimedia Soft	21
Call and Play	61	NBG	63
Canon	43		
Creative Labs	26/27	Okay Soft	67
Disc Center		Philip Morris	41
Musikversand	78	Playcom	87
Elite Systems	47	Ouelle	
		Großversandhaus	31
Fantasy Production	ns 69		
Fritz CD ROM Ver	trieb 78	SHARP Electronics	111
	,	SkyLine	23
Galaxy	17	Soft & Sound	12
Game Express	13	Softsale	57
Game It!	93	Software 2000	48/49
Gegenfurtner	59	Software Corner	79
Greenwood	4. US	Spea Software	25
Groß Elektronik	21	SPOING	67
		•	
		Topgame	71
Highway to Hell	19	Traumfabrik	89
Hofra Trading	11		
		Versand 99	34
KaroSoft	73		
KröGer	65	WIAL Versand	77

Dieser Ausgabe liegt ein Prospekt der Fa. Pearl Agency, 79426 Buggingen bei. Der Schweiz-Auflage liegt ein Prospekt der Fa. World of Games, CH-4623 Neuendorf, bei.

Impressum

Chefredakteur: Michael Henost (mh) - verantwortlich für den redaktionellen Teil Stellvertretender Chefredekteur: Volker Weitz (vw)

Chefin vom Dienst: Ulrike Peters (up)

Redaktion: Frank Heukemes (fh), Knut Gollert (kn), Pefer Schwindl (ps)

Producer: Manfred Neumayer (mn)

Ständiger freier Mitarbeiter: Brenda Garno, Henrik Fisch (hf), Sönke Steffen (js)

Redaktionsassistenz: Catharina Brieden

Hotline: Philipp Kügle, Sebastian Sippe

So erreichen Sie die Redaktion: Tel.: 089/4613-289, Telefax: 0.89/46.13-50.46 Hotline: Dienstag und Donnerstag von 15,00 Uhr bis 17,00 Uhr; Tel.: 089/4613-335

Alle Artikel sind mit dem Kurzzeichen des Redakteurs oder mit dem Namen des Aulors

gekennzeichnet.

Manuskripteinsendungen: Manuskripte werden gerne von der Redaktion angenommen. Sie müssen frei sein von Rechlen Dritter. Sollten sie auch an anderer Stelle zur Veröftenflichung oder gewerblichen Nulzung angebolen worden sein, so muß das angegeben werden. Mil der Einsendung gibt der Verlasser die Zusfimmung zum Abdruck in den von der MagnaMedia Verlag AG herausgegebenen Publikationen. Honorare nach Vereinbarung. Für unverlangt eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übemommen.

Layout: Katja Milles, Conny Pflanzer, DTP-Operatoren: Marion Schwanke, Sandra Uttendorfer

Titellayout:Wolfgang Berns Fotografie: Roland Müller

Computergrafik: Alexander Gerhardi

Anzeigenverwaltung und Disposition: Stefanie Zipf (168)
Anzeigenleitung: Peter Kusterer (333)

Auslandsrepräsentanten: Großbritannlen: Smyth International, London, Tel.: 0044-81340-5058,

Fax.: 0044-81341-9602

USA: M & T Infernational Marketing, San Mateo, Tel.: 001-415-358-9500,

Fax: 001-415-358-9739

Talwan: Acer TWP Co., Taipei, Tel.: 008862-713-6959, Fax: 008862-715-1950 Jepan: Media Sales Japan, Tokyo, Tel.: 0081-33504-1925, Fax: 0081-33595-1709 talien: Medias International, Mariano, Tel.: 0039-31-751494, Fax.: 0039-31-751482 Holland: Insight Media, Laren, Tel.: 0031-2153-12042, Fax.: 0031-2153-10572 Israel: Baruch Schaefer, Holon, Tel.: 00972-3-556-2256, Fex. 00972-3-556-6944 Korea: Young Media Inc. Seoul, Tel.: 00822-765-4819, Fax: 00822-757-5789

Hongkong: The Third Wave (H. K.) Ltd., Tel.: 00852-7640989, Fax: 00852-7643857

So erreichen Sie die Anzeigenabteilung: Tel.: 089/4613-962, Fax. 089/4613-789

Anzeigenpreise: Es gill die Preististe Nr. 6 vom 1. Januar 1994

Bestell- und Abonnernent-Service: Power Play Aboservice; Postfach 1163, 74168 Neckarsulm, Tel,: 07132/959-242, Fax: 07132/959-244

Österreich: DSB Aboservice GmbH, Arenbergstr. 33, A-5020 Salzburg, Tel: 0662/643866 Schwelz: Aboverwaltung AG, Sägestr. 14, CH-5600 Lenzburg, Tel: 064/519131

Preise: Power Play ohne CD; Einzelheft 6,50 Mark; Jahresabonnement (12 Ausgaben): Inland: 70,80 Mark; Ausland: 94,80 Mark (Luftpost auf Anfrage); Österreich: 588.- ÖS; Schweiz: 70,80 sfr Preise: Power Play mit CD:

Einzelhett 14,90 Mark; Jahresabonnement (12 Ausgaben): Inland: 160,80 Mark; Ausland: 184,80 Mark (Luftpost auf Anfrage); Österreich: 1,296.- ÖS; Schweiz: 160,80 sfr Alle Abonnementpreise inkl. MwSt und Versandkosten

Int, Account Manager: Kurt Skupin (352); Assisfenz: Michelle Berner (360) Fax (775)

Vertriebsleitung: Benno Gaab Vertrieb Handel: MZV, Moderner Zeitschriftenvertrieb GmbH & Co.KG, Postfach 1123, 85386 Eching, Tel.: 089/319006-0

Erscheinungsweise: monatlich Leitung, Herstellung: Klaus Buck (180)

Technik: Sycom Druckvorslufen GmbH, Hans Pinsel-Sir. 2, 85540 Haar

Druck: R. Oldenbourg Grafische Betriebe GmbH, Hürderstr. 4, 85551 Kirchheim

Urheberrecht: Alle in POWER PLAY erschienenen Beifräge sind urheberrechtlich geschüfzt. Alle Rechle, auch Übersetzungen und Zweitverwertung, vorbehalten. Reproduktionen, gleich welcher Art, ob Fotokopie, Mikrofilm oder Erfassung in Datenverarbeitungsanlagen, nur mit schriftlicher Genehmigung des Verlages. Aus der Veröffentlichung kann nicht geschlossen werden, daß die beschriebene Lösung oder verwendele Bezeichnung ei von gewerblichen Schulzrechlen sind.

rrei von gewerbilichen schulzrechten sind.

**Haftung: Für den Fall, daß in **POWER PLAY* unzulreffende Informationen oder in veröffentlichten Programmen oder Schaltungen Fehler enthalten sein sollfen, kommt eine

Haftung nur bei grober Fahrlässigkeil des Verlages oder seiner Mitarbeiter in Betracht.

Sonderdruck Dienst: Alle in dieser Ausgabe erschlenenen Bellräge können für Werbezwecke in Form von Sonderdrucken hergestellt werden. Anfragen an Klaus Buck, Tel. 089/4613-180, Fax: 089/4613-232

Annagen an Naus Buck, 1et. 069/4613-160, Pak. 069/4613-252
Diese Zeitschrift ist auf chlorfrei gebleichtem Papier mit einem Allpapieranteil von 30% gedruckt. Die Druckfarben sind schwermetallfrei.

© 1994 MagnaMedia Verlag Aktiengesellschaft
Vorstand: Carl Franz von Quadf (Vors.), Kennelh Clifford, Eduard Unzeifig
Verlagsleiter: Wolfram Höfter

Objektleiter: Albert Absmeier Anschrift des Verlages:

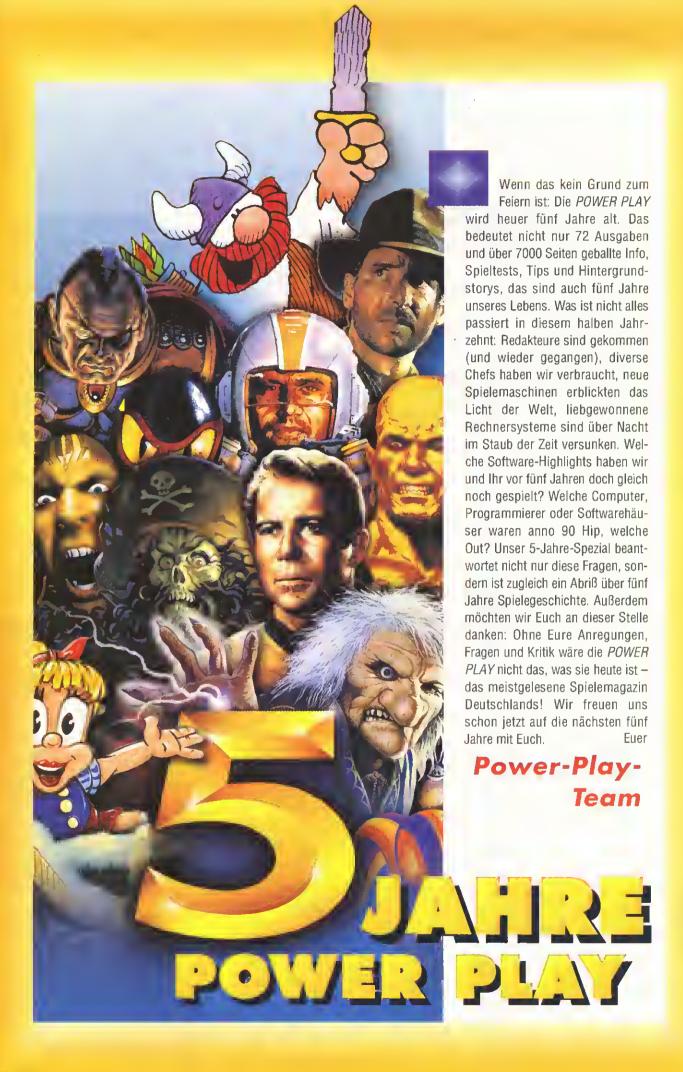
MagnaMedia Verlag Aktiengesellschaft, Postfach 1304, 85531 Haar bei München

Telefon 089/4613-0, Telefax 089/4613-100

PZD Kennziffer B 10542E

Mitteilung gem, Bayerischem Pressegesetz: Aktionare, die mehr als 25% des Kapitals hallen: Familie Olmar und Karin Weber, München; Familie Carl-Franz und Jutta von Quadt, München; Autsichlsral: Professor Jochen Tschunke (Vorsitzender), Dr. Hans Otto Litlmann und Olmar Weber







Neunzigern: Das wilde Techno-Jahrzehnt er-Iebt einen unglaublichen Spie-Ie-Boom – auch wir starten mit einem Knalleffekt – die POWER PLAY wird als selbständiges Magazin geboren.

s war keine leichte Geburt:

Aber im Februar 1990 war es dann endlich soweit - die POWER PLAY erschien das erste Mal monatlich als eigenständiges Spielemagazin. Endlich von den Sonderheft-Fesseln und dem Schattendasein als magersüchtige Beilage in der Happy Computer befreit, konnte sich die Redakteursschar richtig austoben. Bereits damals mit dabei - wenn auch 15 Kilo leichter - Michael, der schon vor fünf Jahren seine Vorliebe für Rollenspiele und Simulationen pflegte und in der Startausgabe unter anderem das Actionadventure Y's sowie die Rennsimulation Indianapolis 500 testete. Ein weiterer Kollege der ersten Stunde -- Volker "Tips & Tricks"-Weitz stieß nur wenig später zur Ausgabe Sieben hinzu und gab mit dem Test des Reline-Rollenspiels Legend of Faerghail seinen Einstand. Die POWER PLAY-Debütausgabe - heute von Sammlern hochgehandelt - kostete damals schlappe 3 Mark, das Titelbild zeigte das Covermotiv vom Klassiker Starflight. 1990 war auch das Jahr, in dem die höchste Wertung in der gesamten POWER PLAY-

Historie vergeben wurde: Satte 96 Pro1556
LEVEL
7
LINES

Hoch: Tetris aut dem Game Boy kassierte mit 96 Prozent die höchste POWER PLAY-Wertung aller Zeiten Michael 1990: Weniger Haare, weniger Bart und weniger Gewicht



Volker 1990: Noch nicht mit Burgträulein Martina verheiratet, aber schon damals den ritterlichen Minnespielen vertallen



zent kassierte seinerzeit die Game Boy-Variante des Tüftelklassikers *Tetris*. Bis heute ist diese Wertung unerreicht — und *Tetris* so zeitlos und unterhaltsam wie eh und je. 1990 gab's nicht nur die höchste Wertung, sondern auch die niedrigste, die die *POWER PLAY* jemals vergeben hatte: Die Impressions-Strategieschmonzette *Rorke's Drift* sicherte sich mit der Minimalwertung von vier (4!) Prozentpunkten bei der Spielspaßwertung für immer einen Platz in der Spielegeschichte. Michael damals: "Himmel hilf!...spielerisch, taktisch und technisch ist Rorke's Drift ein Programm übelster Sorte...". *mh*



Niedrig: Der Rorke's Orilt-Test bildet seit 5 Jahren mit 4 Prozent das Wertungsschtußlicht



Vorher: Noch mit der Ausgabe 2/90 fristete die *POWER PLAY* ein Dasein als schnöde Beilage tür die Happy Computer

Teure Spielerei

Ex-Microprose-Chef Bill Stealy wollte es wahrlich wissen: Ungehemmt von Hardwarebeschränkungen herkömmli-

cher Heimcomputer sollte ein Entwicklungsteam die technisch eindrucksvollste Simulation aller Zeiten entwerfen und zwar als Spielautomaten. Geld spielte keine Rolle, die Entwickler schöpften aus dem Vollen. Das Ergebnis war die Coin-Up-Version der Microproschen Referenzsimulation F-15 Strike Eagle. Ultrafixe und



Toll, aber ein Flop: Der Microprose-Automat *F-15 Strike Eagle*

herrlich detaillierte 3D-Grafik retteten den ambitionierten Versuch allerdings nicht vor der Pleite: Die Spielhallenmaschine floppte ganz fürchterlich, und die verbratenen Millionen brachten Microprose in arge Schwierigkeiten.

Selbst der Nachzüglerautomat B.O.T.S., der auf der gleichen Technik basierte, spielte die ungeheuren Entwicklungskosten nicht wieder ein.





15 Spiete und 500 Mark: Das Mega Drive war 1990 gerade mal ein halbes Jahr alt

Der Maschinenpark

1990 kungelte - im Gegensatz zu heute - noch eine ganze Reihe feiner Spielecomputer um die Gunst der Hardwarefreaks. Anno 1990 gab's sogar noch Spiele und Berichte über Commodores Uralt-Oldie, den C64. Der Amiga stürmte den Gipfel des Spieleolymps, der Stern des Atari STUs war bereits dabei, zu verblassen. Kultstatus genossen einige Konsolen, die zu diesem Zeitpunkt nur über Importkanäle zu bekommen waren: So z.B. Nintendos Innovationshammer, der Game Boy. Unser privater Konsolenrenner und die begehrteste Traummaschine für jeden Spieler war damals der Nipponimport Turbografx und das frisch erschienene Mega Drive.



Eine echte Rarität: Hier ein Foto von Deluxe M.U.L.E.

Warten auf M.U.L.E.

Die Nachricht schlug ein wie eine Bombe: Der Kultklassiker M.U.L.E. sollte 1990 für 16-Bit-Computer wieder neu aufgelegt werden. Julian Eggebrecht - heute bei Factor 5 - wollte und sollte mit dem Programmierteam "Infernal Byte System" unter Programmierer Stefan Schulze den Dan(i) Bunten-Oldie zum neuen Leben erwecken. Ein fetter Zwei-Seiten-Artikel in der POWER PLAY 8/90 verschlug der Spielewelt den Atem. Unsere Redaktion und die Programmierer konnten sich vor Anfragen kaum retten. "Wo bleibt Deluxe M.U.L.E.?", schepperte es aus Telefonhörern oder stand es hastig hingescribbelt auf ein paar tausend Postkarten. Die große Nachfrage und der Kultstatus halfen jedoch nicht: Deluxe M.U.L.E.wurde noch im gleichen Jahr auf Eis gelegt, erst 1994 konnten begeisterte Fans mit einem ähnlichen Spiel (Subtrade) ihren kaufmännischen Gelüsten nachkommen.



Ungewöhnlich und interessant: Die Ariolaanzeige tür Dragonflight

Die interessanteste Anzeige 1990

Äh? "Um was geht's hier eigentlich?", tragten sich Leser und Redakteure beim Anblick dieser – auf den ersten Btick recht verwirrenden – Computerspielanzeige in der PDWER PLAY 4/90. Um was es ging – nämlich das deutsche Rottenspiet Dragontlight – ertuhr man erst nach

ausgiebigem Studium der – mit Insiderwitzchen – gespickten Werbeseite. Alleine der Schmierzettel mit den Veröttentlichungsdaten sorgte tür herzhatte Lacher: Vom Programmierteam (Thalion) wurde an die Sottwaretirma (Ariotasoft) gemetdet, daß das Spiel im April 1990 tertig werden würde. Nach zwei Jahren Verspätung und tünfmaligem Verschieben des Erstverkautstages! Aber selbst der Apriltermin konnte letztendlich nicht gehalten werden: Erst runde drei Monate später gingen die ersten Muster an die Presse. Der Test erschien in der PDWER PLAY 7/1990.

Die Besten 1990

Wer kennt sie noch? Die schönsten, besten, tollsten und unterhaltsamsten Spiele aus dem Jahre 1990. In unserem Rückblick dürfen die Schmankerl, die uns vor fünf Jahren das Spielerdasein so versüßt haben, natürlich nicht fehlen. Also Vorhang auf und Ring frei für die Gewinner des Jahres 1990!



Die meisten Preise heimste damals der Sid Meier-Knaller Railroad Tycoon ab – die POWER PLAY kürte das Programm nicht nur zum Besten Computerspiel, sondern vergab für die Perle der Strategie/Wirtschaftsimulationen auch die Auszeichnungen Beste Spielidee und Bestes Strategiespiel. Als

Bestes Denkspiel ging die Umsetzung des Atari-Automaten Klax über die Ziellinie. Richard Garriot schuf anno '90 mit Ultima 6 noch ein "echtes" Rollenspiel, das sich prompt und verdient mit dem



Drigin schrieb die Spielegeschichte um: 1990 erschien *Wing Command*er

Titel Bestes Rollenspiel schmücken durfte. Schon vor fünf Jahren zeigte LucasArts (damals Lucasfilm Games) Weltklasse: Unser Bestes Adventure hieß damals The Secret of Monkey Island. Der Schöpfer der damaligen Vorzeigesimulation LHX Attack-Chopper Brend Iverson meldete sich nach einigen Jahren Pause 1994 mit dem Edelflieger U.S. Navy Fighter wieder zurück. Nicht wiederholen konnte Origin - trotz der sagenhaften Präsentation bei Wing Commander 3 - den durchschlagenden 1990-Erfolg, Hier hieß es noch: Der Gewinner für den Titel Bestes Actionspiel geht an Wing Commander (den Erstling wohlgemerkt). Das Beste Geschicklichkeitsspiel entsprang übrigens der Feder von Andrew Braybrook - unserem letztjährigen Preisträger der Ehrenauszeichnung für besondere Leistungen. Der Beweis: Rainbow Island.



junge Jahr startete mit einem Doppelböller: Guybrush Threpwood enterte unsere Festplatten auf der Suche nach Geisterpirat Le Chuck, während aus Liverpool eine Invasion der ganz anderen Art einsetzte.

Von LucasArts war man schon vorher einiges gewöhnt. Schließlich verdanken wir den kreativen Kaliforniern solche Perlen wie "Maniac Mansion", "Zak Mc-Kracken" oder "Indiana Jones". Was aber Anfang '91 aus der Softwarekaribik auf

uns zudümpelte, klopfte

garantiert jeden



Japan-Import 91: Endlich ist es da, das erste Super NES für die Redaktions-Marios

Seebären aus den Pantinen. Ron Gilberts aberwitziges Piratenabenteuer "The Secret of Monkey Island" schrieb Softwaregeschichte und Kenner

liegen noch heute am Boden, wenn sie an die Piranha-Pudel denken. Das Spiel war der Konkurrenz technisch und inhaltlich weit voraus und sorgte für einen kleineren Quantensprung im Adventure-Genre.

Der zweite Innovativbolzen des Jahres wurde von Psygnosis abgeschossen. Die Liverpooler veröffentlichten im Januar 1991 ein Tüftelspiel der Programmiertruppe DMA-Design. Dave Jones und seine Mannen zeigten Sympathie für eine der vielen Randgruppen im Tierreich: Das erfolgreiche "Lemmings"-Spielkonzept war geboren und wird bis heute von Psygnosis ausgebeutet. Inzwischen hat man uns schon ein 3D-Lemmings angedroht, und

Urig: Ein Monkey Island Pirat es ist nicht abzusehen, ob die lieben Tierchen jemals wieder zur Ruhe kommen werden.

Noch ein weiterer Siegeszug startete zum Jahreswechsel: In

Japan veröffentliche Nintendo das Super Famicom. - Unser allseits geliebtes Super NES. Zum Start mit dabei: Der italienische Hausklempner Mario mit seiner "Super Mario World" und das fetzige Rennspiel "F-Zero". Beide Programme können unsere Redaktions-Videospieler völlig überzeugen und wir geben geschlossen eine Großbestellung in Japan auf. Zwei Wochen später hat jeder von uns sein privates Super NES vorm Fernseher stehen und ist um unverschämte 750 Mark ärmer. Hardwaretechnisch ist immer noch die große Vielfalt angesagt. Die großen Heimcomputersysteme werden gleichmäßig gut beliefert, erste Einbrüche gibt's

> bereits beim Atari ST (siehe Kasten). Trotzdem wird eine Programmvielfalt geboten, von der wir heute nur träumen dürfen. So titelten wir unseren regelmäßigen Besuch der Londoner Frühjahrsmesse gleich mit "Software-Sturm", gab es doch sage und schreibe über hundertfünfzig neue Programme zu bestaunen. Paradiesische Zustände, von denen wir heute, drei Jahre später, nur träumen dürfen.









Bitte recht freundlich

Oft kopiert, nie erreicht: Der POWER PLAY-Fotoroman, Hier noch einmal die schönste Seite, inklusive handfester Wertungskonferenz und brennender Hose des Turbo-Redakteurs.



Ist das aber aufregend: So stellen wir uns Erotik nicht gerade vor

Heiß

Schon immer fühlte sich die POWER PLAY-Crew einem Thema besonders verbunden: Der Erotik. oder was sich alles so mit diesem Etikett schmückt. Dabei ging's in unserem anno 91 Schweinekram-Artikel noch so züchtig zu, wie es sich für unschuldige Computerspieler gehört (Kein Wunder, Knut "Hormon" Gollert träumte noch im wilden Osten von einer Karriere als POWER PLAY-Redakteur.) Die nackten Tatsachen der reifen Dame verschwanden also hinter einem breiten Balken und ließen genug Platz für Phantasie. Auch sonst glich die Software eher den verklemmten Träumen eines Priesterseminars. Was uns da alles als Erotikprogramm untergeschoben werden sollte, war zum Heulen. Inzwischen gibts auf CD-ROM jede Menge nackter Tatsachen, aber im Prinzip gehts immer noch so spießig verklemmt zu, wie damals, Tote Hose im Diskettenschacht.



Giftgrün: Der PC spielt die Konkurrenz an die Wand

Nachtigall,

Obwohl sich 1991 noch reichlich Systeme den immer fetter werdenden Spielekuchen teilen, zeichnet sich bereits zart am Horizont der Sieger im Rennen ab. Besonders während unserer regelmäßigen Firmen- und Messebesuche in Amerika gibt's nur noch ein Thema: Der PC macht das Rennen. Während in Europa der Amiga seinen Siegeszug fast ungebremst fortsetzt, werden in den Staaten nur noch unwillig Umsetzungen für Commodores Dauerbrenner gefertigt. Die immer schneller steigenden Hardwareanforderungen werden der "Freundin", trotz Turbokarten und Festplatten, über kurz oder lang den Garaus machen. Wir reagieren mit einem schüchternen Testballon und veröffentlichen ein Sonderheft zum Thema PC.

Der kleine geschuppte Kerl gehört ohne Zweifel zu den am meisten gehaßten Drachen der Softwaregeschichte. Ausgebrütet haben den Feuerspeier keine geringeren als die Bitmap-Brothers. Er bewacht in dem isometrischen Action-Adventure

"Cadaver" den Eingang zum zweiten Level und will partout keinen Spielerzwerg vorbeilassen. Erst in Ausgabe 1/91 verrät Gregor Schmid aus Berlin in seiner Komplettlösung wie es geht und

Hol's der Drache



Wo ist der Massaker-Spruch? Der Cadaver-Drache stellt sich quer

eine POWER PRÄ-MIE. Wir brauchen natürlich einen Massaker-Zauberspruch, um den Drachen in Raum 67 zu erledigen. Den gibt's angeblich in Verlies Nummer 46 oder vielleicht doch nicht? Oder fehlt etwa noch die wichtige Urne mit den sterblichen

verdient sich damit

Überresten von Carolus. Die Verwirrung ist vollkommen, und Ihr macht uns die Hölle heiß. Wir erklären das legendäre Urviech hiermit posthum zum Redaktionsmaskottchen 1991.



Die Besten 1991

Da fiel uns die Wahl nicht schwer: Das beste Spiel in diesem Jahr war das tolle "Lemmings" von DMA-Design/ Pyg-



Fliegendes Suizidkommando: Ein Lemming kommt selten allein

nosis. Wir haben uns auf Anhieb in die kleinen unermüdlichen Racker verliebt, und Euch ging es ebenso. Besonders erfreulich: Die grün behaarte Brut machte sich basisdemokratisch auf allen bekannten Spielsystemen breit und ließ keinen im Regen stehen. Ein heißes Kopf-an-Kopf-Rennen mit dem schlechtesten Spiel aller Zeiten lieferte sich dagegen "Operation Combat" von Electronic Zoo. Wir ließen aber noch einmal Gnade vor Recht ergehen und vergaben zwei Prozentpunkte mehr als für den vierprozentigen Gurkenkönig des Vorjahres "Rorke's Drift".

Der ganz klare Favorit in Sachen Rollenspiel ist das immer noch geniale "Bane of the Cosmic Forge" von David Bradley. Die Ritter der Redaktion schwärmen noch heute von durchwach-



Klabautermann, laß Guybrush ran: Monkey Island räumt ab

ten Nächten ("Auf dem Amiga ohne Zusatzlaufwerk!") und können immer noch alle Zaubersprüche auswendig.

Als bestes Adventure durften wir, weil's so schön war, gleich den zweiten Teil von Ron Gilberts Piratenschmonzette auszeichnen. "Monkey Island 2 - Le Chucks Revenge" knüpfte in Deutschland locker an den Erfolg des ersten Teils an und war mindestens genauso witzig. Auch den Titel für das beste Strategiespiel konnten wir an einen alten Bekannten vergeben: Dauergast Peter Molyneux sahnte hier mit "Populous 2" ab.



Ja, das war ein Jahr: 1992 gab's die ersten CD-ROMs für PCs, der Amiga war noch gut dabei, Spiele gab es in rauhen Mengen und die *POWER PLAY* bekam doppelte Verstärkung aus dem Osten ...

s ging schon mal gut los:
Ab POWER PLAY 1/92 gab's Verstärkung aus dem Osten. Knut Gollert, ein frischer Abiturient aus Mecklenburg/Vorpommern ("Wieso? Du sächselst ja gar nicht?") stieß zur Truppe und raffte sich auf, Spiele zu testen. Sein erstes war bezeichnendermaßen Domarks leicht mißglückte Pit Fighter-Umsetzung. Auf einem flotten XT (aber schon mit VGA!) schrieb es sich unbeschwert. Fast 10

SI packt au

Lemmings-Macher

High-End-Action

auf dem Super NF

Neues vom

Monate später verschlug es den nächsten Import aus den neuen Bundesländern ins bayrische Haar, Christian von Duisburg, auch bekannt als Duisentrieb. Doc Düse oder schlicht als Bonk, zog mit Sack und Pack in unsere Redaktion ein. Kaum zwei Tage gearbeitet, zerfetzte Christian die ersten Rechner, bastelte das erste Netzwerk ("So was kannst du?") und lieferte sich tagelange Robosports-Duelle mit den Kollegen. Dann kam auch in der POWER PLAY-Redaktion das Hardwarekarussell ins Trudeln. CD-ROMs trafen ein und begeisterten die Redakteure ("Jetzt kann ich CDs hören, ohne meinen Discman anzuwerfen. Toll!") und man träumte vom 486er. Doch viel wichtiger waren die zahlreichen zu testenden Spiele, denn 1992 gab's davon noch genügend. Den Spitzenplatz sicherte sich Sir Techs Rollenspiel Wizardry 7: Crusaders of the dark Savant, das von uns, dank bester Kontakte, als (fast) fertige Version schon gut ein Jahr vor Veröffentlichung getestet wurde.

Live stand inside a large courtyard, serene and colm, and it is a welcome change from the otherwise gloomy city.

Das doppelt getestete Crusaders of the Dark Savant erhielt satte 94%

Dank einiger Unstimmigkeiten und einer (zu) langen Testphase kam das



Neu und unverbraucht: Knut und Christian verstärkten die Redaktion 1992





12/92 noch einmal getestet, als Auffrischung eventueller Erinnerungen sozusagen. Doch auch schlechte Spiele gab es 1992, wobei es in diesem Jahr scheinbar nur gute schlechte Spiele gab, denn Winter Supersports '92 von Flair sahnte immerhin noch satte 7% ab. Gegen die 4% von Rorke's Drift von 1990 kommt es längst nicht an. Des weiteren versuchte POWER PLAY und besonders unser Amiga-Freak Richie Commodores 16-Bitter aufzubauen, und wir spendierten dem Amiga zwei Schwerpunkte, um noch einmal eingehend auf die Vorzüge hinzuweisen. Doch wie wir alle wissen, war es vergebene Mühe...



Fallengelassen: The Bard's Tale 4

Immer noch nicht fertig?

Gleich drei Spiele wurden für 1992 angekündigt, die bis heute keinen Weg in die Softwareregale fanden. Als erste ward Virgins Rookies durch den Wolf gedreht und seither nimmer mehr gesehen. Rookies folgte Mike Singletons Galacticon auf dem Fuße, ein Space-Exploration-Spielchen mit Wing-Commander-Zügen: Es fiel unter den Tisch, und keiner hob es je wieder auf. Als dritter Rohrkrepierer und wohl größte Pleite des Jahres entpuppte sich Electronic Arts Klassiker-Remake The Bard's Tale 4: Tales of the Unknown. Damals werkelten 80 Prozent der verfügbaren Kapazitäten bei EA am Rollenspielhammer, und sie haben umsonst gearbeitet, denn The Bard's Tale Nummero 4 wurde wegen stetig steigender Kosten aus dem Fenster geworfen, und wiederum hob es niemand je wieder auf.





Multimaschinell

Zwar standen die Zeichen der Zeit schon auf MS-DOS, doch in der POWER PLAY-Redaktion und im Heft stritten immer noch sage und schreibe 11 Systeme um den Sieg: Ob Alt-Hippie C 64, Atari ST, Amiga, PC, Archimedes, Mega Drive, Super NES, NEO GEO. Game Boy, Lynx oder Game Gear unser Heft wurde mit jedem System fertig. Ende des Jahres mußten dann allerdings einige von ihnen dran glauben: Der C 64 sah dem Tod ins Auge, und auch Ataris ST wollte nicht mehr so, wie er sollte. 16-Bit-Videospiele wurden dank toller Module trotz fantastischer Preise zum Sammlerobjekt (Ein Streetfighter 2 aus Japan für 298 Mark) und Handhelds wurden wegen einer Modulschwemme in

die Handheldcorner verbannt. Gigantisch neu war Anfang des Jahres jedoch das CD-ROM für PCs. Schon damals, von Michael als "Speichermedium der Zukunft" angeprangert, freuten wir uns auf satte zwei (2!) CD-ROM-Spiele: Das Kinderspiel Mixed up Mother Goose und das Gesellschaftsspiel Jones in the Fast Lane waren die ersten beiden. Doch schon wenig später ging die Post ab: So kam LucasArts mit dem herzzerreißend schönen Loom auf CD und fesselte uns endaültig an die Schillerscheibe. Damals war das von Matsushita CD-ROM mit 150 KByte/s auch noch eines der schnellsten ("... Zugriffszeiten hielten sich in Grenzen ... Flott wurden die Daten in den Speicher geschauffelt ...").

Der wohl genialste Hardwarehype des Jahres kam aus dem Hause ASI und hieß *T-Bird*. Hier gab's in einem recht klapprigen Gehäuse einen 386SX-Prozi, der laut Aufkleber von Intel war, aber in Wirklichkeit von AMD hergestellt wurde, eine 50 MB Festplatte und ein Soundblaster-Emulations-Board für satte 3000 Mark. Für Spieler, die damals selten den ultimativen Spiele-PC im Laden kaufen konnten, eine lohnende Anschaffung, die sich dank der teils üblen T-Bird-Qualität (schon beim Ein/Aus-Schalter ging's los) jedoch als Schuß in den Ofen bewahrheitete.

Die Besten 1992

Das Jahr 1992 war sicherlich das Jahr, in dem das Rollenspielgenre in eine neue Dimension rückte. Ob Garriots geniales *Ultima* 7, Westwoods Sequel Exe of the Beholder 2 oder Tha-



Ultima Underworld war der Innovativste Neuling 1992 und setzte mt der neuen 3D-Technik genreübergreifend Maßstäbe

lions Amberstar — 1992 investierten wohl Rollenspieler die meiste Kohle in neue und gute Spiele. Zwei Produkte waren dabei jedoch die absoluten Überrenner und sind noch heute ungeschlagen in Sachen Innovation. Das beste Spiel des Jahres war die gigantische Rollenspiel-Actiona-Adventure-Mischung Ultima Underworld aus dem Hause Looking Glass. Erstmals gab's hier die mittlerweile standardisierten 3D-Gänge, was unsere Redakteure besonders begei-

sterte. Als zweiter Überknaller erwies sich Sir Techs Wizardry 7: Crusaders of the Dark Savant. David Bradleys Abschiedsgeschenk erwies sich als der-



Aces of the Pacitic: Die beste Simulation 1992

maßen genial, daß wir es zum besten Rollenspiel des Jahres kürten. Selbst heute noch gilt Wizardry 7 in Fachkreisen als Vorzeigeprodukt der Rollenspiele im klassischen Stil. Ansonsten war das Jahr 1992 von unzähligen mehr oder weniger offiziellen Nach- und Thronfolgern gekennzeichnet: Das beste Sportspiel war zum Beispiel der Links-Nachfolger Links 386 Pro, bestes Adventure LucasArts' Indiana Jones 4 und die beste Simulation 1992 kam aus dem Hause Dynamix und hieß Aces of the Pacific. Ansonsten erfreuten wir uns am besten Stratgiespiel namens History Line und an Fire & Ice, Andrew Braybrooks Hundehüpfer als bestes Action- und Geschicklichkeitsspiel.

News, auf die wir gewartet haben

Hier nun die ultimative "Das-sind-Newsmeldungen-die-wir-alle-ganz-toll-findendie-aber-keiner-braucht"-Liste.

Platz 1: Private Eye

Die superunsinnige Cyberspace-Brille für 2200 Mark aus *POWER PLAY* 12/92

Platz 2:

Atari STE/TT-Betriebssystem TOS
Das viel zu späte Atari-MultitaskingSystem für STEs und TTs aus POWER
PLAY 7/92

Platz 3: Mind Machine

Die Intelligenz-New-Age-Maschine, die nie funktionierte, aus POWER PLAY 12/92

Platz 4: Hudson C.D. School

Die unerreichbare japanische Spieldesignerschule aus POWER PLAY 5/92

Platz 5: Teresa O

Eine sexy Newsmeldung ohne Sinn, aber mit viel Hormon aus POWER PLAY 10/92



Klaus Möller und seine ZDF Kolumne

3sat meets POWER PLAY

Wie jetzt? Eine Frage erschütterte die POWER PLAY-Fangemeinde. Klaus Möller, seines Zeichens ZDF-Compi-Redakteur, hielt quartalsmäßig eine Leserrunde in der POWER PLAY ab, die wohl nie jemanden so recht interessierte, geschweige denn verstand. Hier wurden alte Spiele angepriesen, Actionspiele verboten und Leser entmündigt. Mußte das sein? Nun, das fragten wir uns eben auch und **PLUPP** die "ZDF Kolumne" war genauso schnell weg, wie sie da war ...



Die bemerkenswerteste Entwicklung auf
dem Spielemarkt war
1993 der damals beginnende
Siegeszug der CD-ROM.
Obendrein wurde ein schneller
486er zum Muß für den ernsthaften Spieler.

Manni noch im kurzhaarigen Sponti-Outfit





Sönke noch unversaut und ein wenig unertahrener

pas Jahr nahm einen guten Anfang: Das streßgeplagte POWER PLAY-Team konnte seine Reihen durch zwei Neuzugänge verstärken: Der Hamburger Eierbaron und Modefachmann Sönke Steffen schmiß sein Studium, um zum Münchner Kindl zu werden und konnte fortan in unseren heiligen Hal-

COMMANDER PLAYTESTERS/ GUIDE

Chris Roberts kommt endlich in die Strümpfe: Drigins Sfrike Commander war das am längsten erwartete Spiel

len schon bald den Ruf als einer der spritzigsten und reimgewandtesten Schreiberlinge genießen. Allroundtalent Manfred Neumayer vergnügte sich schon etliche Jahre als Fachzeitschriftenredakteur, bevor er unser Mac-Spezialist wurde. Seitdem wir sein heißgeliebtes Apfel-Maschinchen schmählich vernachlässigen, hat er sich nun ganz der Produktion unseres Blattes verschrieben und werkelt neben-

her noch bei unserer Schwesterzeitschrift VIDEO GAMES als Spieletester mit. – 1993 war auch das Jahr, in dem Infogrames mit Alone In The Dark Aufsehen erregte: Vektor- und gezeichnete Grafik in Verbindung mit einer ungewöhnlichen Kameraführung, die unsere Helden aus den verschiedensten Perspektiven flüssig drehen und zoomen ließ, sorgte für bis dato ungekannte Effekte. – Mit dem opulenten Intro der CD-ROM-Version von King's Quest 6 nahm der Render-Wahn seinen Lauf. Fortan gehörten mit Autodesks 3D-Studio kreierte Sequenzen zum Imponiergehabe der Programmierer. – Im





Rebel Assault (Bild) und The 7th Guest waren die ersten CD-Dnfy-Spiele

großen Erotikreport ergötzte sich Knut seinerzeit an den heute eher harmlos wirkenden Ferkeleien aus der Heimcomputer- und PC-Spieleszene. Ernteten wir damals noch entgeisterte Zuschriften, so jucken unsere jetzigen knallharten "Lust oder Frust"-Artikel keine Sau mehr. - Die damals aktuellen Spiele, allen voran der nach langer Wartezeit gelandete Strike Commander, verlangten nach immer mehr Rechen-Power. Konnte Michael im Februar noch guten Gewissens den 486SX-25 T-Bird empfehlen, so prahlte er schon wenige Seiten später mit den Leistungen des neuen DX2-66-Prozessors. Spätestens im August jammerte Doc Düse: "Wann kommt endlich der Pentium?" -Leserbriefe verlangten nach einer POWER-PLAY-TV-Sendung. Was damals nicht realisierbar war, läuft heute sogar täglich im konservativen ZDF. "Interaktive Gameshows" aller Orten, doch wen interessiert's heute noch? - Informationsaustausch und Spiel via Telefonnetz kam groß in Mode, wir trugen dem Trend mit der neuen Rubrik Power Line Rechnung. - Mitte des Jahres nahmen Atari ST und C64 sang- und klanglos ihren Hut. Mit dem "Brotkasten" starb einer der treuesten Weggefährten des Computerspielers. - Im Spätsommer kam Spielbergs Jurassic Park in die Kinos und richtete die Aufmerksamkeit der Branche auf die Saurierkreationen von ILM. Ein Name fiel immer häufiger im Zusammenhang: SGI. Die "kleine" Indy und ihre größeren Brüder und Schwestern wurden zu den Traummaschinen der Freaks gekürt. - Das auf einem Amiga 1200 basierende CD32 konnte das angekratzte Image von Commodore auch nicht mehr retten und wird wohl in absehbarer Zeit den Weg des Vorgängers CDTV nehmen.

3/95



Voxel-Wars

Novalogics Comanche machte durch ein neuartiges Gratik-Berechnungs-system von sich reden: Das zuvor in der Medizin eingesetzte Voxel-Space-System ist in der Lage, bis zu eine Million 3D-Berechnungen in einer Sekunde darzustellen. Das ist rund 500mal schneller als mit tradit-

tonellen Methoden, die sich der geometrischen Polygon-Technik bedienen. Vor allem hügelige Landschatten können damit hervorragend konstruiert werden, da Voxel Space (wie die Zusammensetzung seines Namens aus "Volumen" und "Pixel" schon verheißt) jedem Pixel eine bestimmte Höhe zuweist. Diese Eigenschaft erlaubt es den Programmierern von geologischen Satelliten eingelesene Landschaftsdaten direkt umzusetzen und so ein extrem realistisches Landschaftsbild für Simulationen zu schaffen. Aufgrund der enormen Rendergeschwindigkeit muß sich der Spieler nicht aut vorberechneten Bahnen bewegen, sondern kann das Spielareal in jeder beliebigen Richtung erkunden.



Argonautisch

Argonaut-Software auf den Schwingen des Sieges: Die Starglider-Schöpfer (jüngst Creature Shock) um Jez San verhalfen dem Super Nintendo zum Punktesieg über das Mega Drive: eingebautem Super-FX-Chip schwirrte Star Wing an allen übrigen Konsolenluftikussen vorbei. Der Kunstgriff machte es möglich, Objekte und Hintergründe nach allen Seiten zu scalen und zu rotieren. Superschnelle 3D-Action in Echtzeit mit Lichtquellen-Schattierung und 3D-Polygon-Animation war nun auch auf dem Super Nintendo kein Fremdwort mehr. Glücklicherweise vergaßen die Designer in dem ganzen Technotaumel das eigentliche Spiel nicht. Starwing machte auch einen Heidenspaß und heimste sich dafür jede Menge Auszeichnungen ein.

Multimedia 1993

Wooas?! Konsole und PC in einem Gehäuse friedlich miteinander vereint? Kein Schildbürger-Streich, sondern im Jahre 1993 gesehene Realität. Die ansonsten seriöse Firma Amstrad versuchte sich mit einem netten Experiment, das jedoch schon im Ansatz zum



Scheitern verurteilt war: Ein selbst für damalige Verhältnisse schlapper 386SX-25 mit nur 1 MByte Speicher und einer 40 MByte großen Festplatte ging mit einem Mega Drive, das gar nicht so recht wußte, wie ihm geschieht, eine unglückliche Symbiose ein. Die ausschließlich AdLib-kompatible Soundkarte plärrte mit dem ältesten aller Musikstandards vor sich hin und vergraulte die Gehörgänge der Musikliebhaber.

Baustopp

Revell, der weltgrößte Hersteller von Modellbausätzen, stieg großformatig ins Computergeschäft ein. Mit digitalen Bauanleitungen auf CD-ROM wollte der Bausatzgigant die Stubenhocker der Spezies Modellbauer und Computerfreak zusammenführen. Der Coup mißlang: Für die zoomenden Konstruktionspläne und das



schwachbrüstige, mitgelieferte Autorennen konnten sich beide Lager noch nicht einmal halbwegs erwärmen, und so mußte Revell seine aus dem Boden gestampfte Computerabteilung gegen Ende des Jahres schließlich wieder auflösen.



Die Besten 1993

Blue Bytes Die Siedler konnten nicht nur den damals noch zu vergebenden "Amiga-Award" einsacken, sondern waren auch Klassensieger der Sparte bestes Strategiespiel. Im MS-DOS-Bereich erlebten wir ein knallhartes Kopf-an-Kopf-Rennen: Bullfrogs Syndi-



Blue Bytes Die Siedler war bestes Amiga- und bestes Strategiespiel

cate erklomm noch vor Origins Strike Commander und LucasArts Sam & Max, die sich dafür den Titel bestes Adventure sichern konnten, das oberste Siegertreppchen. Dem unaufhaltsamen Siegeszug der CD-ROM wurde Rechnung getragen: Rebel Assault entriß den POWER PLAY-Redakteuren Verzückungsschreie und heimste sich

neben einer spektakulären Wertung den Titel CD-Spiel des Jahres ein. Als bestes Action-/Geschicklich-keitsspiel ging Factor 5s Turrican 3(Amiga) ins Ziel. Incredible Toons verdampfte so



Bullfrogs Syndicate belegte Platz 1 der MS-DDS-Spiele

manches Tüftlerhirn und wurde von den glücklich Lobotomierten daraufhin zum besten Denkspiel erhoben. Mit dem Titel bestes Sportspiel beanspruchte Electronic Arts NHL-Hockey (PC) den goldenen Puck. In der Abteilung bestes Rennspiel ging für Microproses Formula 1 Grand Prix das karierte Fähnchen runter. Nicht zu fassen: Der Amiga konnte 1993 von sich behaupten das beste Rollenspiel hervorgebracht zu haben: Thalions Ambermoon schaffte es, sich noch vor Richard Garriots Underworld 2 und Ultima 7 Part II zu behaupten! Der teils langersehnte, teils mit ungeduldigen Verwünschungen beschimpfte Strike Commander von Origin düste sich immerhin zur besten Simulation des Jahres empor. Schlußlicht des Jahres war Oceans Wrestling-K.O. European Rampage mit einem dreifachen Griff ins Klo: Satte 12 Prozent erzielte die MS-DOS-Version, die Amiga- und C64-Varianten standen dem "Erfolg" kaum nach.



VIDEO GAMES goutieren, kannten den Mann mit der Vorliebe für harte Töne

Zweiter Neuzugang war die rheinische Frohnatur Pete "Obstler" Schwindt (man nennt ihn auch "Mister K 240"). Als Freund und Förderer bunter Bildergeschichten betreute er zuvor das Erwachsenen-Comic-Programm des Bastei-Verlages. Mit ihm erzielte die Star Trek-Fraktion in der Power Play insgesamt 60 Prozent der Sitze und somit die absolute Mehrheit. ps

Mein F Chon zu Beginn des Jahres verfestigten sich zwei Trends immer mehr: Zum einen setzte sich das Medium CD-ROM wohl endgültig durch. Zum anderen gab es die ersten einigermaßen gelungenen Versuche in Richtung interaktiver Film. Beide Entwicklungen sind übrigens nicht voneinander zu trennen. Ohne ein entsprechendes Speichermonster wären solche Megabyte-Riesen wie "Under a Killing Moon" und das mit Spannung erwartete "Wing Commander 3" wohl ein Ding der Unmöglichkeit gewesen. Technisch waren beide Spiele, so unterschiedlich vom Genre her sie auch sind, recht ausgefeilt und gewährten einen kleinen Ausblick auf das, was uns in den nächsten

Nach

Von der Leinwand auf den Monitor; der weite Weg des Mark H.



Sam Spade lebt: So sieht also die Schwarze Serie der Zukunft aus

Jahren noch erwarten wird. Eines ist aber jetzt schon gewiß: Wir werden wieder einen Rückfall in die Zeiten erleben, wo wir fleißig Disketten nachladen mußten. Nur daß es heute CDs sind. Spiele wie das oben erwähnte "Under a Killing Moon", die knapp 2,4 Gigabyte (!) haben, werden wohl noch etwas auf ein größeres Speichermedium warten müssen.

Commodore "Adieu" sagten...

Dennoch wird die Branche über kurz oder lang nicht drumherum kommen, sich an den Qualitätsmaßstab von Film und Fernsehen messen zu lassen. Erst dann werden solche Produkte als neue Form der Unterhaltung nicht nur bei Computer-Cracks akzeptiert sein.

Überraschungsspiel des Jahres ist jenes berühmt-berüchtigte Ballerspiel, das mit "D" anfängt. Keiner unter achtzehn kann es spielen (es ist nämlich indiziert), aber ieder Dreikäsehoch kennt es. Indizierungen hin, Verbote her: Mittlerweile brauchen sich die Herren von ID keine Sorgen mehr um solche Einwände zu machen. Mit zwei Spielen haben sie es nämlich geschafft, sich für den Rest ihrer Tage finanziell abzusichern. Durch einen Deal mit Microsoft, der D*** in der nächsten Zeit im Bundle mit seiner Anwendersoftware anbietet, hat man bei ID angefangen, sich ein neues Hobby zuzulegen: Ferraris sammeln.

Personell stellte sich die Power Play Mitte 1994 dem Leser so dar, wie er sie auch heute noch kennt. Ab Ausgabe fünf

gab Rock-Metallurge Frank Heukemes seinen Einstand. Treue Leser, die auch unser Schwester-Magazin

Kleine Ursache. große Wirkung: Bei Intel wurde geschlampt

Der Konstruktionsfehler des Jahres

Der Pentium sackte mittlerweile auf einen relativ akzeptablen Ladenpreis und verführte einige Programmierer dazu, sich mal wieder an die Grenzen des technologischen Overkills heranzutasten. Viele Spiele, unter anderem Bullfrogs 3D-Populous-Version Magic Carpet waren für den Pentium optimiert. In Verruf kam der Rechenflitzer, als sich herausstellte, daß der Intel-Chip eine winzige Fehlkonstruktion aufwies. Bei komplexen mathematischen Klimmzügen konnte es nämlich geschehen, daß auf einmal ein falsches Ergebnis auf dem Bildschirm erschien. Auf Spiele jedoch sollte diese peinliche Panne keinen Einfluß





Flop des Jahres

Sierra wird sich wohl heute noch schwarz ärgern, wenn die Firma an Kolonien auf fremden Planeten denkt. Denn mit Outpost hat sich der Softwareentwickler, der vor allen Dingen durch alle möglichen Ouest-Serien und dem unsäglichen Larry Laffer zu Ruhm und Ansehen gekommen ist, ein gewaltiges Kuckucksei ins eigene Nest gelegt. Was vollmundig als eines der größten Management-Spiele aller Zeiten angekündigt wurde, entpuppte sich als halbfertige Beta-Version, die dem Endkunden als fertiges Verkaufsschmankerl untergejubelt wurde. Es lief aber auch alles schief, was schief laufen konnte: Das Handbuch war eine Zumutung und klärte den Spieler



Lost in Space: Im All können einem auch die Haare zu Berge stehen

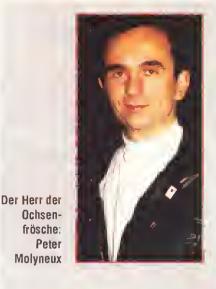
überhaupt nicht darüber auf, wie man die Produktion der wichtigsten Gerätschaften vorantrieb. Die wichtigsten Features wie ein umfangreiches Transportwesen oder der Warenaustausch mit anderen Kolonien sollte mit einer Update-Diskette folgen. Höhepunkt der Dreistigkeit war die Reaktion von Offiziellen auf diese Katastrophe. Man betrachtete Outpost wie ein Kind. dem noch alle Möglichkeiten offenstehen. Der Kunde solle doch froh sein, daß er ein Produkt erwirbt, welches noch in der Zukunft wachsen könne. Doch mit Ausnahme eines überfälligen Tutorial-Update haben wir bis heute nichts gesehen und gehört.

Der Mann aus Toontown: Machen Comics schön?





Headbangers Ball: Unser Neuzugang aus der Hardrock-Szene



Der Mann des Jahres

Peter Molyneux könnte eigentlich stolz auf das Geleistete seln. Kaum eines seiner Spiele ist ohne Prädikat, alle haben es bei uns auf eine Wertung über 80 Prozent gebracht. 1994 schaffte es der Nachfahre normannischer Invasoren, mit gleich zwei Spielen in die Prädikatsränge zu stürmen. Im Kirmessimulator Theme Park gilt es, so geschickt wie möglich, einen Dorfrummel zum Oktoberfest hochzupuschen. Taktisches Geschick im Würstchenverkauf ist dabei ebenso gefragt wie das Einhalten der Sicherheitsstandards auf der Achterbahn.

Obwohl er es ständig weit von sich gewiesen hat, Molyneuxs Magic Carpet ist eindeutig eine erweiterte 3D-Umsetzung des legendären Populous (was ja nicht unbedingt von Nachteil sein muß. Eine Schande ist es jedenfalls nicht). Wie der Dieb von Bagdad segelt Ihr durch die Lüfte, sammelt Manakugeln ein und versucht, durch das Anheben von Bergen, Erdbeben, Vulkanausbrüchen oder einfach nur göttlichen Blitzen dem Gegner den Teppich unter den Füßen wegzuziehen, wenn möglich sogar gleich das heimatliche Schloß zu zersemmeln.

Daß aber selbst solch ein Erfolg nicht vor der Übernahme durch eine Großfirma schützt, zelgt übrigens die Pressemeldung, die am 6.1.1995 auf der CES in Las Vegas ausgegeben wude. Da gab Electronic Arts nämlich ganz lakonisch bekannt, man habe Bullfrog käuflich erworben. Und damit ist einer der letzten großen unabhängigen Entwickler im Bauch einer Major Company verschwunden. Eigentlich schade...

Die Besten 1994

1994 war wieder ein Jahr, in dem viele Entwickler keine Risiken eingingen, sondern eher auf Altbewährtes setzten. Das Resultat war eine Phase der vielleicht innovationsärmsten Neuerscheinungen überhaupt. Die bizarrsten Blüten trieben die verschiedenen D***-Klone. Man hätte meinen können, daß das Motto "Schieße auf alles was sich bewegt" als neuestes Spieleprinzip gehandelt wurde. Besser oder wenigstens gleich gut war allerdings kein einziger Ableger.



Wir schreiben den Zweiten Weltkrieg neu

Technische Verfeinerungen bewährter Spielideen hatten eindeutig Vorrang. So kam es schließlich, daß SSIs Panzer General in weitem Abstand vor der Konkurrenz bestes Strategiespiel 1994 wurde.

Kollege Weitz war übrigens im Herbst letzten Jahres längere Zeit nicht ansprechbar. System Shock, bis dato fesselndstes Action-Adventure aus dem Hause Loking Glass, ließ unseren Überzeugungs-Westfalen Weitz längere Zeit morgens recht müde aus der Wäsche schauen. Noch heute deliriert er manchmal von diesem Spiel. Zumindest war es so gut, daß es als bestes Action-Adventure 1994 in die Annalen der Power Play einging.

Auch Stemenschweifbbereitete einem anderen Mitarbeiter schlaflose Nächte. Aber nicht nur Frank Heukemes war der Meinung, daß Sternenschweif als bestes Rollenspiel gehandelt werden werden mußte.

Einer der größten Beschäftigungsmagneten in unserer Redaktion aber war die beste Mixtur aus dem Hause Microprose:



UFD: Der Feind kommt aus dem All

UFO – Enemy Unknown hatte sich zu einem Suchtspiel bei Frank und Knut entwickelt – noch heute klingt uns das Röcheln armer Aliens in den Ohren.

JON PONG ZU PENTIUM

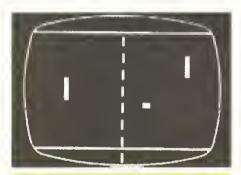
Ein kurze Historie der Video- und Computerspiele

1995 ist das Jubiläumsjahr der Unterhaltung: 5 Jahre *POWER PLAY*, 100 Jahre Kino und ... Pong wird 25 Jahre alt. Voller Wehmut blickt *POWER PLAY* für Euch zurück

ngesichts heutiger Pentium-Programme wie Wing Commander 3 und den zukünftigen Multimediasystemen Ultra 64 und Sony Playstation kann man sich kaum mehr vorstellen, wie die Pioniere des Videospiels sich vor über zwei Jahrzehnten die Zeit vertrieben: In Schwarzweiß, mit Pieps-Sound und Pixeln so groß wie Lego-Duplo-Steine.

Der Urknall: Space War

Was spielten Studenten am legendären Massachusetts Institute of Technology (MIT) in Boston auf ihren Mainframe-Rechnern vor 30 Jahren? Space War, das erste bekannte Computerspiel der Welt. Der Programmierer Steve Russell ließ zwei Spieler in Ascii-Zeichensatz-Raumschiffen durch den monochromen Weltraum düsen und sich mit Raketen beschießen. Ein Student griff die Idee auf und bastelte das erste Videospiel: Der



Am Anfang war Pong: Notan Bushneits Idee war der Startschuß für das Video- & Computerspielzeitalter

spätere Atari-Gründer Nolan Bushnell baute 1.500 Computer Space-Spielautomaten. Computer Space war nichts anderes als der Insiderhit Space War am Fernsehgerät, allerdings kommerziell nicht erfolgreich. Doch davon ließ sich Nolan nicht abschrecken: Er gründete Atari und entwickelte den Spielautomaten Pong. Ein

Gerät des abstrakten Bildschirm-Tischtennis stellte Atari in einer Bar in Silicon Valley auf – nach wenigen Tagen kam ein Anruf, daß der Automat kaputt sei. Der Grund war ebenso simpel zu beheben wie erfreulich: Der Münzbehälter war übergelaufen, *Pong* war ein Erfolg. Von jetzt an herrschte Goldrausch-Stimmung, das Videospiel-Zeitalter hatte begonnen.

Der Siegeszug der Videospiele

Pong wird von vielen Firmen kopiert und diverse Heimkonsolen für Fernsehgeräte mit eingebauten Pong-Spielchen werden entwickelt. Mit dem Odysee der Philips-Tochter Magnavox kommt später das erste Videospielgerät mit austauschbaren Steckmodulen auf den Markt – in Deutschland als Philips Videopac G7000 bekannt. 1977 präsentiert Atari das legendäre Atari VCS2600. Die Konsole paßt dank des zeitgemäßen Holzfurniers in jedes Wohnzimmer – und dort steht es bald auch: Spiele wie Space Invaders,

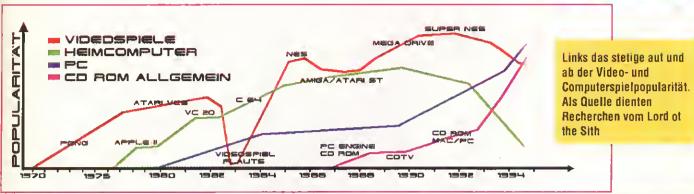
Maze und schließlich Pac Man sorgen für den ersten Videospiel-Boom. Insbesondere die talentierten Programmierer von Activision (David Crane, Alan Miller, Carol Shaw und die Kitchen-Brüder) und Imagic (Rob Fulop) entlockten dem VCS innovative Videospielwunderwerke, die bis heute unvergessen sind. Von dem gewinnversprechenden Kuchen wollen auch andere Hersteller ein Stückchen abhaben: Hanimex und das deutsche Interton waren aber technisch dem VCS nicht überlegen und konnten sich nur kurz behaupten.

The Next Generation

Die zweite Generation der Videospiele (1980) war technisch verbessert, aber wurde vom Kreuzzug der Heimcomputer geschlagen. Mattels Intellivision konnte sich nur 2 Jahre auf dem Markt halten und das CBS ColecoVision mit seinem Z80 Prozessor und brillanten Spielen wie Zaxxon und Smurf war zwar eine Traumkonsole, aber die ehrgeizige Zukunft mit Super Game Cartridges und Adam-Com-







putererweiterung hat sie nie erlebt. Tragisch auch das Abschneiden von MBs Vectrex: Die Konsole mit Vektorgrafik, eingebautem Monitor, 6809-CPU und optionaler 3D-Brille wurde als "König der Videospiele" bezeichnet, aber fand kaum Käufer und verschwand bald wieder. Die zweite Atari-Generation Pro System 5200 und das leicht verbesserte 7800 kamen zu spät auf den Markt und konnten den Untergang der Videospiele nicht mehr aufhalten. Nicht vergessen wollen wir Nintendos LCD-Handhelds: Die Game & Watch-Portables (auch "Tric-o-tronic" genannt) sorgten schon ein Jahrzehnt vor dem Game Boy für störendes Gepiepse im Schulunterricht.

und seine Programme anbieten, was viele "Ein-Mann-Klassiker", besonders aus England, zur Folge hatte. Zum anderen mußte man sich die Spiele nicht unbedingt kaufen: Cassetten- und Diskettentausch auf dem Schulhof war damals ein weitverbreitetes Kavaliersdelikt, Polizei und Eltern hatten von der Materie sowieso keine Ahnung und viele Kinderzimmer wurden zu Raubkopierer-Zentralen. In diesen wilden Zeiten ohne Recht und Ordnung wurde auch der Vater der POWER PLAY geboren: Das Magazin Happy Computer wurde mit Soft- und Hardwaretests sowie dem "Listing des Monats" für jeden Heimcomputerbesitzer zur unverzichtbaren Monatslektüre. Immer mehr Systeme tummelten sich auf dem Markt und sorgten für Chaos: Der Acorn BBC und der Dragon 32 waren zumindest in England erfolgreich, andere Computer wie

Laser, Alphatronic PC, Bit90, Sharp,
Enterprise
und viele
andere hatten nur einen
kurzen Gastauftritt. Viele Besitzer
waren verärgert, und
die Idee von einem
übergreifenden Standard
machte die Runde. Doch
das ehrgeizige MSX-Projekt

einiger japanischer Firmen (Yamaha, Sony, GoldStar, Spectravideo und andere) war außerhalb Nippons nur mäßig erfolgreich. Erstklassige Konami-Module machen das MSX-System für Spieler allerdings bis heute attraktiv.

Mine Storm*

Exklusiver Exote: MBs Vektorsystem Vectrex tesselt Historiker bis heute

Pac Man, wir lieben Dich: Namcos Millardenseller trißt und trißt und frißt ... und erlebt gerade seinen dritten Frühling in Pac Attack und Pac in Time aut dem SNES

Heim & Herd

Heimcomputer wie der

Todesstoß

Atari 800XL und, allen voran, der

C64 versetzten den Videospielen den

Der Apple II, Commodore VC20 & C64, Atari 400/800, Tandy TRS80, Sinclair ZX81 & Spectrum und der Texas Instruments TI99/4A machten Computer für jedermann erschwinglich. Die meisten Heimcomputer waren den Videospielen technisch leicht überlegen, man konnte selbst programmieren und seriösen Anwendungen, wie Textverarbeitung und Datenbanken, frönen. Auch für Spieler waren die Geräte attraktiv: Zum einen übertraf das Angebot an Unterhaltungsprogrammen die Videospiele um ein vielfaches – jetzt konnte jeder programmieren

Die gelbe Gefahr

Die Japaner mischten schon beim ersten Videospielboom kräftig mit. Schließlich waren Space Invaders (Taito), Pac Man (Namco), Zaxxon (Sega) und Donkey Kong (Nintendo, von Mario Bros.-Erfinder Shigeru Miyamoto) im Land der aufgehenden Sonne erdacht worden. Nintendo gelang Anfang der achtziger Jahre mit dem Famicom in





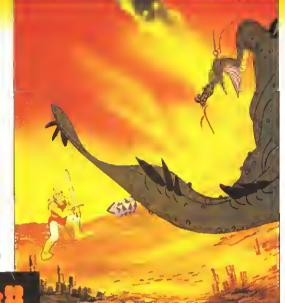
Japan ein Jahrhunderterfolg und brachte das Gerät, äußerlich dem Geschmack der westlichen Welt angepaßt, als Nintendo Entertainment System (NES) 1983 in Amerika auf den Markt. Atari & Co. steckte noch der Schreck des plötzlichen Modul-Tods in den Knochen, aber Nintendo vollbrachte das Wunder: Mit teuren Marketingkampagnen und tollen Spielen gelang die Rückkehr der Videospiele. Bald war in jedem vierten



Donkey Kong, noch ohne Country: Das erste Jump & Run und der erste Auftritt von Klempner-Held Mario

US-Haushalt ein NES neben dem Fernseher zu finden und viele Softwarehäuser standen bei Nintendo Schlange, um die Lizenz zu erhalten, für das NES programmieren zu dürfen - Nintendo hatte aus den Fehlern von Atari gelernt: Damals sorgte unter anderem eine Modulschwemme vieler mieser Spiele für den Niedergang der Videospiele. Nintendo übernahm die Qualitätskontrolle, die Produktion und das Marketing der Spiele von Fremdfirmen. Manchmal wurden Spiele zurückgehalten, künstlich verknappt oder sogar verschrottet - kein Sinn für freie Marktwirtschaft, aber erfolgreich. Nur Tengen und die Engländer Codemasters wagten es. Spiele ohne Lizenz zu produzieren und sorgten für hohe Anwaltskosten.

Neben Nintendo hatte noch Segas Master System zumindest in Europa einen beachtlichen Erfolg. Unbeholfene Videospielprojekte der Amerikaner (Ataris 7800-Relaunch und die XL-Konsolenvariante) und Europäer (Amstrads CPC-kom-



Nach Astron Belt der zweite LaserDisk-Automat: Dragon's Lair von Don Bluth



Die Todgeburt: Colecos Heimcomputer-Update Adam war der geplatzte Traum vieler Videospieler

patibles GX4000 und das bis heute verschollene Konix Multisystem) blieben bedeutungslos.

Bitte ein 16-Bit

Außerhalb Japans konzentrierte man sich auf die 16-Bit-Computergeneration. Sir Clive Sinclair schickte seinen QL ins Rennen und Atari-Boß Jack Tramiel (früher bei Commodore) den Atari ST. Nur Commodore hatte mit Plus/4 und C128 die 8-Bitter forciert und die 16-Bit-Entwicklung verschlafen, doch zum Glück steckte die kleine Joystick-Firma Amiga gerade in finanziellen Schwierigkeiten und hatte etwas Passendes im Programm: Jay

Miner (Chip-Design), Tim King (Betriebs-system), R.J. Michael (Software) und andere bastelten gerade an einem hochgezüchteten Videospiel, das unter der Regie von Commodore und mit Tastatur und Diskettenlaufwerk zum Traumcomputer einer neuen Generation wurde: 4096 Farben, Blitter und Multitasking machten den Amiga begehrenswert. Jenseits von Gut und Böse bewegte sich zu dieser Zeit der kompakte Macintosh von Apple: Die Maschine war schön und unerschwinglich.

Immer neue Varianten von Atari ST und Amiga kamen im Laufe der Zeit auf den Markt: Der Amiga 500 sorgte für eine weite Verbreitung und machte dem "billigeren" ST das Leben schwer. Später kamen Mega STs, Amigas mit Unix-Ambitionen (2500 UX) in die Läden. So beliebt beide Computersysteme in Europa auch waren, in den USA war man schon einen Schritt weiter: Neben dem Apple IIGS und dem Macintosh rückten die MS-DOS-Systeme immer mehr in den Entertainment-Bereich. Viele hochkarätige Spieleanbieter setzten zunehmend auf die PCs von IBM, Compag, Tandy & Co.

Zurück in die Zukunft

POWER PLAY-Leser sind PC-Spieler, aber die neuen Videospielkonsolen der Multimedia-Generation verdienen auch Beachtung, Commodores CD32 ist zwar fast vergessen, das Philips CD-i ist nur im Digital-Video-Bereich attraktiv und die Zukunft von Matsushitas 3DO ist mehr als ungewiß. Ebenso ergeht es Ataris Jaguar - Technik toll, aber wenig Spiele. Auch Segas 32X-Erweiterung für das Mega Drive wird kaum mehr als ein kurzes Schattendasein führen. In Japan ist man der Zeit wieder voraus: Sowohl die neue Sega-CD-ROM-Konsole Saturn als auch die Playstation X von Videospiel-Neuling Sony sind dort bereits erhältlich. Wer Segas Virtua Fighter auf dem Saturn und Namcos Ridge Racer auf der Playstation despielt hat, kehrt nur ungern zu seinem 16-Bitter zurück. Und schließlich kommt Nintendo Ende 1995 mit dem Ultra 64 - ohne CD-ROM, aber mit Silicon Graphics-Hardware für 500 Mark. Einige Ultra 64-Titel wie Cruisin' USA oder Killer Instinct werden schon als Spielautomaten getestet (zum Beispiel in Hamburg) und können voll überzeugen. Wenn Nintendo den Zeitplan einhält, erleben wir bald den vierten Videospielboom. Allen, die sich auch jenseits von DOS-Prompt und Mauszeiger wohlfühlen, empfehlen wir unsere Schwester VIDEO GAMES. js



Holen Sie sich die Spiele-Knüller! Kein Hit fehlt hier: Die Siedler, Zool 2, Pizza Connection, Der Clou!, Aladdin, Rise of the Robots und viele Spiele mehr finden Sie in der AMIGA PLAY 1/95.

ONLY THE BEST





Von Menschen und Marionetten

Augsburger Puppenkiste

Wer erinnert sich nicht an die grauenvollen Sonntage, die vom Kirchgang bis zum unvermeidlichen Sauerbraten jeden Schrecken bereithielten. Langeweile war angesagt, die in den meisten Fällen wahrscheinlich tödlich geendet hätte – gäbe es da nicht jene Institution, die uns mit Hilfe grüner Baby-Dinosaurier, tolpatschiger Blechbüchsen-Soldaten und kleiner Erdmännchen zumindest den Nachmittag versüßte. Die Puppenkiste feierte jetzt vierzigjähriges Fernsehjubiläum beim Hessischen Rundfunk.

igentlich beginnt die Geschichte der Puppenkiste schon viel früher, nämlich im Jahre 1948. Am 26. Februar feierten Walter und Rose Oehmichen Wiedereröffnung einer Puppenbühne, die im Jahre 1944 an anderer Stelle in Schutt und

Asche gebombt wurde. Die Stadt Augsburg stellte diesem Marionettentheater ungewöhnlicherweise eine großzügige Räumlichkeit zur Verfügung, in der sich die Puppenkiste auch heute noch befindet und nahm das Marionettentheater später in den Verband der Städtischen Bühnen auf. Die Beziehung, die Walter Oehmichen schon seit den frühesten Tagen zum Augsburger Stadttheater hatte, zahlte sich recht bald aus. Fritz Umgelter, Fernsehspiel-Guru der sechziger und siebziger Jahre, dessen Karriere an eben dieser Bühne begann, brachte die Oehmichens mit einem Medium zusammen, das damals noch in den Kinderschuhen steckte: dem Fernsehen. So produzierte man also am 21. Januar 1953 die erste Sendung für den damaligen NWDR. "Peter und der Wolf" wurde damals live gesendet und war von vorneherein bei der damals noch kleinen Schar Fernsehsüchtiger ein Erfolg. 1954 wechselte man dann zum Hessischen Rundfunk, wo die Puppenkiste schließlich zum Inbegriff genialer Kinderunterhaltung wurde. Berühmt wurde das Augsburger Marionettentheater durch eine kindgerechte Frühform von Spielbergs "Jurassic Park". Mit den beiden Saurier-Geschichten "Urmel aus dem Eis" und "Urmel spielt im Schloß" schossen die Oehmichen-Marschalls den Vogel ab. Leider blieb von all dem Ruhm nicht sehr viel hängen. Da Künstler selten Kaufleute sind

und Walter Oehmichen lieber ein paar Mark mehr an den Fernsehsendungen verdienen wollte (und wohl auch mußte), verzichtete er in seinem Vertrag mit dem HR und den diversen Autoren wie Michael Ende und Max Kruse auf seinen Anteil an der Zweitverwertung. Ein folgenschwerer Fehler, wie sich später herausstellte. Selbst am Verkauf der Videokassetten verdient der Augsburger Marschall-Clan lizenzmäßig keine müde Mark. Ärgerlich wurde die Sache auch, als man feststellte, daß man noch nicht einmal mit seinen eigenen Puppen für ein eigenes Lied werben durfte. Dolls United machten aus dem Urmel-Lied über kleine Kinder, die all die schönen Sachen sehen wollen, eine rockige Schunkelnummer. Leider durfte der Interpret dieses Klassikers, nämlich Urmel daselbst, nicht auf dem Cover prangen.



Der Sprecher und sein Regisseur: Noch zehn Minuten bis zur Aufnahme





Hier werden die Fäden geknüpft, an denen später gezogen wird

Sowieso hat sich in den letzten Jahren das Verhältnis zum HR ziemlich getrübt. In den Jahren bis 1979 war der gute Geist der Puppenkiste ein unscheinbar wirkender Herr namens Manfred Jenning, dessen Qualitäten als Drehbuchautor, Regisseur und Sprecher (z.B. lieh er Lukas dem Lokomotivführer seine Stimme) bis heute unerreicht bleiben. Als diese lebende Ideenschmiede dann plötzlich starb, übernahm Sepp Strubel das Ruder und der Ärger begann. Die künstlerischen Vorstellungen zwischen der Puppenkiste und dem Hessischen Rundfunk entfernten sich immer weiter voneinander. Mittlerweile ist Klaus Marschall so weit, die Scheidung einzureichen und sein Glück, wenn es denn nun nicht anders geht, bei den Privaten zu suchen. Marschall wirft dem Hessischen Rundfunk vor, bei der Entwicklung von Geschichten zu wenig planerisch vorzugehen und durch vordergründige Kalauer billige Effekthascherei zu betreiben. Tatsache ist jedenfalls, daß



Grüße aus Dingelstein: Klaus Marschall und ein kleiner Freund aus alten Tagen

sich der Stil der (Fernseh-) Puppenkiste seit dem Tode Manfred Jennings geändert hat. Während früher eigentlich fast jeder Vierteiler ein Klassiker wurde, fällt es schon schwer, sich an alle Geschichten der letzten vierzehn Jahre zu erinnern. Vieles war Durchschnitt, einiges sogar belanglos. Tiefpunkt der Entwicklung war die letztjährige Geschichte um Zauberer Schmollo, Technisch war der Vierteiler exzellent ausgestattet (u.a. war es die erste Puppenkiste im neuen 16:9-Fernsehformat). Die Geschichte aber war so verwirrend und schleppend erzählt. daß man sich fast zu den Fortsetzungen zwingen mußte. Unter diesen Umständen sollte man sich vielleicht noch einmal überlegen, ob man den bereits letztes Jahr produzierten neuen Vierteiler überhaupt ausstrahlen sollte. Gedreht wurden



Ein seitener Blick hinter die Kulissen: Man achte auf die Dame unter dem Tisch

Mach mai Pause: Auch Proben können anstrengend sein

übrigens alle Aufzeichnungen nicht beim HR, wie man gemeinhin immer annimmt, sondern im Foyer(!) des Theaters – was übrigens auch Sinn macht. Immerhin ist es einfacher, Kameras und Scheinwerfer zu transportieren als ein komplettes Theater inklusive Bühne von Augsburg gen Norden zu transportieren.

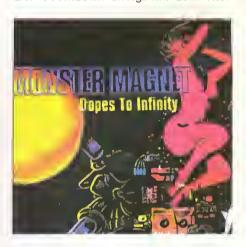
Das Theaterprogramm unterscheidet sich allerdings alleine schon aus produktionstechnischen Gründen von dem, was im Fernsehen gezeigt wurde. Schließlich stehen dem Ensemble nur drei relativ kleine Schiebebühnen zur Verfügung, die für solch einen riesigen Aufwand gar keinen Platz bieten. Dafür sind die Stücke speziell im Abendprogramm recht künstlerisch. Da gibt es den Kleinen Prinzen, der insgesamt schon 464 mal aufgeführt wurde oder "Der Prozeß um des Esels Schatten" von Dürrenmatt. "Doctor Faust" ist mittlerweile sogar zu einem Puppenklassiker geworden.

Es ist eigentlich schade, daß das Niveau der Fernsehproduktionen stetig gesunken ist. Noch ist man nicht soweit, daß man vom Ruhm vergangener Tage zehrt. Dafür wird allein schon Klaus Marschall sorgen, obwohl man sich eine Puppenkiste, die mehrfach von Werbung unterbrochen wird, gar nicht vorstellen will. Was die Verhandlungen mit dem Hessischen Rundfunk, Sat 1 oder Premiere angeht, so kann man da eigentlich ohne großen Druck auftreten. Denn trotz aller televisionärer Populariät, das eigentliche Standbein ist und bleibt das Theater in Augsburg.

Bezugsadresse für alle Videos, Poster und CDs der Augsburger Puppenkiste: Linda Marschall, Postfach 1262, 86426 Kissing, Tel. 08233-26354

Monster Magnet Dopes to Infinity

Knappe zwei Jahre nach dem überzeugenden Major-Einstand "Superjudge" startet Science-fiction-Fan Dave Wyndorf mit seiner Formation Monster Magnet zu einer erneuten Reise in die Tiefen des Alls. Doch der Titel "Dopes To Infinity" sollte nicht zu wörtlich genommen werden, denn auch ohne irgendwelche "Stöffchen" findet man sich bald ganz woanders wieder. Raumschiffkommandant Wyndorf bringt uns mit seiner Crew und dem neuen Opus weit weg von Mutter Erde. Als Antrieb benutzt er Psychedelic-Hardrock mit Anleihen aus den 70ern von Legenden wie Hawkwind und Konsorten. Der Countdown erfolgt mit dem Titel-



Track "Dopes To Infinity"; während "Negasonic Teenage Warhead" passieren wir den Jupiter; durchdringende Wahwah-Orgien auf "Look To Your Orb For Warning" - und schon haben wir unser vertrautes Sonnensystem hinter uns gelassen. Während Dave mit beschwörender Stimme vom "King Of Mars" singt, umgeben uns in "Masterburner" die sphärischen Gitarrenklänge von Ed Mundell und dem Meister selbst wie ein Sternennebel: Bassmann Joe Calandra und Drummer Jon Kleiman lassen uns mit "Dead Christmas" tief in ein Schwarzes Loch schauen. Wir sind mit Monster Magnet in der Unendlichkeit des Raums vereint.

Marco Magin/fh



Mit freundlicher Genehmigung von Breakout

Titel: Monster Magnet/Dopes to infinity

Label: A&M/PMV

Bestell-Nr.: 540315-2

Preis: 35 DM



Dark Force Master Pack

Bestellnummer: DF101A.
Das Startpacket für das erste deutsche Sammelkartenspiel.
Spifzen-Spielsystem. Jedes Startset enfhält 60 Karten und eine deutsche Anleitung. Preis: 18,00 Mark.

Dark Force Power Pack

Bestellnummer: DF102A.
Kein Dark Force-Spieler
kommt ohne aus –
rüstet Eure Startsets mit den
Power Packs auf.
In einem Power
Pack sind 16 Karten
enthalten.
Preis: 5,50 Mark



Zargram

Bestellnummer: BAN47201.
Noch nie efwas von den "Zoic
Battle Vehicles" gehört? Jefzt
könnf Ihr Euch eine Sammlung
toller Roboter zulegen. Das
Modell Zargram sieht aus wie
ein Scorpion und bewegt sich
auch so. Zum Zusammenbau ist
kein Klebstoff nötig. Nur zusammenstecken. Der Bausatz ist voll
beweglich und mit einem Motor
ausgerüsfet. Batferie nicht
enthalfen. Preis: 129,00 Mark.



Micromachines – Star Wars Playset 1: Death Star

Bestellnummer: GA65B71. Darth reibt sich die Hände: der Todesstern für zu Hause. Im Playset enfhalten ist ein Mini-Todesstern nebst Leia-, R2D2-, Vader-, Skywalker- und Solo-Minaturen. Mit dabei: ein X-Wing und eine Turbokanone. Preis: 29,80 Mark.



Golgola

Bestellnummer: BAN47204. Unser zweiter Zoic-Roboter. Wie Zargram ist Golgola voll beweglich und wird einfach zusammengesteckt. tm Bausatz ist ein Motor enfhalfen, der den "Gorilla"-Roboter antreibt. Kein Bemalen oder Kleben nofwendig. Bauanleifung japanisch und englisch. Bafferie nichf enfhalfen. Preis: 149,00 Mark.

Micromachines – Star Wars Playset 2: Planet Hoth

Bestellnummer: GA657B2. Man muß sie einfach alle haben. Das zweite Playsef aus der Serie spielt auf dem Eisplaneten Hoth. Mit zahlreichen Minaturen und nafürlich zum Spielen. Preis: 29,80 Mark.

Micromachines – Star Wars Playset 3: Endor

Bestellnummer: GA657B3.
Kampt dem Imperium: Das finale Schmuckstück der Sammlung, inklusive AT-ST, beweglichen Baumstämmen, Ewoks, Boba Fett, Yoda und Chewbacca. Preis: 29,80 Mark.



Versandbedingungen

Bevor Ihr zur Bestellkarte greift, solltet Ihr Euch unsere Versandbedingungen gründlich durchlesen, um später eventuelle Mißverständnisse zu vermeiden. Bestellungen erfolgen nur schriftlich über die Bestellkarte oder per Brief

Bel jeder Bestellung ist Euer Geburtsdatum und Eure Unterschrift unbedingt erforderlich. Minderjährige müssen außerdem einen Erziehungsberechtigten mit unterschreiben lassen! Ohne die Unterschrift auf der Bestellung können wir nicht ausliefern.

Alle Preise verstehen sich inklusive der gesetzlichen Mehrwertsteuer von 15 Prozent. Im Inland erfolgt der Versand per Post. Und zwar ausschließlich per Nachnahme (Kaufpreis zzgl. 8,–DM Versandkostenpauschale). Ab einem Warenwert von 250,–DM liefern wir versandkostenfrei. Mindestbestellmenge beträgt 50,– Mark. Im europäischen Ausland erfolgt der Versand per Post und nur gegen Vorkasse zzgl. 20,–DM Versandkostenpauschale.

20.- DM Versandkostenpauschale. Mit Erscheinen dieser Artikelliste verlieren alle vorhergehenden ihre Gültigkeit. Angebot nur solange Vorrat reicht. Da wir einige unserer begehrten Artikel direkt aus den USA und Übersee besorgen, kann es teilweise zu längeren Lieferfristen kommen, bitte habt dafür Verständnis.

Wer nicht die Bestellkarte verwendet, sondern per Brief bestelten möchte, schickt seine Order bitte an folgende Adresse:

Fantasy Productions
POWER SHOP
Versandabteilung
Postfach 1416
40674 Erkrath

Wenn Ihr Fragen, Kritik oder Anregungen zum Shop loswerden wollt, könnt Ihr Euch an unsere POWER SHOP-Hotline wenden. Die POWER SHOP-Hotline ist jeden Montag von 16 bis 18 Uhr unter der Nummer 0211/9 24 22 42 zu erreichen! Irrtümer und Druckfehler vorbehalten. Gelieferte Ware bleibt bis zur vollständigen Bezahlung Eigentum von Fantasy Productions GmbH. Gerichtstand und Erfüllungsort ist Düsseldorf.

MSZ-006 Zeta Gundam



Bestellnummer: BAN29771. In Japan sind die Gundam-Roboter der gro0e Hit. Hier ein Modellbausatz im Maßstab 1:144. Kein Klebsfotf notwendig. Einfach zusammenstecken. Voll bewegliches Modell. Preis: 55,00 Mark.



Akira T-Shirt

Bestellnummer: VIDT02.
Kein Anime-Fan sollfe ohne
dieses T-Shirt zum japanophilen
Kultfilm durch die Sfraßen
laufen. Nur in XL erhältlich.
Preis: 35,00 Mark.



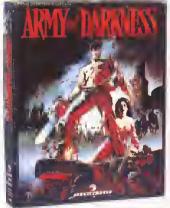
Tank Police T-Shirt

Besfellnummer: VIDT06. Ihr sfeht auf Anime und wollt es auch zeigen? Kein Problem: Hier gibt's ein weiteres T-Shirt zum Animefilm "Tank Police". Nur in XL. Preis: 27,00 Mark.



Army of Darkness

Bestellnummer: LEA60100. Das Brettspiel zur Horrorkomödie des Jahres. Zwei bis acht Spieler kämplen gegen die untoten Horden. Anleitung in englischer Sprache. Preis: 49,80 Mark.



Galaxion

Bestellnummer: CER001. Das Megaspiel: als größtes Brettspiel aller Zeiten im **Guinness-Buch**

der Rekorde. Erobert mit Euren Raumschiffen das Universum. Für bis zu B Spieler mit deutscher Anleitung, Preis: 99,00 Mark

Hildebrands Book of 3D Dragons

Bestellnummer: LBC001. Ein Muß tür den Drachenreiter: das 3D-Pop-Up-Buch vom bekannten Fantasykünstter. Preis: 49,80 Mark.

WASAMUNE SHIROW'S



Appleseed

Besteffnummer: VID111. Unser Film des Monats: Im Anime Appleseed dreht sich alles um eine hammerharle Polizeitruppe, die tür Drdnung sorgen. Super gezeichnet und voller Action. Laufzeit ca. 6B Minuten. Altersfreigabe ab 15 Jahren. Der Film ist auf VHS-Videokassette und englisch synchronisiert. Preis: 34,95 Mark.



Outpost

Bestellnummer: TJ1001. Das Driginal: Vergeßt die schwache Computerversion und spielt lieber die Brettvariante, 3 bis 6 Spieler bauen auf lernen Planeten Kolonien. Preis: 6B.00 Mark.



Spektrum Artbook Bestellnummer: UWB001. Der Leckerbissen für den Kunstireund: In diesem Art-Buch gibl sich die Crème de la crème der SI,- und Fantasykünstler ein Stelldichein.

Hacker

Bestellnummer: SJG1313. Super Kartenspiel vom Guru Steve Jackson, Ideal für Computertans. 2 bis 6 Spieler dringen in ein globales Computernelz vor und versuchen so viele Systeme wie möglich unter ihre Kontrolle zu bringen. **Englische Anleitung** Preis: 45,00 Mark.



Streetfighter 2

Bestellnummer: WW9500. Das Rollenspiel zum Prügetknaller. Komplett in Farbe und in englischer Sprache. Preis: 35,00 Mark.



Terminator 2

Bestellnummer: LEA70110+. Das Spiel zum Kinohit. In der düsteren Zukuntt steuert Ihr Eure Figuren im Kampt gegen die Terminatoren. Im Preis enthalten sind zwei Miniaturenboxen mit 16 Spielliguren. Anteilung in Englisch. Preis: 99,00 Mark.







POWER

erscheint am 15. März klappte, nur das Spiel schaffte es nicht mehr rechtzeitig in die Redaktion. "Äh, wir schieben noch mal um einen Monat", tönte es aus den Lucas-Labors. Deshalb müssen wir Euch auch mit einem

Dark Forces

- Im nächsten Heft klappt's dann bestimmt. Bestimmt – nach so vielen Ankündigungen und Verschiebungen – erscheinen endlich die Tests von *Güngeon Master 2* und *Flight Unlimited* in der kommenden Ausgabe. Fix und fertig, angekündigt und unter-

Renegade

wegs sind folgende Titel, die wir auf alle Fälle vorstellen: Das Weltalldrama *Renegade* folgt *Wing Commander* auf dem Fuß, Rollenspieler

erfahren mehr über das Mumienabenteuer *Stoneprophet* der Ravenloft-Macher.

Wer derzeit überlegt, ob er auf ein neues Betriebssystem Stoneprophet

umsteigen möchte (beispielsweise OS/2-Warp), sollte noch ein wenig warten. Denn so unproblematisch, wie die Werbung verspricht, ist IBMs Windows-Killer nämlich nicht. Mehr darüber erfahrt Ihr in unserem OS/2-Report.

Was taugen CD-ROM-Umsetzungen wirklich? Lohnt sich ein Neukauf oder können wir beruhigt unsere älteren Diskettenversionen spielen? Die Antwort steht im großen CD-ROM-Schwerpunkt.

0911 - 30	068	66
TOPGANE	S	CD
11th Hour*		119.95
Aces of the Deep	89.95	89.95
Aladdin	89.95	00.05
Armored Fist Battle Bugs	69.95 69.95	89.95 79.95
Bazooka Sue*	89.95	89.95
Retraval at Kondor	89.95	89.95
Bioforge*		99.95
■ Colonization	99.95	99.95
Comanche (dt.)	69.95	99.95
Creature Shock Crime Patrol		99.95 99.95
Cyberia		99.95
Cyber War		109.95
Cyclemania		79.95
Cyclones*	89.95	89.95
D <mark>awn Patrol</mark> Dark Sun	89.95	89.95
Dark Sun	89.95 89.95	89.95
Das Amt Descent	03.33	89.95
Discworld	79.95	89.95
Doppelpass	89.95	89.95
Dragon Lore (Chap. 1)*	79.95	89.95
Earthsiege Eastation	89.95	89.95
Ecstatica Formular 1 Grand Prix	79.95 39.95	89.95 39.95
Full Throttle*	03.30	119.95
Hell*		89.95
Höhlenwelt		89.95
Inferno		99.95
Iron Assault*		99.95
Jungle Strike Kings Quest VII		79.95 89.95
Last Dynastie*		89.95
Legend of Kyrandia 3		89.95
Lemmings 3	69.95	69.95
Little 8ig Adventure		99.95
Lionking	79.95	00.05
Lost EDEN* Magic Carpet	89.95	99.95 89.95
Megarace	03.33	49.95
Menzoberranzan*	89.95	89.95
Nascar Racing	79,95	89.95
Noctropolis*		99.95
Novastorm		89.95
Oldtimer Outpost (dt.)	89.95	89.95 89.95
Panzer General*	89.95	89.95
PGA Tour Golf		99.95
Power Slide	79.95	79.95
Ran Trainer	89.95	99.95
Rebel Assault		59.95
Renegade* Retribution		89.95 79.95
Rise of the Robots	89.95	89.95
Royal Flush	79.95	79.95
Sam & Max (dt.)	89.95	99.95
Simon the Sorcerer (dt.)	99.95	99.95
Star Crusader (dt.) Stereoworld	79.95 69.95	79.95 69.95
Star Trek-Next Generation	*	109.95
Sternenschweif (DSA2)	89.95	89.95
Strike Com.& Privateer		99.95
Syndicate	89.95	99.95
System Shock	79.97	89.95
System Shock Enhanced*	99.95	109.95
Superkarts* Tie Fighter	99.95	99.85
Tie Fighter Mission Disk	49.95	
Theme Park	79.95	89.95
Transport Tycoon	99.95	99.95
Ultima 8 (dt.)	89.95	119.95
Under a Killing M.		99.95
UFO + Master of Orion US Navy Fighter		79.95 99.95
Virtuoso	79.95	79.95
Warcraft	89.95	89.95
Wing Com. 1+2 Deluxe		69.95
Wing Commander 3 (dt.)	00.05	109.95
Wings of Glory*	89.95	79.95
Woodruff & Azimuth*		79.95

Hallo heber Leser I Immer mehr nimmt die Nachfrage nach Spielen auf CD zu, und zusehends grösser wird deren Leio stungsvorteil gegenüber den Dishettenversionen. Auch die früher kärgliche Shareware hat sich zu hervorragenden Programmen gemausert. Daher finden Sie ab sofort bei uns die TDPGAMES auf CD (Diskversionen weiterhin lieferbar) und alle HIFS der Shareware als Prüf o oder Vollversion. Auch ero möglichen wir den Bezug von spielbaren Demoversionen zu den Programmen deren Name und Preis farbig hinterlegt

01 Greatest Hits 1994 PEGASUS 5 49 0 PC Games CD f0/94 9 95 1 PC Games CD II / 94 9.95 2 PC Games CD12/94 9.95

Sono	terangebote	/Low	Cost
01001	Der Planer	19.80	

C 02	Curse of Cochantia (DISK)	29,95	
Cs D3	Gunship 2000	39.95	
CID 04	Lemmings1°2	29.95	
C 05	Monkey Island I	39.95	
C 06	Monkey Island 2	44.95	
CH 107	Pirates Gold	44.95	
CE NO8	SICGC	19.80	
C 109	AMBERSTAR	19.80	(
G 110	Corridor 1	44.95	
C 11	FIS Strike Eagel	44.95	
0 12	Journeyman Projekt	39.95	
0, 113	Der Patrizier	49.95	
G 114	Pirates Gold	39.95	
C 15	liniverse	29.95	

Alle Prg 's dieser Rubrik nur solange vorrätig !!

DEMOSERVICE

Was ist denn das ? Zu manchen Originalprogrammen sind spielbare Demoversionen zum testen erhältlich. Diese sind in der Liste farblich gekennzeichnet. Natürlich macht dies nur Sinn wenn diese auch kostengünstig zu bekommen kana.

Also.		
Demos / Shareware einzeln	4.00	DM
SDemo/Shareware Paket	14.95	OM
ID Demo / Shareware Paket	24.95	DM
IS Demo/Shareware Paket	34.95	DM
		_

Bei Bestellungen immer deutlich kennzeichen, daß nur die Demo / Sharewareversion gewünschtist, PDATO bei Demolieferungen 40M. [Nachnahme 70M]!!

Spiel des MONATS Shareware Voltversion Vollversion Disk Vollversion CD 4 6.50 79 - 79 -5 Herefuc 6.50 [19.0] Cleanman 4.0 ist (Artikellesenist gut • zuerst selber testenist besser) Highway Hunter 79.0 8 CANTAON s zur nächsten Aus abe o ASTAT Media Цo DUNDARI INGA Jazz Jack (Winter Time) Shia Dao Ų 0 HINE MUE TALL 650 59.0 [69.0 Wacky Wheels 5.50 59.0 79 o Captain Zins ų e Depth Dwellers [3D Game] ų, 49. Jazz Jack Rabbit ų o 69.0 Mystic Towers ų o 4 SkyRoads Ų٥ 49.0 3 Dr. Riptide 49 • BIFTII (Action in Hollywood) 50 Tetris Mania 29.95 HDCUS Pocus 59.0 Cnoid 29 0 40 7 Cleatro Man Цo Raptor 6.50 69.0 Halloween Harry 59.0

Am Steinacher Kreuz ZZ 90427 Nürnberg

4.0

95 •

29.0

29.0

29.0

esse	
	_
	ne

EPIC PINBALL

Heartlight PC

Solar Winds

Zone 66

Zahlungsweise: Nachnahme, Zahlung bei Erhalt. ¬ Bargeld, Scheck liegt bei.

→ Bitte buchen Sie den Betrag von meinem Konto ab.

Zahlung wie bei letzter Bestellung Hiermit bestelle ich folgende Artkel

Bezeichnung + Nummer

Meine Kundennummer

Preis

Bankverbindung	
3LZ	
BANK	

Mit meiner Unterschrift bestätige ich die hier gemachten Angaben und Bestellungen

relse für Orlginale zzgl. 10DM Porto & Verpackung Je Sendung. Sonderregelung bei DEMO/Shareware Versand. Lieferung Ausland nur gegen Varauskasse zzgl. 18DM Parta. * Verfügbarkelt bitte erfragen!



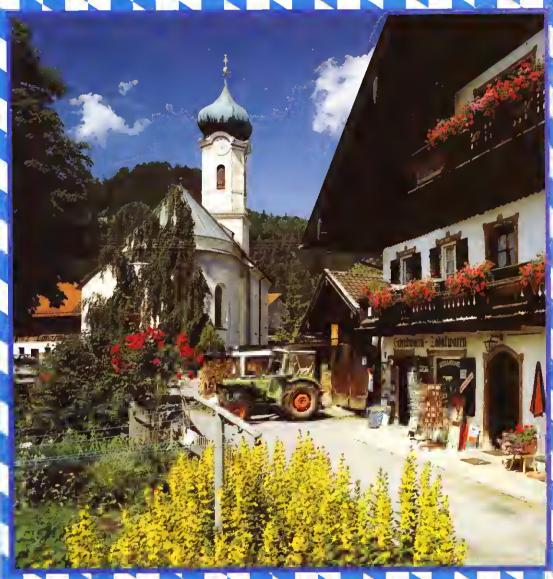
Daskmt













da least di nicon

kleinen bayerischen Dorf, mit allem was dazugehört - Politik, Macht, Geld, Vetternwirtschaft, Presserummel, Tourismus, Volksfeste und Blasmusik. Erleben Sie DAS AMT die etwas andere Simulation.

Werden Sie Bürgermeister in einem DAS AMT wurde in der Entwicklung durch den Bund der Steuerzahler (BdSt) unterstützt und bietet so einiges an Realitätsnähe.

Das ZDF stellte eigens Redakteure, die Sie mit den neuesten Nachrichten versorgen.

Freuen Sie sich auf eine neue, packende und humorvolle Simulation ietzt im Handel erhältlich !!!

CD-RON

